

Manual de usuario

Tabla de contenido

Regístrate e iniciar sesión	1
1 Juego: como administrador-croupier.....	2
1.1 Botón [CREAR PARTIDA NUEVA]	2
1.2 Botón [BLOQUEAR/ DESBLOQUEAR].....	3
1.3 Botón [OBSEQUIAR CRÉDITO]	4
1.4 Botón [ACTIVAR FICTICIOS]	4
1.5 Botón [HAGAN SUS APUESTAS].....	5
1.6 Botón [NO VA MÁS]	7
1.7 Botón [REPARTIR PREMIOS]	10
2 Juego: como usuario común	11
2.1 Botón [REFRESCAR PANTALLA]	11
2.2 Casilla seleccionada.....	12
2.3 Eliminar apuestas efectuadas	12
2.4 Finalizada la partida (tener en cuenta)	16
3 Menú formulario principal de Croupier	17
3.1 Listados.....	17
3.1.1 Listado general de jugadores	17
3.1.2 Ganadores que ganaron determinado premio	18
3.1.3 Jugadores que más dinero ganaron	19
3.1.4 Jugadores que nunca ganaron	20
3.1.5 Listado general de las partidas.....	20
3.2 Jugadores activos	21
3.3 Bloquear/desbloquear	21
3.4 Crear ficticios.....	23
3.5 Ficha un jugador	24
3.6 Herramientas del ME	25
3.7 Mostrar árbol jugadores	25
3.7.1 Mostrar árbol ganadores.....	25
4 Menú formulario principal de Usuario común:.....	26
4.1 Modificación/ Baja	26

4.2	Jugadores activos	27
4.3	Comprar crédito	27
4.4	Cambiar contraseña	28

Regístrate e iniciar sesión

Una vez ejecutado el programa, podrá ver el siguiente formulario donde podrá iniciar sesión.

RuletaRusa - Login
SALIR

The screenshot shows a login window titled "RuletaRusa - Login" with a "SALIR" button. It contains two buttons at the top: "INICIAR SESION" (highlighted with a yellow box) and "REGISTRARSE" (disabled). Below them is the instruction "Complete los siguientes campos". There are two input fields: "Nick:" with the text "ADMINISTRADOR" and "Contraseña:" with masked characters. At the bottom are "OK" and "Cancelar" buttons. Annotations include a yellow arrow pointing from the "INICIAR SESION" button to a text box stating: "Al INICIAR SESION, se deshabilitará el botón REGISTRARSE. Ocurrirá lo mismo si se selecciona la opción REGISTRARSE, donde se deshabilitará la opción INICIAR SESION". Another yellow arrow points from the "Cancelar" button to a text box stating: "Botón para cancelar el inicio de sesión o la acción de registro. Seleccionando este botón se volverán a habilitar los botones de INICIAR SESION y REGISTRARSE, para volver a elegir una opción".

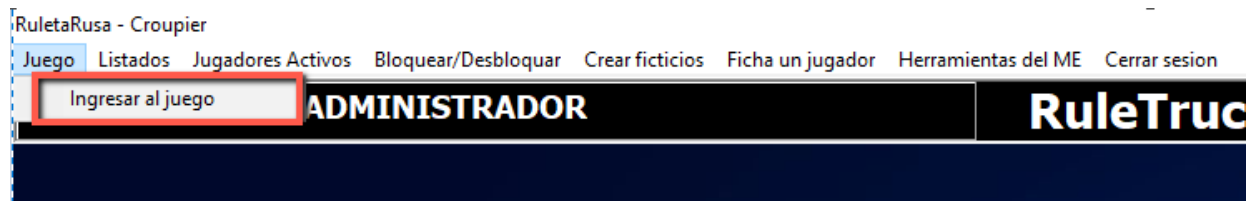
Si se quiere registrar, deberá completar todos los campos.

The screenshot shows a registration window with two buttons at the top: "INICIAR SESION" (disabled) and "REGISTRARSE" (highlighted with a red box). Below them is the instruction "Complete los siguientes campos". There are four input fields: "Nick:" with "MIGUE20XX", "Contraseña:" with masked characters and an eye icon (highlighted with a red box), "Nombre:" with "MIGUEL", and "Apellido:" with "GATICA". At the bottom are "OK" and "Cancelar" buttons, with the "OK" button highlighted by a red box. Annotations include a red arrow pointing from the eye icon to a text box stating: "Puede ver/ocultar contraseña". Another red arrow points from the "OK" button to a text box stating: "Al registrarse, debe completar todos los campos. Una vez completados los campos podrá darse de alta correctamente".

Al iniciar sesión podrá acceder como administrador-croupier o usuario común.

1 Juego: como administrador-croupier

Si inicia sesión como administrador-croupier, visualizará el siguiente papel:



Si ingresa al juego, deberá tener en cuenta que solo podrá salir del mismo si la partida finaliza.

Las demás opciones del menú serán vistas más adelante.

1.1 Botón [CREAR PARTIDA NUEVA]

Una vez ingresado al juego podrá visualizar el siguiente panel, donde solo podrá crear la nueva partida.

Tenga presente, que también estará disponible el botón 'Bloquear/ Desbloquear'.



1.2 Botón [BLOQUEAR/ DESBLOQUEAR]

Seleccione jugador a bloquear/desbloquear

NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	FECHA ALTA
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:24:04
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Desbloqueado	NO	13/2/2021 16:46:45
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:24:04
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:24:04
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:37:00

Jugador:
MIGUE20XX

✓ ACEPTAR

Se ha seleccionado al usuario "MIGUE20XX" para bloquear

CERRAR

Seleccione jugador a bloquear/desbloquear

NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	FECHA ALTA
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:24:04
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Desbloqueado	NO	13/2/2021 16:46:45
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:24:04
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:24:04
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 16:37:00

Jugador:
MIGUE20XX

Confirm
¿Esta seguro que quiere bloquear a MIGUE20XX ?
OK Cancel

✓ ACEPTAR

CERRAR

Al [CREAR PARTIDA NUEVA], se habilitan los botones [OBSQUIAR CRÉDITO] y [ACTIVAR FICTICIOS] ..., que serán accesibles hasta que se avance en la partida seleccionando [HAGAN SUS APUESTAS]

1.3 Botón [OBSEQUIAR CRÉDITO]

Seleccione jugador a regalar crédito

NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	FEC
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 1
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Desbloqueado	NO	13/2/2021 1
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 1
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 1
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	SI	13/2/2021 1

Jugador:

Cantidad de crédito:

☒ ACEPTAR

Se ha seleccionado al usuario "MIGUE20XX" para obsequiar crédito

Aquí se debe ingresar la cantidad de crédito a obsequiar teniendo presente que el máximo posible es de \$1000 y mínimo de \$50

1.4 Botón [ACTIVAR FICTICIOS]

Se mostrará una ventana donde podrá seleccionar la cantidad de jugadores ficticios a crear. Si la cantidad de ficticios seleccionados para crear es mayor a la cantidad de jugadores ficticios ya existentes, es posible crearlos para luego activarlos.

