

Relatório Trabalho Prático 1 da UC Processamento de Imagem e Biometria

Grupo 14:

Miguel Lopes №40624

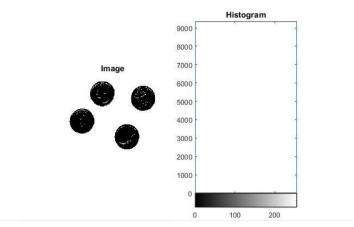
Miguel Pereira №40625

Docente: Artur Ferreira

Exercício 1.

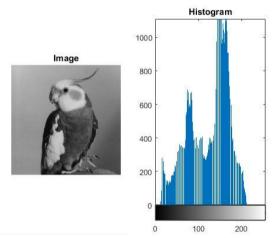
Alínea i)

Resultados obtidos para a imagem 'eight_bw.gif' (binária):



Spatial resolution = 74536 pixels
Depth resolution = 1 bit/pixel
Intensity: Min = 0, Max = 255, AVG = 1.962449e+02
Entropy = 7.787291e-01
Constrast Measure = 4.813080e+01

Resultados obtidos para a imagem 'bird.gif' (monocromática):



Spatial resolution = 65536 pixels Depth resolution = 8 bit/pixel

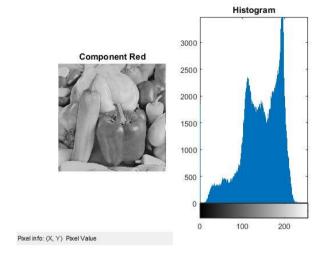
Intensity: Min = 11, Max = 212, AVG = 1.253929e+02

Entropy = 6.774394e+00

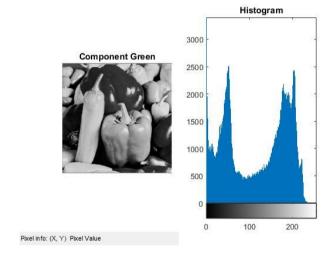
Constrast Measure = 2.510545e+01

Resultados obtidos para a imagem 'peppers.png' (rgb):

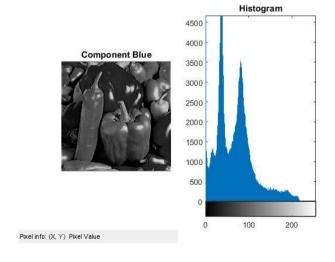
Componente Red



Componente Green



Componente Blue



```
Spatial resolution = 786432 pixels

Depth resolution = 24 bit/pixel

-Red component details

Intensity: Min = 0, Max = 253, AVG = 1.441151e+02

Entropy = 7.331581e+00

Constrast Measure = 4.809667e+01

-Green component details

Intensity: Min = 0, Max = 255, AVG = 1.128049e+02

Entropy = 7.560493e+00

Constrast Measure = 4.813080e+01

-Blue component details

Intensity: Min = 0, Max = 255, AVG = 6.412885e+01

Entropy = 7.019562e+00

Constrast Measure = 4.813080e+01
```

Alínea ii)

Resultado obtido para a transformação da imagem 'camera.gif' (monocromática):



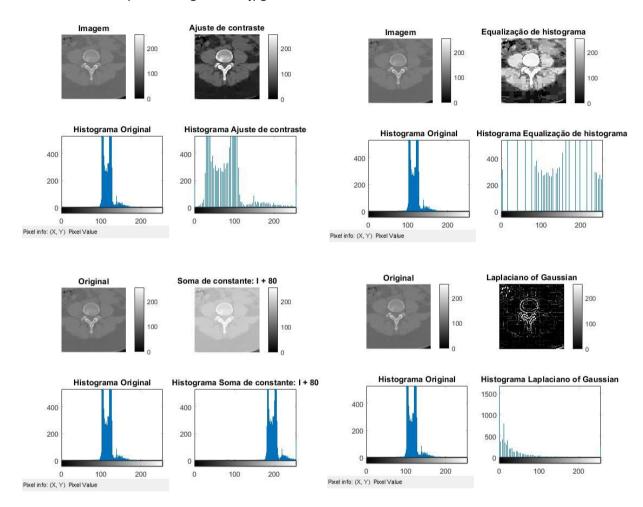
Resultado obtido para a transformação da imagem 'peppers.png' (rgb):



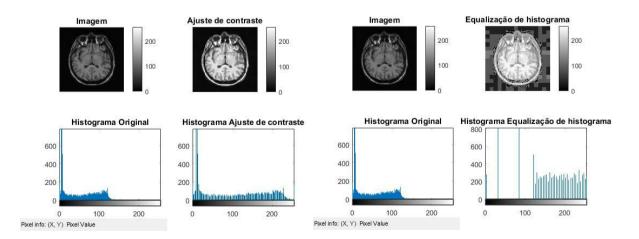
Exercício 2.

