UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ FACULTAD DE INGENIERÍA AREA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



MANUAL DE USUARIO



Alumno

Galicia Torrez Miguel Ángel

Carrera

Ingeniero en Informática

<u>Materia</u>

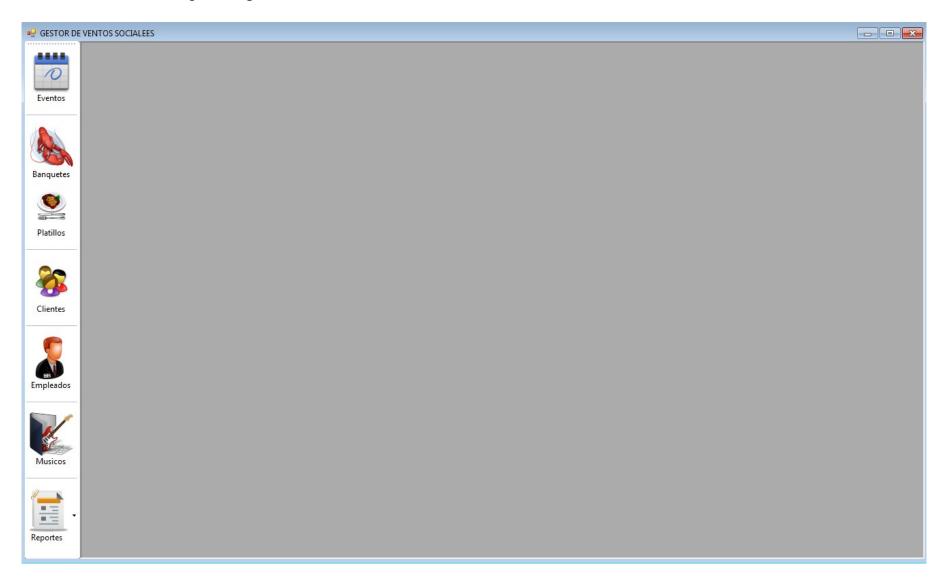
Bases de datos B

Profesor

Dra. Sandra Edith Nava Muñoz

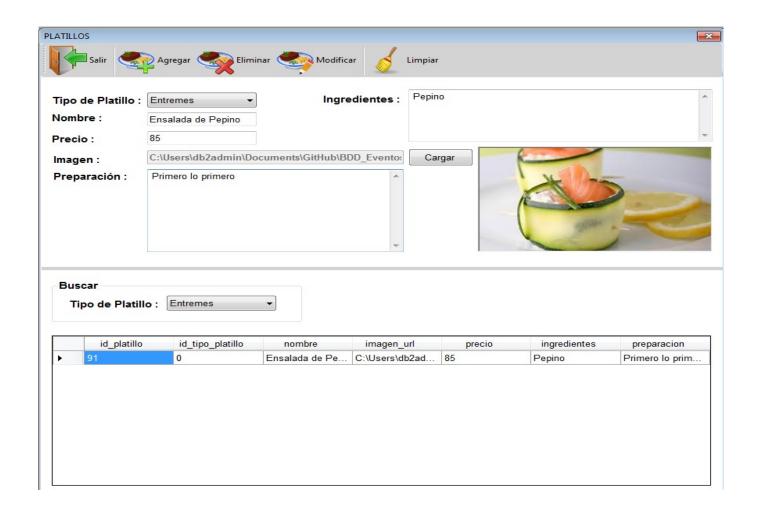
viernes, 22 de noviembre del 2013

La siguiente imagen se muestra la ventana principal del sistema, en la parte izquierda está el menu de navegación que contiene los módulos que son parte del sistema.



Los módulos de Platillos, Empleados y Musicos son controlados por el administrador por lo tanto empezaremos con estos módulos.

Nos vamos al módulo de platillo y al hacer click nos mostrará la siguiente ventana.



