

3 Laboratorinis darbas, 10 variantas ('Automato "Conway's Life Game" simuliacija')

Žaidimo taisyklės:

1. Jei gyva ląstelė turi mažiau nei du gyvus kaimynus, ji miršta nuo izoliacijos.
2. Jei gyva ląstelė turi daugiau nei tris gyvus kaimynus, ji miršta nuo persipildymo.
3. Jei gyva ląstelė turi du arba tris gyvus kaimynus, ji išgyvena ir gyvuoja sekantį kartą.
4. Jei negyva ląstelė turi tris gyvus kaimynus, ji tampa gyva sekantį kartą.

Kaip matome, kuo labiau išskaidome programą, tuo greičiau ji veikia:

