

DP2 2021-2022

D04 – Edición de datos

Informe de planificación

URL Github: [Repositorio de GitHub](#)

Miembros:

- Miguel Ángel Gómez Gómez (miggomgom1@alum.us.es)
- Dámaris Gómez Serrano (damgomser@alum.us.es)
- Mariano Martín Avecilla (marmarave@alum.us.es)
- Iván Moreno Granado (ivamorgra@alum.us.es)
- Miguel Ángel Rivas Rosado (migrivos@alum.us.es)
- Rafael Sanabria Espárrago (rafasana9@gmail.com)

GRUPO E3.04

Versión 1.0.0

08-05-2022

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos.....	2
Historial de versiones	3
Introducción.....	4
Resumen ejecutivo	4
Contenido	5
Lista de tareas.....	5
Presupuesto	9
Conclusiones	9

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
08/05/2022	V1.0.0	<ul style="list-style-type: none">• Creación del documento• Tabla de contenidos• Descripción del contenido del informe• Introducción• Resumen ejecutivo• Conclusiones• Bibliografía• Historial de versiones	4
23/05/2022	V1.1.0	<ul style="list-style-type: none">• Finalización del documento	4

Introducción

Este informe de planificación consiste en la lista de tareas que completaremos a lo largo del tercer Sprint y el presupuesto que consideremos para ellas.

En cada una de estas tareas, indicaremos el título, la descripción, los responsables, sus roles y el tiempo estimado. Además, para el presupuesto indicaremos el número total de horas utilizado por cada rol, el coste personal por rol, y el coste económico total.

A continuación, mostraremos un resumen ejecutivo del informe, el contenido del mismo con la lista de tareas y presupuesto mencionados anteriormente, las conclusiones y la bibliografía.

Resumen ejecutivo

El objetivo de este documento es planificar y detallar el proceso de elaboración del tercer entregable de la asignatura.

Para ello se ha desarrollado una lista de tareas que incluyen un título, una descripción, las personas que la realizan, los roles involucrados y el tiempo estimado.

Gracias a la planificación se tiene claro cuáles son los objetivos y qué se debe hacer para alcanzarlos. También permite coordinar mejor actividades, recursos y personas.

Este documento no sirve solo para presentar la planificación sino también para acercar al grupo de trabajo al desarrollo del proyecto.

Contenido

Lista de tareas

A continuación, presentamos la lista de tareas a realizar en el primer Sprint junto al presupuesto estimado:

1. **TASK-062: Operaciones por todos los usuarios sobre las cuentas de usuario.**

Descripción: El objetivo es poder autenticarse como una nueva cuenta de usuario, para poder convertirse en inventor o patrón.

Asignado a: Mariano Martín Avecilla.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 1 hora.

2. **TASK-063: Operaciones por todos los usuarios sobre susurros.**

Descripción: Crear un nuevo susurro (chirp). Un susurro no puede ser actualizado o borrado. Es necesario que el sistema requiera una confirmación antes de crearlo.

Asignado a: Dámaris Gómez Serrano.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 1 hora.

3. **TASK-064: Operaciones por inventores sobre componentes.**

Descripción: El objetivo es editar sus propios componentes, lo cual incluye crear, actualizar, borrar y publicarlos. Para poder actualizar o borrar un componente es necesario que dicho componente no se haya publicado.

Asignado a: Iván Moreno Granado.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 2 horas.

4. **TASK-065: Operaciones por todos los inventores sobre herramientas.**

Descripción: El objetivo es editar sus propias herramientas, lo cual incluye crear, actualizar, borrar y publicarlas. Para poder actualizar o borrar una herramienta es necesario que dicha herramienta no se haya publicado.

Asignado a: Miguel Ángel Rivas Rosado.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 2 horas.

5. TASK-066: Operaciones por todos los inventores sobre cajas de herramientas.

Descripción: El objetivo es editar sus propias cajas de herramientas, lo cual incluye crear, actualizar, borrar y publicarlas. Para poder actualizar o borrar una caja de herramientas es necesario que dicha caja de herramientas no se haya publicado.

Asignado a: Miguel Ángel Gómez Gómez.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 12 horas.

1. TASK-067: Operaciones por inventores sobre patrocinios.

Descripción: Aceptar o denegar un patrocinio propuesto.

Asignado a: Rafael Sanabria Espárrago

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 40 min.

6. TASK-068: Operaciones por inventores sobre informes de patrocinio.

Descripción: Crear un informe de patrocinio. Requiere de confirmación por parte del sistema antes de crearlos y no pueden ser actualizados o borrados. No se pueden actualizar o borrar.

Asignado a: Mariano Martín Avecilla.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 4 horas.

