**第1部分 抽象类的练习**

**有一个抽象类ObjectVolume，如下所示：**

**abstract class ObjectVolume**

**{**

**abstract double getVolume(); //返回物体的体积**

**}**

**（1）编写球体类，立方体类和圆柱体类，它们是抽象类ObjectVolume的子类。（提示：想一想，这些子类除了要实现父类的抽象方法，也就是计算各自的体积之外，这些子类各自的成员变量什么？）**

**（2）编写一个public类，其中包含main方法和static void get(ObjectVolume obj)方法（可以看到，get方法的形参是抽象类ObjectVolume声明的对象）。**

**（3）在main方法中，从键盘上输入1（表示球体）、2（表示立方体）、3（表示圆柱体）时，调用get方法可以分别得到球体、立方体、圆柱体的体积。（提示：调用get方法时，实参应该是各个子类对象，这时，实参子类对象传给形参抽象父类对象，则抽象父类对象就是上转型向对象。）**

**第2部分 接口的练习**

**有一个接口UnitPrice，如下所示：**

**interface UnitPrice**

**{**

**public double unitprice( ); //返回商品的单价**

**}**

**（1）编写电视机类、计算机类和手机类来实现接口UnitPrice。（提示：各个类在实现接口时，在unitprice方法中，只需返回商品的单价，也就是double类型的常量即可。）**

**（2）编写一个公共类，其中包含main方法和static double get(UnitPrice u)方法。（可以看到，get方法的形参是接口UnitPrice声明的接口变量，而且，get方法的返回类型是double，所以该方法中要有return语句返回对应类型的内容。）**

**（3）在main方法中，从键盘上输入电视、计算机和手机的销售个数，调用get方法可以分别得到商店各个商品的单价，再得到商品的总销售额。**