



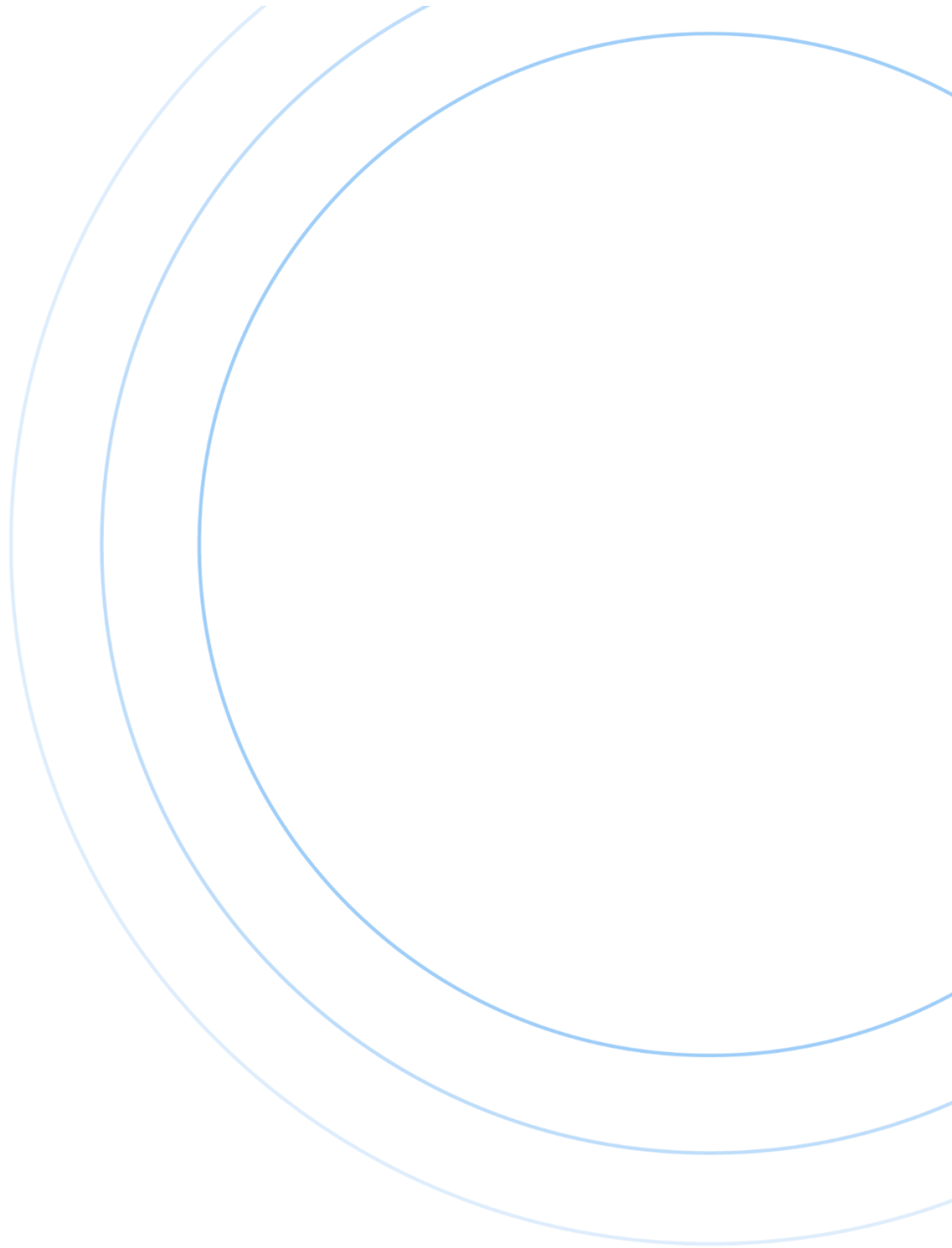
SPACE APPS BUENA FE

5-6 OCT 2024



NASA
SPACE APPS
● BUENA FE

LAN
center



Space Apps Buena Fe 2024

Miguel Angel Orellana
Organizador - Local Lead Space Apps Buena Fe

La reproducción parcial o total de esta publicación, en cualquier forma y por cualquier medio mecánico o electrónico, está permitida siempre y cuando se cite la fuente.

