c++的指针代表了引用目标的地址；

以int \*P为例，代表了p为int \*类变量；

传参时以int\* p表示；

传入参数后，在函数体内可以直接赋值，代表了地址的赋值，而不是地址对应的函数赋值；传参传址时为int \*&p表示；

传址后可以直接赋值改变地址对应变量；

访问指针对应的结构体成员需要以【变量】->方式访问，普通变量以 . 访问。

C++的类分为public和private

Public变量可以类外访问，private变量限制类内

Static变量需要在使用前初始化，初始化由类外完成，一般在using namespace前使用

【类型】（如果是指针则为int\*）【类】：：【类内变量（public和private都可以）；

实例化的方法需要实例化访问，以【类】.【方法】，静态方法可以以【类】：：【方法】直接访问‘

实例化方法可以访问静态成员，静态成员只能访问静态成员。