PWI-1

FRAMEWORKS TEMPLATES

CONTEÚDO A SER APLICADO

 Frameworks para desenvolvimento responsivo e mobile-first(bootstrap); instalação e e apresentação da ferramenta, sistema de grade responsiva, componentes e estilização; formulários.

Framework (estruturas de design)

- Um framework <u>em desenvolvimento de software</u>, é uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de software provendo uma funcionalidade genérica, como um modelo; ajudam no desenvolvimento rápido e seguro de aplicações com o principal objetivo resolver problemas recorrentes, permitindo ao desenvolvedor focar seus esforços na resolução do problema em si, e não ficar reescrevendo software.
- Quando se trata de site, já sabemos que não é uma tarefa fácil, imagine, então criar um site responsivo, pois além do site principal você tem que criar até mais 5 versões do mesmo site, é um trabalho de semanas, mas sempre no final é recompensador. Pensando neste tempo enorme de desenvolvimento e criação de site, várias empresas desenvolveram frameworks para criação de sites responsivos, onde você pode baixar e utilizar gratuitamente com base no modelo que eles fizeram, assim você cria seu site em um tempo mais rápido, sem precisar de programar toda vez que um site for criado.
- Já os templates funcionam da mesma maneira, porém com funcionalidades mais simples e sem a responsividade.

Desenvolvimento Web

- Existe diversos frameworks para desenvolvimento de aplicações, mas o nosso foco será em ferramentas para criação de sites, conforme a grade curricular, usaremos:
 - Bootstrap, devido sua produtividade e responsividade, é utilizado para desenvolvimento de componentes de interface de sites, utilizado html, css e javascript e foi desenvolvido levando em consideração técnicas de design, para melhorar a experiência visual do usuário.

Alguns Frameworks em destaque

- 1. Bootstrap: desenvolvido por Jacob Thorton e Mark Otto, engenheiros do Twitter, permite criar o seu site sem auxílio de um designer, pois, grande parte do layout já foi programado com cores, tipografia e ícones exclusivos para você utilizar livremente em seu site.
- **2. Foundation:** desenvolvido pela ZURB este outro framework, também é recheado de funcionalidades e recursos exclusivos.
- **3. Skeleton**: é um modelo simples e muito leve, vem com essencial para você criar seu site, nada de layouts exclusivos, fontes e ícones.
- **4. Symfony**: é um framework escrito em PHP e open source, tem facilidade de implementação, também com recursos.

BootStrap

- É um framework **front-end** que facilita a vida dos **desenvolvedores web** a criar sites com tecnologia **mobile** (responsivo) sem ter que digitar uma linha de CSS para "fazer e acontecer". Não é a toa que o termo "Bootstrap" em inglês significa "inicialização", algo que possui um ponto de partida.
- Além disso, o Bootstrap possui uma diversidade de componentes (plugins) em JavaScript (jQuery) que auxiliam o designer a implementar: tooltip, menu-dropdown, modal, carousel, slideshow, entre outros sem a menor dificuldade, apenas acrescentando algumas configurações no código, sem a necessidade de criar scripts e mais scripts.
- Todo desenvolvedor de páginas web, sabe o quão árduo é começar um site do zero toda vez que se pegava um novo projeto para fazer. Desde 2011, já está disponível para facilitar e agilizar o trabalho, oferecendo padrões para HTML, JavaScript e CSS, porém para utilizá-lo é necessário conhecimentos nesses conteúdos(HTML, CSS e Javascript).

Como surgiu o Bootstrap?

- Desenvolvido por engenheiros do Twitter, como uma tentativa de resolver incompatibilidades dentro da própria equipe.
- O intuito era otimizar o desenvolvimento de sua plataforma através da adoção de uma estrutura única e com o slogan "Projetado para qualquer um em qualquer lugar.
- Além disto, possui integração com qualquer linguagem de programação e é um software livre, que devido ao seu código aberto, que em pouco tempo após o seu lançamento, recebeu a contribuição de inúmeros desenvolvedores de todo o planeta, tornando-o o software livre mais ativo do mundo.
- Em seu site oficial, vemos a seguinte frase: "Bootstrap torna o desenvolvimento front-end mais rápido e fácil. Ele é feito para pessoas de todos os níveis de habilidade, dispositivos de todos os formatos e projetos de qualquer tamanho". Daí o sucesso de sua usabilidade

