UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ FACULTAD DE INGENIERÍA AREA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



MANUAL DEL ADMINISTRADOR



Alumno

Galicia Torrez Miguel Ángel

Carrera

Ingeniero en Informática

Materia

Bases de datos B

Profesor

Dra. Sandra Edith Nava Muñoz

viernes, 22 de noviembre del 2013

Índice

Introducción	3
Diseño de base de datos	
Modelo Entidad Relacional	4
Modelo Relacional	5
Diccionario de Datos	6
Implementacón	
Definición de Interfaces	11
Software Utilizado	14
Reportes	
Conclusiones	18

Introducción

Sistema

El sistema trata en un gestor de eventos sociales que permita llevar un mejor control de los recursos que se tiene en cuaquier empresa de banquetería. Su objetivo principal es mejorar la gestion de los eventos y el resto de actores que participan este tales son: Clientes, Empleados, Musicos y Banquetes.

Necesidades

En la actualidad existen muchos salones de eventos sociales, que se ven en la necesidad de gestionar de una manera mas eficiente sus eventos. Ya que por lo regular la mayor demanda de eventos se llevan a cabo por temporadas y es algo complicado controlarlos. Desafortunadamente existen muchos salones que llevan sus registros de eventos de manera manual o cuentan con sistemas muy limitados. Me he percatado que en la mayoria de los salones de eventos sociales, hay una cantidad finita de datos que se pueden controlar y pueden ser parte funcional para poder gestionar los eventos.

Todos los eventos sociales ya sean Bodas, XV años, Graduaciones, Bautizos entre otros, cuentan con elementos comunes que forman parte de él y algunos de ellos no se consideran para la administracion. Ovbiamente los eventos se planean, se organizan y se obtiene lo necesario para llevarlos a cabo, esto implica que el salon gestione sus recursos de una manera mas eficaz.

Los recursos a gestionar en la mayoria de los salones de eventos sociales son: Mesas, meseros, capitanes, Ingredientes a utilizar en la comida, Refrescos, Loza y cubiertos, Manteleria, Personal de montaje, Seguridad, Fotografos, Sonido o Grupo, Cocinero y empleados de oficina.

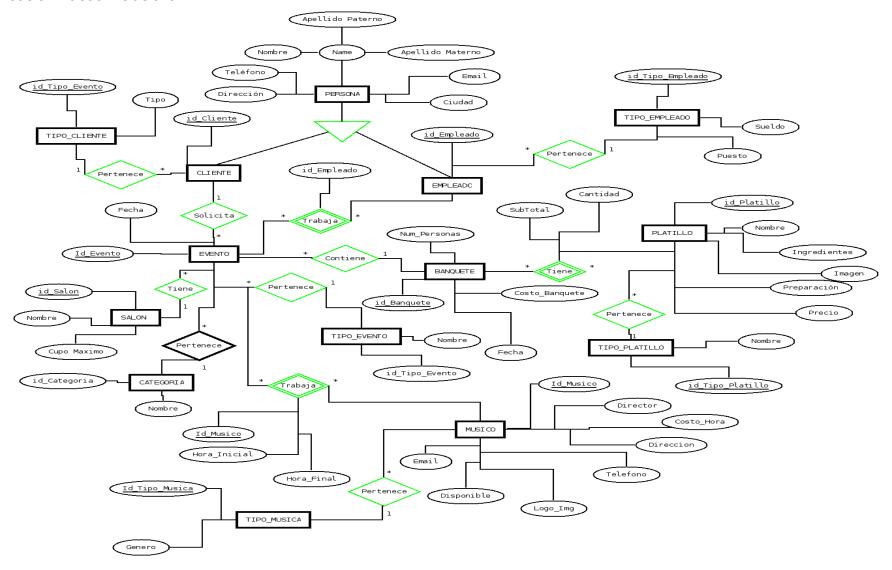
Posible solución

Considerando el proceso que se lleva a cabo para hacer un evento, es necesario llevar un registro del evento donde se especifica la cantidad de personas y el tipo de comida. Así como el capitan y coordinador que seran los responsables del evento y posteriormente registrar los meseros ya que estos son externos al salon, esto con la finalidad de llevar un registro de los eventos y saber que recursos fueron utilizados para su desarrollo.