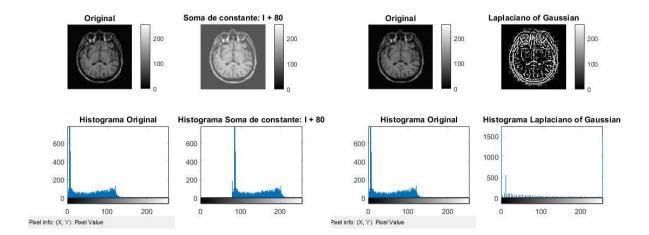
Alínea i)

Resultado obtido para a imagem 'CT1.jpg'

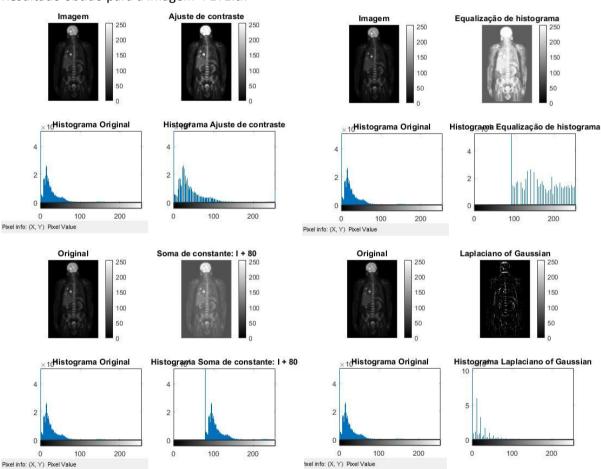


Resultado obtido para a imagem 'MR1.jpg'

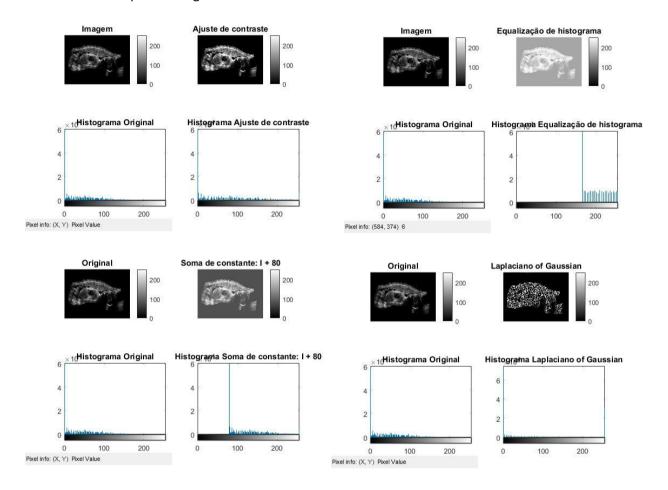




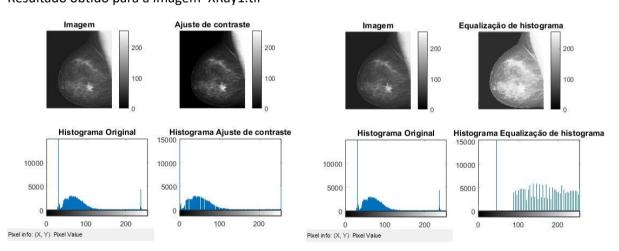
Resultado obtido para a imagem 'PET1.tif'

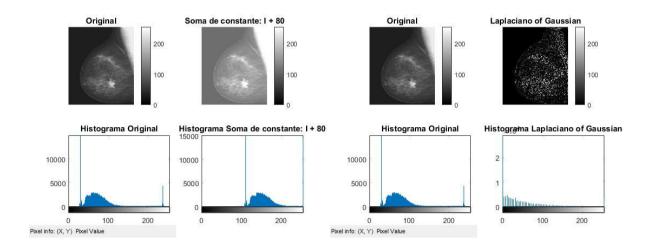


Resultado obtido para a imagem 'US1.tif'

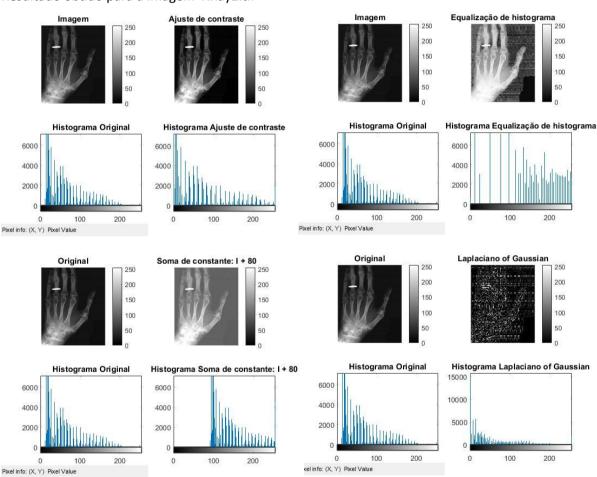


Resultado obtido para a imagem 'XRay1.tif'

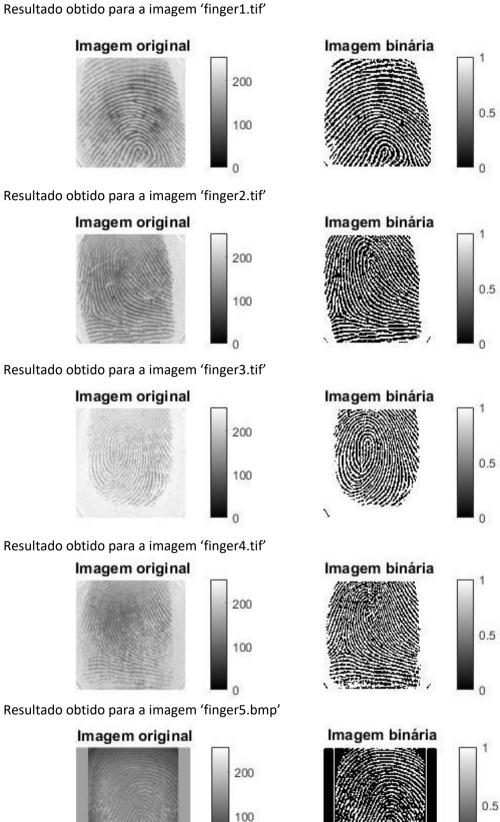




Resultado obtido para a imagem 'XRay2.tif'



Alínea ii)



Exercício 3.

Alínea a)

Conjunto 'circles.bmp'

Tipo de problema: Ruído periódico

Solução: Aplicar filtro notch no domínio da frequência

Conjunto 'face1.bmp'

Tipo de problema: Ruído Salt and Pepper

Solução: Filtro Espacial não linear de mediana

Conjunto 'finger1.bmp'

Tipo de problema: Imagens esborratadas (perda de nitidez)

Solução: Aplicar filtro Laplaciano para melhoria de imagem (soma = 1).

Conjunto 'lena.gif'

Tipo de problema: Ruído gaussiano

Solução: Aplicar filtro gaussiano

Alínea b)

Conjunto 'face1.bmp'

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1 1.bmp'

```
Brightness difference = 0.078

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.066

Mean-squared error = 5.517

Mean-absolute = 0.919
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1_2.bmp'

```
Brightness difference = 0.079

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.061

Mean-squared error = 5.722

Mean-absolute = 0.952
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1_3.bmp'

```
Brightness difference = 0.116

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.065

Mean-squared error = 6.140

Mean-absolute = 1.019
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1_4.bmp'

```
Brightness difference = 0.104

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.061

Mean-squared error = 6.208

Mean-absolute = 1.060
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1 5.bmp'

```
Brightness difference = 0.119

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.063

Mean-squared error = 7.179

Mean-absolute = 1.170
```

Conclusão: A partir destes valores é possível concluir que o filtro mediana é o filtro certo para este tipo de problema nas imagens, uma vez que todos os valores da imagem restaurada são muito próximos dos valores da imagem original, com exceção nos valores de contraste, que aparenta ser consideravelmente maior na imagem restaurada.

