Übungsblatt 03 Webtech

```
Exercise 1 – DOM Operations
       var link = document.getElementsByTagName("a")[2];
Definiert eine Variable mit dem Namen "link".
DOM Zugriff über die Root "document", die Methode getElementsByTagName() greift auf ein DOM
Element per TagName zu, in diesem Fall alle Links (<a>). Da ein Array geliefert wird, nehme das dritte.
       console.log(link.attributes["href"].nodeValue);
Schreibe in die Konsole den Inhalt der Attribute "href"
Ausgabe: "http://www.aau.at"
       console.log(link.getAttributeNode("href").nodeValue);
Die Methode getAttributeNode ("href") liefert den Attributknoten mit dem Namen "href". Schreibe in
die Konsole den Inhalt.
Ausgabe: "http://www.aau.at"
       console.log(link.href);
Zur Konsole kommt der href Knoten des Links.
Ausgabe: "http://www.aau.at"
       console.log(link.firstChild.data);
FirstChild liefert in diesem Fall den Content des Links
Ausgabe: "AAU"
       console.log(link.attributes[0].nodeType);
Wählt das erste Attributknoten des Links und schreibt den Typ in die Konsole
Ausgabe: "2"
Steht für Typ "ATTRIBUTE_NODE"
       console.log(link.firstChild.nodeType);
Wählt das FirstChild des Links und schreibt den Knotentyp in die Konsole
Ausgabe: "3"
Steht für Typ "TEXT_NODE"
       console.log(link.parentNode.nodeName);
Wählt den ParentNode des Links und schreibt den Knotennamen in die Konsole
Ausgabe: "BODY"
       console.log(link.lastChild.parentNode.nodeName);
Wählt das letzte Kind des Knotens. Dessen ParentNode ist wieder der Link selbst. Schreibe den eigenen
Knotennamen in die Konsole.
Ausgabe: "A"
       console.log(link.attributes.length);
Attributes liefert eine Collection aller Attributknoten, .length die Anzahl der Elemente in der Collection.
Ausgabe "2"
       var link = document.getElementsByTagName("a").item(1);
```

.item() liefert einen Knoten an einem definierten Index in einem NodeList Objekt. Hier wird der erste Link der Variable link zugewiesen.

link.removeAttribute("target");
Hier wird das Attribut "target" vom selektierten Link entfernt.

Exercise 2 – Calculating Glass Price

Siehe Source Files.

Exercise 3 – Making a HTML Page Editable

Siehe Source Files.

Exercise 4 – Image Gallery

Siehe Source Files.

Exercise 5 – Puzzle Game

Siehe Source Files.