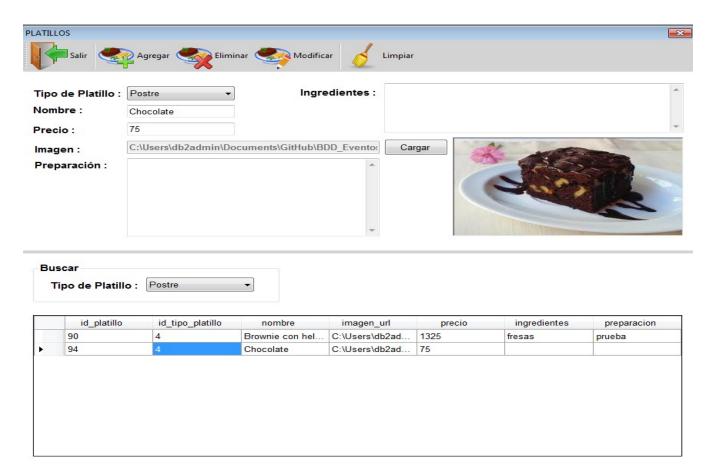
En la barra del menu se muestran las operación que se pueden realizar para los platillos. Como ejemplo vamos a dar de alta un platillo con los siguientes datos:

Tipo de Platillo : Postre Nombre : Chocolate

Precio: 75

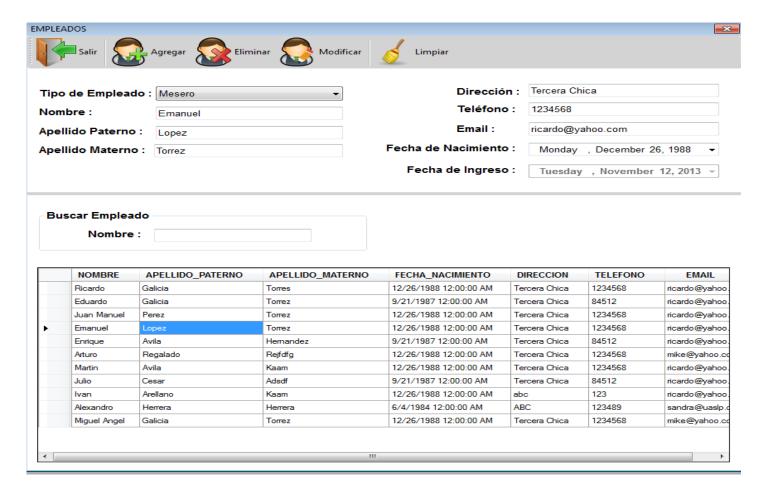
Imagen : Aquí seleccionamos la imagen relacionada con el platillo, Ingredientes y Preparación los dejaremos vacios, posterioremente se agregaran.

Una vez que llenemos los controles con estos datos, en la tabla se mostrará un registro con este platillo, lo seleccionamos y nos cargará su información en los controles, el resultado debe de quedar como la siguiente imagen.



Para hacer búsquedas mas rápidas, hay un combo que nos agrupa los platillos segun su tipo y asi no estar buscando en toda la tabla.

Ahora vamos abrir el módulo de Empleados, la siguiente imagen muestra la interfaz de este módulo