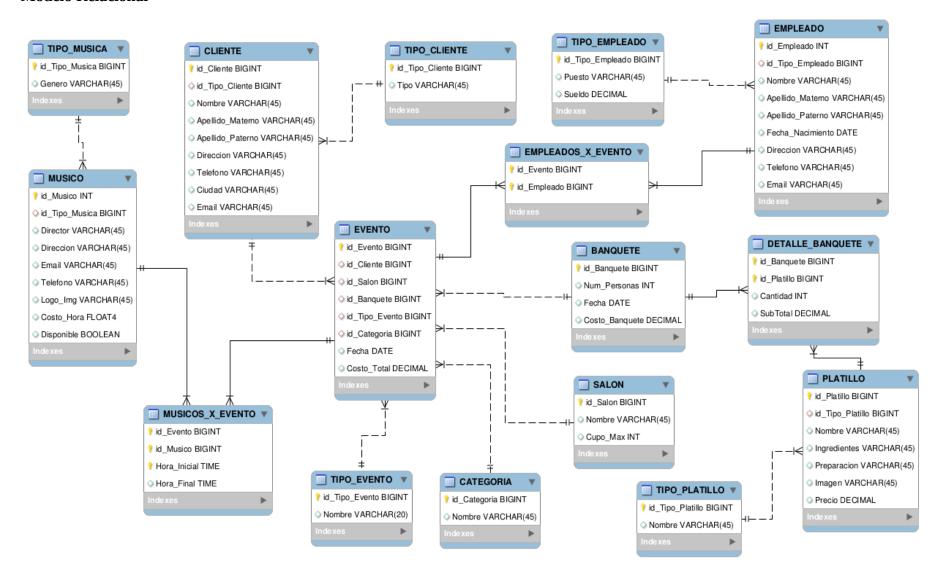
Parte fundamental del sistema es el desarrollo de reportes que permita tomar ciertas desiciones con respecto a alguno evento: los reportes a desarrollar son los siguientes: Mostrar un listado de los meseros que trabajaran en algun evento, Mostrar las empresas que solicitaron evento por un rango de fecha y crear un reporte que nos de infomación sobre el banquete asociado a algun evento.

DISEÑO DE BASE DE DATOS

Modelo Entidad-Relacional



Modelo Relacional



Diccionario de Datos

 $\mathbf{PK}:$ Llave primaria $\ \mathbf{FK}:$ Llave foranea

ATRIBUTO	TIPO DE DATO	PK	FK	REQUERIDO	DOMINIO	DESCRIPCION
Cliente						
Id_Cliente	INTEGER	Yes		Yes		Clave Primaria
Id_Tipo_Cliente	INTEGER		Yes	Yes -> Tipo_Cliente		Clave Foranea
Nombre	VARCHAR(50)			Yes		
Apellido_Materno	VARCHAR(50)			Yes		
Apellido_Paterno	VARCHAR(50)			Yes		
Direccion	VARCHAR(50)			Yes		
Telefono	VARCHAR(10)					Solo numeros
Ciudad	VARCHAR(50)			Yes		
Email	VARCHAR(20)					
Empleado		1				
Id_Empleado	INTEGER	Yes		Yes		Clave Primaria
Id_Tipo_Empleado	INTEGER		Yes	Yes		Clave Foranea
Nombre	VARCHAR(50)			Yes		
Apellido_Materno	VARCHAR(50)			Yes		
Apellido_Paterno	VARCHAR(50)			Yes		
Fecha_Nacimiento	DATE			Yes		
Direccion	VARCHAR(50)			Yes		
Telefono	VARCHAR(10)					
Email	VARCHAR(20)					