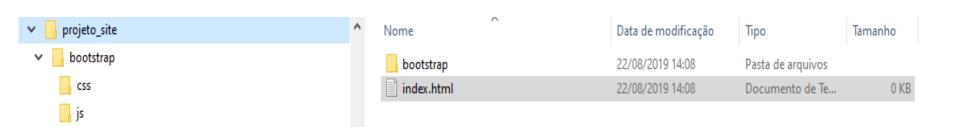
Versões

- 1.0: É a versão inicial e a mais simples, inclui basicamente o CSS.
- 2.0: Várias mudanças e novas funcionalidades foram adicionadas ao toolkit como resultado de feedbacks de toda a comunidade que utiliza, trabalha ou simpatiza com o framework.
- 3.0: traz como grande novidade a responsividade e o approach mobile first. Esse fato reflete a evolução do mercado web e a importância que as telas menores(smartphones e tablets) ganharam em relação aos tradicionais desktops e notebooks. A maioria dos acessos na internet é feito via Mobile, tornando a responsividade e adaptação para smartphones essencial.
- 4.0: traz mais facilidades em relação a responsividade, efeitos, transições e construção de layout em geral.

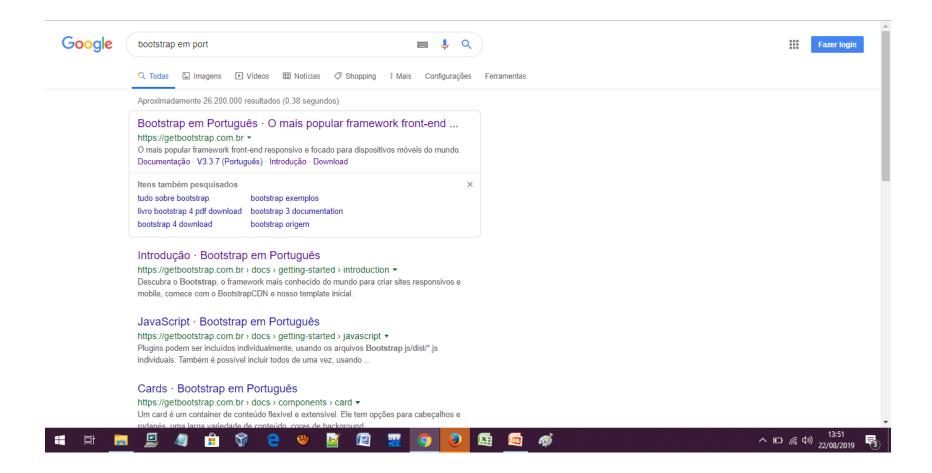
Como usar o Bootstrap?

- Faça o download do Bootstrap no site oficial da ferramenta. Adicione os arquivos "bootstrap.min.css" e "bootstrap.min.js" nas pastas correspondentes a eles dentro do seu site. Depois, é só chamar o CSS e o JS dentro da tag <head> do HTML. É importante lembrar que o Bootstrap acessa a biblioteca jQuery para ativar o comportamento de seus plugins. Portanto, lembre-se de inseri-lo em sua página para que tudo funcione perfeitamente.
- Para facilitar o seu entendimento sobre o Bootstrap, há no site uma área onde você consegue ver exemplos dos recursos disponíveis para você customizar o seu site. Para isto, basta acessar a Coleção de Exemplos. Lá, você encontra modelos de temas, layouts de tabelas, barras de navegação, etc.
- Além disto, existe também uma sessão onde você pode ver alguns belos, criativos e funcionais projetos já realizados com o Bootstrap. Entre em Explorar Expo e inspire-se. Agora é só mergulhar nas infinitas opções que o Bootstrap oferece e deixar sua criatividade fluir, criando projetos com muito mais praticidade e em muito menos tempo.

- 1. acessar site do Bootstrap
- 2. Download dos arquivos do framework
- Extrair os arquivos de download e copiar para a pasta do seu site
- 4. Seu arquivo index deve estar dentro da pasta do framework, exemplo:



Acessar site Bootstrap https://getbootstrap.com.br



Começar

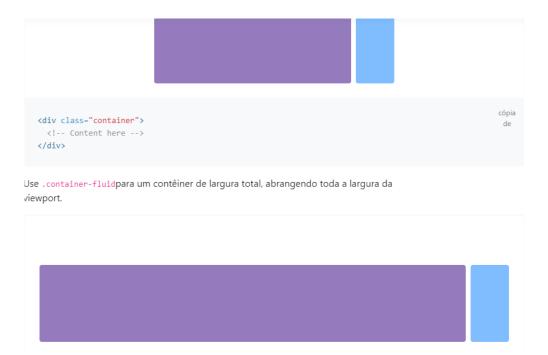


COMPONENTES



Conteiner(recipiente)

 Os contêineres são o elemento de layout mais básico do Bootstrap e são necessários ao usar nosso sistema de grade padrão. Escolha entre um contêiner de largura fixa responsivo (ou seja, suas max-widthalterações em cada ponto de interrupção) ou largura de fluido (o que significa que é 100%grande o tempo todo).



