

## Übung 1

- zeichne eine Linie
- jede neue Linie setzt in der Hälfte einer vorhandenen Linie an und führt zur Hälfte des vorhandenen Platzes
- jede neue Linie steht senkrecht zur Basis
- neue Linien dürfen nicht an die eigene Farbe angesetzt werden
- neue Linien dürfen nur an äussere Segmente angesetzt werden

## Übung 2

### Setup:

- zeichne ein beliebiges rechtwinkliges Dreieck ins Zentrum des Papiers.

### Loop:

- zeichne an einer freien Seite des letzten Dreiecks ein beliebiges rechtwinkliges Dreieck und färbe es aus.

## Übung 3

### Setup

- setze einen Punkt

### Loop

- setze einen Punkt
- jeder neue Punkt darf nur zu einer konvexen Hüllen werden  
(-> Aussenwinkel  $> 180^\circ$ )
- setze den Punkt so, dass du ihn mit zwei Punkten von fremder Farbe verbinden kannst
- Fülle die entstandene Fläche mit der Farbe der jeweiligen Basisline.  
Bei zwei unterschiedlichen Farben wird die neue Fläche entsprechend geteilt.

## Übung 4

- denkt euch ein Regelwerk aus, dass das Blatt möglichst interessant füllt