

Relatório Trabalho Prático 1 da UC Processamento de Imagem e Biometria

Grupo 14:

Miguel Lopes №40624

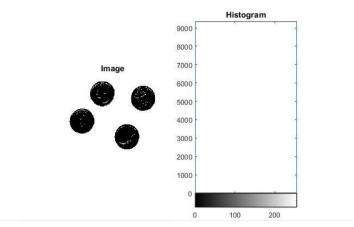
Miguel Pereira №40625

Docente: Artur Ferreira

Exercício 1.

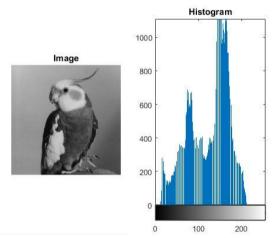
Alínea i)

Resultados obtidos para a imagem 'eight_bw.gif' (binária):



Spatial resolution = 74536 pixels
Depth resolution = 1 bit/pixel
Intensity: Min = 0, Max = 255, AVG = 1.962449e+02
Entropy = 7.787291e-01
Constrast Measure = 4.813080e+01

Resultados obtidos para a imagem 'bird.gif' (monocromática):



Spatial resolution = 65536 pixels Depth resolution = 8 bit/pixel

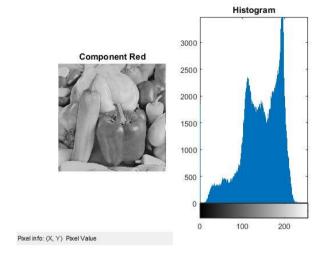
Intensity: Min = 11, Max = 212, AVG = 1.253929e+02

Entropy = 6.774394e+00

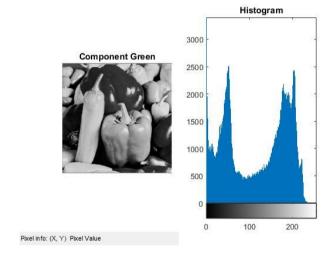
Constrast Measure = 2.510545e+01

Resultados obtidos para a imagem 'peppers.png' (rgb):

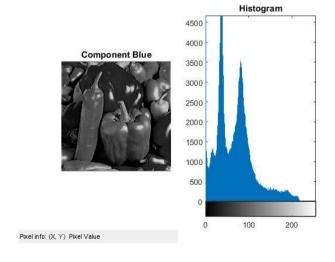
Componente Red



Componente Green



Componente Blue



```
Spatial resolution = 786432 pixels

Depth resolution = 24 bit/pixel

-Red component details

Intensity: Min = 0, Max = 253, AVG = 1.441151e+02

Entropy = 7.331581e+00

Constrast Measure = 4.809667e+01

-Green component details

Intensity: Min = 0, Max = 255, AVG = 1.128049e+02

Entropy = 7.560493e+00

Constrast Measure = 4.813080e+01

-Blue component details

Intensity: Min = 0, Max = 255, AVG = 6.412885e+01

Entropy = 7.019562e+00

Constrast Measure = 4.813080e+01
```

Alínea ii)

Resultado obtido para a transformação da imagem 'camera.gif' (monocromática):



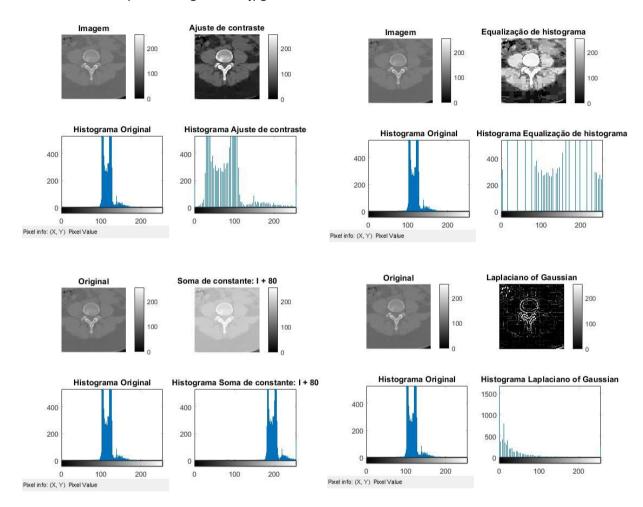
Resultado obtido para a transformação da imagem 'peppers.png' (rgb):



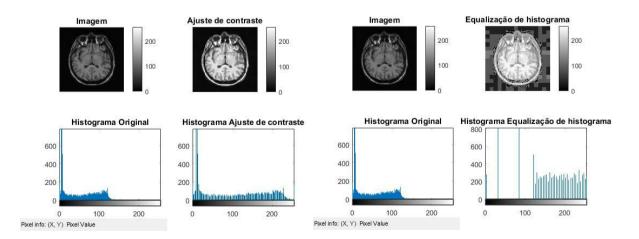
Exercício 2.

