# find, persist, merge, remove

# EntityManager

```
public class Util {
    @PersistenceContext
    private EntityManager em;

    @Transactional
    public Persona metode (long id) {
        return em.find(Persona.class, id);
    }
}
```

<T> T find(Class<T> entityClass, Object primaryKey)

Carrega l'objecte del tipus especificat a entityClass amb clau primària primaryKey

Exemple

EntityManager

Persona persona = em.find(Persona.class, 1L);

Retorna l'objecte del tipus Persona (entitat) amb clau primària 1 Si no existeix, retorna null void persist(Object entity)

Fa persistent l'objecte passat com a paràmetre

### Exemple

```
Persona persona = new Persona ();
// inicialitzacions
em.persist(persona);
```

#### <T> T merge(T entity)

## Guarda de forma persistent l'estat actual del paràmetre entity



Si hem de continuar treballant sobre l'objecte, ho hem de fer amb la referencia retornada per el mètode!

## Exemple

persona = em.merge(persona);

void remove(Object entity)

## Elimina un objecte de la base de dades

IllegalArgumentException - if the instance is not an entity or is a detached entity



No hem vist que es un "detached entity".

Per ara: l'objecte que passem per paràmetre al remove ha de ser carregat per el mateix entity manager

Persona eliminada = em.find(Persona.class, id);
em.remove(eliminada);

clau primària de l'objecte que volem eliminar