

## Aufgabe - C# - Listen

**Programmieren Sie ein Programm für eine einfache Adressverwaltung!**

1. Benutzen Sie die Klasse Person mit den Elementen:
  - PersonenNr (uint)
  - Nachname (string)
  - Vorname (string)
  - Emailadresse (string)
  - Telefonnummer (string)
  - Alter (uint)
2. Erzeugen Sie eine ArrayList für die Klasse Person.
3. Die Eingabe der Personen soll möglich sein.
4. Die Ausgabe aller Personen mit allen Daten soll möglich sein.
5. Erstellen Sie eine Suchfunktion, die eine Person nach den Nachnamen ermittelt und den ganzen Datensatz ausgibt.
6. Realisieren Sie ein Menü zur Auswahl der oben genannten Funktionen
  - Eingabe
  - Ausgabe aller vorhandenen Personen im Array
  - Suche und Ausgabe einer Person
7. Sie dürfen entscheiden, ob Sie die Anwendung als Windows-Form-Anwendung oder als Konsolenanwendung erstellen.

- 
8. Was ist der Unterschied zwischen ArrayList einer generische Liste <List>?
- 

## Aufgabe - Serialisierung

Die Objekte der Klasse Person in der Liste sollen jetzt persistent in einer binären Datei abgespeichert werden.

Benutzen Sie hierfür das Prinzip der binären Serialisierung.

Beim Aufrufen der obigen Anwendung sollen alle serialisierten Objekte wieder in die Liste eingefügt werden.