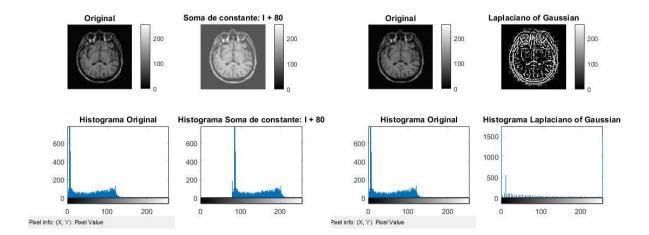
Alínea i)

Resultado obtido para a imagem 'CT1.jpg'

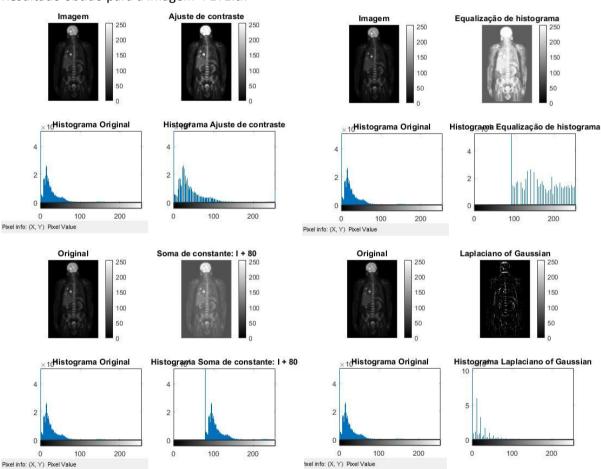


Resultado obtido para a imagem 'MR1.jpg'

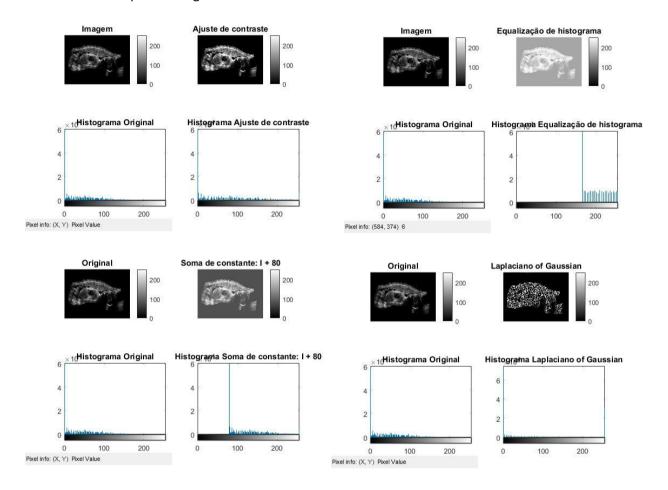




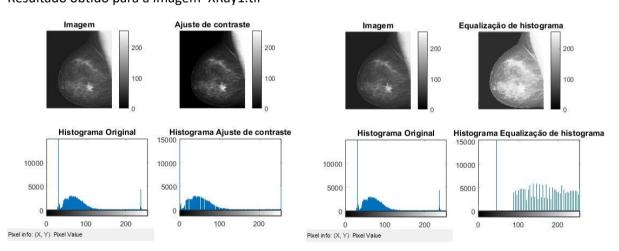
Resultado obtido para a imagem 'PET1.tif'

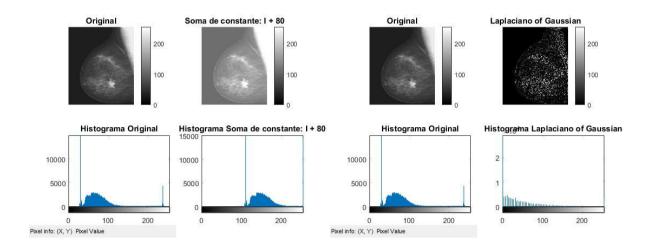


Resultado obtido para a imagem 'US1.tif'

