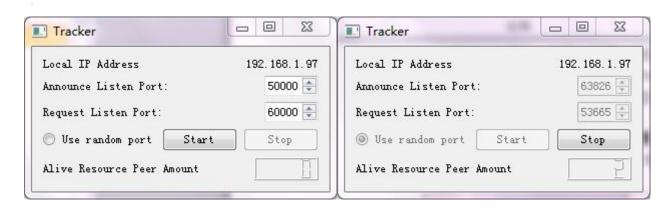
## 用户文档

在满足题目要求的基础上,为了使不同局域网中用户也能相互发现资源,同时考虑到带宽占用,系统容错能力,编码难度等问题,我们采用的借助服务器(Tracker)实现资源发现的方案。

在本次比赛中,按照比赛要求我们设计了 2 个程序,即 Tracker 程序和 Peer 程序,其中 Tracker 程序是服务器程序,为每个 Peer 程序提供网络中有资源的 Peer 的 IP 地址和端口号。 Peer 程序是每个用户的实际使用的程序,下面分别介绍 Tracker 和 Peer 程序的使用说明。

## 一、Tracker 程序的使用说明:

点击 Tracker.exe, 会出现 Tracker 程序的窗口,如下图:



- (1) 最上面一行显示 Tracker 所在主机的 IP 地址。
- (2) 接下来 2 行分别设置的 Tracker 监听 Peer 在线消息和列表请求的端口号,默认值分别为 50000 和 60000,用户可以自己设定,只要不存在冲突。
- (3) 程序提供了自动选择可用端口进行监听的功能,选中 Use random port,点击开始时 Tracker 程序就自动选择可用端口开始监听,并显示在(2)上。
- (4) 接下来是 Start 按钮,用户可以点击它开始让 Tracker 提供服务,点击后它会自动变灰,进入不可点击的状态,同时 Stop 按钮可以点击。
- (5) 接下来是 Stop 按钮,用户可以点击它停止 Tracker 程序的服务,点击后它会变灰而不能再次点击,同时 Start 按钮会从灰色变亮。Stop 和 Start 按钮同时只能有一个为可点击的状态。
- (6) 最后是一个灰色的数字显示框,显示的数字表示 Tracker 已知的拥有资源的 Peer 的个数。

## 一. Peer 程序的使用说明

Peer 程序是客户端程序,它能显示和管理本地资源还可以获得其他 Peer 拥有的所有资料信息。点击 Peer.exe 会出现如下界面:



- (1) 窗口最的右下方会自动显示 Peer 程序所在主机的 IP 地址。
- (2) 最上面一行是要连接的 Tracker 程序的 IP 地址及其监听和服务端口,IP 地址默认为:192.168.1.1,端口号默认为 50000 和 60000。后面用 Connect 按钮和 Stop 按钮,它们 2 个同时只有 1 个能够点击且点击后会立即变灰,然后另外一个按钮会自动变亮。且点击 Connect 后,Connect 按钮前面的内容会变灰而不能更改,如下图:

  Input IP Address 192.168.1.1 Announce Listen Port: 50000 \$\( \) Request Listen Port: 80000 \$\( \) Connect Stop

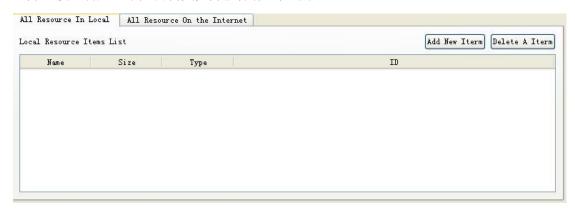
如果不能连接服务器程序,会出现如下窗口提醒用户连接失败,请点击 OK 并重新连接:



如果输入的 ip 地址格式错误,会出现出下窗口提示用户输入 ip 地址格式错误,请重新输入正确的 ip 地址格式:



(3) 接下来有 2 个页面选择,第一个页面是本地资源的管理页面,当点击 Connect 按 钮并连接成功后这个页面会变亮并能操作,如下图:

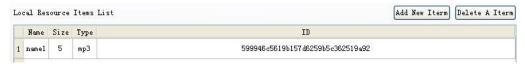


下面的表格能显示当前此 Peer 拥有的各个资源的名字,大小,属性,和根据名字生成的唯一的一个 ID 值。

右边 Add New Item 按钮添加本地的资源按钮,点击后出现出下窗口:



用户能够填入资源的信息,点击 Gen ID 能获得由名字生成的 ID 值,点击 Add 按钮就可以把此资源信息添加到本地资源信息列表中,如果此资源在本地已经存在就会提示用户次资源在本地已出现(两资源必须所有属性相同才相同),这时本地资源列表显示如下图:



右边第二个按钮 Delete A Item 能够删除本地资源列表中的项目,点击后出现如下窗



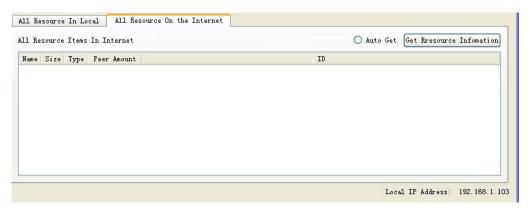
┛用户可以选择要删除的资源信息在列表中的

编号,如果编号超过了列表中的资源数就会报错如下:



否则就会删除此资源信息然后关闭。

(4) 第二个页面是关于全局资料信息的显示,点击 All Resource On Internet 就会二个页面,如下:



点击 Auto Get 单选框就会每隔 30 秒自动获取网内各 Peer 的资源列表,然后 Get Resource Information 按钮会变灰,再次点击它 Get Resource Information 按钮会变重新变亮。

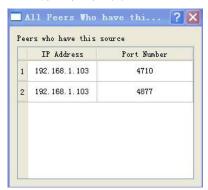
点击 Get Resource Information 按钮会获得所有 Peer(包括自己)的所有资源列表。这里我在另外一个 Peer 中添加了一个资源,然后在第一个 Peer 中就点击此按钮就会显示当前能获取的网内所有的资源信息列表,如下图:



其中 Peer Amount 项表示拥有相同资源的 Peer 的数目(两资源相同必须是所有属性相同)。 这时我在第一个 Peer 里也添加上 name2 这个资源, 然后点击第二个 Peer 的 Get Resource Information 按钮, 此时全网的资源列表就会变成下图:



可以看到,资源 2 的 Peer Amount 的值变成了 2,表示有 2 个 Peer 同时有此资源,资源 2 的 Peer Amount 窗口就会弹出一个小窗口,此窗口能显示拥有此资源的所有 Peer 的 IP 地址和端口号,如下图:



这里由于我们是在同一台主机测试,所以含有此资源的 2 个 Peer 的 ip 地址一样。此功能很好的实现了资源共享的功能。

至此本次比赛我队实现的软件的使用说明介绍完毕。