Dans ce chapitre nous nous interressons a la representation des nombres sur ordinateur et a l arithmetique qui en decoule . L objectif pour nous est de comprendre en pratique commen t definir efficacement les operations des calculs elementaires sur ordinateurs.

CHAPITRE 2

ARITHMETIQUE EN PRECISION FINIE

2.1 representation des nombrses sur ordinateur

2.1.1 Representation en virgule fixe

Les calculs sur ordinateurs s effcetue via les registre de l unite arithmetique et logique . ces registre ne pouvant contenir q une information de taille finie