DISTRIBUCIÓN GRATUITA - PROHIBIDA SU VENTA

2024

Space Apps BUENA FE 2024



Antecedentes.

Las grandes ideas y los proyectos más ambiciosos que impactan al mundo, no conocen fronteras ni límites, estos pueden emerger desde los lugares más remotos del planeta. Este 2024, gracias a la designación de LanCenter Ecuador como organizador local del Space Apps, Buena Fe se convierte por primera vez en una de las sedes del mayor hackathon aeroespacial gratuito del mundo para generar soluciones innovadoras que agreguen valor ante los desafíos reales propuestos por la NASA y las agencias de investigación espacial aliadas, sobre la Tierra y la Exploración Espacial. El tema de este año es: The Sun Touches Everything! (¡El Sol lo Toca Todo!), en colaboración con NASA Heliophysics y las agencias de investigación espacial aliadas. Este tema destaca la interconexión del Sol y cómo su presencia llega a todas las comunidades del mundo.

Con esta participación, marcamos el comienzo de un nuevo capítulo en la historia del desarrollo productivo y tecnológico en Buena Fe.

¿Qué es Space Apps?

Creada en 2012 por la Administración Nacional de Aeronáutica y el Espacio NASA de Estados Unidos, es un Hackathon internacional (*Encuentro para el desarrollo de proyectos a través de trabajo colaborativo*) en donde competidores innovadores, diseñadores, narradores, creadores, programadores o científicos, utilizan datos abiertos de la NASA y de agencias espaciales aliadas, para crear soluciones a los desafíos que enfrentamos en la Tierra y el espacio, todo esto durante dos días simultáneamente en todo el mundo.

¿Qué es LanCenter?

Fundada en 2009 en Buena Fe – Ecuador por Miguel Angel Orellana. Es una pequeña empresa dedicada a la comercialización de productos tecnológicos, soporte técnico de computadoras e impresoras, capacitaciones en ofimática y robótica para niños, adultos mayores y personas con capacidades especiales, desarrollo de software empresarial y proyectos académicos.

¿Por qué Buena Fe?

Uno de los propósitos del hackathon es fortalecer comunidades locales y expandir oportunidades de desarrollo tecnológico en todo el mundo. Dado que el proceso de elección se basó en criterios específicos, el comité de selección de sedes a nivel global, consideró a través de nuestra propuesta reconocer el potencial de esta ciudad, lo cual nos coloca en una posición privilegiada en nuestro entorno al recibir esta designación; ya que por generaciones hasta la actualidad la agricultura ha sido parte fundamental de nuestra economía, actualmente esta ciudad ha demostrado ser núcleo de talento humano con un alto nivel de compromiso y capacidad para adaptarse a nuevos desafíos.

Objetivos Space Apps Buena Fe 2024.

- Inspirar el intercambio de conocimiento, colaboración interdisciplinaria, creatividad, resolución de problemas y pensamiento crítico.
- Crear oportunidades para que los talentos locales de cualquier sector o nivel académico compitan en un escenario global.

Criterios para unirse a Space Apps Buena Fe 2024.

- Ser mayor de 14 años de edad.
- No se requiere algún tipo de conocimiento técnico específico, pueden ser estudiantes, docentes, profesionales, empresarios, servidores públicos, etc.
- Los participantes pueden ser de cualquier lugar del Ecuador.
- Registrarse oficialmente de manera obligatoria.
- El registro es individual, la formación de equipos es un proceso posterior del registro individual.
- Cumplir obligatoriamente con los reglamentos del hackathon.
- Cumplir la agenda de actividades de manera virtual o presencial.
- Asistencia presencial y cumplimiento del horario del hackathon obligatoria.

Si el participante es menor de 18 años, el tutor legal o uno de los padres es el que debe registrarse, adicionalmente debe firmar un permiso de participación y remitirlo al Local Lead Space Apps Buena Fe. Debe estar presente durante la agenda de actividades y la asistencia presencial durante el horario del hackathon.

