

Adquisidor y display en tiempo real de datos de motores de combustión interna

Autor:

Ignacio Moya

Director:

Director (pertenencia)

Índice

Registros de cambios
Acta de constitución del proyecto
Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar
Identificación y análisis de los interesados
1. Propósito del proyecto
2. Alcance del proyecto
3. Supuestos del proyecto
4. Requerimientos
$egin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
5. Entregables principales del proyecto
6. Desglose del trabajo en tareas
7. Diagrama de Activity On Node
8. Diagrama de Gantt
9. Matriz de uso de recursos de materiales
10. Presupuesto detallado del proyecto
11. Matriz de asignación de responsabilidades
12. Gestión de riesgos
13. Gestión de la calidad
14. Comunicación del proyecto
15. Gestión de compras
16. Seguimiento y control
17 Procesos de cierre



Registros de cambios

Revisión	Detalles de los cambios realizados	Fecha
1.0	Creación del documento	23/10/2020
1.1	Avances en planificación del proyecto	06/10/2020
1.2	Otro ejemplo	dd/mm/aaaa
	Con texto partido	
	En varias líneas	
	A propósito	



Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 23 de octubre de 2020

Por medio de la presente se acuerda con el Ing. Ignacio Moya que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos se titulará "Adquisidor y display en tiempo real de datos de motores de combustión interna", consistirá esencialmente en el prototipo preliminar de un sistema de adquisición y display de datos de un motor de combustión interna que será puesto a prueba sobre un motor de un vehículo Volskwagen Tipo 2 fabricada en 1985, y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 hs de trabajo y \$XXX, con fecha de inicio 23 de octubre de 2020 y fecha de presentación pública 22 de agosto de 2021.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Ariel Lutenberg Director posgrado FIUBA Gastón Cabello Emprendimiento Personal

Director Director del Trabajo Final



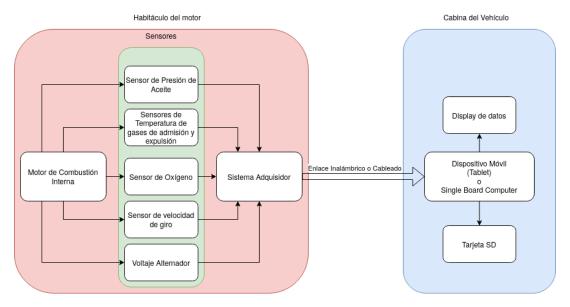


Figura 1. Diagrama en bloques del sistema

Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

El sistema a desarrollar puede dividirse en dos partes, la parte adquisidora de datos que consistirá de un circuito controlado por microprocesador montada cerca del motor del vehículo, la misma tendrá la tarea de digitalizar las señales producidas por diversos sensores ubicados estratégicamente sobre el mismo para capturar las variables relacionadas con el funcionamiento del motor. Luego la información capturada será transmitida a la segunda parte del sistema, la interfaz gráfica de usuario. La interfaz de usuario consistirá de un dispositivo más complejo, tendrá una pantalla para mostrar la información recibida y entradas para que el usuario pueda tomar decisiones sobre la información que se muestra en pantalla, también tendrá una tarjeta SD o un dispositivo de memoria similar para poder descargar la información capturada. En la Figura 1 el sistema está representado como diagrama en bloques con más detalle en los tipos de sensores a utilizar y la posible ubicación de las partes del sistema.

Lo que se quiere lograr con este sistema, es que el usuario pueda ver en tiempo real en que condiciones se encuentra funcionando el motor. Con esta información disponible se le otorga al usuario la capacidad de diagnosticar fallas lo antes posible, teniendo en cuenta que el mal funcionamiento de un motor por tiempo prolongado puede causar daños y con la dificultad de conseguir repuestos para vehículos antiguos,

El objetivo es que el lector en una o dos páginas entienda de qué se trata el proyecto y cuáles son sus desafíos, su motivación y su importancia. Se debe destacar claramente cuál es el valor que agrega el proyecto a realizar. "El presente proyecto se destaca especialmente por incorporar tal cosa... Esto lo diferencia de otros sistemas similares en que ..."

