Name: FactoryGame (Placeholder)

Beschreibung: FactoryGame wird ein mobiles Langzeitaufbauspiel mit wirtschaftlichem Character.

Es werden aus kleinen Einzelteilen / Materialien bessere Komponenten und daraus weiter Maschinen etc gebaut. Man kauft kleine Einzelteile/Materialien ein Verarbeitet diese über eine längere Zeit und verkauft sie wieder. Die Prozesse können dabei nach einiger Zeit auch automatisiert werden. Mit dem Geld der Verkäufe können neue Maschinen gekauft, die Fabrik vergrößert oder geforscht werden.

Beispiele:

1 Eisenbarren + (z.B) 5 Minuten in Stampfer => 1 Zahnrad

1 Eisenbarren => 10 $ |1 Zahnrad = 16 $ 🡺 +6 $

1 Förderband = 20 $

1 Maschine = 100 $

Etc.

* Forschung für neue Teile z.B 1 Eisen -> 1 Set Schrauben
* 1 Kupfer -> 1 Kupferdraht

Craftingtisch:

Fertigt aus 2x Kupferdrat und 1 Eisen -> Platine

3x Zahnrad + 4x Schraube + 1x Eisen => Maschinenrahmen

Forschung: material (Eisen Kupfer etc) 🡺 Komponenten (Zahnrad etc) 🡺 BasicStuff (Maschinenrahmen, Platine)

* Computertechnologie

🡺 Fertigungsmaschinen

🡺 Fortbewegung (Auto flugzeug etc)

🡺Robotik

Forschung in verschiedene Richtung (vlt unterschiedliche Schwierigkeit / Vorteile)

Forschung: neue Teile / neue Maschinen / Maschinenupgrades

Maschinenlevel = Geschwindigkeit