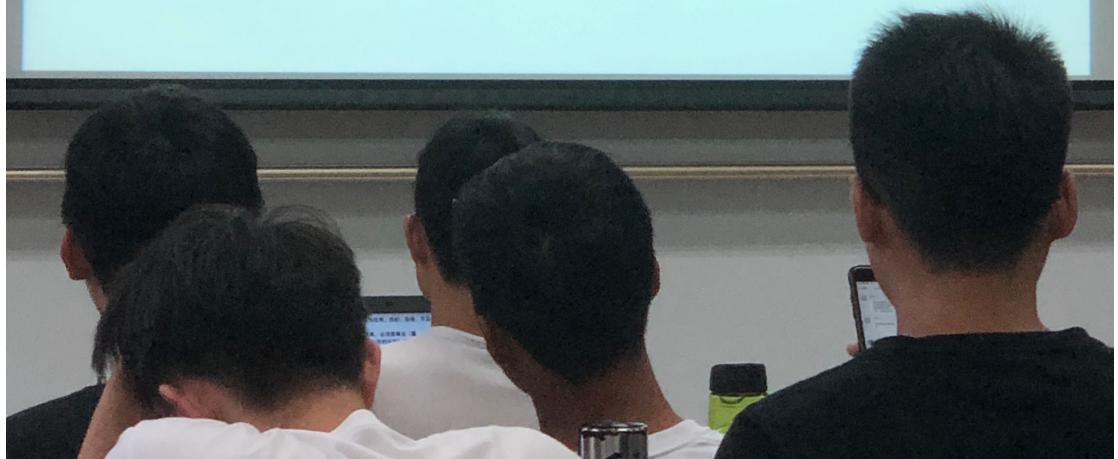
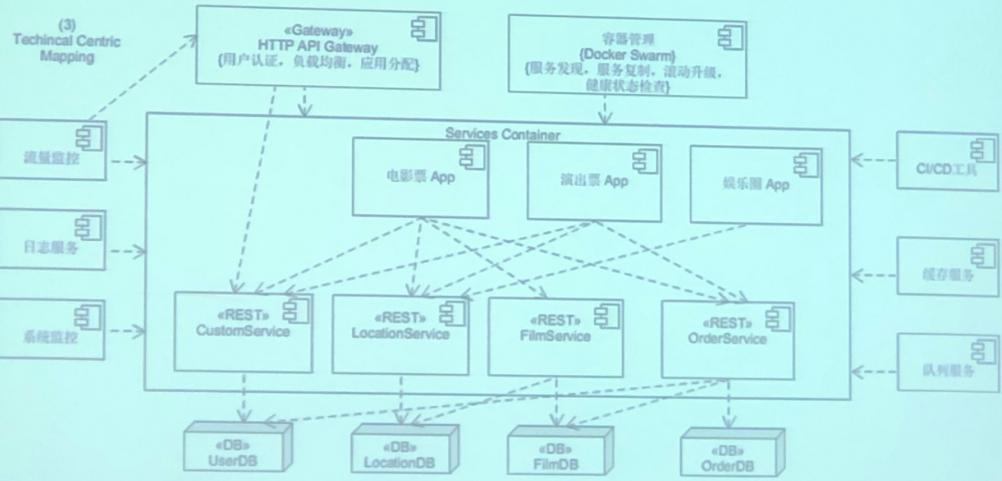
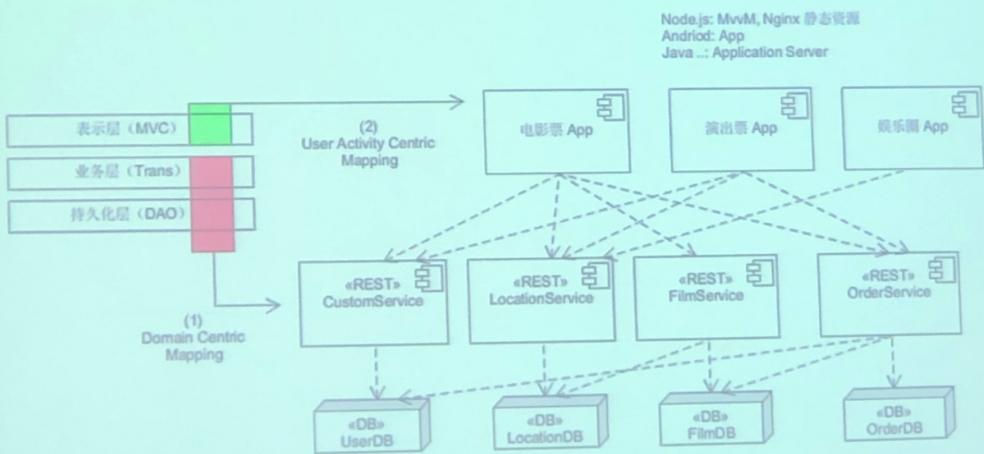


