

POST TEST 2

Nama : Muhammad Alif

Kelas : C2 2022

NIM : 2209106127

Flowchart Kegiatan Sehari-Hari

❖ START

Start, adalah permulaan atau tanda sebagai kalau program ini dimulai.

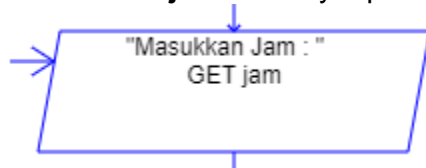


❖ INPUT

Input/Output, diproses selanjutnya flow kearah bawah dan menggunakan simbol input untuk membuat sebuah variable jam dan bisa juga mengubah nilai sebuah variabel dengan nilai yang sudah ditentukan.

“**Masukkan Jam :** “ -> Output (kalimat teks) dan Input (memasukkan data berdasarkan pengguna)

GET jam -> Menyimpan kedalam variable jam



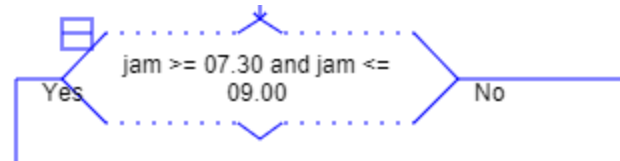
❖ SELECTION / IF:ELSE

Selection, jika diimplementasikan kedalam Bahasa program ini adalah **if else**, jadi disimbol flowchart Raptor ini akan membuat keputusan berdasarkan kondisi yang dibuat.

Setelah disimpan oleh proses input, maka di selection akan mengambil sebuah keputusan, **jam >= 07.30 and jam <= 09.00**

Artinya:

Jika waktu yang dimasukkan menunjukkan jam dari 07.30 sampai dengan 09.00, saya sedang kuliah pagi.



Disitu ada 2 kondisi yang menyatakan **Ya/Yes** dan **Tidak/No**, maksudnya adalah jika kondisi menyatakan **Benar/Ya** maka dia akan menghasilkan output pernyataan Benar. Begitu juga dengan sebaliknya, jika **Tidak/No** maka contoh outputnya akan seperti ini ("Mohon maaf input yang kamu masukan invalid.") atau juga bisa membuat kondisi/selection baru.

Dalam studi kasus yang saya kerjakan, jika kondisi menyatakan **Ya/Yes** maka, outputnya adalah "Kuliah Pagi", jika menyatakan **Tidak/No** maka, saya membuat kondisi baru untuk percabangan selanjutnya/di jam berikutnya apa yang saya lakukan.

❖ OUTPUT

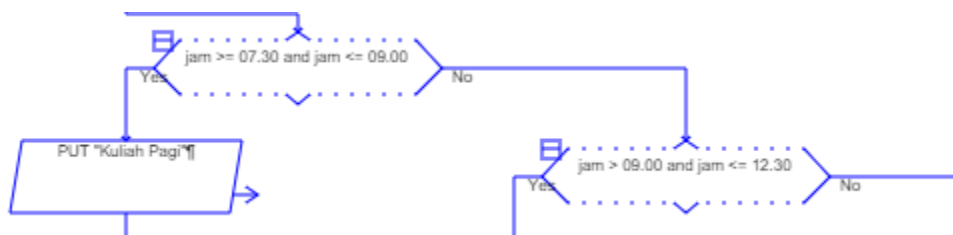
Output, adalah keluaran dari hasil proses dan inputan sebelumnya, definisi lainnya bisa untuk menampilkan tulisan nilai dari suatu variable.



PUT -> Jika diimplementasikan dalam Bahasa program itu adalah sebuah **Print**.

❖ SELECTION / ELSE IF

Di alur selanjutnya karena distudi kasusnya harus membuat 3 kasus, maka saya membuat selection lagi, alur flowchart ini ditaruh pada selection yang menyatakan **Tidak/No** sebelumnya.



Kenapa Percabangan Selanjutnya harus ditaruh pada pernyataan Tidak ? agar bisa melanjutkan ke kondisi lain jika saat validasi tidak sesuai dengan kondisi sebelumnya.

Alur Percabangan/Selection ini dilakukan secara berulang hingga studi kasus selesai, Pada akhir percabangan harus berakhir dengan pernyataan **Tidak/No**.

Pada akhir percabangan pada pernyataan **Tidak/No**, kita bisa membuat *e/se* pada pernyataan **Tidak/No** pada selection, sebelumnya apa itu *else*? pilihan terakhir yang akan dijalankan jika semua pilihan tidak memiliki nilai benar (*true*) pada kondisi yang ada.

Contoh penggunaan *e/se* studi kasus yang saya kerjakan sekarang adalah, karena tidak ada kegiatan lagi setelah jam 16.00, saya akan tidur atau juga bisa nongkrong dengan teman teman.

❖ TERMINATOR /END

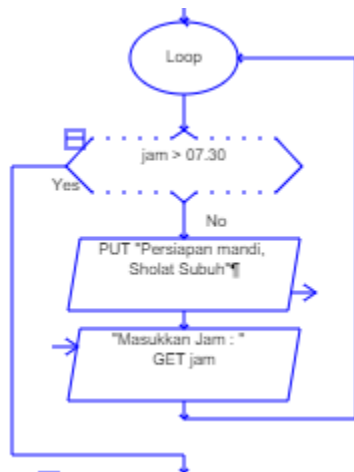
Terminator END, disini adalah alur flowchart yang menyatakan kalau program tersebut telah selesai.



❖ LOOP

Saya menambahkan looping, pada input awal jika user menginput jam dibawah jam 07.30 maka program akan diulang/menanyakannya kembali, dan saya menambahkan kalimat kalau di jam tersebut "*Saya melakukan persiapan mandi dan Sholat Subuh*".

Saat mereka menginput jam diatas 07.30, maka program akan dilanjutkan.



✓ FULL FLOWCHART