Puede ser útil incluir en esta sección la respuesta a alguna de estas preguntas:

• ¿Cómo se vincula este proyecto con la misión de la organización?



- ¿Cómo se inserta este proyecto en el modelo de negocio de la organización?
- ¿Ayuda a la explicación si se incluye un lienzo Canvas del Modelo de Negocio?
- ¿En qué estado del ciclo de vida está el producto que se desea reemplazar o mejorar?
- ¿Cuales son las necesidades que debe satisfacer?
- ¿Por dónde pasa la innovación?

La descripción técnica-conceptual **debe incluir al menos un diagrama en bloques del sistema** y una frase como la siguiente: "En la Figura 2 se presenta el diagrama en bloques del sistema. Se observa que...". Luego recién más abajo de haber puesto esta frase se pone la figura. La regla es que las figuras nunca pueden ir antes de ser mencionadas en el texto, porque sino el lector no entiende por qué de pronto aparece una figura.

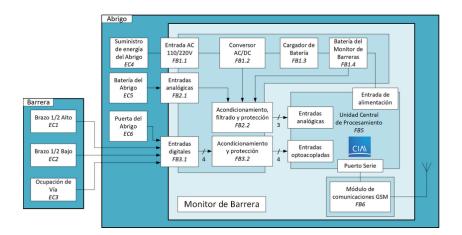


Figura 2. Diagrama en bloques del sistema

El tamaño de la tipografía en la figura debe ser adecuado para que NO pase lo que ocurre acá, donde el lector debe esforzarse para poder leer el texto. Los colores usados en el diagrama deben ser adecuados, tal que ayuden a comprender mejor el diagrama.

Identificación y análisis de los interesados



Rol	Nombre y Apellido	Organización	Puesto
Auspiciante	-	-	-
Cliente	Gastón Cabello	Emprendimiento Personal	-
Impulsor	-	-	-
Responsable	Ignacio Moya	LSE - FIUBA	Alumno
Colaboradores	-	-	-
Orientador	Director	pertenencia	Director
Equipo	-	-	-
Opositores	-	-	-
Usuario final	Propietarios de Vehículos anti-		
	guos,		
	Mećanicos e Instituciones Edu-		
	cativas		

1. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es el de desarrollar y construir un prototipo del sistema, instalarlo en una Volkswagen Tipo 2 modelo 1985 y analizar el funcionamiento de su motor en base a los datos visualizados.

2. Alcance del proyecto

El alcance de este proyecto incluye el:

- La elección de componentes electrónicos.
- El diseño del circuito para amplificar las señales de los sensores.
- El diseño del circuito impreso.
- El desarrollo del firmware de la parte adquisidora.
- El desarrollo del software de la interfaz gráfica de Usuario.
- La confección de un primer prototipo.
- Los ensayos de verificación y validación con el prototipo.

El proyecto no incluye:

- La elección o desarrollo de un gabinete para la parte adquisidora.
- El desarrollo de los componentes de montaje del sistema adquisidor.
- El montaje de la tablet en la cabina del vehículo.
- La elección de sensores a utilizar.
- Desarrollo del embalaje y documentación acompañante (e.g.: manual de usuario, prospecto).



3. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que:

- Los sensores ya fueron seleccionados, y que se cuenta con un sensor de oxígeno marca bosch y dos termocuplas para sensar la temperatura de los gases de admisión y escape, y también sensores para la temperatura y presión de aceite.
- El resto de los materiales serán adquiridos por el Cliente.
- Se cuenta con una placa EDU-CIAA sobre la cuál se desarrollará el firmware de la parte adquisidora.
- Se cuenta con una tablet con pantalla táctil, puerto micro USB-OTG y que corre sistema operativo Android.
- Se supone que será fácil de conseguir las herramientas necesarias para el desarrollo y construcción del primer prototipo y su instalación en el vehículo. (e.g.: multímetro, osciloscopio, destornilladores, llaves, etc).

