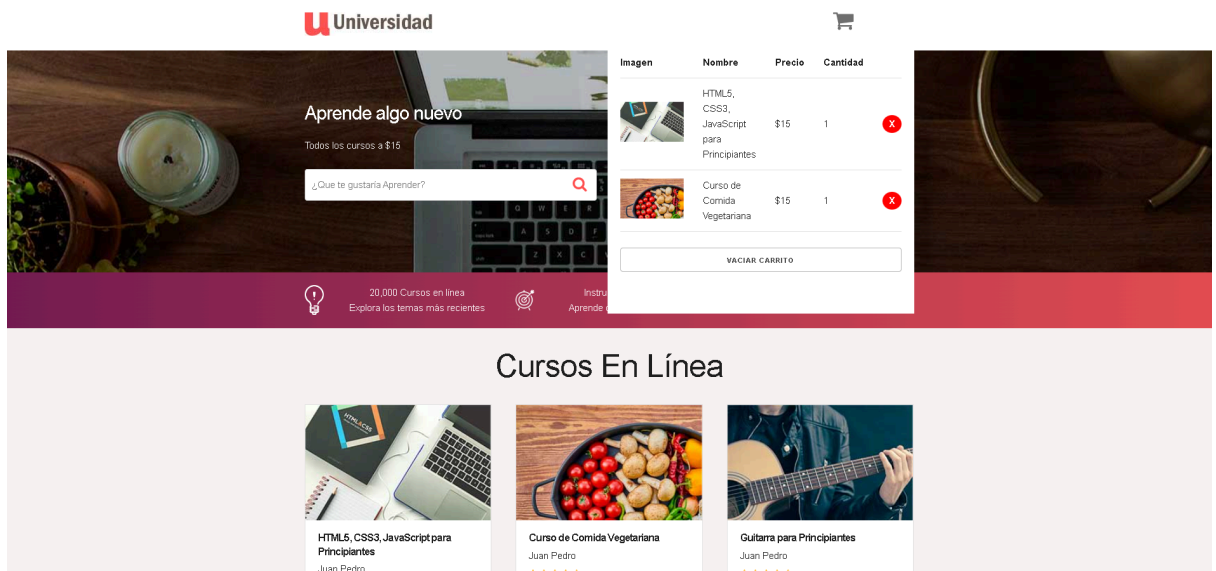


Carrito de compras:

Desarrollar un carrito de compras para la plantilla adjunta en la tarea. Para ésto, se deben desarrollar los siguientes eventos:

- 1) 2 puntos: Agregar un evento que al hacer click en el botón agregar al carrito se añada dicho producto al carrito. El evento consiste en leer los datos del producto y guardarlos en un array para posteriormente mostrarlos en el tbody del carrito en forma de tabla con un botón para borrar dicho elemento del carrito (la clase de ese botón debe ser borrar-curso).



- 2) 2 puntos: Agregar un evento que al hacer click en el botón de borrar curso se borre dicho curso del carrito. Para ello, tendrás que borrar el curso del array y volver a pintar la tabla con los elementos del array.
- 3) 2 puntos: Agrega un evento que al hacer click en el botón Vaciar carrito se borren todos los productos del carrito, quedando este completamente vacío.