

# PricerModProg

	Nom de la tâche	sept. 11							sept. 18							sept. 25						
		D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
1	Architecture																					
2	<input type="checkbox"/> Black & Scholes																					
3	Réflexion sur les formules																					
4	Asset en t=0																					
5	Asset à partir d'un temps t quelconque																					
6	ShiftAsset																					
7	<input type="checkbox"/> Monte Carlo																					
8	Réflexion sur les formules																					
9	Price en t=0																					
10	Price à partir d'un temps t quelconque																					
11	Delta à partir d'un temps t																					
12	<input type="checkbox"/> Options																					
13	Création des 3 types d'options avec calcul du payoff pour chacun des types																					
14	<input type="checkbox"/> Simulation																					
15	Création classe, signatures																					
16	Simul Market																					
17	Simulation couverture																					
18	<input type="checkbox"/> Tests																					
19	Options (payoff)																					
20	Tests à la main (excel) sur asset																					
21	Black & Scholes (asset)																					
22	Monte Carlo (price)																					
23	Monte Carlo (delta)																					
24	Test excels sur delta et shift asset																					
25	Simul Market																					
26	Tests en plus sur les deltas																					
27	Tests en plus sur les deltas (bis)																					
28	Simu Couverture																					

Nom de la tâche		sept. 11							sept. 18							sept. 25						
		D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
29	Ajout de constructeurs par défaut pour accélérer l'écriture des tests																					
30	Simu couverture (debuggage)																					
31	Ajout tests sur price à partir de t																					
32	<input checked="" type="checkbox"/> Performance																					
33	Modification du code pour améliorer les performances																					
34	Refactoring																					
35																						