Мій напрямок в IT

Гуманітарний напрямок

- UI/UX Design
  - Hard skills
    - Прототипування та дизайн інтерфейсів
      - Figma
        - Макети екранів
        - Інтерактивні прототипи
      - Adobe XD
        - Прототипи з анімаціями
        - Wireframes
    - Основи дизайну
      - Кольорознавство(контраст,колірні схеми)
      - Типографіка(шрифти,читаємість)
      - Композиція та візуальна ієрархія
      - Адаптивний дизайн (різні екрани/платформи)
    - UX дослідження та тестування
      - Створення профілів користувачів
      - Логіка взаємодії користувача з продуктом
      - A/B тестування
      - Аналітика поведінки користувачів
    - Інструменти для спільної роботи
      - Figma
        - Передача макетів розробникам
      - Miro
        - Документація і брейнштурм
  - Soft skills
    - Креативність
      - Створення унікальних інтерфейсів
      - Нестандартні рішення проблем UX
    - Емпатія до користувача
      - Розуміння потреб і больових точок користувачів
      - Оптимізація досвіду взаємодії
    - Комунікація та командна робота
      - Співпраця з розробниками, менеджерами
      - Презентація дизайну замовникам та команді
    - Проблемне вирішення
      - Виправлення недоліків UX
      - Оптимізація користувацького шляху
    - Адаптивність та тайм-менеджмент
      - Швидке внесення змін за фідбеком
      - Дотримання термінів проєкту
    - Критичне мислення
      - Оцінка реалістичності дизайну
      - Вибір пріоритетів для покращення UX

Технічний напрямок

- Mobile-розробка
  - Hard skills
    - Мови програмування: Java, Kotlin, Swift, Dart
      - Основи синтаксису
      - OOP(класи, об'єкти, інтерфейси)
      - Робота з Android SDK(Java)
      - Функціональні можливості мови(extension functions)
      - Інтеграція з Android Jetpack(набір інструментів)
      - SwiftUI/UIKit фреймворки для роботи з Swift для IOS
      - Робота з Flutter Widgets
    - Інструменти та фреймворки
      - Android Studio, Xcode
      - Flutter/React Native
      - Firebase(аутентифікація, бази даних, хмарні функції)
      - SQLite(локальна база даних)
      - Git(Github)(робота в команді, контроль версій)
    - UI/UX дизайн
      - Основи дизайну інтерфейса
      - Мобільна навігація та ергономіка
      - Анімації та візуальні ефекти
    - Тестування додатків
      - Unit-тести
      - UI-тести
      - Оптимізація продуктивності та налагодження додатків
  - Soft skills
    - Аналітичне мислення
      - Аналіз потреб користувача
      - Розбір багів та проблем
      - Прийняття рішень на основі даних
    - Креативність
      - Дизайн UI/UX інтерфейса
      - Пропозиції нових функцій та фіч
      - Нестандартні вирішення складних завдань
    - Проблемне вирішення
      - Дебаг коду
      - Оптимізація продуктивності додатка
      - Вирішення конфліктів між функціоналом і дизайном
    - Тайм-менеджмент
      - Планування робочого часу
      - Дотримання термінів релізів
      - Розставлення пріоритетів виконання завдань
    - Командна робота
      - Обмін знаннями
      - Програмування по парах
      - Ефективна комунікація з партнерами