GRID – Bootstrap 3

```
// Extra small devices (portrait phones, less than 576px)
// No media query for `xs` since this is the default in Bootstrap

// Small devices (landscape phones, 576px and up)
@media (min-width: 576px) { ... }

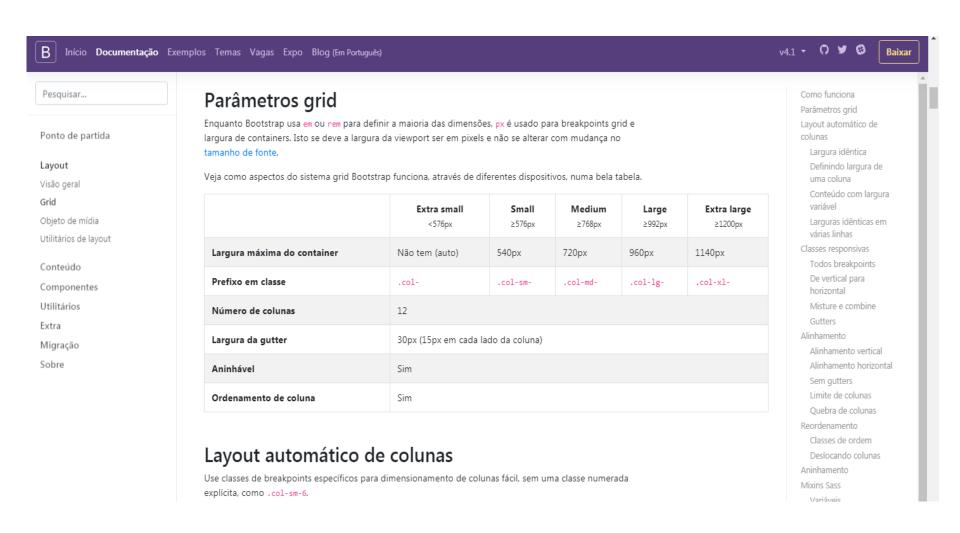
// Medium devices (tablets, 768px and up)
@media (min-width: 768px) { ... }

// Large devices (desktops, 992px and up)
@media (min-width: 992px) { ... }

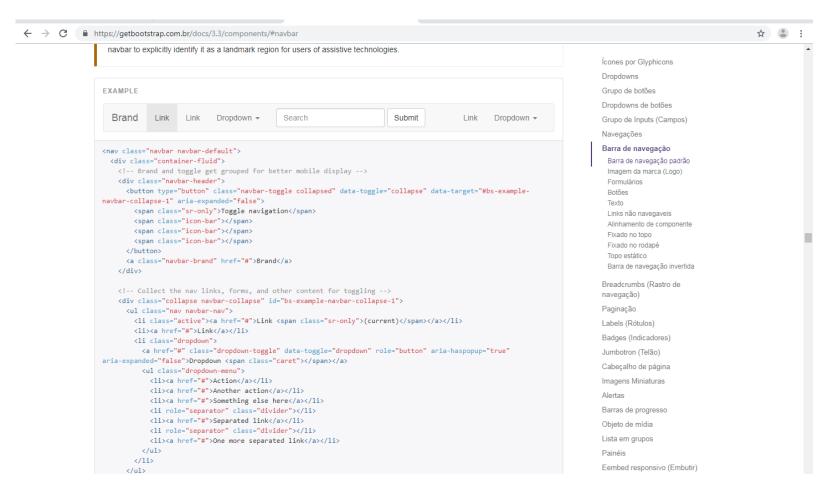
// Extra large devices (large desktops, 1200px and up)
@media (min-width: 1200px) { ... }
```

GRID – Bootstrap 4

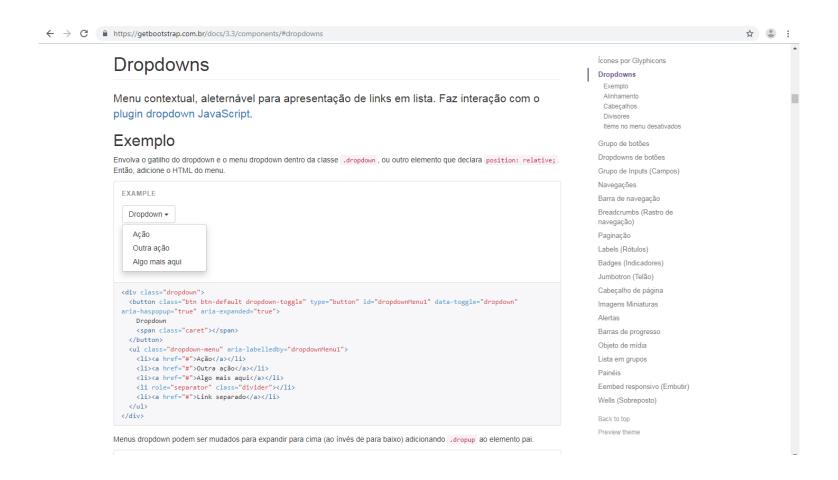
O sistema grid Bootstrap usa vários containers, linhas e colunas para arranjar e alinhar conteúdo. Ele é feito com <u>flexbox</u> e é, totalmente, responsivo.