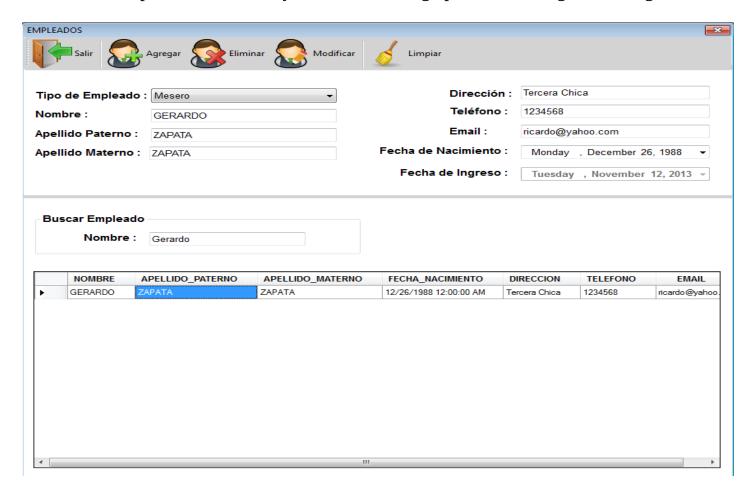


En la primera parte de la interfaz estan los controles para capturar los datos de algun empleado, podemos agregar, eliminar y modificar cualquier de ellos. Siguiendo con el ejemplo daremos de alta un nuevo empleado que sea de tipo Mesero, los datos son los siguientes:

Nombre: Gerardo

Para el resto de los datos pueden ser cualquiera, solo nos intereza su nombre.

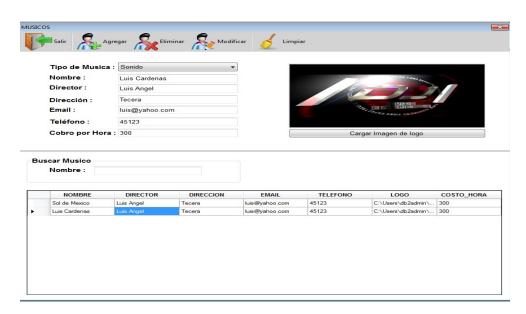
Una vez que se hayan llenado los datos, le damos al boton de agregar y se actualizará la tabla mostrando el nuevo empleado, lo seleccionamos para ver sus datos, y se debe de ver algo parecido a la siguiente imagen:



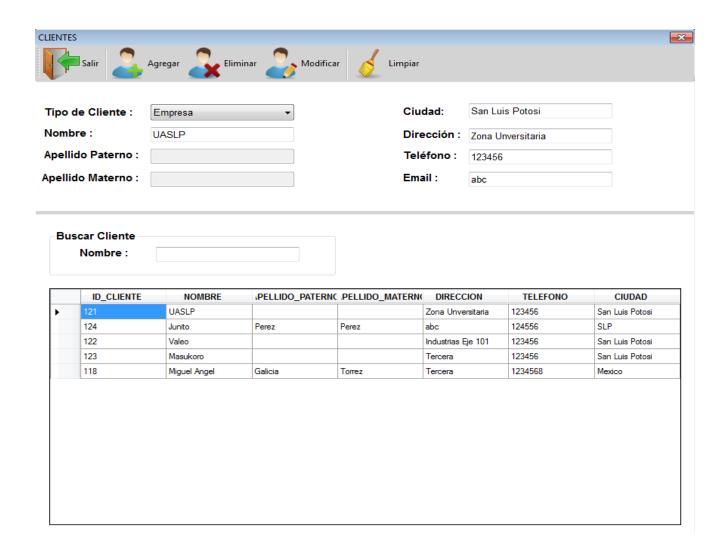
Ahora daremos de alta un grupo musical. Damos click en el boton de músicos y se cargara la siguiente venta:



El tipo de música que daremos de alta es Sonido, el nombre será Luis Carnedas y para el resto de los datos son los que ustedes quieran. Seleccionamos la imagen del logo y le damos al boton de agregar. La siguiente imagen muestra el resultado de esta operación

