

PROGRAMACIÓN BÁSICA

CADENAS

1. VALIDACIÓN DE UNA CONTRASEÑA

Realiza un programa que solicite a un usuario una cadena y compruebe:

- La cadena tiene 8 o más caracteres.
- Contiene al menos una minúscula.
- Contiene al menos una mayúscula.
- Contiene al menos un número.
- Contiene al menos un carácter especial (-, _ o \$)

Tras introducir la cadena mostrará un mensaje donde indicará si la cadena es correcta, si tiene un número inferior a 8 caracteres o si no cumple con los 4 últimos requisitos.

Nota: Ejercicio resuelto en vídeo.

2. PALÍNDROMO:

Comprueba si una palabra o frase introducida por teclado es un palíndromo (se lee igual de derecha a izquierda que de izquierda a derecha).

3. INICIALES:

Crea un programa al que se le pase una frase y la transforme en título, de tal manera que cada inicial de las palabras que compone la frase irá en mayúscula y el resto de letras de la palabra en minúscula.

4. CONTADOR DE PALABRAS:

Comprueba el número de palabras que hay en una frase introducida por teclado, teniendo en cuenta que las palabras se separan por un espacio.

5. AHORCADO:

Crea un programa para implementar el juego del ahorcado.

Un jugador selecciona una palabra y el otro trata de adivinar la palabra acertando letras individuales.

Almacena la lista de palabras en un array y selecciónalas aleatoriamente.

6. CIFRADO CÉSAR:

El cifrado César es una técnica de codificación que consiste en trasladar las palabras de un texto a cifrar un número determinado de posiciones en el alfabeto, teniendo en cuenta que el número de posiciones viene dado por el usuario.

Por ejemplo, si hay que desplazar las letras 6 posiciones, la a se sustituiría por g, la b por h, la c por i, etc.

Crea un programa que solicite al usuario una cadena, el número de posiciones a desplazar y si desea cifrar o descifrar el código. Como resultado obtendrá la cadena cifrada o descifrada, respectivamente.