



Aufgabe

1. Vergleichen Sie die Switching-Methoden Cut-Through-, Fragment-Free- und Store-and-Forward-Switching in Bezug auf Latenzzeit und Fehlerüberprüfung in der Tabelle.

	Store-and-Forward	Cut-Through / Fast-Forward	Fragment-free
Latenzzeit	am höchsten	mittel	Info. verarbeitet auf 64 Byte
Fehlerüberprüfung	ausgiebig	weniger	nur ob kollisionsfragmente

2. Ordnen Sie die Switch-Methoden den Frame-Abschnitten zu, die von den einzelnen Switch-Methoden überprüft werden bevor Sie weitergeleitet werden.

