

## МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «МИРЭА – Российский технологический университет»

### РТУ МИРЭА

## Институт информационных технологий (ИИТ) Кафедра прикладной математики (ПМ)

# ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ

по дисциплине «Технологии и инструментарий анализа больших данных»

## Практическая работа № 1

Студент группы	ИКБО-06-22, Ляхов T. A.	
		(подпись)
Проверил	Старший преподаватель, Приходько Н.А.	
		(подпись)
Отчет представлен	«»2025 г.	

#### Задание №1

Условие: установить Python, если это не было сделано ранее.

Ранее уже был установлен язык программирования Python, путь до него был указан в переменной окружения PATH, а в качестве среды разработке используется программное обеспечение от JetBrains PyCharm.

### Задание №2

Условие: написать программу, которая вычисляет площадь фигуры, параметры которой подаются на вход. Фигуры, которые подаются на вход: треугольник, прямоугольник, круг. Результатом работы является словарь, где ключ – это название фигуры, а значение – это площадь.

Для решения задачи был реализовать интерфейс Figure, который реализует общий для каждой фигуры функционал, а именно – вывод площади в формате словаря с ключами и значениями, не противоречащими условию задачи. Далее были реализованы три класса: Circle, Rectangle и Triangle соответственно. Так же для реализации условия задачи о вводе фигуры и ее параметров была реализована функция create\_figure, которая отвечает за инициализацию класса, переданного в потоковый ввод в консоли.

Демонстрация работы программы изображена на рисунке 1.

```
D:\Programming\BigDickData\.venv\Scripts\python.exe D:\Programming\BigDickData\first_prac\figure.py
Введите фигуру и её параметры (например: 'circle 5' или 'rectangle 4 6').
Для выхода введите 'exit'.

>>> circle 5
{'figure': 'Circle', 'params': {'radius': 5.0}, 'area': 78.53981633974483}
>>> rectangle 3 2
{'figure': 'Rectangle', 'params': {'width': 3.0, 'height': 2.0}, 'area': 6.0}
>>> triangle 3 6 4
{'figure': 'Triangle', 'params': {'a': 3.0, 'b': 6.0, 'c': 4.0}, 'area': 5.332682251925386}
>>> morbius 321
Ошибка: Неизвестный тип фигуры!
>>> exit

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 1 — Демонстрация работы приложения. Код программы показан на листинге 1.

Листинг 1 – Код программы.

```
import math
class Figure:
   def __init__(self):
        self.my_area = {}
    def area(self):
        raise NotImplementedError("Это виртуальный класс!")
    def calculate(self):
        self.my area = {
            "figure": self.__class__.__name__,
            "params": self. dict .copy(),
            "area": self.area()
        self.my area["params"].pop("my area", None)
        return self.my area
class Rectangle(Figure):
    def __init__(self, width, height):
        super(). init ()
        self.width = width
        self.height = height
    def area(self):
        return self.width * self.height
class Circle(Figure):
    def __init__(self, radius):
        super().__init__()
        self.radius = radius
    def area(self):
        return self.radius ** 2 * math.pi
class Triangle(Figure):
    def __init__(self, a, b, c):
       super().__init__()
self.a = a
        self.b = b
        self.c = c
    def perimetr(self):
        return self.a + self.b + self.c
    def area(self):
        p = self.perimetr() / 2
        return math.sqrt(p * (p - self.a) * (p - self.b) * (p - self.c))
def create_figure(fig_type, *args):
    figures = {
        "circle": Circle,
        "rectangle": Rectangle,
        "triangle": Triangle
    if fig_type not in figures:
        raise ValueError("Неизвестный тип фигуры!")
```

Продолжение листинга 1.

```
return figures[fig type](*args)
if name == " main ":
   print("Введите фигуру и её параметры (например: 'circle 5' или
'rectangle 4 6').")
   print("Для выхода введите 'exit'.\n")
   while True:
       line = input(">>> ").strip().lower()
       if line == "exit":
           break
       if not line:
           continue
       try:
           parts = line.split()
           fig type = parts[0]
           numbers = list(map(float, parts[1:]))
           fig = create figure(fig type, *numbers)
           print(fig.calculate())
        except Exception as e:
           print(f"Ошибка: {e}")
```

### Задание №3

Условие: написать программу, которая на вход получает два числа и операцию, которую к ним нужно применить. Должны быть реализованы следующие операции: +, -, /, //, abs- модуль, pow или \*\*- возведение в степень.

Для реализации данной программы был создан класс Calculator, который, при инициализации, принимает в себя два числа и одну строковую переменную, отвечающую за операцию с числами. Внутри класса были реализованы методы, отвечающие за исполнение операций с числами.

Демонстрация работы программы изображена на рисунке 2.