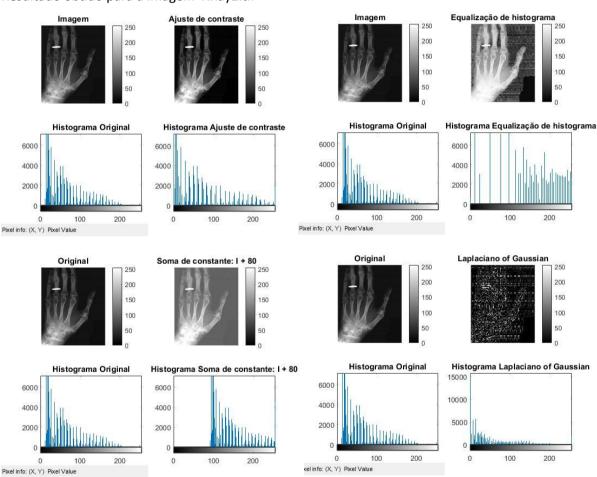


Resultado obtido para a imagem 'XRay1.tif'



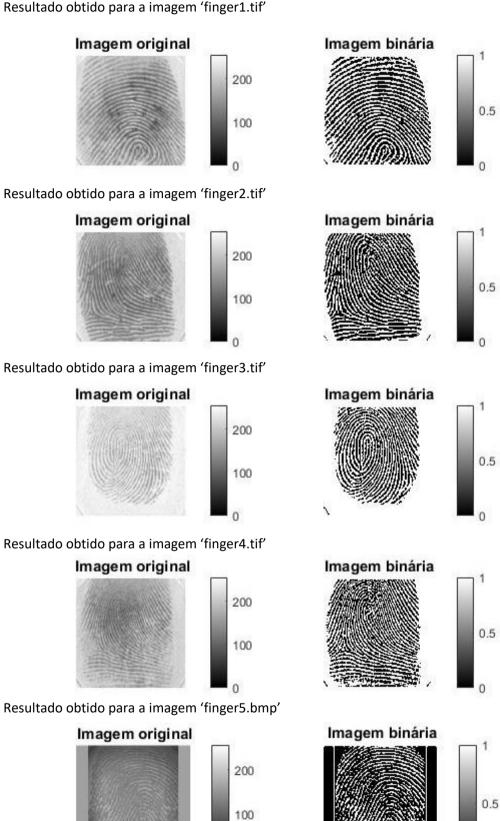


Resultado obtido para a imagem 'XRay2.tif'



Alínea ii)

Resultado obtido para a imagem 'finger1.tif'



Exercício 3.

Alínea a)

```
Conjunto 'circles.bmp'
```

Tipo de problema: Ruído periódico

Solução: Aplicar filtro notch no domínio da frequência

Conjunto 'face1.bmp'

Tipo de problema: Ruído Salt and Pepper

Solução: Filtro Espacial não linear de mediana

Conjunto 'finger1.bmp'

Tipo de problema: Imagens esborratadas (perda de nitidez)

Solução: Aplicar filtro Laplaciano para melhoria de imagem (soma = 1).

Conjunto 'lena.gif'

Tipo de problema: Ruído gaussiano

Solução: Aplicar filtro gaussiano

Alínea b)

Conjunto 'face1.bmp'

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1_1.bmp'

```
Brightness difference = 0.078

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.066

Mean-squared error = 5.517

Mean-absolute = 0.919
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1_2.bmp'

```
Brightness difference = 0.079

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.061

Mean-squared error = 5.722

Mean-absolute = 0.952
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1_3.bmp'

```
Brightness difference = 0.116

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.065

Mean-squared error = 6.140

Mean-absolute = 1.019
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1_4.bmp'

```
Brightness difference = 0.104

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.061

Mean-squared error = 6.208

Mean-absolute = 1.060
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'face1 5.bmp'

```
Brightness difference = 0.119

Contrast difference = -23.313

Entropy difference = 0.063

Mean-squared error = 7.179

Mean-absolute = 1.170
```

Conclusão: A partir destes valores é possível concluir que o filtro mediana é o filtro certo para este tipo de problema nas imagens, uma vez que todos os valores da imagem restaurada são muito próximos dos valores da imagem original, com exceção nos valores de contraste, que aparenta ser consideravelmente maior na imagem restaurada.