No hay ningún costo para unirse a Space Apps, si le solicitan que pague dinero, por favor contáctese con el equipo Space Apps Buena Fe 2024 y también envíe un correo a info@spaceappschallenge.org.

Registro Oficial Space Apps Buena Fe 2024.

- Crear una cuenta en <https://www.spaceappschallenge.org/>
- Registrarse en <https://www.spaceappschallenge.org/nasa-space-apps-2024/>
- Buscar el Evento Local en esta dirección: <https://www.spaceappschallenge.org/nasa-space-apps-2024/2024-local-events/> o ir al enlace directo del Space Apps Buena Fe: <https://www.spaceappschallenge.org/nasa-space-apps-2024/2024-local-events/buena-fe/>
- Formar equipo, 2 a 6 personas. El tamaño ideal de un equipo es de cinco personas para equilibrar los conjuntos de habilidades.
- Elegir un líder de equipo para registrarse en un desafío de su interés. Si deciden crear un reto, ese reto no será elegible globalmente.

Generalidades Space Apps Buena Fe 2024.

Después de registrarse oficialmente en el hackathon. Agradecemos el entusiasmo de iniciar lo antes posible, pero para garantizar un proceso justo y equitativo, los participantes NO deben comenzar a trabajar en su proyecto hasta que comience el hackathon el 5 de octubre de 2024. Deben tomar en cuenta lo siguiente:

- Participarán en todas las actividades organizadas para que puedan elaborar estrategias y prepararse para el hackathon.

- Durante la jornada del hackathon construirán su solución y prototipo del reto seleccionado para esto usarán principalmente los recursos brindados por la NASA.
- Al finalizar la jornada del hackathon presentarán su solución y prototipo a los jueces para ganar Space Apps Buena Fe 2024.
- Los mejores equipos serán seleccionados para ser juzgados por un equipo global.
- Los ganadores globales recibirán una invitación para visitar las instalaciones de la NASA y el lanzamiento de cohetes (en caso de ser periodo de lanzamiento).

Agenda Space Apps Buena Fe 2024.

A partir de la primera Semana Septiembre 2024	Lanzamiento Oficial del Space Apps Buena Fe 2024. Preregistro y Registro Oficial de participantes.
A partir de la 2da semana Septiembre 2024	Conferencias para preparación de participantes.
Primera Semana de Octubre 2024	Conformación de Equipos. Preparación final.
4 Octubre 2024	Inauguración, 1era Jornada del Hackathon.
5-6 Octubre 2024	2da Jornada del Hackathon, resultados, evaluación y nominación.
Actividades dirigidas por NASA Space Apps	
Octubre 2024 Después del hackathon	Envío de certificados digitales, Encuesta, Infografía. Proceso de evaluación global.
Noviembre – Diciembre 2024	Anuncio de finalistas globales. Evaluación ganadores globales.
Enero 2025	¡Anuncio Ganadores Globales!

Cronograma durante el hackathon.

Viernes, Octubre 4

- 16:00 Bienvenida y Apertura
Presentación del Space Apps Buena Fe. Además, solucionaremos dudas sobre la participación, reglas y dinámica.

Sábado, Octubre 5

- 08:00 Inicio 1ra Jornada
Bienvenida, acreditación de participantes y equipos. Resolución de dudas adicionales.
- 08:30 Manos a la obra!
¡A resolver los retos escogidos!
- 19:00 Finalización Primera Jornada
Se finaliza la primera jornada, pero pueden seguir trabajando desde casa.

Domingo, Octubre 6

- 08:00 Inicio 2da Jornada
¡A continuar trabajando en sus retos!
- 16:00 Presentación de Proyectos
Comienzan las presentaciones de cada proyecto, y la evaluación por los jueces deben tener listos todos los recursos y presentar cada proyecto en el tiempo establecido.

- 19:00 Finalización Última Jornada
Cierre del evento

Kit de Participación.

- Camiseta.
- Sticker adhesivos para laptop.
- Certificado Digital de Participación.
- Gafete.

Charlas/Conferencias de preparación confirmadas.