Conjunto 'finger1.bmp'

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1_1.bmp'

```
Brightness difference = -1.120

Contrast difference = -6.021

Entropy difference = -0.330

Mean-squared error = 77.912

Mean-absolute = 8.133
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'finger1_2.bmp'

```
Brightness difference = -1.685

Contrast difference = -2.499

Entropy difference = -0.190

Mean-squared error = 56.826

Mean-absolute = 5.177
```

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1_3.bmp'

```
Brightness difference = -1.319

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = -0.075

Mean-squared error = 20.693

Mean-absolute = 2.498
```

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1_4.bmp'

```
Brightness difference = -0.543

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.079

Mean-squared error = 32.532

Mean-absolute = 3.747
```

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1 5.bmp'

```
Brightness difference = 0.270

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.205

Mean-squared error = 63.416

Mean-absolute = 6.829
```

Conclusão: A partir destes valores verifica-se que, apesar de os valores de brilho, contraste e entropia entre as imagens originais e as imagens restauradas, serem muito próximos e por vezes até iguais, os valores de erro médio absoluto e erro médio quadrático são elevados nas imagens restauradas a partir de 'finger1_1.bmp', 'finger1_2.bmp' e 'finger1_5.bmp'. Nas outras 2 imagens, os valores de erro já são mais aceitáveis, no entanto, estes dados sugerem que talvez exista uma solução mais eficaz para este tipo de problema nas imagens.

Conjunto 'lena.gif'

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena 1.bmp'

```
Brightness difference = -0.024

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.048

Mean-squared error = 18.990

Mean-absolute = 2.504
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena 2.bmp'

```
Brightness difference = -0.003

Contrast difference = 1.023

Entropy difference = 0.034

Mean-squared error = 21.171

Mean-absolute = 2.720
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena_3.bmp'

```
Brightness difference = -0.018

Contrast difference = -1.743

Entropy difference = 0.023

Mean-squared error = 23.199

Mean-absolute = 2.900
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena_4.bmp'

```
Brightness difference = 0.037

Contrast difference = -0.915

Entropy difference = 0.019

Mean-squared error = 25.388

Mean-absolute = 3.093
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena_5.bmp'

```
Brightness difference = -0.049

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.013

Mean-squared error = 27.075

Mean-absolute = 3.209
```

Conclusão: Para este conjunto de imagens foi aplicado um filtro gaussiano para retirar o ruído e os valores obtidos para cada imagem foram bastante positivos, pois os valores da diferença de brilho, contraste e entropia entre a imagem original e as imagens restauradas são no geral muito próximos de 0 e, embora os valores de erro não tenham sido também eles próximos de 0, são bastante aceitáveis, pelo que se deduz que a solução aplicada a este tipo de problema foi eficaz.

Exercício 4.

Α	892	667	2 2	268	326	6 50
В	397	481	690	650	751	930
C	872	801	813	766	663	732
D	838	5 96	912	178	9 5 5	156
A	1 173	2 985	3 400	477	895	432
В	798		386			
			201	773	32	902
C	005	246	391	110	52	7

```
A 691 049 598 119 838 492
B 830 870 987 823 994 707
C 072 193 509 624 995 770
D 726 284 988 763 741 870
```

Exercício 5.

Alínea i)

Intensity Slicing - O critério utilizado para o número de intervalo de cores é a quantidade de valores diferentes de intensidade existentes na imagem. Esse número de valores diferentes pode ser observado através do histograma da imagem. Foram escolhidas apenas 4 cores diferentes, porque resolve a maioria das imagens de teste, mas para as imagens de maior detalhe (com maiores valores diferentes de intensidade), dever-se-ia escolher um maior número de intervalo ou então outra técnica de coloração.

Intensity to RGB Transform - O critério para a tabela de lookup presente nesta técnica, tem por base o histograma da figura. Consoante os níveis de cinzento, escolhemos uma equação ou um valor exato e construímos tabelas de lookup (uma para cada cor). A tabela de lookup usada para as três funções foi baseada na imagem 'weather.tif', daí a coloração azul para as zonas escuras, pois abrangem a parte dos oceanos. Para esta técnica, é preciso ter cuidado, para que as componentes R G e B tenham valores diferentes entre si (para cada valor de intensidade), pois se forem iguais produz uma imagem em tons de cinzento, quando se pretende obter coloração.

Alínea ii)

Para as duas técnicas utilizadas, o critério de escolha deverá passar pelos níveis diferentes de intensidade presentes na imagem monocromática. Para níveis elevados de valores "diferentes" utilizar a *Intensity to RGB Transform*. Para níveis onde existe pouca dispersão no histograma, utilizar a técnica de *Intensity Slicing*.

De qualquer forma, para qualquer uma das técnicas, os critérios devem sempre passar pela observação do histograma, e para o caso da segunda técnica, também da imagem.