

# Cadre de contextualisation

## ■ Famille de situations

Représentations et transformations des configurations planes dans l’environnement

## ■ Exemples de situations

- Délimitation d’un terrain.
- Labour
- Confection d’un vêtement

Agir compétent		Ressources
Catégories d'actions	Exemples d'actions	<div><div>1</div>Distances</div> <div><div>2</div>Triangles</div> <div><div>3</div>Polygones</div> <div><div>4</div>Symétries</div> <div><div>5</div>Angles</div> <div><div>6</div>Cercles</div> <div><div>7</div>Parallélogrammes</div> <div><div>8</div>Repérage d'un point sur une droite</div> <div><div>9</div>Repérage d'un point sur un quadrillage</div>
Reconnaissance des formes planes et transformations dans l’environnement physique.	<div><div>■</div>Décrire des formes planes dans un décor</div> <div><div>■</div>Identifier un objet décrit par une personne ...</div> <div><div>■</div>Détecter la répétition d’un motif dans une peinture, sur un tissu, sur un objet d'art graphique ...</div>	<div>■ Savoir-être</div> <div><div>●</div>Sens de l'ordre et de la méthode</div> <div><div>●</div>Sens de la rigueur et de la concision</div>
Production des formes planes et transformations dans l’environnement physique.	<div><div>■</div>Dessiner un motif de tissu</div> <div><div>■</div>Schématiser une pièce mécanique</div> <div><div>■</div>Modifier un patron</div> <div><div>■</div>Modifier un plan</div>	<div>■ Autres ressources</div> <div><div>●</div>Matériels de géométrie,</div> <div><div>●</div>Matériel expérimental,</div> <div><div>●</div>Micro ordinateur,</div>
Détermination des mesures et des positions	<div><div>■</div>Estimer la quantité de tissu nécessaire pour confectionner un habit</div> <div><div>■</div>Se situer dans un immeuble, sur un trajet</div>	