- Robert Aillon
Fundador de la Junta Directiva Global National Space Society, Ceo de Leviathan Space y Presidente de Guayaquil Space Apps Society (Chapter Ecuador)
Tema: La experiencia del Ecuador en la investigación espacial, turismo espacial, misión Artemis y políticas en Ecuador sobre el espacio.
<https://nss.org/guayaquil-space-society-chapter/>
- Julian Maya Castro
Experto en Negocios, Banca, Analítica de Datos y Docente USFQ.
Tema: Prototipado, MVP y Gestión de Volúmenes de Datos.
- Paul Zambrano
Experto en Sistemas de Vigilancia.
Tema: Desafío Global, retos y generalidades del hackathon.
- Adrian Frías
Ingeniero en Electricidad, Docente, Instructor de Buceo.
Tema: Desafío Global, retos y generalidades del hackathon.
- Maricela Triviño Vera
Experta tributaria en "Triviño Vera, Estudio Jurídico y Asesoría Contable Tributaria"
Tema: Brecha de Género TI y STEM.

Charlas/Conferencias de preparación pendientes.

- Agencia Espacial Española
Tema: Exploración del Sol.
- Agencia Espacial Francesa
Tema: Investigación Espacial.
- Facultad de Negocios de la Universidad de Palermo, Argentina
Tema: Pitch y Storytelling.

Local Lead (Organizador).

Miguel Angel Orellana. Propietario de LanCenter, Ingeniero de Software por Uniandes, acumula certificaciones por las marcas más prestigiosas de tecnología del mundo, con formación internacional en India y España, ganador del concurso Emprendedores Culturales del Ecuador 2015, representó al Ecuador en Bogotá MicSur 2016, 4to Finalista y ganador de categoría en Space Apps Guayaquil 2019, Ponente de Ciberseguridad X Jornada Científica Uniandes 2020, organizador de ExpoEmprende Buena Fe 2022 y Festival de Música GranManzana 2007 y 2013, ha impulsado proyectos académicos para reducir la brecha digital de género, promoviendo tanto la inclusión de personas con capacidades especiales como la equidad en la educación y actualmente acreditado como Local Lead del Space Apps Buena Fe 2024.

Enlaces.

- Sitio web Oficial
<https://www.spaceappschallenge.org/>
- Preregistro:
<https://www.facebook.com/LanCenter.ec/>
- Registro oficial:
<https://www.spaceappschallenge.org/nasa-space-apps-2024/2024-local-events/buena-fe/>
- Síguenos:
<https://www.facebook.com/LanCenter.ec/>

Mensaje del Local Lead.

Desde el momento de haber sido elegidos como sede, resalta el potencial de integración entre sectores productivos tradicionales e innovación tecnológica, nuestros participantes ahora tienen la oportunidad de demostrar que existe el suficiente capital con diversidad de conocimientos y trabajo en equipo para lograr un buen papel a nivel global en este hackathon. Nosotros como pequeña empresa dedicada al fomento de la innovación y desarrollo de soluciones para la sociedad, aprovechando la oportunidad de ser anfitriones de esta competencia global, aspiramos a continuar impulsando más proyectos con el compromiso de entidades públicas y privadas involucrando la participación ciudadana, no solo para marcar un hito en la historia de esta provincia, sino también que nuestra ciudad sea reconocida como un hub emergente de innovación tecnológica en el mapa global y posiblemente en un futuro participar de la investigación espacial, así proyectar una nueva imagen de nuestra ciudad que sea un referente inspirador para las futuras generaciones.

¡Hagamos historia una vez más!

Miguel Angel Orellana.

Información Adicional.

Participantes Space Apps Global desde 2012 hasta 2023.



Fuente: <https://www.spaceappschallenge.org/about/results-and-metrics/>

Cifras Space Apps 2023.

- 13 Agencias espaciales
- 30 Retos
- 152 Países
- 402 Eventos Locales
- 8.715 Equipos
- 5.556 Proyectos registrados
- 57.999 Participantes Registrados

Fuente:

https://assets.spaceappschallenge.org/media/documents/2023_NASA_International_Space_Apps_Challenge_Infographic_Final.pdf/

Ganadores Globales 2023.