Conjunto 'finger1.bmp'

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1_1.bmp'

```
Brightness difference = -1.120

Contrast difference = -6.021

Entropy difference = -0.330

Mean-squared error = 77.912

Mean-absolute = 8.133
```

Resultados da comparação entre 'face1.bmp' e restauro de 'finger1_2.bmp'

```
Brightness difference = -1.685

Contrast difference = -2.499

Entropy difference = -0.190

Mean-squared error = 56.826

Mean-absolute = 5.177
```

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1_3.bmp'

```
Brightness difference = -1.319

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = -0.075

Mean-squared error = 20.693

Mean-absolute = 2.498
```

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1 4.bmp'

```
Brightness difference = -0.543

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.079

Mean-squared error = 32.532

Mean-absolute = 3.747
```

Resultados da comparação entre 'finger1.bmp' e restauro de 'finger1 5.bmp'

```
Brightness difference = 0.270

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.205

Mean-squared error = 63.416

Mean-absolute = 6.829
```

Conclusão: A partir destes valores verifica-se que, apesar de os valores de brilho, contraste e entropia entre as imagens originais e as imagens restauradas, serem muito próximos e por vezes até iguais, os valores de erro médio absoluto e erro médio quadrático são elevados nas imagens restauradas a partir de 'finger1_1.bmp', 'finger1_2.bmp' e 'finger1_5.bmp'. Nas outras 2 imagens, os valores de erro já são mais aceitáveis, no entanto, estes dados sugerem que talvez exista uma solução mais eficaz para este tipo de problema nas imagens.

Conjunto 'lena.gif'

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena 1.bmp'

```
Brightness difference = -0.024

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.048

Mean-squared error = 18.990

Mean-absolute = 2.504
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena 2.bmp'

```
Brightness difference = -0.003

Contrast difference = 1.023

Entropy difference = 0.034

Mean-squared error = 21.171

Mean-absolute = 2.720
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena_3.bmp'

```
Brightness difference = -0.018

Contrast difference = -1.743

Entropy difference = 0.023

Mean-squared error = 23.199

Mean-absolute = 2.900
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena_4.bmp'

```
Brightness difference = 0.037

Contrast difference = -0.915

Entropy difference = 0.019

Mean-squared error = 25.388

Mean-absolute = 3.093
```

Resultados da comparação entre 'lena.gif' e restauro de 'lena_5.bmp'

```
Brightness difference = -0.049

Contrast difference = 0.000

Entropy difference = 0.013

Mean-squared error = 27.075

Mean-absolute = 3.209
```

Conclusão: Para este conjunto de imagens foi aplicado um filtro gaussiano para retirar o ruído e os valores obtidos para cada imagem foram bastante positivos, pois os valores da diferença de brilho, contraste e entropia entre a imagem original e as imagens restauradas são no geral muito próximos de 0 e, embora os valores de erro não tenham sido também eles próximos de 0, são bastante aceitáveis, pelo que se deduz que a solução aplicada a este tipo de problema foi eficaz.

Exercício 4.

	1	.2_	2 2	4	5	6_		_1	2	3.	.4.	5 816	
	892	667	2 2	268	326	5 0	А	261	249	074	950	816	•
	397	481	690	650	751	930	В	654	233	252	869	371	
	872	801	813	766	663	732	C	842	211	888	202	353	6
)	838	5 96	912	178	9 5 5	156	D	216	381	499	059	429	2
	1	2_	3	4	5	- 6		1	2	3	4	5	
١	<u>573</u>	985	400	477	895	432	A	818	389	444	932	025	9
3	573 798		400 386								932 693		
В	798	497		956	449	345	В	406		756	693		

B 830 870 987 823 994 707

C 072 193 509 624 995 770

D 726 284 988 763 741 870

Exercício 5.

Alínea i)

Intensity slicing - O critério utilizado para o número de intervalo de cores é a quantidade de valores diferentes de intensidade existentes na imagem. Esse número de valores diferentes pode ser observado através do histograma da imagem. Foram escolhidas apenas 5 cores diferentes, porque resolve a maioria das imagens de teste, mas para as imagens de maior detalhe dever-se-ia escolher um maior número de intervalo.

Intensity to RGB Transform - Aqui não é relevante os critérios a utilizar, apenas que as componentes R G e B tenham valores diferentes entre si (para cada valor de intensidade), pois se forem iguais produz uma imagem em tons de cinzento, quando se pretende obter coloração.

Alínea ii)

Das duas técnicas utilizadas, é percetível que a técnica *Intensity to RGB Transform* produz melhores resultados. Isto acontece porque cada valor de intensidade diferente (0...255) corresponde a uma cor diferente, logo existe maior detalhe na imagem. Enquanto que para a técnica *Itensity Slicing*, zonas com o valor de intensidade próximos, vão ficar com a mesma cor, pois vão estar dentro do mesmo intervalo.

Para melhor detalhe e contraste deve utilizar-se a técnica *Intensity to RGB Transform*.