

für Elektrotechnik, Informations- und Telekommunikationstechnik der Stadt Essen



## Aufgabe

 Vergleichen Sie die Switching-Methoden Cut-Through-, Fragment-Free- und Storeand-Forward-Switching in Bezug auf Latenzzeit und Fehlerüberprüfung in der Tabelle.

	Store-and- Foreward	Cut-Through / Fast-Forward	Fragment-free
Latenzzeit	am höchslen	mi ktel	Tifo, wonter aut 64 Byte
Fehlerüberprüfung	ausgictig	neniger	nur ob Kollisions- fragnente

 Ordnen Sie die Switch-Methoden den Frame-Abschnitten zu, die von den einzelnen Switch-Methoden überprüft werden bevor Sie weitergeleitet werden.

7 bytes	1 byte	6 bytes	6 bytes	2 bytes	Max 1500 bytes	4 bytes
Preamble	SFD	Destination Address	Source Address	Length	Data	FCS
	_				/648yK_	
		3		2		1
		$\sim$				1

Store-and-forward Highest latency Checks for collisions (Filters most errors) Fragment free Low latency Checks for collisions (Filters most errors) Cut-through Lowest latency No error checking (Default)

BER

Switching-Methoden - Store-and-Forward - Cut-Through - Fragment-free - Aufgabe.docx

Seite 2