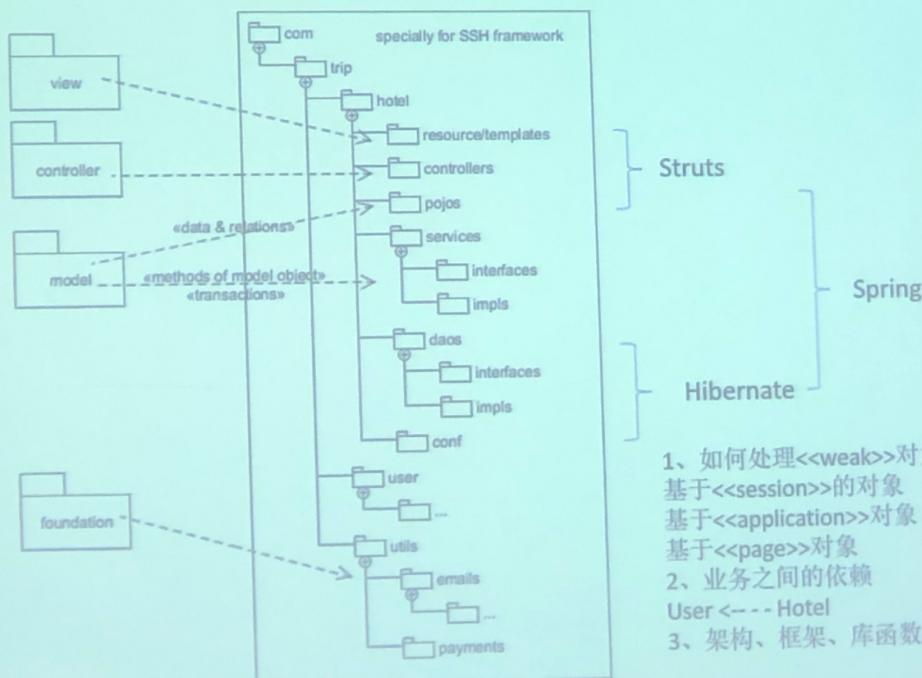
云应用开发 (2)



