

DP2 2021-2022

D01 – Informe de configuración de desarrollo

URL Github: <https://github.com/migrivos/Acme-One>

Miembros:

- Miguel Ángel Gómez Gómez (miggomgom1@alum.us.es)
- Dámaris Gómez Serrano (damgomser@alum.us.es)
- Mariano Martín Avecilla (marmarave@alum.us.es)
- Iván Moreno Granado (ivamorgra@alum.us.es)
- Miguel Ángel Rivas Rosado (migrivos@alum.us.es)
- Rafael Sanabria Espárrago (rafasana9@gmail.com)

GRUPO E3.04

Versión 1.1

23-02-2022

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos.....	2
Historial de versiones	3
Resumen ejecutivo	4
Contenido	5
Conclusiones	6
Bibliografía	6

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
21/02/2022	V1.0	<ul style="list-style-type: none">• Creación del documento• Contenido	1
23/02/2022	V1.1	<ul style="list-style-type: none">• Introducción• Resumen ejecutivo• Conclusiones• Bibliografía	1

Introducción

En este informe se describe el procedimiento que ha llevado el equipo de desarrollo a la hora de configurar los entornos. Este informe incluye las herramientas necesarias para el desarrollo del proyecto, tanto su instalación como su configuración.

Finalmente se contemplan los problemas a los que se ha tenido que hacer frente a la hora de configurar las herramientas y entorno de desarrollo.

Resumen ejecutivo

El principal objetivo de este documento es realizar un seguimiento de cómo se ha realizado la configuración de las herramientas de desarrollo además de la familiarización con las herramientas y procedimientos.

Para ello se ha usado la guía proporcionada por la asignatura para la configuración del equipo y de las diferentes herramientas y artefactos requeridos.

Contenido

En primer lugar, se comprobó que los equipos de desarrollo cumplieran con unos requerimientos mínimos para asegurar un correcto funcionamiento.

Posteriormente, se procedió a instalar las herramientas necesarias. Para comenzar, se instaló Java. Para ello, se descargó el launcher de instalación y se ejecutó. La versión a instalar fue la 1.8_0_281, una vez instalada y editadas las variables de entorno del sistema, se comprobó su correcta instalación a través de la consola del sistema.

En segundo lugar, se instalaron Firefox y el driver gecko, que facilitan la realización de pruebas. Esto fue bastante sencillo ya que para la instalación gecko solo se tuvieron que editar las variables de entorno y comprobar su correcto versionado a través de la consola. Para Firefox tan solo hacía falta desinstalarlo si se disponía de él previamente. Para este navegador web surgió el problema de que se actualiza automáticamente, por lo que al instalarlo se instala una versión superior a la recomendada. Posteriormente, se actualizaron las variables del sistema con Firefox y gecko driver.

En tercer lugar, se instaló la herramienta Maven editando el Path y añadiendo el directorio donde se encontraba Maven.

Seguidamente, se instalaron las herramientas relacionadas con la base de datos y la interacción con la misma (MariaDB y DBeaver). Este paso fue relativamente sencillo ya que los launchers proporcionados ejecutaban todo lo necesario y tan solo hizo falta instalar el driver de MariaDB en DBeaver y seguir los pasos de la guía para crear una conexión una vez lanzado el servidor de MariaDB.

A continuación, se siguió el proceso de instalación con eclipse y Lombok. En esta parte de la instalación, una vez instalado eclipse, hubo que importar unas preferencias proporcionadas para que la interfaz se mostrase de una forma adecuada determinada por estas preferencias. Posterior a esto, se instalaron todos los plugins necesarios a través de las preferencias de eclipse: CSVEEdit, EGit, SonarLint, UMLet. Luego, hubo que asegurarse de que eclipse estaba usando el JDK que se instaló al principio de la guía. Por último, se instaló Lombok lanzando el instalador y seleccionando la localización de nuestro eclipse.

Finalmente, se asociaron a los proyectos de prueba el Framework a través de los Build Path y se crearon los launchers mediante un script: populate initial, populate sample, run y test.

Para terminar, se lanzaron los proyectos de prueba y se comprobó que todo funcionaba correctamente.

Después de completar la instalación, hizo falta hacer frente a la actualización del Framework. Esto hizo que se tuviesen que repetir pasos ya dados para poner al día el entorno de trabajo y evitar problemas y complicaciones en un futuro.

Cabe mencionar que un miembro del equipo de trabajo usa MacOS y siguió todos los pasos de la guía proporcionada, aunque esta no asegure la completa exención de errores en este sistema operativo.

Conclusiones

Este documento ha servido para relatar el viaje a través del proceso de instalación y configuración de todas las herramientas que se van a usar en la asignatura, así como para mencionar todos los problemas e inconvenientes encontrados durante este proceso.

Cada vez que ha surgido un problema o inconveniente durante el proceso de instalación y configuración de herramientas, la persona que lo encontraba si era incapaz de solucionarlo por su cuenta después de un tiempo intentándolo, lo ponía en conocimiento del resto del grupo. A veces, era un problema de fácil solución que un compañero del equipo ya había encontrado con anterioridad y podía explicar cómo lo resolvió. Otras veces, sin embargo, hizo falta del trabajo en equipo para buscar soluciones en común a problemas que nadie se había encontrado.

En conclusión, el proceso de configuración e instalación de herramientas también sirvió en parte para acercar a los miembros del equipo que no habían trabajado juntos antes y afianzar su relación.

Bibliografía

S02 - Getting ready 1: Enseñanza virtual.