Musico

Id_Musico	INTEGER	Yes		Yes		Clave Primaria
Id_Tipo_Musico	INTEGER		Yes	Yes -> Tipo_Musico		Clave Foranea
Director	VARCHAR(50)			Yes		Encargado del Grupo
Direccion	VARCHAR(50)			Yes		
Email	VARCHAR(50)			Yes		
Telefono	VARCHAR(10)			Yes		
Logo_Img	VARCHAR(50)			Yes		Se almacena la ruta de la imagen
Costo_Hora	DECIMAL(5,2)				Entre 100 y 1000	Valores numerico
Disponible	BOOLEAN					

Evento

Id_Evento	INTEGER	Yes		Yes	Clave Primaria
Id_Cliente	INTEGER		Yes	Yes -> Cliente	Clave Foranea
Id_Salon	INTEGER		Yes	Yes -> Salon	Clave Foranea
Id_Banquete	INTEGER			Yes -> Banquete	Clave Foranea
Id_Tipo_Evento	INTEGER			Yes -> Tipo_Evento	Clave Foranea
Id_Categoria	INTEGER			Yes	Clave Foranea
Fecha	DATE			Yes	
Costo_Total	DECIMAL(10,2)			Yes	

Platillo

Id_Platillo	INTEGER	Yes		Yes	Clave Primaria
Id_Tipo_Platillo	INTEGER		Yes	Yes -> Tipo_Platillo	Clave Foranea
Nombre	VARCHAR(50)		Yes	Yes	
Ingredientes	VARCHAR(200)				

Preparacion	VARCHAR(200)		
Imagen	VARCHAR(200)	Yes	Ruta de la imagen
Precio	DECIMAL(4,2)	Yes	

Banquete

Id_Banquete	INTEGER	Yes		Yes	Clave Primaria
Num_Personas	INTEGER		Yes	Yes	Total de Invitados
Fecha	DATE			Yes	Fecha en que se da de alta el banquete
Costo_Total	DECIMAL(10,2)			Yes	El costo esta en funcion del tipo y cantidad del platillo

Detalle_Banquete

Id_Banquete	INTEGER	Yes		Yes	Clave Primaria
Id_Platillo	INTEGER	Yes	Yes	Yes -> Platillo	Clave Foranea
Cantidad	INETEGER		Yes		
SubTotal	DECIMAL(10,2)			Yes	

Empleados_X_Evento

Id_Evento	INTEGER	Yes	Yes	Yes -> Evento	Clave Primaria & Foranea
Id_Empleado	INTEGER	Yes	Yes	Yes -> Cliente	Clave Primaria & Foranea

$Musicos_X_Evento$

Id_Evento	INTEGER	Yes	Yes	Yes -> Evento	Clave Primaria	
Id_Musico	INTEGER	Yes	Yes	Yes -> Musico	Clave Foranea	
Hora_Inicial	TIME	Yes		Yes		
Hora_Final	TIME			Yes		

Sal	on
\mathbf{v}	VII

Id_Salon	INTEGER	Yes	Yess		
Nombre	VARCHAR(50)		Yes		
Cupo_Max	INTEGER		Yes		Depende del salon
Tipo_Musica					
Id_Tipo_Musica	INTEGER	Yes	Yes		Clave Primaria
			Ves	Sonido,Grupo,Marchi y Banda	
Genero	VARCHAR(50)		Yes	Somuo, Grupo, Marcin y Banda	
Genero Tipo_Cliente	VARCHAR(50)		Yes	Somuo, Grupo, Marcin y Banda	
	VARCHAR(50) INTEGER	Yes	Yes	Solido, Grupo, Marchi y Banda	Clave Primaria
Tipo_Cliente		Yes		Empresa,Instituto y Civil	
Tipo_Cliente Id_Tipo_Cliente	INTEGER	Yes	Yes		
Tipo_Cliente Id_Tipo_Cliente Nombre	INTEGER	Yes	Yes		

Categoria

Id_Categoria	INTEGER	Yes	Yes		Clave Primaria
Nombre	VARCHAR(50)		Yes	Bautizo,Boda,Graduación,XV años,Posada.	

Tipo_Platillo

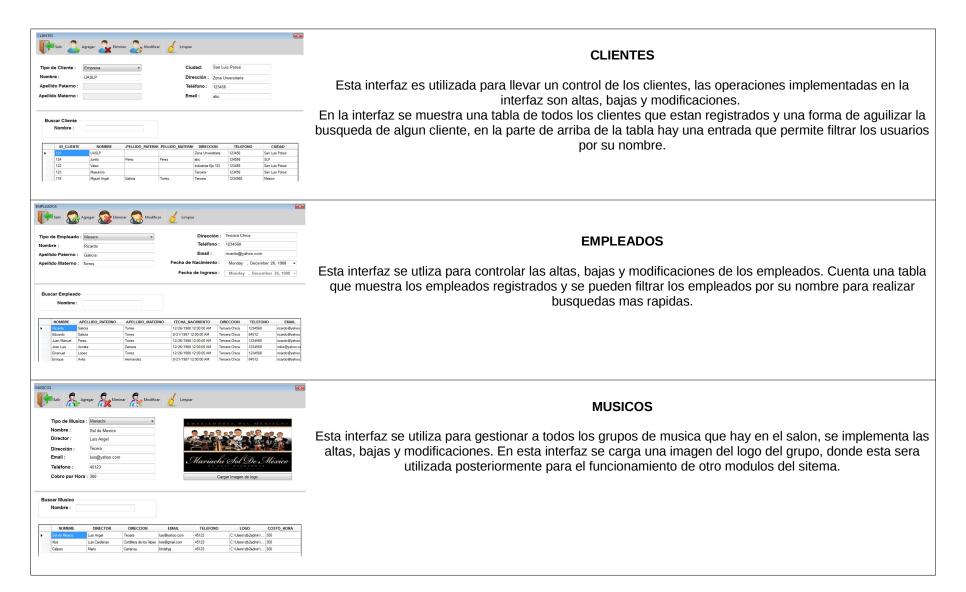
Id_Tipo_Evento	INTEGER	Yes	Yes		Clave Primaria
Nombre	VARCHAR(50)		Yes	Entremes, Crema, Sopa, Fuerte, Postre y Niño	

Tipo_Empleado

Id_Tipo_Empleado	INTEGER	Yes	Yes		Clave Primaria
Puesto	VARCHAR(50)		Yes	Mesero, Coordinador y Cocinero	
Sueldo	Decimal(5,2)		Yes		Depenede de su experiencia y actitud de trabajo

IMPLEMENTACIÓN

Definición de Interfaces

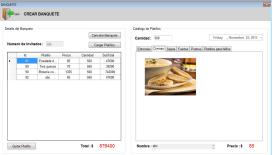




PLATILLOS

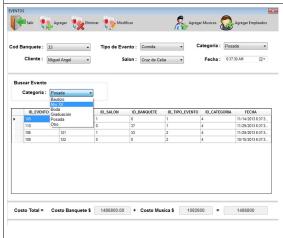
Esta interfaz es utilizada para llevar un control de los platillos que maneja el salon de eventos. Las operaciones que se realizan son: altas, bajas y modificaciones.

Es necesario capturar la imagen del platillo ya que en la interfaz de banquetes es utilizada como referencia al platillo. Esta interfaz muestra en una tabla un listado de todos los platillos registrados y cuenta con un combo que nos permite buscar platillos segun su categoría.



BANQUETES

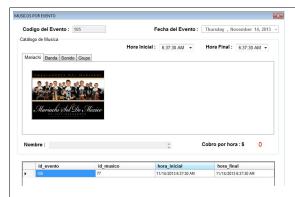
En esta interfaz solo se de de alta el banquete que se preparará para el evento. Cuenta con pestañas, donde se clasifican los platillos segun su tipo, como se puede ver el contenido de las pestañas son las imagenes de los platillos que se cargaron en la interfaz de **PLATILLOS**, esta imagenes tienen asociado informacion relevante al platillo, de tal forma que con un solo click sobre la imagen este platillo sera agregado a la lista que se encuentra en el panel izquierdo. El objecto de esta interfaz es llevar el registro de platillos para el banquete y obtener un costo total del banquete segun los platillos seleccionados.