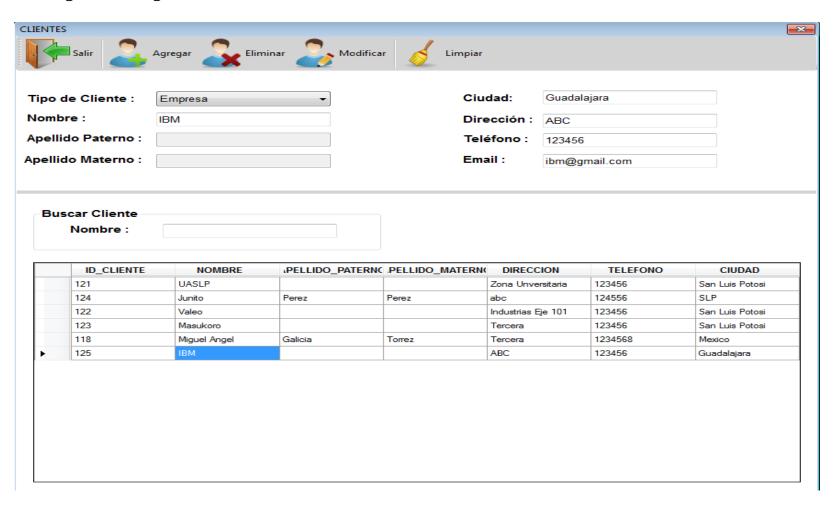


Con esta información ya podemos relacionarla con algun evento, pero primero tendremos que dar de alta al cliente, abrimos la ventana de clientes y esta se mostrará como la siguiente imagen:

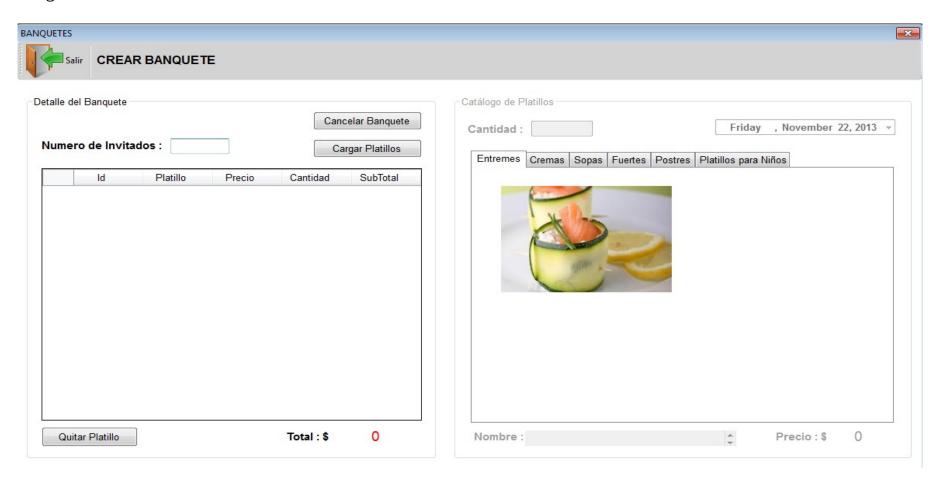


Vamos a suponer que nuestro cliente es una empresa y se llama IBM, y quieren hacer una posada en el este salon, por lo tanto crearemos un nuevo cliente de tipo Empresa y con el nombre IBM, el resto de los datos pueden ser cualquiera. Al igual de las anteriores interfaces, esta cuenta con una sección donde muestra los registros de nuestros usuarios y un entrada para buscar clientes de forma mas rápida.

Una vez que terminemos de agregar los datos del cliente le damos clic al boton de agregar y el resultado se vera muy similar a la siguiente imagen:



Ahora creamos una banquete para este cliente, abrimos la interfaz de Banquetes y se debe mostrar como la siguiente imagen:

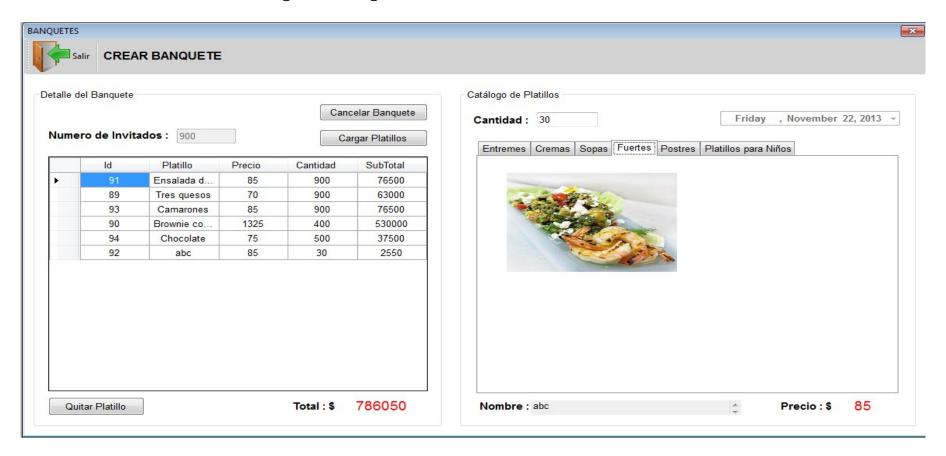


Para esta interfaz solo daremos de alta los banquetes, en el panel de la izquierda se muestran una tabla que contendrá todos los platillos del banquete. Lo primero que tendremos que hacer es especificar el numero de invitados y dar click en el boton de Cargar Platillos para así habiltar el panel que esta a su derecha y poder seleccionar los platillos.

Para cargar los platillos solo hay que dar doble clic sobre la imagen y se agregará un nuevo registro de la tabla de platillos con la información de este.

Para este evento vamos a suponer que son 900 invitados y 30 niños, por lo tanto seleccionamos la cantidad necesaria de platillos y los cargamos al banquete.

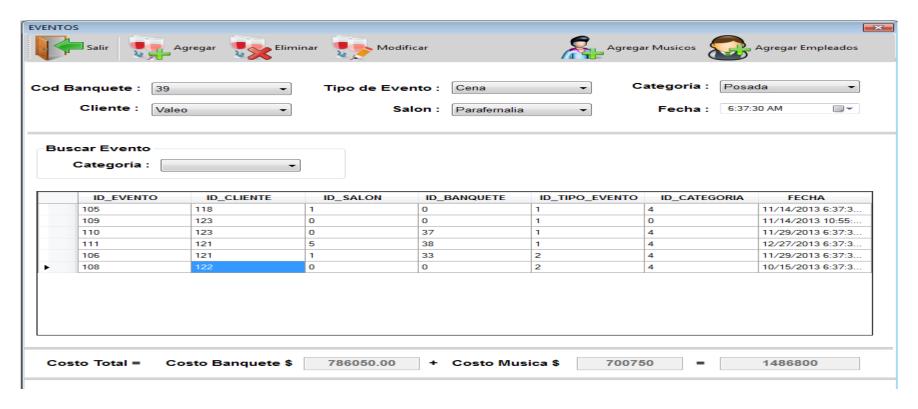
El resultado se mostrara como la siguiente imagen :



Como se puede ver los platillos se han cargado y se ha calculado el total en dinero de este banquete. Si queremos quitar

algun platillo seleccionamos el registro del platillo y oprimimos el boton de quitar platillo o si se desea cancelar el banquete seleccionamos el boton de canecelar Banquete. Para este ejemplo no haremos esto, mejor le damos al boton de CREAR BANQUETE y poder utilizarlo en el evento de IBM.

Con el banquete registrado ahora ya podemos crear un evento, seleccionamos el boton de eventos de la ventana principal y se mostrara la siguiente ventana:



En la primera parte de esta interfaz es para agregar el banquete, el cliente y el resto de información del evento, recordemos que nuestro cliente es IBM y ellos quieren hacer su posada en nuestro salon por lo tanto seleccionamo los