4. Requerimientos

- Requerimientos generales del proyecto:
 - REQ-GEN-001: Todo el código fuente del proyecto será almacenado bajo un sistema de control de versiones GIT.
 - REQ-GEN-002: La documentación del código fuente será llevada a cabo en comentarios del mismo, siguiendo el formato de Doxygen.
- Grupo de la interfaz gráfica de usuario:
 - REQ-GUI-001: La interfaz gráfica deberá poder mostrar gráficas con la información de todos los sensores a la vez.
 - **REQ-GUI-002:** El usuario tiene que poder elegir que sensores ver al mismo tiempo y cuáles no desea ver.
 - **REQ-GUI-003:** El usuario tiene que poder definir alarmas por valor máximo, para cada uno de las variables.
- Grupo del hardware adquisidor de datos:
 - **REQ-ADQ-001:** El sistema tiene que adquirir la temperatura de los gases de admisión y escape, con un rango de temperatura entre 0C y 400C y una resolución menor igual a 0,5C. Con una tasa de muestreo mayor igual a 1 vez por segundo.
 - **REQ-ADQ-002:** El sistema tien que adquirir la temperatura del aceite del motor, con un rango de temperatura ente 0C y 400C y una resolución menor igual a 0,5C. Con una tasa de muestreo mayor igual a 1 vez por segundo.
 - **REQ-ADQ-003:** El sistema tiene que adquirir la velocidad de giro del motor, en un rango entre 0 y 20.000 revoluciones por minuto, con una resolución menor igual a 500 r.p.m. Con una tasa de muestreo mayor igual a 5 veces por segundo.



- REQ-ADQ-004: El sistema tiene que adquirir la proporción de oxígeno en los gases de escape llamada lambda, con un rango de 0 a 2 y una resolución menor igual a 0,1 lambda.
- REQ-ADQ-005: El sistema debe transmitir a la interfaz gráfica la información obtenida de los sensores

Historias de usuarios (Product backlog)

Descripción: En esta sección se deben incluir las historias de usuarios y su ponderación (history points). Recordar que las historias de usuarios son descripciones cortas y simples de una característica contada desde la perspectiva de la persona que desea la nueva capacidad, generalmente un usuario o cliente del sistema. La ponderación es un número entero que representa el tamaño de la historia comparada con otras historias de similar tipo.

5. Entregables principales del proyecto

- Código fuente del firmware.
- Código fuente del software de interfaz gráfica.
- Documentación del firmware y software.
- Esquemático del circuito.
- Proyecto del circuito impreso.
- Circuito impreso con componentes soldados en funcionamiento.
- Diagrama de instalación.
- Memoria final.

6. Desglose del trabajo en tareas

- 1. Planificación. (60 hs)
 - 1.1. Plan de trabajo. (20 hs)
 - 1.2. Espeficicación de requerimientos de sistema. (20 hs)
 - 1.3. Definición de pruebas de verificación y validación. (20 hs)
- 2. Diseño y construcción del hardware del equipo.
 - 2.1. Selección de componentes electrónicos. (10 hs)
 - 2.2. Diseño del esquemático del circuito. (20 hs)
 - 2.3. Diseño del circuito impreso. (20 hs)
 - 2.4. Diseño del esquema de interconexión entre las partes. (5 hs)
 - 2.5. Montaje del prototipo. (10 hs)
- 3. Diseño de la interfaz gráfica.



- 3.1. Diseño de la arquitectura de software. (tantas hs)
- 3.2. Maquetación de la interfaz gráfica. (tantas hs)
- 3.3. Desarrollo del software. (tantas hs)
- 3.4. Pruebas de verificación. (tantas hs)
- 3.5. Modificaciones del software. (tantas hs)
- 3.6. Segunda ronda de pruebas de verificación. (tantas hs).