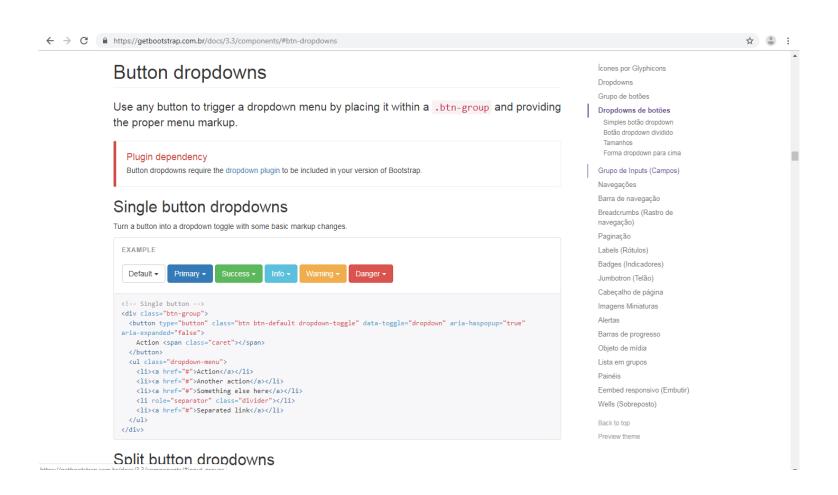
NAVBAR Barra de navegação/menus



Componente Dropdowns menus-botões

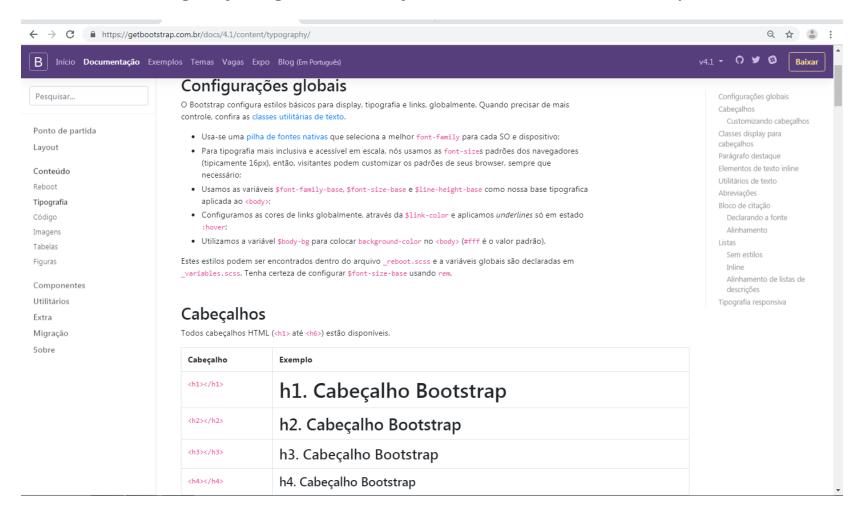


Componente Dropdowns menus-botões



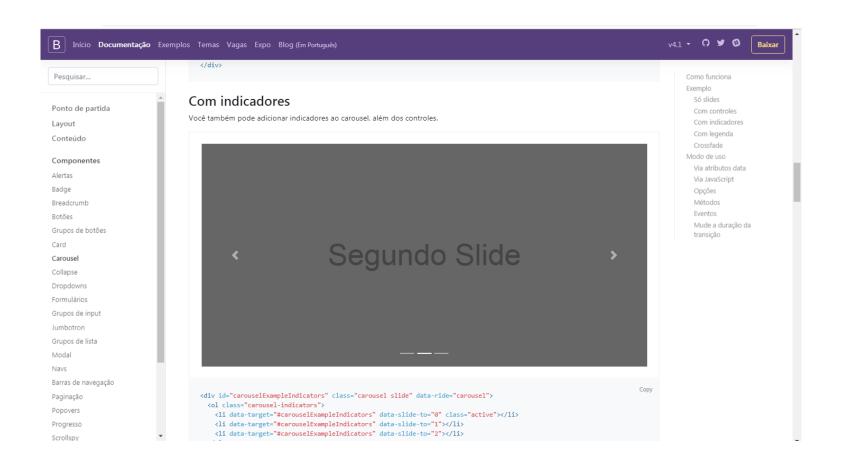
TIPOGRAFIAS

São as configurações globais, cabeçalhos, listas, texto do `<body>` e outros.

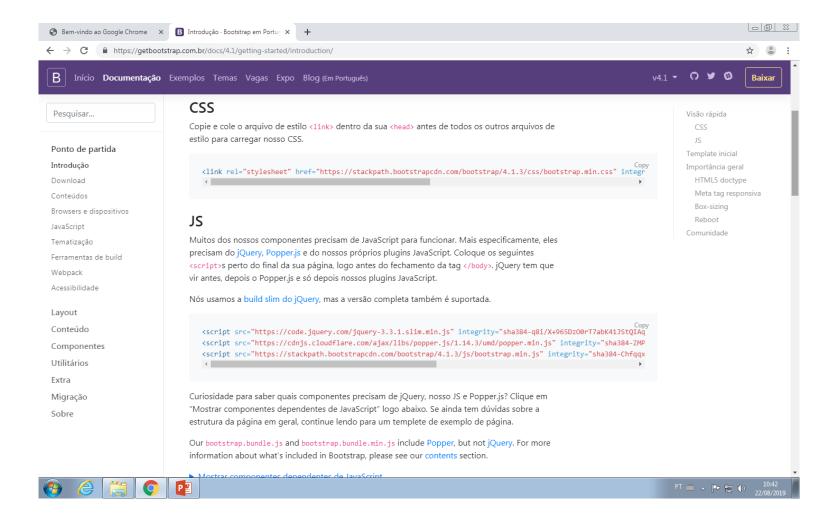


CAROUSEL

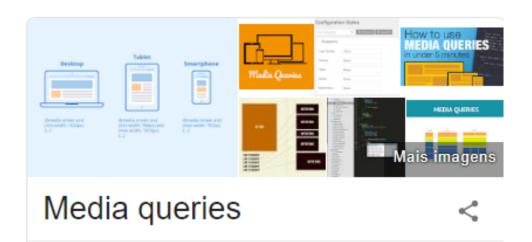
Um componente de slideshow para fazer um giro através de elementos (imagens ou slides de texto), como se fosse um carrosel.



DOCUMENTAÇÃO



O que são media queries



Traduzido do inglês - As consultas de mídia são um módulo CSS3 que permite que a renderização de conteúdo se adapte a condições como resolução de tela. Tornou-se um padrão recomendado pelo W3C em junho de 2012 e é uma tecnologia fundamental do design responsivo da web. Wikipedia (inglês)

Webpack

 A filosofia principal do webpack:Tudo é um módulo: Assim como arquivos JS podem ser "módulos", tudo (CSS, imagens, HTML) pode ser um módulo. ... Carregar o que você precisa, quando você precisa: Normalmente, empacotadores de módulos pegam todos os módulos e geram um único arquivo final, como **bundle**.js.

Gerenciadores de pacote

CSS e JS compilado

Arquivos fontes

BootstrapCDN

Gerenciador de

D	а	О	0	U	8	S.	

npm ---->

RPM, originalmente abreviatura de Red Hat Package Manager, e atualmente um acrónimo recursivo de **RPM** Package Manager ("**Gerenciador de Pacotes RPM**") é um sistema de gerenciamento de **pacotes** de software, assim como o formato de arquivo usado por esse sistema.

RubyGems ____

RubyGems é um gerenciador de pacotes para a linguagem de programação Ruby que provê um formato padrão para a distribuição de programas Ruby e ⇒ bibliotecas em um formato auto-suficiente chamado de gem,

Composer_____

Composer é um gerenciador de pacotes em nível de aplicativo para a linguagem de programação PHP que fornece um formato padrão para gerenciar dependências de software PHP e bibliotecas necessárias

NuGet

NuGet é um gerenciador de pacotes gratuito e de código aberto projetado para a plataforma de desenvolvimento da Microsoft., vem com o Visual Studio.