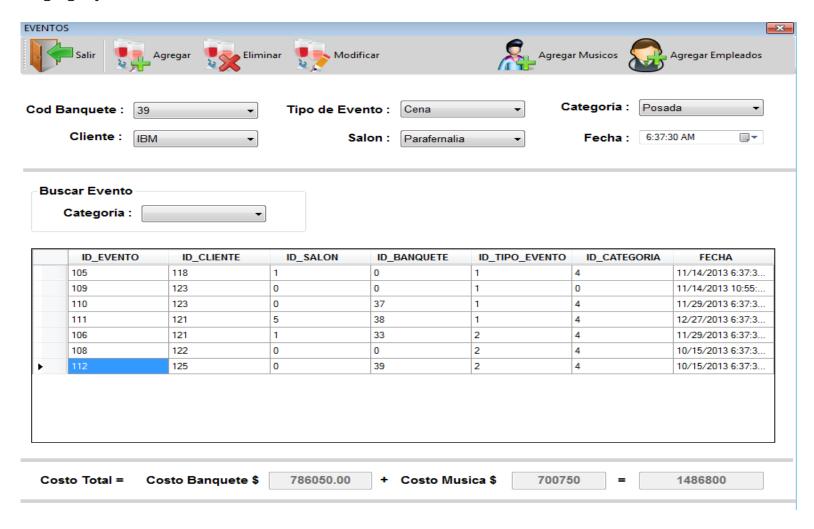
siguientes valores:

Cod Banquete : El ultimo de la lista Salon : Parafernalia Categoria : Posada

Cliente: IBM

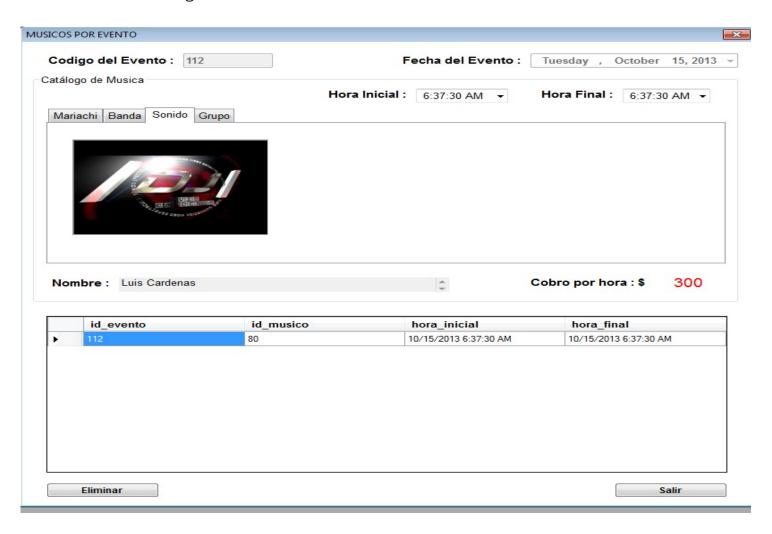
Tipo de evento: Cena

Le damos agregar y se mostrará el nuevo evento en la tabla de la interfaz.



Lo unico que falta es agregar los empleados y los grupos musicales al evento, para hacer estas operación solo hay que seleccionar el registro del evento y seleccionar alguno de los botones de músicos y empleados.

La interfaz de los músicos es la siguiente :



En esta interfaz se muestra el código y la fecha del evento. Hay un conjunto de pestañas que muestran los grupos musicales que tenemos almacenados en el sistema, como se puede ver en la imagen ya fue agregago el grupo musical que se dio de alta anteriormente, para dar de alta solo basta con dar doble click sobre la imagen y este se carga al sistema, hay que establecer la hora inicial y final del grupo musical. Para eliminar seleccionamos el registro y oprimimos el boton de eliminar.

Para agregar los empleados al evento, seleccionamos el registro del evento y oprimimos el boton de empleados y se cargará la siguiente ventana:



La interfaz muestra el codigo del evento, la fecha en que iniciará y un listado de todos los empleados que tenemos en el sistema, como se puede ver en la imagen hay un registro de un empleado llamado GERARDO ZAPATA ZAPATA, este empleado es un mesero y fue el que agregamos anteriormente. Para saber si un empleado esta asociado a algun evento el color de fondo del registro se pone en gris, como se ve en la imagen no hay ningun empleado en el evento, vamos agregar al empleado GERARDO y el resultado sera muy similar a la siguiente imagen:

