Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Мигель Ндонг 27 марта, 2024, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи

Теоретическое введение

- SUID разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

Программа simpleid

```
[guest@migel ~]$
[guest@migel ~]$ cd
[guest@migel ~]$ mkdir lab5
[guest@migel ~]$ cd lab5/
[guest@migel lab5]$ touch simpleid.c
[guest@migel lab5]$ gedit simpleid.c
[guest@migel lab5]$ gcc simpleid.c
[guest@migel lab5]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@migel lab5]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@migel lab5]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest),1
d_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@migel lab5]$
```

Figure 1: результат программы simpleid

Программа simpleid2

```
|guest@migel lab5|$
[guest@migel lab5]$ gedit simpleid2.c
[guest@migel lab5]$ gcc simpleid2.c
[guest@migel lab5]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@migel lab5]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real uid=1001, real gid=1001
ſguest@migel lab5l$ su
Пароль:
[root@migel lab5]# chown root:guest simpleid2
[root@migel lab5]# chmnod u+s simpleid2
bash: chmnod: command not found...
[root@migel lab5]# chmod u+s simpleid2
[root@migel lab5]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid=0
[root@migel lab5]# id
uid=0(root) gid=0(root) группы=0(root) контекст=unconfined
[root@migel lab5]# chmod g+s simpleid
simpleid simpleid2 simpleid2.c simpleid.c
[root@migel lab5]# chmod g+s simpleid2
[root@migel lab5]# ./simpleid2
e uid=0. e gid=1001
real_uid=0, real_gid=0
[root@migel lab5]#
exit
[guest@migel lab5]$ ./simpleid2
e uid=0. e gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@migel lab5]$
```

Figure 2: результат программы simpleid2

Программа readfile

```
[guest@migel lab5]$ touch readfile.c
[guest@migel lab5]$ gedit readfile.c
[guest@migel lab5]$ gcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
  20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@migel lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
  20 | while (bytes read == (buffer)):
ſguest@migel lab5]$ su
Пароль:
[root@migel lab5]# chown root:root readfile
[root@migel lab5]# chmod -rwx readfile.c
[root@migel lab5]# chmod u+s readfile
[root@migel lab5]#
exit
[guest@migel lab5]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@migel lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@migel lab5]$
[guest@migel lab5]$ ./readfile /etc/shadow
root:$6$0mJpkglj[guest@migel lab5]$
[guest@migel lab5]$
```

Figure 3: результат программы readfile

Исследование Sticky-бита

```
[guest@migel lab5]$
[guest@migel lab5]$ cd /tmp
[guest@migel tmp]$ echo test >> file01.txt
[guest@migel tmp]$ chmod g+rwx file01.txt
[guest@migel tmp]$ su guest2
Пароль:
[guest2@migel tmp]$ echo test2 >> file01.txt
[guest2@migel tmp]$ cat file01.txt
test
test2
[guest2@migel tmp]$ echo test3 > file01.txt
[guest2@migel tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
[guest2@migel tmp]$ su
Пароль:
[root@migel tmp]# chmod -t /tmp
[root@migel tmp]#
exit
[guest2@migel tmp]$ rm file01.txt
[guest2@migel tmp]$
```

Figure 4: исследование Sticky-бита

Выводы

Результаты выполнения лабораторной работы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.