```
D:\Programming\BigDickData\.venv\Scripts\python.exe D:\Programming\BigDickData\first_prac\calculator.py
Введите числа и операцию через пробелы (например: '1 3 +' или '5 4 -').
Для выхода введите 'exit'.

>>> 2 3 +

5

>>> 5 4 -

1

>>> 8 8 **

16777216

>>> 2 4 pow

16

>>> exit

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 — Демонстрация работы калькулятора. Код программы представлен в листинге 2.

Листинг 2 – Код программы-калькулятора.

```
class Calculator:
    def __init__(self, num1, num2, optype):
        \overline{\text{self.num1}} = \text{int(num1)}
        self.num2 = int(num2)
        self.optype = optype
    @property
    def plus(self):
        return self.num1 + self.num2
    @property
    def minus(self):
        return self.num1 - self.num2
    @property
    def multiply(self):
       return self.num1 * self.num2
    @property
    def divide(self):
        if self.num2 == 0:
            raise ValueError("Division by zero")
        return self.num1 / self.num2
    @property
    def floordiv(self):
        if self.num2 == 0:
            raise ValueError("Division by zero")
        return self.num1 // self.num2
    @property
    def absolute(self):
        return f"{abs(self.num1)}, {abs(self.num2)}"
    @property
    def power(self):
        return self.num1 ** self.num2
    def calculate(self):
        operations = {
            '+': self.plus,
            '-': self.minus,
            '*': self.multiply,
            '/': self.divide,
            '//': self.floordiv,
            'abs': self.absolute,
            'pow': self.power,
            '**': self.power,
        if self.optype in operations:
            return operations[self.optype]
            raise ValueError(f"Unknown operation: {self.optype}")
          == ' main ':
if __name_
    print("Введите числа и операцию через пробелы (например: '1 3 +' или '5
4 -').")
   print("Для выхода введите 'exit'.\n")
    while True:
```

Продолжение листинга 2.

```
line = input(">>> ").strip().lower()
```

```
if line == "exit":
    break
if not line:
    continue

try:
    inp = line.split()
    calculator = Calculator(inp[0], inp[1], inp[2])
    print(calculator.calculate())
except Exception as e:
    print(f"Ошибка: {e}")
```

#### Залние №4

Условие: напишите программу, которая считывает с консоли числа (по одному в строке) до тех пор, пока сумма введённых чисел не будет равна 0 и после этого выводит сумму квадратов всех считанных чисел.

Для этого задания была реализована простейшая программа, реализующая потоковые ввод в цикле, проверяющем, равна ли нулю сумма всех введенных чисел. Параллельно вводу, числа добавляются в массив, числа из которого, по окончании работы, возводятся в квадрат и суммируются.

Демонстрация работы программы изображена на рисунке 3.

```
Введите число (ввод работает до тех пор, пока сумма цифр не будет равна нулю): 3
Введите число (ввод работает до тех пор, пока сумма цифр не будет равна нулю): 5
Введите число (ввод работает до тех пор, пока сумма цифр не будет равна нулю): 6
Введите число (ввод работает до тех пор, пока сумма цифр не будет равна нулю): -3
Введите число (ввод работает до тех пор, пока сумма цифр не будет равна нулю): -11
Сумма квадратов всех введенных чисел: 200
```

Рисунок 3 — Демонстрация работы программы сумматора Код программы представлен на листинге 3.

#### Листинг 3 – Код программы сумматора.

```
nums = []
while sum(nums) != 0 or not nums:
    nums.append(int(input("Введите число (ввод работает до тех пор, пока сумма цифр не будет равна нулю): ")))
print("Сумма квадратов всех введенных чисел: " + str(sum(x*x for x in nums)))
```

#### Залание №5

Условие: Напишите программу, которая выводит последовательность чисел, длинною N, где каждое число повторяется столько раз, чему оно равно. На вход программе передаётся неотрицательное целое число N. Например,

если N=7, то программа должна вывести  $1\ 2\ 2\ 3\ 3\ 4$ . Вывод элементов списка через пробел – print(\*list).