Cantidad total de horas: (tantas hs)

7. Diagrama de Activity On Node

Armar el AoN a partir del WBS definido en la etapa anterior.

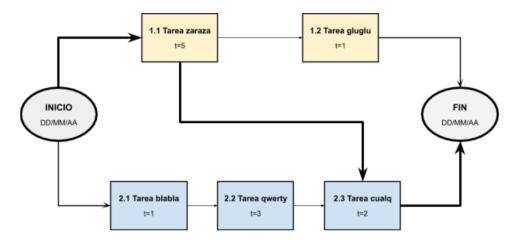


Figura 3. Diagrama en Activity on Node

Indicar claramente en qué unidades están expresados los tiempos. De ser necesario indicar los caminos semicríticos y analizar sus tiempos mediante un cuadro. Es recomendable usar colores y un cuadro indicativo describiendo qué representa cada color, como se muestra en el siguiente ejemplo:

8. Diagrama de Gantt

Utilizar el software Gantter for Google Drive o alguno similar para dibujar el diagrama de Gantt.

Existen muchos programas y recursos *online* para hacer diagramas de gantt, entre las cuales destacamos:

- Planner
- GanttProject
- Trello + plugins. En el siguiente link hay un tutorial oficial: https://blog.trello.com/es/diagrama-de-gantt-de-un-proyecto



- Creately, herramienta online colaborativa. https://creately.com/diagram/example/ieb3p3ml/LaTeX
- Se puede hacer en latex con el paquete pgfgantt
 http://ctan.dcc.uchile.cl/graphics/pgf/contrib/pgfgantt/pgfgantt.pdf

Pegar acá una captura de pantalla del diagrama de Gantt, cuidando que la letra sea suficientemente grande como para ser legible. Si el diagrama queda demasiado ancho, se puede pegar primero la "tabla" del Gantt y luego pegar la parte del diagrama de barras del diagrama de Gantt.

Configurar el software para que en la parte de la tabla muestre los códigos del EDT (WBS). Configurar el software para que al lado de cada barra muestre el nombre de cada tarea. Revisar que la fecha de finalización coincida con lo indicado en el Acta Constitutiva.

En la figura 4, se muestra un ejemplo de diagrama de gantt realizado con el paquete de *pgfgantt*. En la plantilla pueden ver el código que lo genera y usarlo de base para construir el propio.

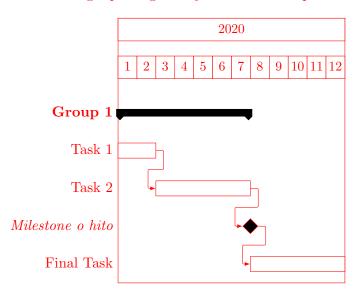


Figura 4. Diagrama de gantt de ejemplo

9. Matriz de uso de recursos de materiales



Código	Nombre	Recursos requeridos (horas) Material 1 Material 2 Material 3 Mate			
WBS	tarea	Material 1	Material 2	Material 3	Material 4



10. Presupuesto detallado del proyecto

Si el proyecto es complejo entonces separarlo en partes:

- Un total global, indicando el subtotal acumulado por cada una de las áreas.
- El desglose detallado del subtotal de cada una de las áreas.

IMPORTANTE: No olvidarse de considerar los COSTOS INDIRECTOS.

COSTOS DIRECTOS								
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total					
SUBTOTAL								
COSTOS INDIRI	COSTOS INDIRECTOS							
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total					
SUBTOTAL								
TOTAL								

11. Matriz de asignación de responsabilidades

Establecer la matriz de asignación de responsabilidades y el manejo de la autoridad completando la siguiente tabla:

Cádigo		Listar todos los nombres y roles del proyecto				
Código WBS	Nombre de la tarea	Responsable	Orientador	Equipo	Cliente	
WBS		Ignacio Moya	Director	Nombre de alguien	Gastón Cabello	

${\bf Referencias:}$

- P = Responsabilidad Primaria
- S = Responsabilidad Secundaria
- lacktriangle A = Aprobación
- \blacksquare I = Informado
- $\mathbf{C} = \mathbf{Consultado}$

Una de las columnas debe ser para el Director, ya que se supone que participará en el proyecto. A su vez se debe cuidar que no queden muchas tareas seguidas sin "A" o "I".