- <https://science.nasa.gov/directorates/smd/2023-nasa-international-space-apps-challenge-announces-10-global-winners/>

Algunas categorías ganadoras que inspiran.

- Inspirador: Donzelas da Missao Espacial, herramienta educativa interactiva para enseñar a los niños sobre los eclipses.
<https://www.spaceappschallenge.org/2023/find-a-team/space-quest-maidens-donzelas-da-missao-espacial/>
- Arte: Oogway Comics, comic para contar la historia de un planeta.
<https://www.spaceappschallenge.org/2023/find-a-team/oogway-comics/>
- Storytelling: Impacto del clima en el agua, juego sobre la importancia del ciclo del agua.
<https://www.spaceappschallenge.org/2023/find-a-team/team-voyagers/>

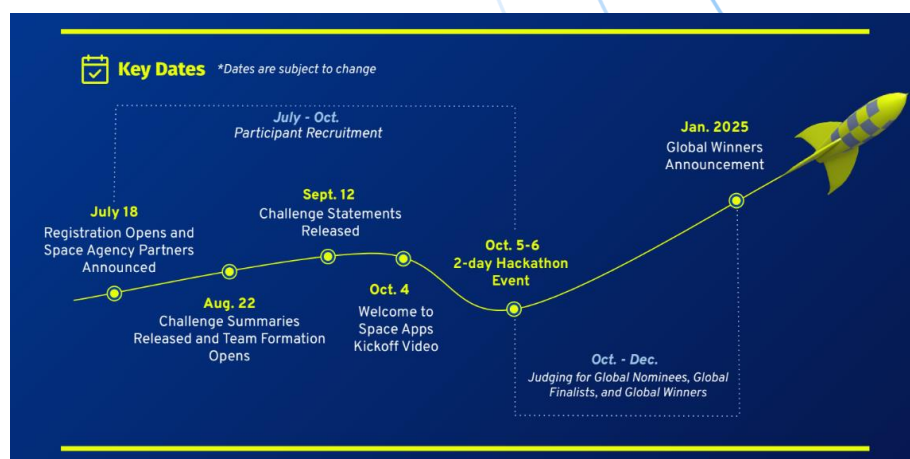
Posición de Ecuador en el mundo desde 2018 hasta 2022.

Año	Posición Global Ecuador	Total proyectos mundiales	Equipo	Premios Mundiales
2018	200	1,395	Fénix	-
2019	97	2,067	Re-Oceans	-
2020 ed. esp. covid-19	45	1,422	Green-Up	Finalista a mención honorífica mundial
2020	25	2,303	Galactic Turtles	Finalista Mundial
2021	1	2,814	Space Travelers	GANADOR MUNDIAL
2022	85 90	3,094	Solar Coders Chronos Investigation	

Fuente:

https://www.fiec.espol.edu.ec/sites/fiec.espol.edu.ec/files/INFO%20PARTICIP_NSAC2023.pdf

Agenda Global 2024.



Fuente: Space Apps Local Leads meetings

Agencias espaciales 2024 aliadas.

Las agencias espaciales de 2024 incluyen la Agencia Espacial Australiana, la Agencia Espacial Brasileña, la Agencia Espacial Canadiense, la Comisión de Comunicaciones, Espacio y Tecnología de Arabia Saudita, la Agencia Espacial Europea, la Organización de Investigación Espacial de la India, la Agencia Espacial Italiana, la Agencia de Exploración Aeroespacial de Japón, la Agencia Espacial Mexicana, la Comisión Nacional de Actividades Espaciales de Argentina, la Agencia Nacional de Ciencias Espaciales de Bahréin, la Agencia Espacial Paraguaya, la Agencia Espacial Nacional de Sudáfrica, la Agencia Espacial Española y la Agencia Espacial Turca.