Для выполнения задания была написана простая программа, которая получает на вход число, которое является количеством итераций цикла, заполняющего массив с результирующими числами. Вывод осуществляется до соответствующего индекса в массиве. Демонстрация работы программы изображена на рисунке 4.

```
D:\Programming\BigDickData\.venv\Scripts
Введите N: 7
1 2 2 3 3 3 4
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 – Результат работы программы с последовательностями. Код программы представлен на листинге 4.

```
result = []
num = 1
while len(result) < N:</pre>
   result.extend([num] * num)
print(*result[:N])
```

#### Задание №6

Условие: Даны два списка: A = [1, 2, 3, 4, 2, 1, 3, 4, 5, 6, 5, 4, 3, 2] B = [1, 2, 3, 4, 2, 1, 3, 4, 5, 6, 5, 4, 3, 2]['a', 'b', 'c', 'c', 'c', 'b', 'a', 'c', 'a', 'a', 'b', 'c', 'b', 'a'] Создать словарь, в котором ключи — это содержимое списка В, а значения для ключей словаря это сумма всех элементов списка А в соответствии с буквой, содержащийся на той же позиции в списке В. Пример результата программы: {'a': 10, 'b': 15, 'c': 6}.

Для реализации программы были скопированы списки из условия и сформировано лямбда выражение, для сортировки и суммирования массивов.

Результат работы программы представлен на рисунке 5.

```
D:\Programming\BigDickData\.venv\Scr:
{'c': 17, 'b': 11, 'a': 17}

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 — Работа программы сортировщика массивов. Код для работы программы сортировщика показан на листинге 5.

Листинг 5 – Код программы сортировщика массивов.

```
A = [1, 2, 3, 4, 2, 1, 3, 4, 5, 6, 5, 4, 3, 2]
B = ['a', 'b', 'c', 'c', 'b', 'a', 'c', 'a', 'a', 'b', 'c', 'b', 'a']
print({k: sum(a for a, b in zip(A, B) if b == k) for k in set(B)})
```

#### Задание №7-12

Условие: скачать и загрузить данные о стоимости домов в Калифорнии, используя библиотеку sklearn. Использовать метод info(). Узнать, есть ли пропущенные значения, используя isna().sum(). Вывести записи, где средний возраст домов в районе более 50 лет и население более 2500 человек, используя метод loc(). Узнать максимальное и минимальное значения медианной стоимости дома. Используя метод apply(), вывести на экран название признака и его среднее значение.

Для выполнения задачи была написана программа, выполняющая все указанные в заданиях пункты.

Результаты работы программы представлены на рисунках 6-7.

Рисунок 6 – Результат работы программы с использованием sklearn.

Рисунок 7 — Продолжение результата работы программы. Код программы показан на листинге 6.

Листинг 6 – Код программы с sklearn

```
import pandas as pd
import numpy as np
from sklearn.datasets import fetch california housing
california housing = fetch california housing()
data = pd.DataFrame(california housing.data,
columns=california housing.feature names)
data['MedHouseVal'] = california housing.target
print("8. Информация о датасете:")
print(data.info())
print("\n" + "="*50 + "\n")
print("9. Пропущенные значения:")
print(data.isna().sum())
print("\n" + "="*50 + "\n")
print("10. Записи где MedAge > 50 и Population > 2500:")
filtered data = data[(data['HouseAge'] > 50) & (data['Population'] < 2500)]</pre>
print(filtered data)
print(f"Количество записей: {len(filtered data)}")
print("\n" + "="*50 + "\n")
print("11. Максимальное и минимальное значения MedHouseVal:")
print(f"Максимальное значение: {data['MedHouseVal'].max():.2f}")
print(f"Минимальное значение: {data['MedHouseVal'].min():.2f}")
print("\n" + "="*50 + "\n")
print("12. Средние значения признаков:")
mean values = data.apply(lambda x: x.mean() if np.issubdtype(x.dtype,
np.number) else None)
for feature, mean val in mean values.items():
    if mean val is not None:
        print(f"{feature}: {mean_val:.4f}")
```

### Задание №1\*

Для решения данной задачи был скопирован словарь Морзе, реализована функция считывания текста и последующее сопоставление буквы с набором символов из словаря. Результат работы программы продемонстрирован на рисунке 8.

Рисунок 8 — Результат работы программы-переводчика. Код программы представлен на листинге 7.

Листинг 7 – Код программы с последовательностями.

#### Задание №2\*

Условие: В некотором городе открывается новая служба по доставке электронных писем. Необходимо наладить систему регистрации новых пользователей. Регистрация должна работать следующим образом: если

новый пользователь хочет зарегистрироваться на сайте, то он должен послать системе запрос пате со своим именем. Система должна определить, существует ли уже такое имя в базе данных. Если такого имени не существует, то оно заносится в базу данных системы и пользователю возвращается ответ "ОК", подтверждающий успешную регистрацию. А если пользователь с таким именем уже существует, то система должна сформировать новое имя и выдать его пользователю в качестве подсказки, при этом сама подсказка также добавляется в базу данных. Новое имя формируется следующим образом: к пате последовательно приписываются числа, начиная с 1 (пате1, пате2 и так далее), и среди них находят такое наименьшее і, что патеі еще не содержится в системе.

Для решения задачи было реализовано три функции, каждая из которых запускается последовательно. Первоначально запускается цикл, считывающий количество повторений ввода имен. Далее запускается проверка на то, есть ли такое имя уже в словаре. Если нет — вернется сообщение "ОК", в противном случае будет вызван алгоритм, проверяющий, сколько таких имен уже было. В зависимости от результата новому пользователю будет присвоено имя с порядковым номером встреченной комбинации символов. Результат работы программы представлен на рисунке 9.

```
C:\Users\timof\AppData\Local\Programs\Python\Python313\python.exe D:\Programming\MIREA_BigData\first_prac\star\2_mails.py

5
Timofey
OK
Timofey1
Dasha
OK
Timofey2
Dasha
Dasha1
```

Рисунок 9 — Результат работы программы генератора имен. Код программы представлен на листинге 8.

Листинг 8 — Код программы с последовательностями.

```
names = {}

def main(name):
   if name not in names.keys():
```

Продолжение листинга 8.

```
names[name] = 1
        return 'OK'
    else:
        return gen name (name)
def gen_name(old_name):
    new_name = f"{old_name}{names[old_name]}"
    names[old_name] += 1
    if new name in names.keys():
        names[new name] += 1
        names[new name] = 1
    return new name
if name == ' main ':
    \overline{n} = \overline{int}(\overline{input}())
    for in range(n):
        name = input()
        print(main(name))
```

#### Задание №3\*

Условие: необходимо создать программу обработки запросов пользователей к файловой системе компьютера. Над каждым файлом можно производить следующие действия: запись — w ("write"), чтение — r ("read"), запуск — x ("execute").

Для реализации упрощенной системы проверки уровня доступа был реализован код, разбивающий первые п строк на массив. Первой значение, являющееся именем файла, становилось ключом, а последующие — его значением, т. е. массивом из букв "r", "w" или "x". После этого последующие t строк разбивались на операцию и имя файла. Операция проходила через словарь-переводчик, а потом по имени файла сравнивалась, с его уровнем доступа. Результатом было либо сообщение "OK", либо "Access denied". Результат работы программы показан на рисунке 10.

```
C:\Users\timof\AppData\Local\Programs\Python\Python313\python.exe D:\Programming\MIREA_BigData\first_prac\star\3_files.py
3
python.exe x
book.txt r w
notebook.exe r w x
5
read python.exe
Access denied
read book.txt
OK
write notebook.exe
OK
execute notebook.exe
OK
write book.txt
OK
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 10 – Результат работы программы файловой системы. Код программы представлен на листинге 9.

Листинг 9 – Код программы файловой системы.

```
os = {}
modes = {'read': 'r',
         'write': 'w',
         'execute': 'x', }
def gen files(string):
   data = string.split()
   name = data.pop(0)
   mode = data
    os[name] = mode
    return os
def try_use(string):
    op, file = string.split()
    if modes[op] in os[file]:
       print('OK')
    else:
        print('Access denied')
def main():
    for _ in range(int(input())):
    gen_files(input())
for _ in range(int(input())):
        try use(input())
if __name__ == '__main__':
   main()
```

# Вывод:

В ходе практической работы были выполнены поставленные задачи, повторены знания о языке Python и сформирован отчет.