EVENTOS

Esta interfaz se utiliza para registrar los eventos de algun cliente. Las operaciones que se realizan en la interfaz son: altas, bajas y modificaciones de eventos. Se muestra una tabla de los eventos eventos registrados. Cuenta con un control de tipo combo, que nos permite buscar eventos segun su tipo(Desayuno, Comida y Cena). En la barra de estados de la interfaz se muestra informacion del costo final del evento, este costo esta en funcion del banquete seleccionado y los grupos de musica que participaran en el evento.

En barra de herramientas hay dos botones que se utilizan para agregar los empleados y grupos de musica para algun evento en particular, solo es cuestion de buscar el evento y seleccionar el registro para activarlo y diriguirnos a las interfacez de empleados y musicos.



MUSICOS POR EVENTO

En esta interfaz se cargan todos los grupos de musica que trabajaran en algun evento. Los grupos se muestran en pesatañas segun el genero de musica. Para dar de alta un grupo es necesario establecer su horario. La interfaz cuenta con funciones de alta y bajas.



EMPLEADOS POR EVENTO

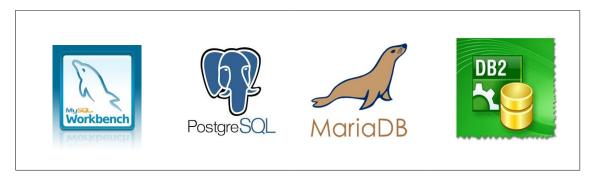
Esta interfaz se utiliza para dar de alta a los empleados que participaran en algun evento. Las operaciones permitidas en esta interfaz son altas y bajas de trabajadores. Las barras grises indican que el empleado ya esta asignado al evento.

