# PROPOSAL APLIKASI TOKOLAPAK

## Project charter

### Nama Proyek

Sistem aplikasi penjualan online tokolapak

### Nama Tim

Tim developer perangkat lunak tokolapak

### Tanggal Mulai Proyek

27 april 2022

### Tanggal Berakhir Proyek

28 januari 2023

### Deskripsi Proyek

Kebutuhan berbelanja di indonesia semakin meningkat jarak dan waktu menjadi kendala ketika ingin berbelanja kebutuhan hal tersebut mungkin bisa di atasi dengan berbelanja online melalui sosial media. Solusi tersebut masih memiliki kendala di sistem keamanan pembayaran yang tidak transparan detail produk yang tidak jelas serta proses pengiriman yang mahal. Oleh karena itu dalam pengembangan proyek kali ini akan di kembangkan aplikasi multiplatform tokolapak untuk menyelesaikan permasalahan yang di alami di atas.

## Project scope

**Ruang Linkup**

Tokolapak adalah sistem aplikasi penjualan online multiplatform yang dapat di akses segala perangkat melalui website maupun aplikasi mobile aplikasi ini memiliki fitur yang dapat mendukung aktifitas berbelanja online seperti

* fitur pembayaran

dalam fitur ini pembeli tidak perlu takut akan penipuan barang yang di beli karena penjual tidak akan menerima uang sebelum barang di kirim dan barang sampai sehingga pembeli dapat mengetahui apakah produk tersebut sesuai dengan apa yang di tawarkan atau tidak

* fitur tampilan produk

tampilan produk dalam aplikasi ini harus menyertakan kategori dan deskripsi yang jelas hal ini bertujuan untuk membantu proses jual beli supaya lebih cepat dan transparan

* fitur pencarian jasa kirim

proses pencarian jasa kirim akan di sesuaikan dengan jasa kirim yang tersedia di tempat pelapak dan pembeli dan biaya kirim akan tampil di halaman chekout

* fitur keamanan

dalam hal ini aplikasi akan meminta user untuk verifikasi identitas yang ada yang bertujuan untuk keamanan dan mencegah duplikasi data yang ada

**Deskripsi Fungsionalitas**

* login aplikasi
* melakukan pencarian jika ingin membeli barang atau pilih menu buka toko untuk menjual
* melakukan transaksi
* menghitung biaya kirim
* menambahakan barang
* menghapus barang
* menambahkan keranjang pembelian

## WBS

## Timline (Gant chart)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Activity | apr | mei | juni | juli | ags | sep | oct | nov | des | jan |
| Analisa dan desain sistem | P | P |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desain aplikasi |  |  | P | P | P |  |  |  |  |  |
| Pembuatan program |  |  |  |  |  | P | P | P |  |  |
| Testing program |  |  |  |  |  |  |  |  | P |  |
| Revisi program |  |  |  |  |  |  |  |  |  | P |

## Estimasi biaya sesuai pekerjaan

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Deskripsi Tugas / Pekerjaan (Task)** | **Waktu**  **Tenaga**  **Kerja**  **(Hari)** | **Tarif**  **Tenaga**  **Kerja**  **(Rp)** | **Jumlah**  **Tenaga Kerja** | **Biaya**  **Tenaga**  **Kerja**  **(Rp)** | **Biaya**  **Lain-lain**  **(Rp)** | **Total Per**  **Task (Rp)** |
| **1.** | **Analisa dan Desain Sistem** |  |  |  |  |  |  |
| 1.1. | Menganalisa Sistem  dengan melakukan survei terhadap perilaku masyarakat | 2 | 400.000 | 1 | 800.000 |  | 800.000 |
| 1.2. | Membuat Statement of Purpose, Event List dan Context Diagram. | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.3. | Membuat Data Flow Diagram (DFD) Levelled | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.4. | Membuat Entity Relationship Diagram (ERD) | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.5. | Membuat Kamus Data | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.6. | Membuat Process Spesification | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.7. | Dokumentasi Analisa & Desain Sistem | 2 | 400.000 | 1 | 800.000 |  | 800.000 |
| **2.** | **Desain Aplikasi** |  |  |  |  |  |  |
| 2.1. | Membuat Desain Input | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
| 2.2. | Membuat Desain Report | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
| 2.3. | Dokumentasi Desain Aplikasi | 3 | 300.000 | 1 | 900.000 |  | 900.000 |
| **3.** | **Pembuatan Program** |  |  |  |  |  |  |
| 3.1. | Programming (Back End & Front End) | 50 | 150.000 | 4 | 30.000.00 0 |  | 30.000.000 |
| 3.2. | Dokumentasi Program (Back End & Front End) | 5 | 100.000 | 4 | 2.000.000 |  | 2.000.000 |
| **4.** | **Testing Program** |  |  |  |  |  |  |
| 4.1. | Melakukan test terhadap program | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
| 4.2. | Memberikan catatan list perbaikan | 1 | 150.000 | 2 | 300.000 |  | 300.000 |
| 4.3. | Dokumentasi Testing Program | 2 | 150.000 | 2 | 600.000 |  | 600.000 |
| 4.4. | Dokumentasi Manajemen Proyek | 10 | 100.000 | 1 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| **5.** | **Maintenance** |  |  |  |  |  |  |
| 5.1. | Pemeliharaan dan Perbaikan Sistem | 20 | 100.000 | 1 | 2.000.000 |  | 2.000.000 |
| **6.** | **Administrasi** |  |  |  |  |  |  |
| 6.1. | Melakukan Administrasi Proyek & Mendokumentasikannya | 80 | 75.000 | 1 | 6.000.000 |  | 6.000.000 |
| Lain-Lain | |  |  |  |  |  |  |
| Perubahan Analisa | | 3 | 300.000 | 1 | 900.000 |  | 900.000 |
| Perubahan Bentuk Desain | | 3 | 300.000 | 1 | 900.000 |  | 900.000 |
| Penambahan Program | | 5 | 100.000 | 2 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| Biaya Cadangan Operasional | |  |  |  |  | 3.000.000 | 3.000.000 |
| Biaya Cadangan Tak Terduga | |  |  |  |  | 3.000.000 | 3.000.000 |
| Sub Total : | |  |  |  |  |  | 57.000.000 |
| **PERENCANAAN TOTAL :** | | **Rp. 80.000.000,- (Delapan Puluh Juta Rupiah)** | | | |  |  |

## Potensi resiko

## Stakeholder yang terlibat

Product owner : miftakhul aqil

Product sponsor : tokolapak

Project leader : ahamd yani

Businness & system analyst : yusuf mustofa

Database designer : Ihkam alimudin

UI designer : ahmad yusuf

Front end porgrammer : alpin

Back end programmer : zaka muhamad

## Software development life cycle yang digunakan (tidak boleh waterfall dan prototyping).