云应用开发（1）



用例实现-对象模型到SSH框架的映射



1、如何处理<<weak>>对象？

基于<<session>>的对象

基于<<application>>对象

基于<<page>>对象

2、业务之间的依赖

User <---- Hotel

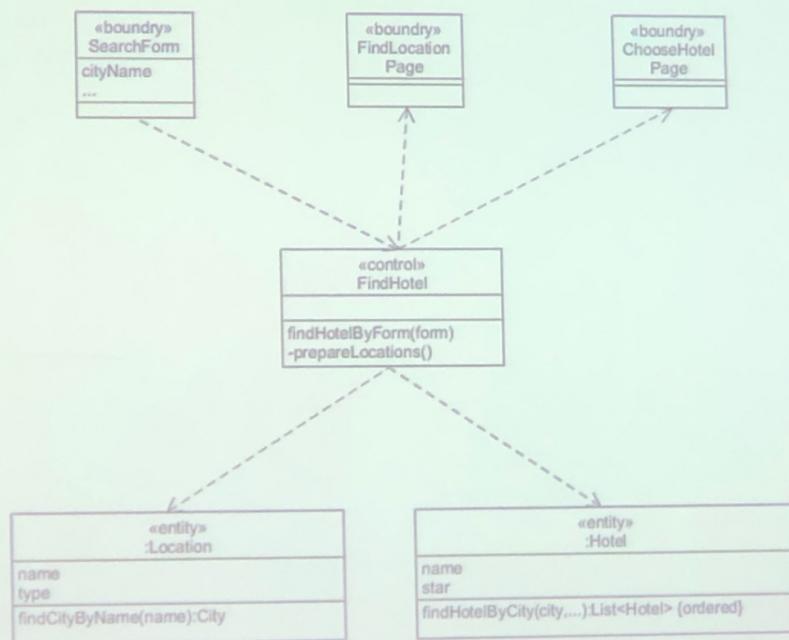
3、架构、框架、库函数的区别？

Struts

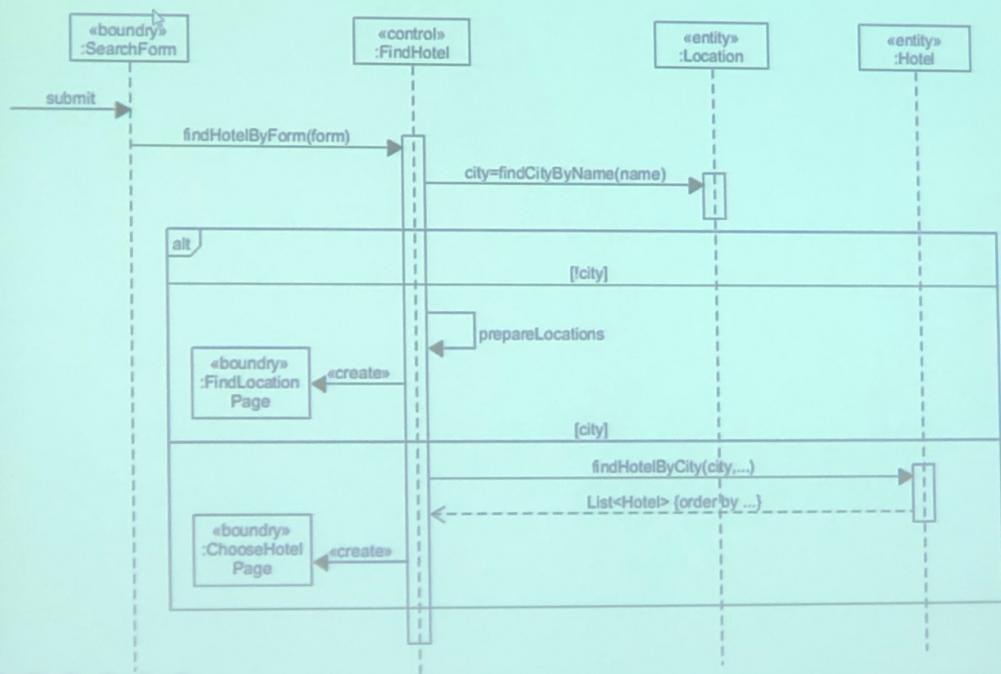
Spring

Hibernate

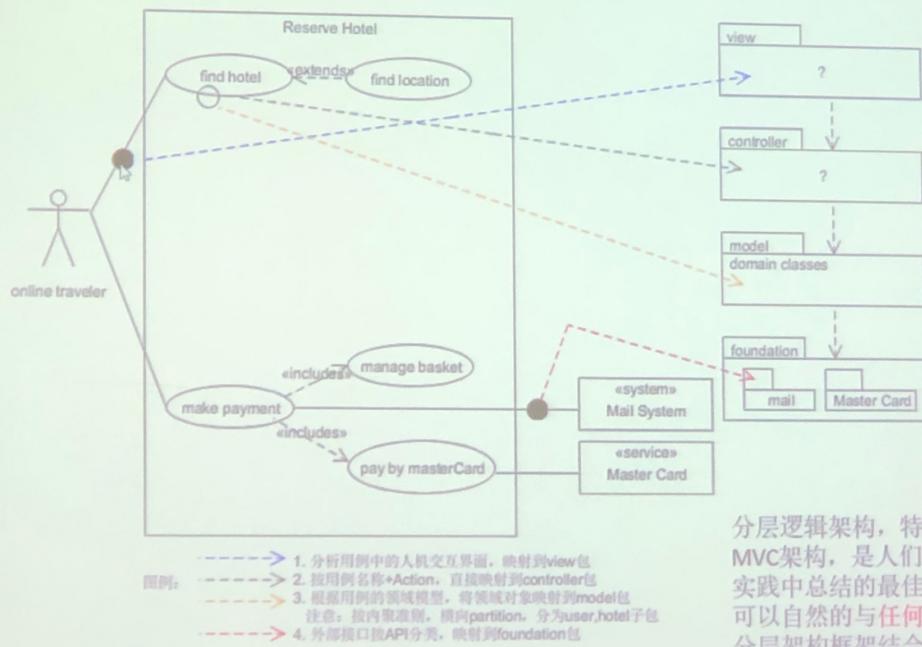
用例实现-对象模型-1



用例实现-顺序图建模-1

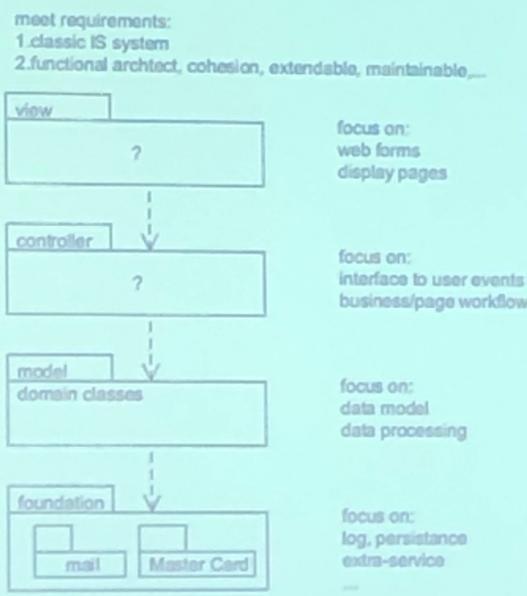


用例实现-用例到逻辑架构映射

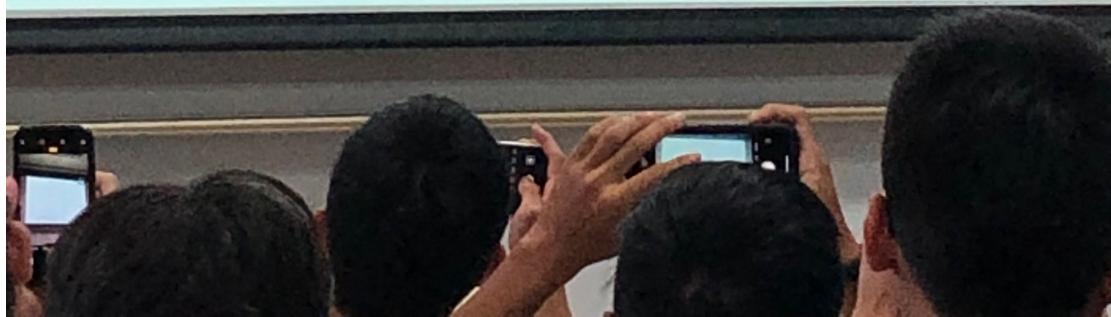


分层逻辑架构，特别是
MVC架构，是人们在长期
实践中总结的最佳实践。
可以自然的与任何语言
分层架构框架结合。

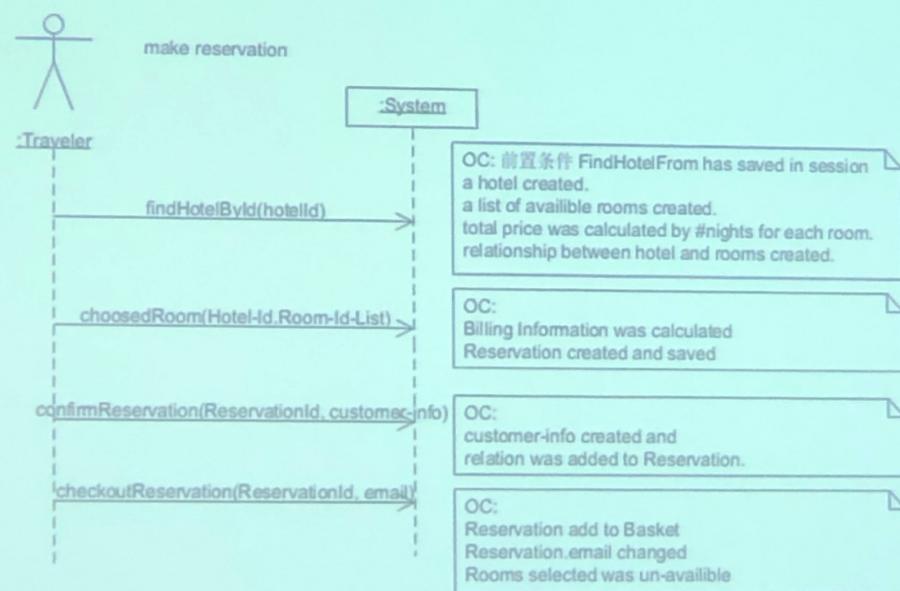
包图-层次建模



- 1、MVC层次建模有哪些好处？对设计师的价值？
- 2、MVC各个元素的定义是什么？
- 3、model中能否处理view中的元素？包名首字母大写好吗？
- 4、Traveler、Hotel、Room三个类放在一个包中是否合适？应如何设计？