SOFTWARE UTILIZADO

Diseño del sistema



Manejadores de Base de datos

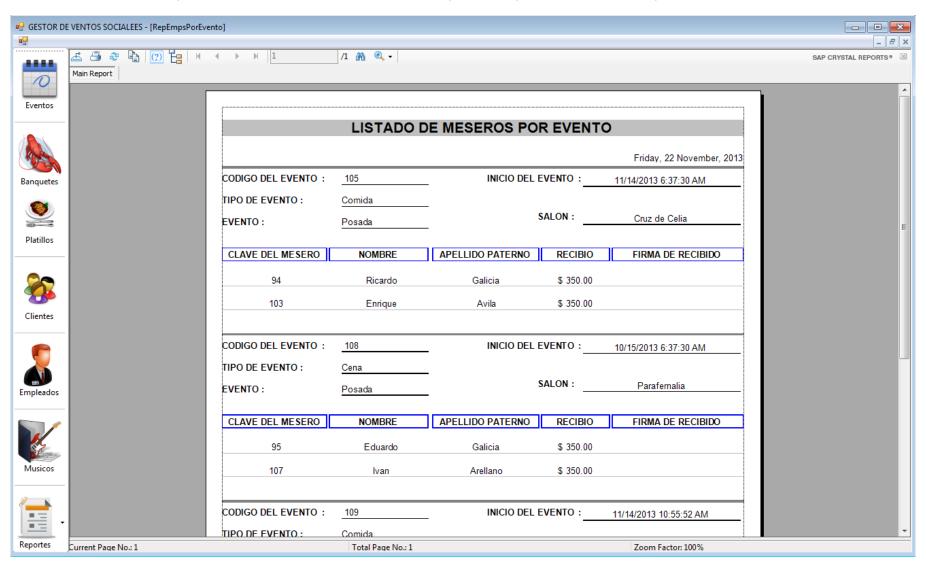


Implementacion y Reportes

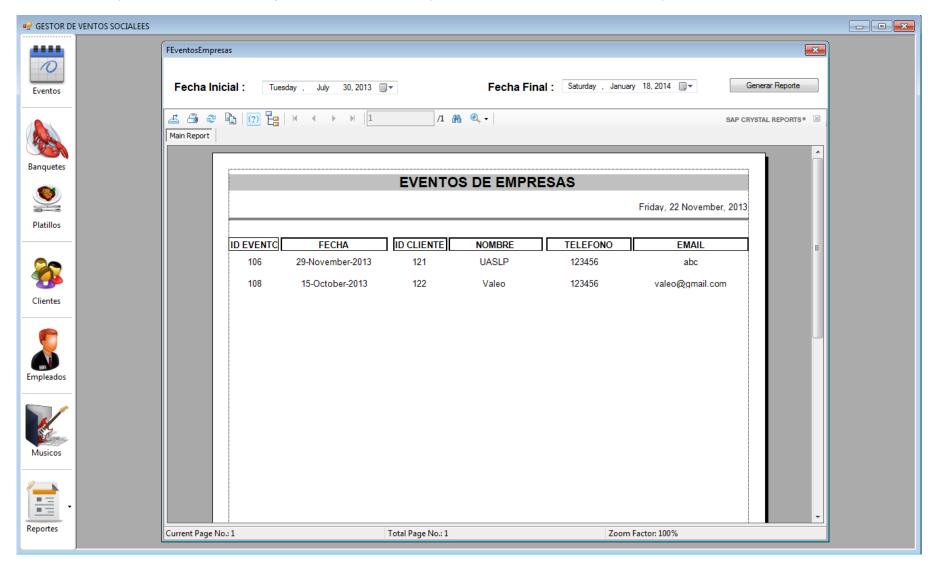


REPORTES

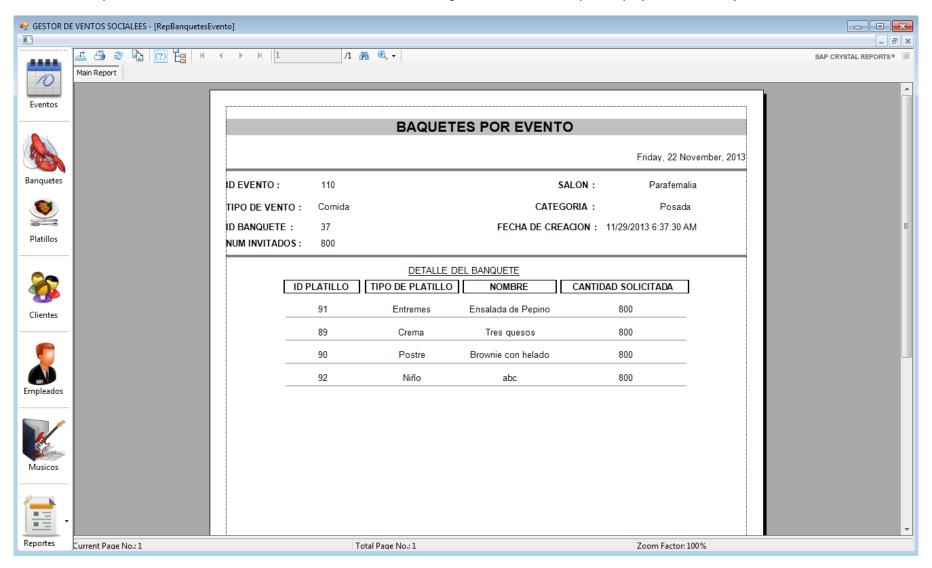
1.- Crear un reporte que muestre un listado de todos lo meseros que trabajarán en algun vento. En el reporte se desea mostrar información del evento e informacion de los meseros, para los meseros es de interes su clave, datos personales y la cantidad de dinero que recibirá al finalizar el evento.



2.- Crear un reporte que muestre un listado de todas las empresas que solicitaron un evento en un periodo determinado. La información que deberá ser mostrada en el reporte debera de ser el codigo del evento, la fecha en que fue solicitado e información de la empresa.



3.- Crear un reporte que muestre un listado de la cantidad total de platillos que se prepararán en algun evento. Se desea mostrar información del evento y el detalle del banquete. Esto con la finalidad de tener una estimacion de los ingredientes necesarios para la preparación de los platillos.



CONCLUCIONES