7. TASK-069: Operaciones de patrones sobre patrocinios.

Descripción: Poder editar los patrocinios de un patrón (iniciado sesión con dicho rol). Para ello se debe poder crear, actualizar, borrar y publicarlos. Se puede actualizar y borrar un patrocinio siempre que no se haya publicado.

Asignado a: Dámaris Gómez Serrano.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 6 horas.

8. TASK-070: Operaciones por administradores sobre anuncios.

Descripción: Crear un anuncio. No se pueden actualizar ni borrar. El sistema debe requerir al administrador una confirmación antes de crearlo

Asignado a: Iván Moreno Granado.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 1 hora.

9. TASK-071: Operaciones por administrador sobre la configuración.

Descripción: El objetivo es poder actualizar la configuración del sistema.

Asignado a: Miguel Ángel Rivas Rosado.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 1 hora.

10. TASK-072: Internacionalización de la cantidad de dinero y fechas.

Descripción: Los momentos y las cantidades de dinero deben estar internacionalizados cuando se muestren.

Asignado a: Miguel Ángel Gómez Gómez.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 0 minutos.

11. TASK-073: Intercambio de dinero según la divisa.

Descripción: Mostrar a la vez el dinero introducido y su conversión a la moneda base.

Asignado a: Rafael Sanabria Espárrago

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 2 h.

12. TASK-074: Implementación de la detección de spam en la aplicación.

Descripción: El sistema debe evitar que los usuarios principales almacenen chirps, anuncios, componentes, herramientas o toolkits si son considerados spam. Algo se considera spam si su texto contiene una proporción de palabras spam fuertes/débiles superior al umbral correspondiente.

Asignado a: Mariano Martín Avecilla.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 6 horas.

13. TASK-075: Reusabilidad del detector de spam (implementación como proyecto independiente).

Descripción: El detector de spam debe ser reutilizable en diferentes proyectos, es decir, se debe implementar como un proyecto independiente y empaquetado en un artefacto .jar reutilizable.

Asignado a: Dámaris Gómez Serrano.

Roles: 1 desarrollador.

Tiempo estimado: 2 horas.

14. TASK-076: Informe de planificación.

Descripción: Producir el informe de planificación.

Asignado a: Miguel Ángel Rivas Rosado, Dámaris Gómez Serrano, Iván Moreno Granado, Rafael Sanabria Espárrago, Miguel Ángel Gómez Gómez, Mariano Martín Avecilla.

Roles: 6 analistas.

Tiempo estimado: 1 h.

15. TASK-077: Informe de progreso.

Descripción: Producir el informe de progreso.

Asignado a: Miguel Ángel Rivas Rosado, Dámaris Gómez Serrano, Iván Moreno Granado, Rafael Sanabria Espárrago, Miguel Ángel Gómez Gómez, Mariano Martín Avecilla.

Roles: 6 analistas.

Tiempo estimado: 1 hora.

16. TASK-078: Informe de análisis Lint.

Descripción: Producir el informe de análisis Lint.

Asignado a: Miguel Ángel Rivas Rosado.

Roles: 1 mánager.

Tiempo estimado: 30 min.

17. Realización de pruebas funcionales.

Descripción: Realizar un conjunto de pruebas por cada miembro del equipo que testee una funcionalidad desarrollada completa.

Asignado a: Miguel Ángel Rivas Rosado, Dámaris Gómez Serrano, Iván Moreno Granado, Rafael Sanabria Espárrago, Miguel Ángel Gómez Gómez, Mariano Martín Avecilla.

Roles: 6 testers.

Tiempo estimado: 2 horas (por cada miembro).

18. TASK-079: Informe de rendimiento.

Descripción: Producir el informe de rendimiento.

Asignado a: Iván Moreno Granado y Mariano Martín Avecilla.

Roles: 1 mánager y 1 analista.

Tiempo estimado: 1 hora.

Presupuesto

	Número de horas estimadas	Precio por hora	Precio total
Desarrollador	40,6	15 EUR	609 EUR
Manager	1 h	25 EUR	25 EUR
Analista	13 h	25 EUR	325 EUR
Testers	12 h	15 EUR	180 EUR
		Total	1139 EUR

Conclusiones

En general, en el documento se detalla la planificación de tareas y presupuestos estimados que debemos realizar a lo largo del cuarto Sprint del proyecto.

La tarea de planificación puede ser concebida como tediosa, pero es el primer paso a dar en la realización de un proyecto software. Además, es el pilar fundamental que permitirá al grupo de trabajo organizarse y coordinarse para empezar a trabajar en la asignatura.

La asignación de tareas que se presenta en este documento ha sido debatida en una reunión al comienzo del plazo de este nuevo entregable, entre todos los miembros del equipo de trabajo donde todos opinaron y expresaron sus preferencias. Una vez consensuada la conformidad con esta, el manager se dispuso a efectuar la asignación en GitHub.