Términos y condiciones generales Space Apps 2024

- Citar todas las fuentes,
- No usar Inteligencia Artificial,
- Para la solución presentada usar repositorio, se recomienda Github,
- Se recomienda usar software de libre uso o código abierto,

- Abstenerse de usar símbolos o insignias de la NASA. La única imagen permitida para el uso del hackathon es "Space Apps Buena Fe" que se encuentra en la portada en la parte centro derecha.
- No usar lenguaje amenazante, obsceno o discriminatorio,
- No se permite compartir material sexualmente de cualquier nivel u otro material que violaría la ley,
- No se permite material que promueve servicios o productos comerciales,
- Información propietaria o sensible a las empresas que no tiene derecho a hacer público,
- Soluciones presentadas para las que no posee los derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual,
- No incluir información personal de menores de 18 años. En el caso de que cualquier individuo de 18 años o más figure en cualquier sumisión, al enviar dicho material que representa y garantiza que tal individuo está de acuerdo en que la NASA pueda usar el nombre y sus datos personales.
- El resto de términos, condiciones y preguntas frecuentes en los siguientes enlaces:
<https://www.spaceappschallenge.org/legal/>
<https://www.spaceappschallenge.org/resources/-faq/>

Criterios de Nominación global 2024.

Todos los nominados globales serán evaluados por un equipo de jueces expertos de la NASA y de aliados de la agencia espacial NASA Space Apps para determinar los finalistas globales y las menciones honoríficas a mediados de noviembre. Una vez que se determinen los finalistas globales, los ganadores globales se anunciarán en enero de 2025 y recibirán un premio global en una de las diez categorías:

- Mejor uso de la ciencia: el proyecto que haga el mejor y más válido uso de la ciencia y/o del método científico.
- Mejor uso de los datos: el proyecto que mejor haga accesibles los datos espaciales o los aproveche para una aplicación única.
- Mejor uso de la tecnología: el proyecto que ejemplifique el uso más innovador de la tecnología.
- Impacto galáctico: el proyecto con el mayor potencial para mejorar la vida en la Tierra o en el universo.
- Mejor concepto de misión: el proyecto con el concepto y el diseño más plausibles.
- Más inspirador: el proyecto que captura nuestros corazones.
- Premio a la mejor narración: el proyecto que comunique de manera más creativa el potencial de los datos abiertos a través del arte de contar historias.
- Premio a la Conexión Global: El proyecto que mejor conecta a personas de todo el mundo a través de la tecnología.
- Premio a la Arte y la Tecnología: El proyecto que combina de forma más eficaz las habilidades técnicas y creativas.
- Premio al Impacto Local: El proyecto que demuestra el mayor potencial de impacto local.

Tener en cuenta que la NASA se reserva el derecho de cambiar las categorías del Premio Global en cualquier momento.



Dear Miguel Orellana Polo,

We are pleased to officially welcome you to the NASA International Space Apps Challenge (Space Apps) community as the Local Lead of Space Apps 2024 in Buena Fe, Ecuador. Since the inception of Space Apps in 2012, we have relied on leaders like you to bring each year's Space Apps hackathon to communities worldwide. You were chosen for the prestigious role due to your clear demonstration of leadership in running a successful event, collaboration, and service to your local community.

As you know, Space Apps, set for October 5-6, 2024, is a hackathon inviting a global community of technologists, citizen scientists, students, engineers, artists, and others to come together and build project solutions to challenges using NASA's open data. Last year, 57,999 people from around the world registered to address 30 challenges on Earth and in space. With over 8,700 teams from 152 countries and 3,000 submitted projects, Space Apps proves to inspire collaboration, creativity, and critical thinking that fosters interest in Earth and space science and exploration. Our mission is to leverage this interest to encourage the growth and diversity of the next generation of scientists, technologists, designers, storytellers, and engineers.

Experts from across NASA will carefully craft challenges for this year's teams to address. Your efforts to nurture a passionate community of solvers will help us approach these challenges with fresh perspectives and innovative solutions. We look forward to engaging with you and your local participants as we gear up for this year's event.

If you have any questions, please reach out to me at allison@spaceappschallenge.org

Congratulations! We are thrilled to have you as a NASA International Space Apps Challenge 2024 Local Lead!

Sincerely,
Allison James

Allison James

Global Community Manager
NASA Space Apps Global Organizing Team