Importante: es redundante poner "I/A" o "I/C", porque para aprobarlo o responder consultas primero la persona debe ser informada.



12. Gestión de riesgos

a) Identificación de los riesgos (al menos cinco) y estimación de sus consecuencias:

Riesgo 1: detallar el riesgo (riesgo es algo que si ocurre altera los planes previstos)

- Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S).
- Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10).
 Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):

Riesgo 3:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):
- b) Tabla de gestión de riesgos: (El RPN se calcula como RPN=SxO)

Riesgo	S	О	RPN	S*	O*	RPN*

Criterio adoptado: Se tomarán medidas de mitigación en los riesgos cuyos números de RPN sean mayores a...

Nota: los valores marcados con (*) en la tabla corresponden luego de haber aplicado la mitigación.

c) Plan de mitigación de los riesgos que originalmente excedían el RPN máximo establecido:

Riesgo 1: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación). Nueva asignación de S y O, con su respectiva justificación: - Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S). - Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

Riesgo 3: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).



13. Gestión de la calidad

Para cada uno de los requerimientos del proyecto indique:

- Req #1: copiar acá el requerimiento.
 Verificación y validación:
 - Verificación para confirmar si se cumplió con lo requerido antes de mostrar el sistema al cliente. Detallar
 - Validación con el cliente para confirmar que está de acuerdo en que se cumplió con lo requerido. Detallar

Tener en cuenta que en este contexto se pueden mencionar simulaciones, cálculos, revisión de hojas de datos, consulta con expertos, mediciones, etc.

14. Comunicación del proyecto

El plan de comunicación del proyecto es el siguiente:

PLAN DE COMUNICACIÓN DEL PROYECTO							
¿Qué comu- nicar?	Audiencia	Propósito	Frecuencia	Método de comunicac.	Responsable		

15. Gestión de compras

En caso de tener que comprar elementos o contratar servicios: a) Explique con qué criterios elegiría a un proveedor. b) Redacte el Statement of Work correspondiente.

16. Seguimiento y control

Para cada tarea del proyecto establecer la frecuencia y los indicadores con los se seguirá su avance y quién será el responsable de hacer dicho seguimiento y a quién debe comunicarse la situación (en concordancia con el Plan de Comunicación del proyecto).

El indicador de avance tiene que ser algo medible, mejor incluso si se puede medir en % de avance. Por ejemplo, se pueden indicar en esta columna cosas como "cantidad de conexiones ruteadeas" o "cantidad de funciones implementadas", pero no algo genérico y ambiguo como "%", porque el lector no sabe porcentaje de qué cosa.



	SEGUIMIENTO DE AVANCE								
Tarea del WBS	Indicador de avance	Frecuencia de reporte	Resp. de seguimiento	Persona a ser informada	Método de comunic.				
1.1	Fecha de inicio	Única vez al comienzo	Ignacio Moya	Gastón Cabello, Director	email				
2.1	Avance de las subtareas	Mensual mientras dure la tarea	Ignacio Mo- ya	Gastón Cabello, Director	email				

SEGUIMIENTO DE AVANCE							
Tarea del WBS	Indicador de avance	Frecuencia de reporte	Resp. de seguimiento	Persona a ser informada	Método de comunic.		

17. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- Pautas de trabajo que se seguirán para analizar si se respetó el Plan de Proyecto original:
 Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento a aplicar.
- Identificación de las técnicas y procedimientos útiles e inútiles que se utilizaron, y los problemas que surgieron y cómo se solucionaron: - Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento para dejar registro.
- Indicar quién organizará el acto de agradecimiento a todos los interesados, y en especial al equipo de trabajo y colaboradores: - Indicar esto y quién financiará los gastos correspondientes.