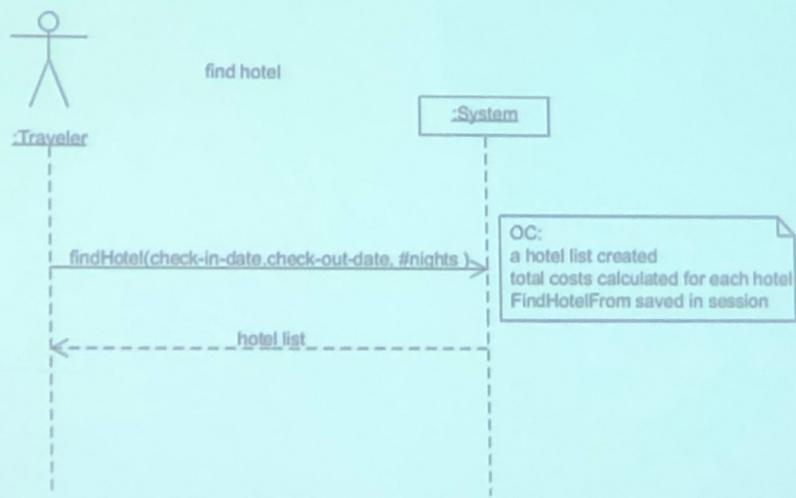


系统顺序图-2



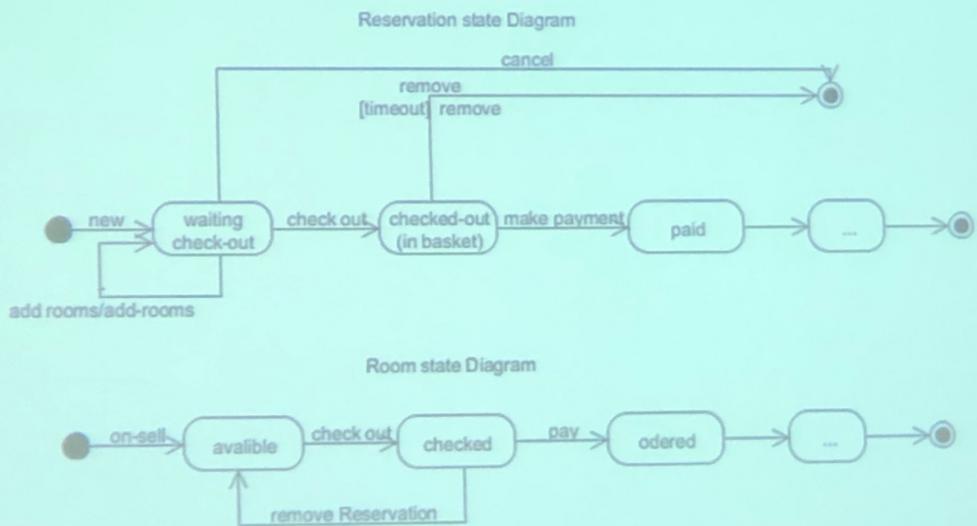
- 1、Confirm与Check out的区别是什么，能否一步完成？
- 2、你认为哪些操作协议是建议写的？有什么价值？
- 3、参数的大小写重要吗？

系统顺序图-1



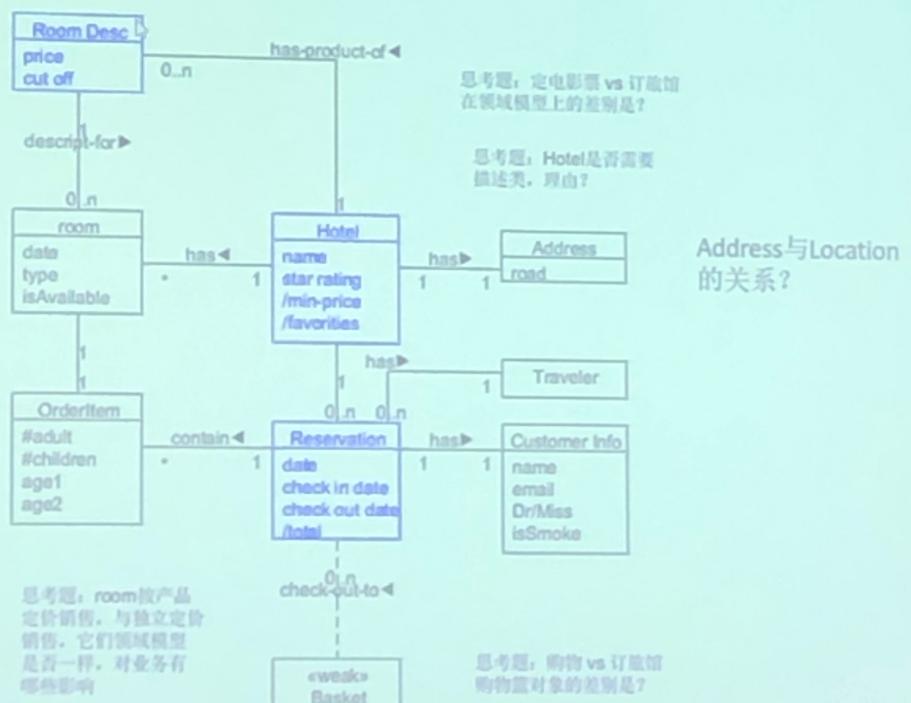
- 1、系统顺序图和操作协议的价值？
- 2、你认为findHotel的参数是否合理？如不合理，应该如何改进？为什么？
- 3、是否需要考虑用户输入的城市找不到的场景？

状态建模

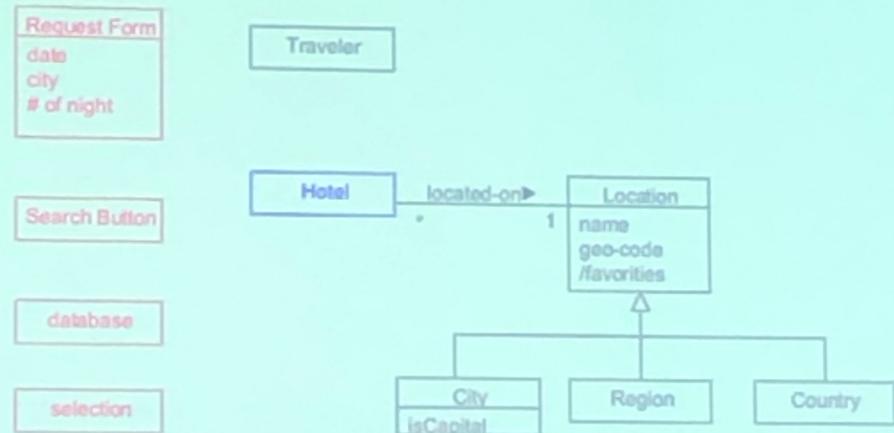


- 1、用哪些准则，选择做状态模型的对象？
- 2、/operation 与对象方法有关系吗？
- 3、状态模型的应用给开发者和用户带来哪些价值？
- 4、定电影票的系统能否使用类似的状态图？

领域建模-2

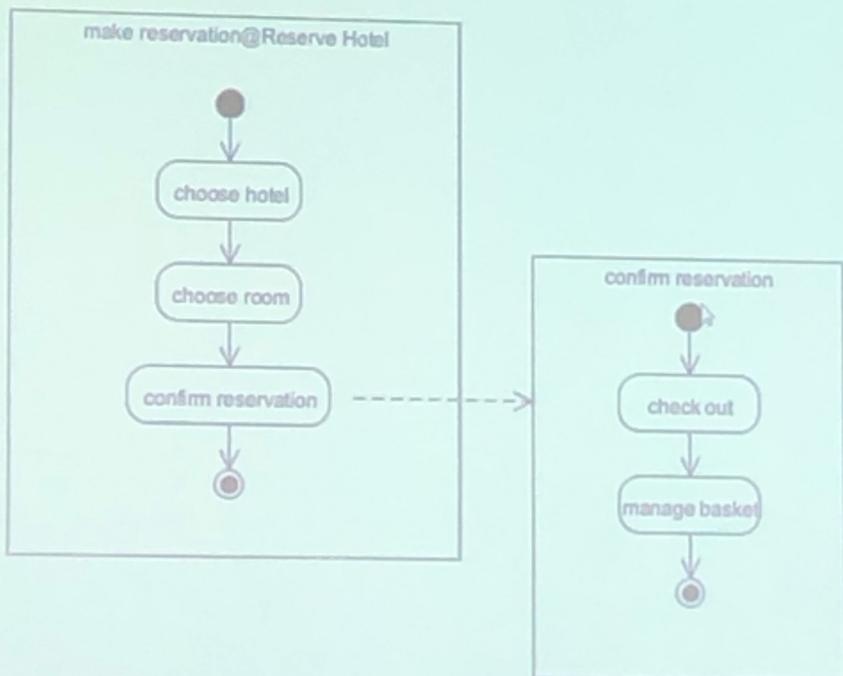


领域建模-1



- 1、红色的内容不宜出现在模型中，为什么？
- 2、Capital作为对象好不好？
- 3、Traveler与Hotel之间需要关系吗？
- 4、Traveler是要出现在这里？

用例活动建模-2



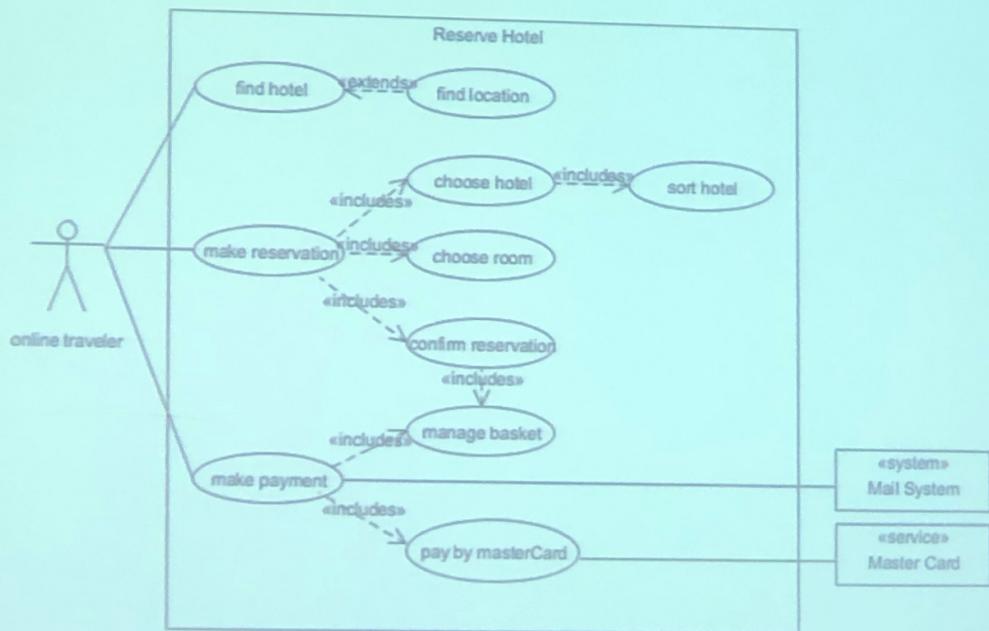
用例活动建模-1



对于简单用例，画图合适
还是直接写用例文本合适？

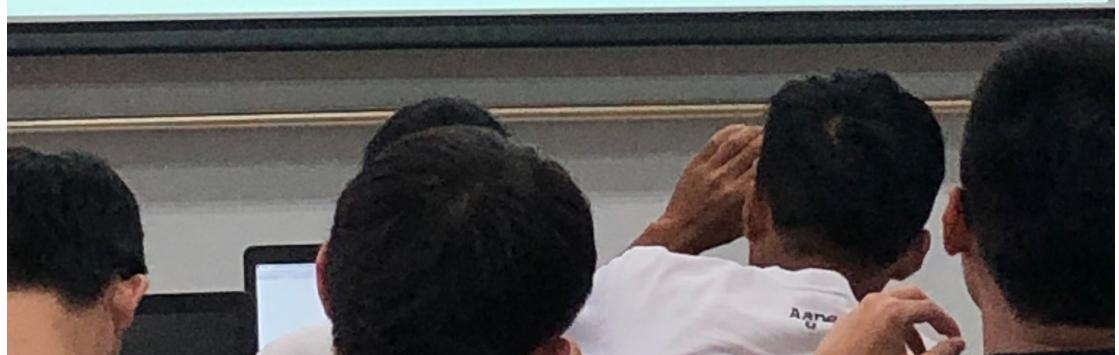
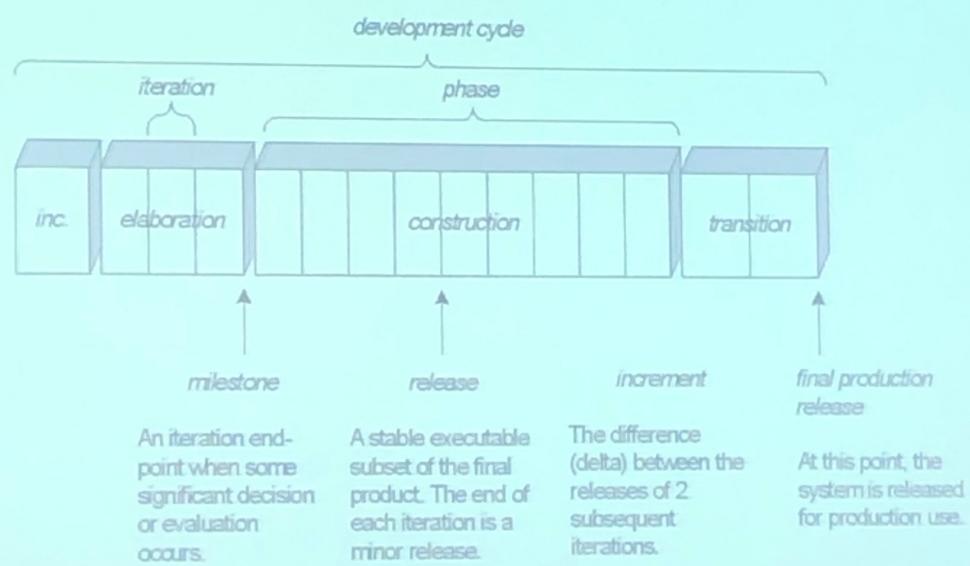


用例建模

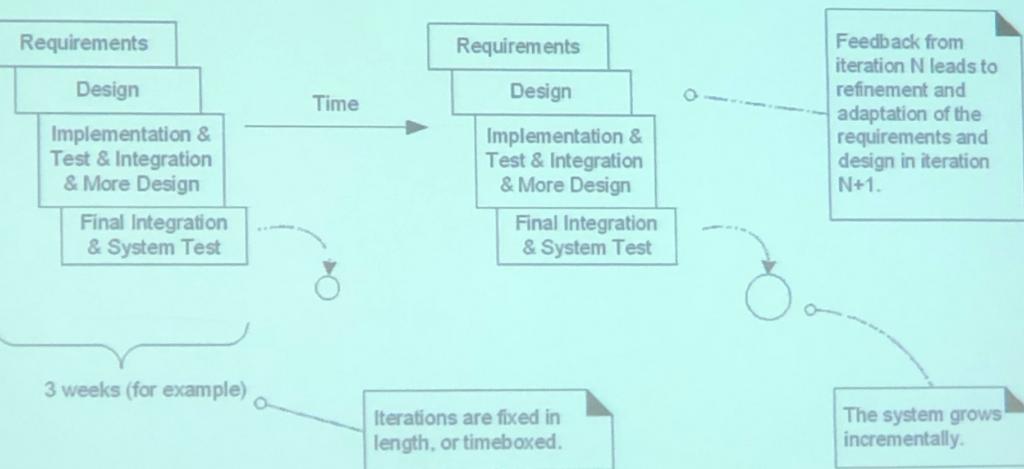


- 1、find hotel 与 find location 之间的关系改为<<include>>好不好?
- 2、choose room 改为 user goal level 用例好不好?
- 3、send mail 作为一个用例好不好?
- 4、不画子用例有哪些缺点?

RUP/UP 迭代管理



迭代进化的过程



目录

- 迭代、进化的统一过程分析设计活动过程
- 分析设计与 UML 建模
 - 用例图建模（分析）
 - 活动图建模（分析）
 - 领域建模（分析）
 - 状态建模（分析）
 - 系统顺序图与操作契约（分析）
 - 逻辑建模（总体设计）
 - 部署建模（总体设计）
 - 部件图（总体设计）
 - 对象动态建模（详细设计）
 - 对象静态建模（详细设计）
- 需求分析与设计模型小结
- 基于微服务架构的云应用开发