F_PanelFicticios

Seleccione la cantidad de ficticios a activar:

Lista de ficticios creados:

NICK	NOMBRE J.	APELLIDO J.	TIPO	ESTADO
X_0001	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio	NO ACTIVO
X_0002	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio	NO ACTIVO
X_0003	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio	NO ACTIVO

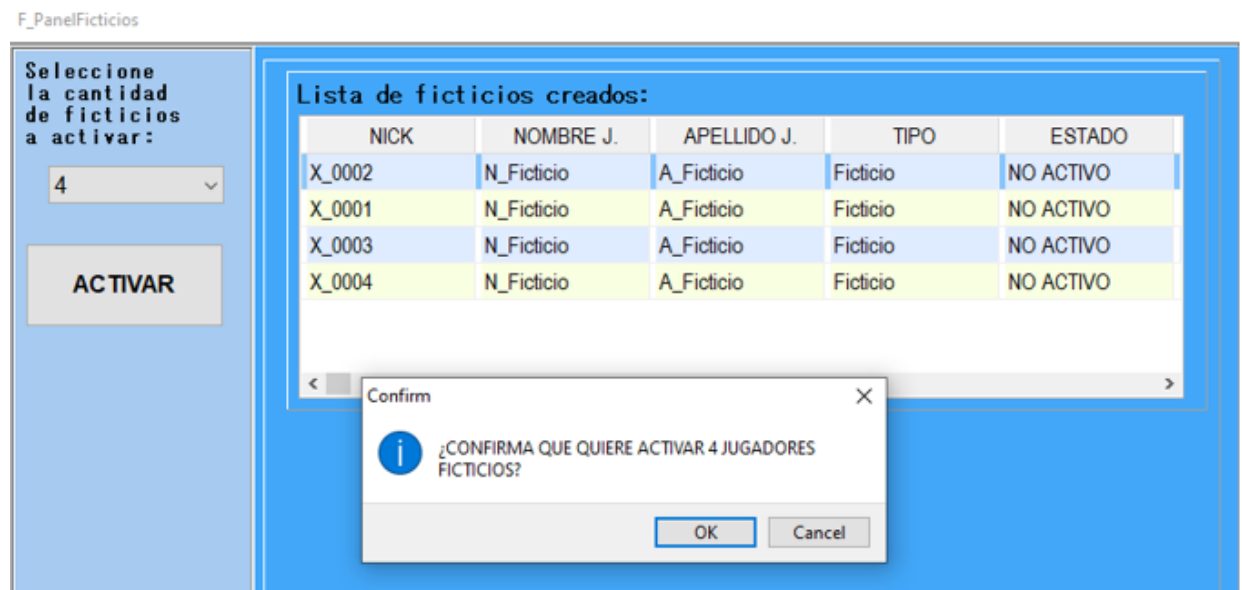
Solo existen 3 jugadores ficticios creados y se quiere activar 4

Confirm

Solo hay 3 jugadores ficticios creados.
¿Quiere crear 1 ficticios mas?

Si elige crear el ficticio, luego podrá activar a los 4 seleccionados o volver a elegir la cantidad a activar

El siguiente paso se vería así:



1.5 Botón [HAGAN SUS APUESTAS]

Una vez avanzado sobre la partida en [HAGAN SUS APUESTAS], se habilitan el tablero para que los jugadores lleven a cabo sus apuestas.



En las siguientes capturas podrá ver la secuencia de seleccionar una casilla para apostar:



Se mostrará una ventana donde deberá seleccionar jugador para llevar a cabo la apuesta. Luego se ingresa el importe, teniendo presente que el importe mínimo a apostar es de \$50 y el importe máximo es de \$1000

Seleccione jugador para llevar a cabo apuesta

NICK	NOMBRE J.	APELLIDO J.	TIPO
X_0002	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio
X_0001	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio
X_0003	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio
X_0004	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio

Jugador

Nomenclador

RN

Valor

R

Importe

APOSTAR

Cerrar

Seleccione jugador para llevar a cabo apuesta

Jugador
X_0003

Nomenclador
RN

Valor
R

Importe
700

APOSTAR

NICK	NOMBRE J.	APELLIDO J.	TIPO	BLOQUE
X_0002	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio	NO
X_0001	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio	NO
X_0003	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio	NO
X_0004	N_Ficticio	A_Ficticio	Ficticio	NO

Se ha seleccionado al ficticio "X_0003" para llevar a cabo la apuesta de la casilla previamente seleccionada

El importe a apostar debe ser mayor o igual al importe mínimo y menor o igual al importe máximo. A su vez la apuesta se llevará a cabo exitosamente si la misma es menor o igual al saldo actual del jugador

errar

1.6 Botón [NO VA MÁS]

Al seleccionar [NO VA MÁS], se inhabilita el tablero y se habilita el botón [TIRAR BOLILLA].

Al seleccionar [TIRAR BOLILLA], se visualizará el número de bolilla aleatorio que haya salido en la partida. A su vez, recién ahora es cuando se habilita el [BOTON TRAMPA], que, una vez seleccionado se habilitará el tablero, donde se visualizará solamente las casillas con los números, donde usted podrá hacer trampa seleccionando uno de ellos.

Este valor se visualizará donde previamente había salido la bolilla aleatoria.

En las siguientes capturas verá la secuencia en donde en principio salió la bolilla aleatoria número 6 y seguidamente se cometió trampa al seleccionar la bolilla 0:

RuletaRusa - Juego
SALIR Listar apuestas Premios

USUARIO (Nick): ADMINISTRADOR		RuleTrucha - Partida No: 2		Fecha: 13/2/2021	Hora actual: 18:04:49
[CREAR PARTIDA NUEVA]	[TIRAR BOLILLA]		[DEBLOQUEAR / DESBLOQUEAR]	TOTAL J. EN LINEA: 0	TOTAL F. ACTIVADOS: 4
[HAGAN SUS APUESTAS]	NUMERO BOLILLA: (6)		[CONSEGUIR CREDITO]	[ACTIVAR FICTICIOS]	
[NO VA MAS]	[REPARTIR PREMIOS]		BOTÓN TRAMPA	REFRESCAR	

TABLERO

Bolilla aleatoria que salió al [TIRAR BOLILLA]

RuletaRusa - Juego
SALIR Listar apuestas Premios

USUARIO (Nick): ADMINISTRADOR		RuleTrucha - Partida No: 2		Fecha: 13/2/2021	Hora actual: 18:14:31
[CREAR PARTIDA NUEVA]	[TIRAR BOLILLA]		[BLOQUEAR / DESBLOQUEAR]	TOTAL J. EN LINEA: 0	TOTAL F. ACTIVADOS: 4
[HAGAN SUS APUESTAS]	NUMERO BOLILLA: (6)		[CONSEGUIR CREDITO]	[ACTIVAR FICTICIOS]	
[NO VA MAS]	[REPARTIR PREMIOS]		BOTÓN TRAMPA	REFRESCAR	

TABLERO

Information
SELECCIONE NUMERO DE LA TABLA PARA HACER TRAMPA.
OK

RuletaRusa - Juego
SALIR Listar apuestas Premios

USUARIO (Nick): ADMINISTRADOR		RuleTrucha - Partida No: 2		Fecha: 13/2/2021	Hora actual: 18:14:31
[CREAR PARTIDA NUEVA]	[TIRAR BOLILLA]		[BLOQUEAR / DESBLOQUEAR]	TOTAL J. EN LINEA: 0	TOTAL F. ACTIVADOS: 4
[HAGAN SUS APUESTAS]	NUMERO BOLILLA: (6)		[CONSEGUIR CREDITO]	[ACTIVAR FICTICIOS]	
[NO VA MAS]	[REPARTIR PREMIOS]		BOTÓN TRAMPA	REFRESCAR	

TABLERO

Confirm
¿Esta seguro que quiere cometer trampa con la bolilla No: 0?
OK Cancel

RuletaRusa - Juego
SALIR Listar apuestas Premios

USUARIO (Nick): ADMINISTRADOR RuleTrucha - Partida No: 2 Fecha: 13/2/2021 Hora actual: 18:14:31

[CREAR PARTIDA NUEVA] [TIRAR BOLILLA] [BLOQUEAR/DESBLOQUEAR] TOTAL J. EN LINEA: 0
TOTAL F. ACTIVADOS: 4

[HAGAN SUS APUESTAS] NUMERO BOLILLA: (0) [CONSEGUIR CREDITO] [ACTIVAR FICTICIOS]
FICTICIOS CREADOS: 4

[NO VA MAS] [REPARTIR PREMIOS] BOTON TRAMPA REFRESCAR

TABLERO

0

3 6 9 12 15 18 21 24 27 30 33 36 2a1
2 5 8 11 14 17 20 26 23 29 32 35 2a1
1 4 7 10 13 16 19 22 25 28 31 34 2a1

Primeros 12 Segundos 12 Terceros 12

1a 18 PARES IMPARES 19 a 36

Número de bolilla seleccionada con trampa

Puede listar las apuestas que se están llevando a cabo desde el menú principal de este mismo formulario:

RuletaRusa - Juego
SALIR Listar apuestas Premios

USUARIO (Nick): ADMINISTRADOR RuleTrucha - Partida No: 2 Fecha: 13/2/2021 Hora actual: 18:44:40

[CREAR PARTIDA NUEVA] [TIRAR BOLILLA] [BLOQUEAR/DESBLOQUEAR] TOTAL J. EN LINEA: 0
TOTAL F. ACTIVADOS: 4

[HAGAN SUS APUESTAS] NUMERO BOLILLA: (0) [CONSEGUIR CREDITO] [ACTIVAR FICTICIOS]
FICTICIOS CREADOS: 4

[NO VA MAS] [REPARTIR PREMIOS] BOTON TRAMPA REFRESCAR

Lista de jugadores que llevaron a cabo una apuesta

NICK	NOMENCLADOR	VALOR	IMPORTE
X_0002	XX	8	101
X_0001	PF	F	327
X_0003	CO	3	231
X_0004	PI	I	355

Cerrar

Primeros 12 Segundos 12 Terceros 12

1a 18 PARES IMPARES 19 a 36

1.7 Botón [REPARTIR PREMIOS]

Al [REPARTIR PREMIOS] se ha finalizado la partida, y los jugadores ficticios han sido desactivados (como puede ver en la esquina superior derecha el “total de ficticios activos” es igual a 0)

The screenshot shows the 'RuleTrucha - Partida No: 2' interface. The top bar displays 'USUARIO (Nick): ADMINISTRADOR', 'Fecha: 13/2/2021', and 'Hora actual: 18:30:30'. The main menu includes buttons for '[CREAR PARTIDA NUEVA]', '[TIRAR BOLILLA]', '[BLOQUEAR/ DESBLOQUEAR]', '[HAGAN SUS APUESTAS]', 'NUMERO BOLILLA: (0)', '[OBSERVAR CREDITO]', '[NO VA MAS]', '[REPARTIR PREMIOS]', 'BOTON TRAMPA', and 'REFRESCAR'. The right sidebar shows statistics: 'TOTAL J.EN LINEA: 0', 'TOTAL F.ACTIVADOS: 0', and 'FICTICIOS CREADOS: 5'. The central area displays a roulette wheel and betting options like 'Primeros 12', 'Segundos 12', 'Terceros 12', '1 a 18', 'PARES', 'IMPARES', and '19 a 36'. A dialog box titled 'TARIFERO' with the message 'HAY 4 GANADORES EN JUGADA NRO 2' is open, with an arrow pointing to a yellow box that says 'Al [REPARTIR PREMIOS] hubieron 4 ganadores. Podrá listarlos desde el menu principal de este mismo formulario'.

The screenshot shows the 'RuleTrucha - Partida No: 2' interface at a later time, 'Hora actual: 18:47:04'. The top bar shows 'USUARIO (Nick): ADMINISTRADOR', 'Fecha: 13/2/2021', and 'Hora actual: 18:47:04'. The main menu is the same as the previous screenshot. The right sidebar shows updated statistics: 'TOTAL J.EN LINEA: 0', 'TOTAL F.ACTIVADOS: --', and 'FICTICIOS CREADOS: --'. A 'Premiados' dialog box is open, displaying a table of winners:

JUGADOR	NOMENCLADOR	NUMERO	PREMIO
X_0003	CO	0	116
X_0001	PF	0	164
X_0004	PI	0	178

The dialog box has a 'CERRAR' button at the bottom right. An arrow points from the 'Premiados' button in the top menu to the dialog box.



2 Juego: como usuario común

Si inicia sesión como usuario común, visualizará el siguiente papel



Si ingresa al juego, deberá tener en cuenta que solo podrá salir del mismo si la partida finaliza.

Una vez ingresado al juego podrá visualizar el siguiente panel, donde solo se podrá refrescar la pantalla para saber el estado en que se encuentra la partida. Si el estado del juego es "Hagan sus apuestas", el tablero se habilita para llevar a cabo la apuesta sobre alguna casilla.

2.1 Botón [REFRESCAR PANTALLA]

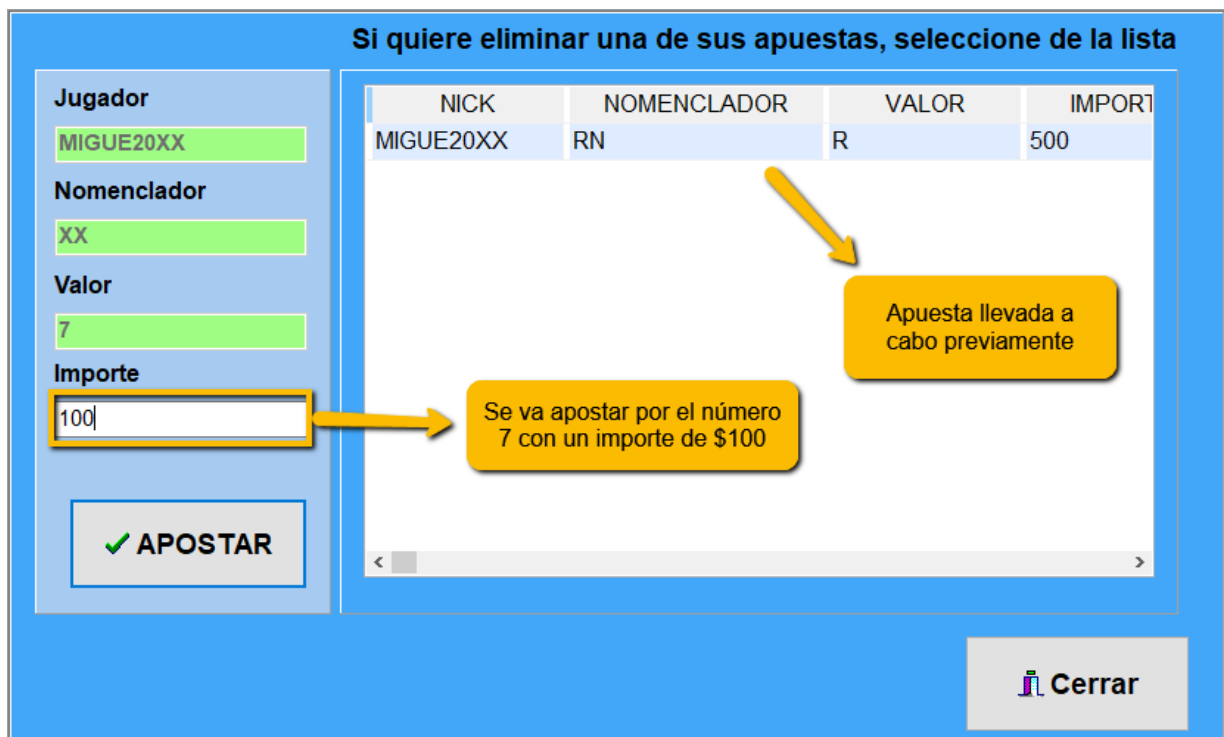


2.2 Casilla seleccionada



Una vez seleccionado la casilla a apostar, se muestra ventana donde debe ingresar el importe a apostar. El importe mínimo a apostar debe ser de \$50 y el máximo de \$1000.

2.3 Eliminar apuestas efectuadas



En la siguiente captura podrá ver como seleccionando una de las apuestas efectuadas podrá eliminarla:

Si quiere eliminar una de sus apuestas, seleccione de la lista

Jugador
MIGUE20XX

Nomenclador
DO

Valor
2

Importe

APOSTAR

NICK	NOMENCLADOR	VALOR	IMPORT
MIGUE20XX	RN	R	500
MIGUE20XX	XX	7	100

Confirm

¿Esta seguro que quiere eliminar la apuesta?

OK Cancel

Cerrar

Si quiere eliminar una de sus apuestas, seleccione de la lista

Jugador
MIGUE20XX

Nomenclador
DO

Valor
2

Importe

APOSTAR

NICK	NOMENCLADOR	VALOR	IMPORT
MIGUE20XX	XX	7	100

Apuesta al Rojo con un importe de \$500 eliminada

Cerrar

USUARIO (Nick): MIGUE20XX RuleTrucha - Partida No: 4 Fecha: 13/2/2021 Hora actual: 19:53:09

ESTADO DEL JUEGO: "No va más"

SALDO ACUMULADO: \$ 650

Apuesta Máxima: \$ 1000 [REFRESCAR PANTALLA]

Apuesta Mínima: \$ 50

TABLERO

Information Se han cerrado las apuestas!

Se había seleccionado la casilla 0 para llevar a cabo apuesta, pero el administrador-croupier cerró las apuestas

0

Primeros 12 Segundos 12 Terceros 12

1a 18 PARES IMPARES 19 a 36

USUARIO (Nick): MIGUE20XX RuleTrucha - Partida No: 4 Fecha: 13/2/2021 Hora actual: 19:53:09

ESTADO DEL JUEGO: "No va más"

SALDO ACUMULADO: \$ 650

Apuesta Máxima: \$ 1000 [REFRESCAR PANTALLA]

Apuesta Mínima: \$ 50

Al cerrarse las apuestas, el tablero se deja de ver. El jugador estará a la espera del final de la partida

USUARIO (Nick): MIGUE20XX RuleTrucha - Partida No: 4 Fecha: 13/2/2021 Hora actual: 20:27:03

ESTADO DEL JUEGO: "Bolilla tirada"

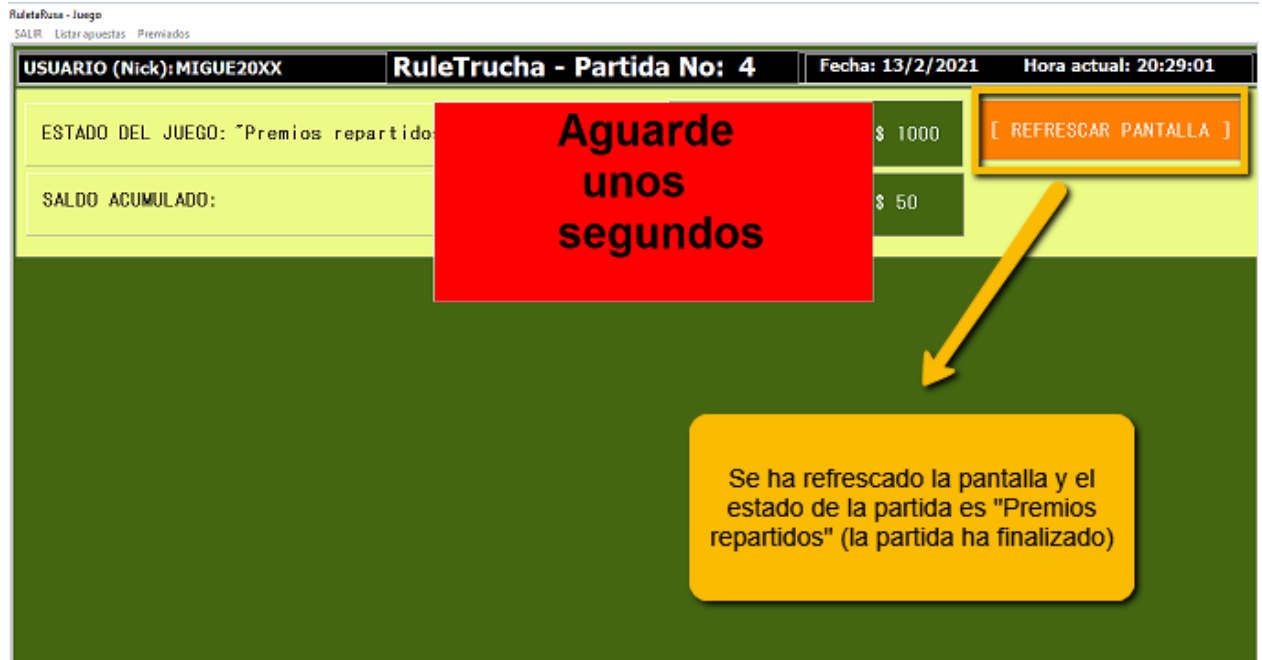
SALDO ACUMULADO: \$ 650

Apuesta Máxima: \$ 1000 [REFRESCAR PANTALLA]

Apuesta Mínima: \$ 50

Se ha refrescado la pantalla y el estado de la partida es "Bolilla tirada"

Si al [REFREZCAR PANTALLA] el estado del juego es "Premios repartidos", significa que la partida ja finalizado. Deberá esperas unos segundos para visualizar una ventana donde sabrá si ha ganado premios en la partida:



En la siguiente captura puede ver que ha ganado premios al apostar por la bolilla número 7:

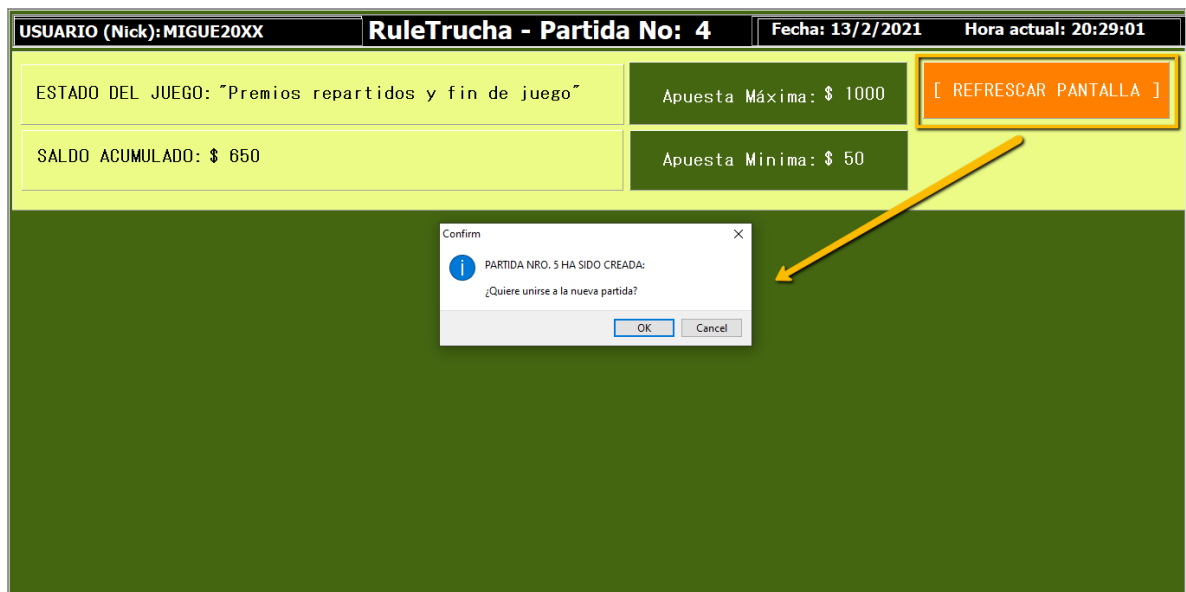


2.4 Finalizada la partida (tener en cuenta)

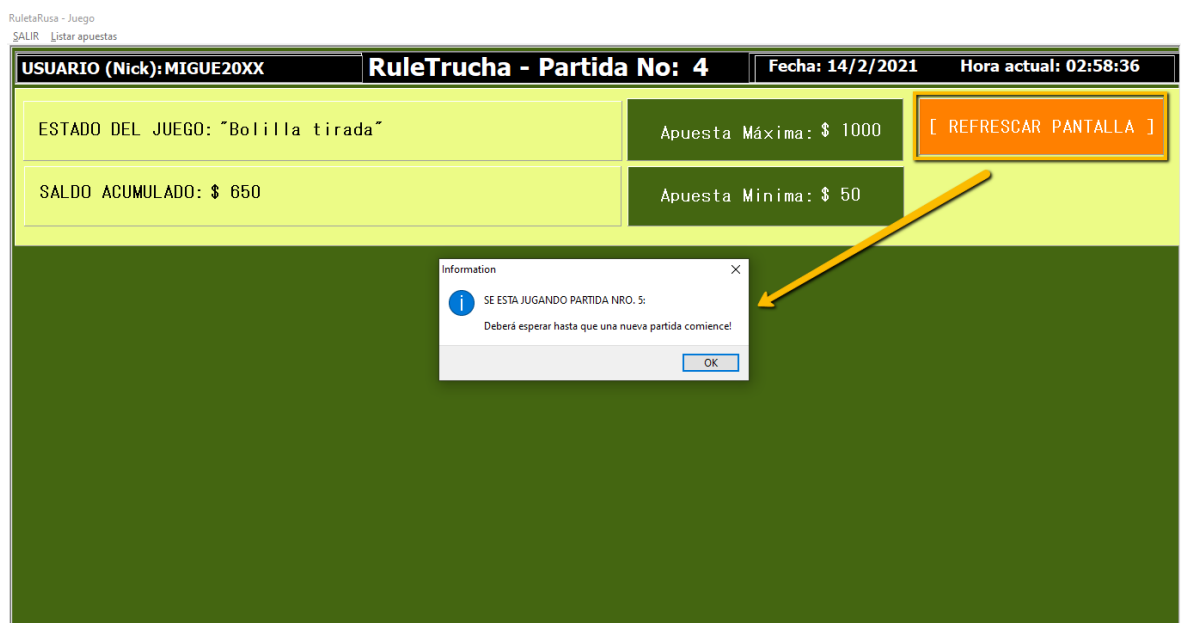
Una vez finalizada la partida y repartido los premios, tiene dos opciones:

- a) salir y volver a ingresar cuando sea posible
- b) refrescar la pantalla y esperar que una nueva partida comience. Podrá unirse a la partida si el estado de la misma es "Juego creado", es decir, si la misma ha sido creada y no se han abierto aun las apuestas.

En la siguiente captura se visualiza como, al refrescar la pantalla, se invita a unir a la nueva partida:



En la siguiente captura se visualiza como, al refrescar la pantalla, una partida nueva ha sido creada pero ya es tarde para unirse ..., deberá esperar:



3 Menú formulario principal de Croupier

3.1 Listados

En la opción “Listados” del menú principal, podrá obtener:


- a) Listado general de jugadores
- b) Ganadores que ganaron determinado premio
- c) Jugadores que más dinero ganaron
- d) Jugadores que nunca ganaron
- e) Listado general de las partidas



3.1.1 Listado general de jugadores

- Los datos que podrá ver del jugador serán:
 - ✓ Nombre
 - ✓ Apellido
 - ✓ Nick
 - ✓ Tipo (Ficticio/ Real)
 - ✓ Estado (Bloqueado/ desbloqueado)
 - ✓ Activo (Si/No)
 - ✓ Fecha que ha sido de alta
 - ✓ Ultima conexión
 - ✓ Saldo actual

Listado general de jugadores						
NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	FECHA ALTA
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 20:55:37
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Desbloqueado	SI	13/2/2021 20:57:23
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 20:55:37
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 20:55:37
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 20:55:37

 Cerrar

3.1.2 Ganadores que ganaron determinado premio

Jugadores que ganaron determinado premio

Seleccione nomenclador para filtrar.

RN
PI
PF
DO
CO
XX

Al seleccionar un nomenclador, se mostrará los jugadores que ganaron premios con el mismo

Cerrar

Por ejemplo, al seleccionar el nomenclador de los números plenos, se lista los ganadores:

Jugadores que ganaron determinado premio

Seleccione nomenclador para filtrar.

XX

NICK	JUGADA	NOMENCLADOR	NUMERO	PREMIO
MIGUE20XX	4	XX	7	3500

Cerrar

3.1.3 Jugadores que más dinero ganaron

Al seleccionar la cantidad a filtrar, se mostrarán los jugadores que más dinero ganaron a través del tiempo, ordenados de forma descendente (por monto)

Jugadores que más dinero ganaron a través del tiempo

Seleccione cantidad para filtrar.

Al seleccionar la cantidad a filtrar, se mostrarán los jugadores que mas dinero ganaron a través del tiempo

NICK	SALDO
------	-------

Cerrar

Por ejemplo, se seleccionó top de los 5 ganadores que más ganador dinero a través del tiempo:

Jugadores que más dinero ganaron a través del tiempo

Seleccione cantidad para filtrar.

5

NICK	SALDO
X_0003	73652
X_0004	43762
MIGUE20XX	8986
X_0001	5486
X_0002	5371

Cerrar

3.1.4 Jugadores que nunca ganaron

Jugadores que nunca ganaron apuestas						
NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	FECHA ALTA
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0016	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0010	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0007	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0006	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0005	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0008	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0014	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0012	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021 21:41:41

3.1.5 Listado general de las partidas

- Lista de todas las partidas, donde podrá ver los siguientes datos:
 - ✓ El número de partida
 - ✓ Fecha y hora en que se llevó a cabo la partida
 - ✓ Total de jugadores reales que participaron en la partida
 - ✓ Total de jugadores ficticios que participaron en la partida
 - ✓ Total de dinero apostado en la partida
 - ✓ Total de dinero en premios repartidos
 - ✓ Numero de bolilla ganadora de la partida

Listado general de partidas					
NRO.PARTIDA	FECHA-HORA	TOTAL J.REALES	TOTAL J.FICTICIOS	\$ APOSTADO	\$ PREMIOS PA
1	13/2/2021 20:55:53	0	4	1066	502
2	13/2/2021 20:56:04	0	2	353	12355
3	13/2/2021 20:56:19	0	3	632	5180
4	13/2/2021 21:04:51	1	4	2309	55615
5	13/2/2021 21:41:07	0	1	205	0
6	13/2/2021 21:41:54	0	5	1161	7525

3.2 Jugadores activos

En la opción “Jugadores activos” del menú principal, podrá visualizar todos los jugadores que se encuentran activos. Tenga presente que siempre se tratarán de jugadores reales, debido a que los jugadores ficticios solo permanecen activos mientras se esté desarrollando la partida.

Listado Jugadores Activos						
NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	FECHA ALTA
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	DESBLOQUEADO	SI	13/2/2021 20:57:23

3.3 Bloquear/desbloquear

En la opción “Bloquear/desbloquear” del menú principal, podrá seleccionar jugadores de la lista para bloquearlos o desbloquearlos. La lista se actualizará inmediatamente y podrá ver el nuevo estado del jugador.

Como ejemplo, en las siguientes capturas se bloqueará al jugador “MIGUE20XX” para, seguidamente, desbloquearlo.

Seleccione jugador a bloquear/desbloquear						
NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	FECHA ALTA
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0016	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0010	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0007	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Desbloqueado	SI	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0005	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0009	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/2021

Seleccione jugador a bloquear/desbloquear

Jugador:
MIGUE20XX

☒ ACEPTAR

NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	f ^
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0016	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0010	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0007	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Bloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0006	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0005	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0009	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202

CERRAR

Seleccione jugador a bloquear/desbloquear

Jugador:
MIGUE20XX

☒ ACEPTAR

NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	f ^
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0016	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0010	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0007	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Bloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0006	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0005	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0009	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202

Confirm

¿Esta seguro que quiere desbloquear a MIGUE20XX ?

OK Cancel

CERRAR

Seleccione jugador a bloquear/desbloquear

Jugador:
MIGUE20XX

☒ ACEPTAR

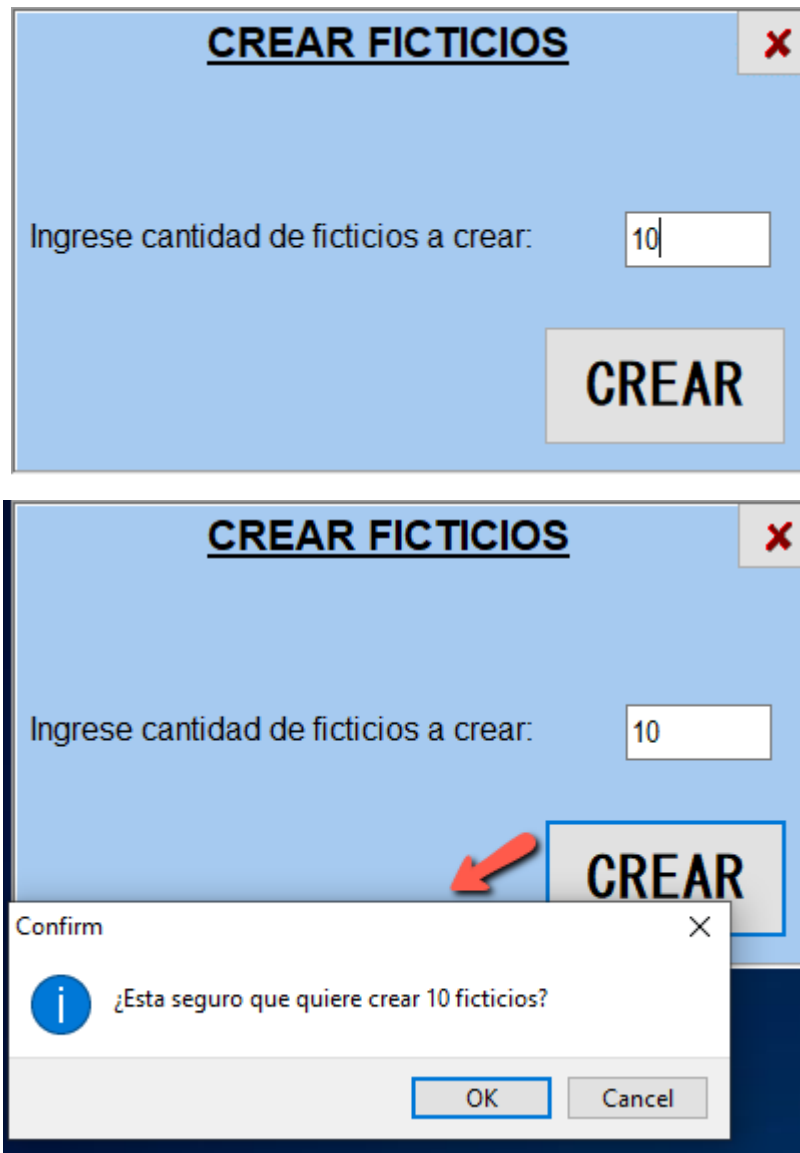
NOMBRE	APELLIDO	NICK	TIPO	ESTADO	ACTIVO	f ^
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0016	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0010	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0007	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0004	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0002	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
MIGUEL	GATICA	MIGUE20XX	Real	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0001	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0003	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0006	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0005	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202
N_Ficticio	A_Ficticio	X_0009	Ficticio	Desbloqueado	NO	13/2/202

CERRAR

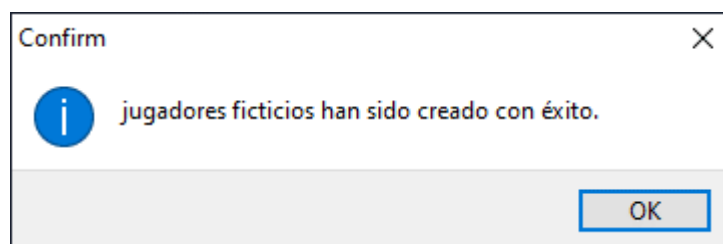
3.4 Crear ficticios

En la opción “Crear ficticios” del menú principal, podrá ingresar la cantidad de ficticios a crear. Solo podrá ingresar un numero de tres cifras. Al momento de apretar el botón “CREAR”, se le mostrará un mensaje de confirmación.

En las siguientes capturas podrá ver como se crea 10 ficticios:



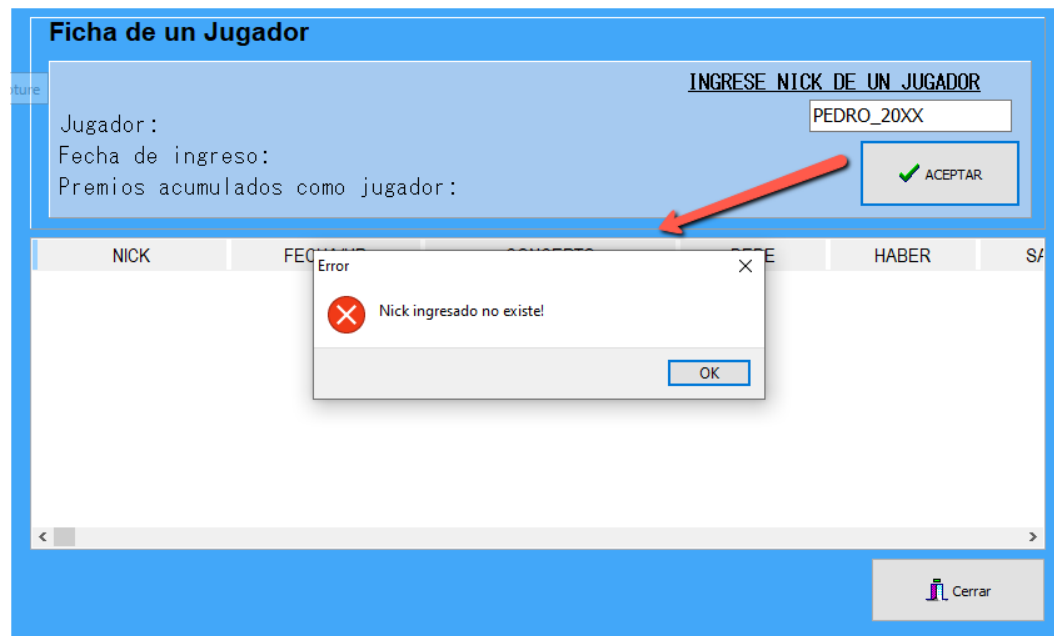
¡Listo! Se han creado la cantidad de ficticios ingresada:



3.5 Ficha un jugador

Al seleccionar la opción “Ficha un jugador” del menú principal, se le mostrará una ventana en donde deberá ingresar el Nick de un jugador existente.

En la siguiente captura se está intentando buscar la ficha de un jugador que no existe:



En la siguiente captura se ha ingresado un Nick de un jugador que efectivamente si existe.

Los datos mostrados en la ficha son: Nick, Fecha/hora del movimiento, Concepto del movimiento, Debe, Haber y Saldo.

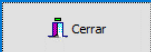


3.6 Herramientas del ME

Al seleccionar la opción “Herramientas del ME” del menú principal, se desplegará dos opciones a listar:

3.7 Mostrar árbol jugadores

Si selecciona la primera opción, mostrará todos los jugadores que componen el Árbol Binario AVL de Jugadores:

Listado Árbol Binario AVL de Jugadores	
NIVEL	NICK
27	ADMINISTRADOR
27	X_0001
26	MIGUE20XX
25	X_0003
25	X_0002
25	X_0005
24	X_0006
24	X_0004
24	X_0008
	

3.7.1 Mostrar árbol ganadores

Si selecciona la segunda opción, mostrará todos los jugadores que componen el Árbol Trinario AVL de Ganadores:

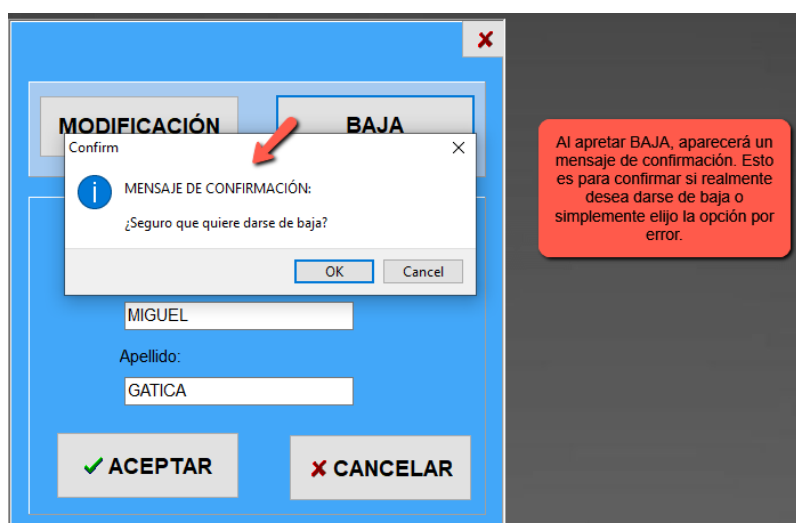
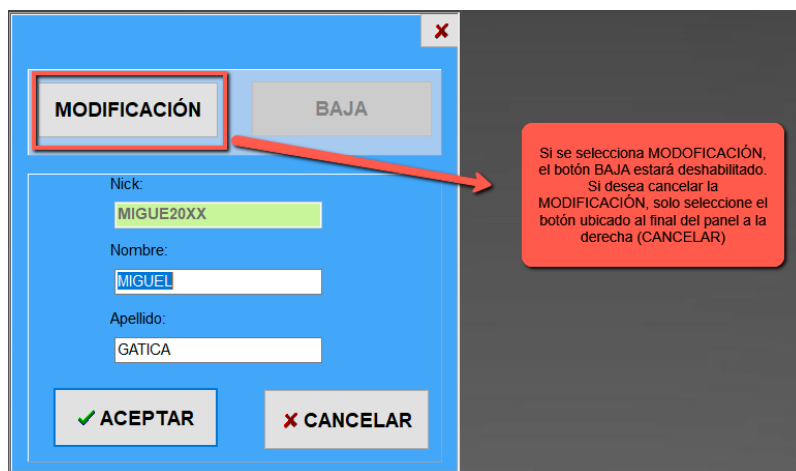
Listado Árbol Trinario AVL de Ganadores	
NIVEL	NICK
3	MIGUE20XX
2	X_0001
3	X_0003
4	X_0019
3	X_0009
2	X_0004
1	X_0002
	

4 Menú formulario principal de Usuario común:

4.1 Modificación/ Baja

Al seleccionar la opción “Modificación/ Baja” del menú principal, aparecerá una ventana en donde podrá llevar a cabo:

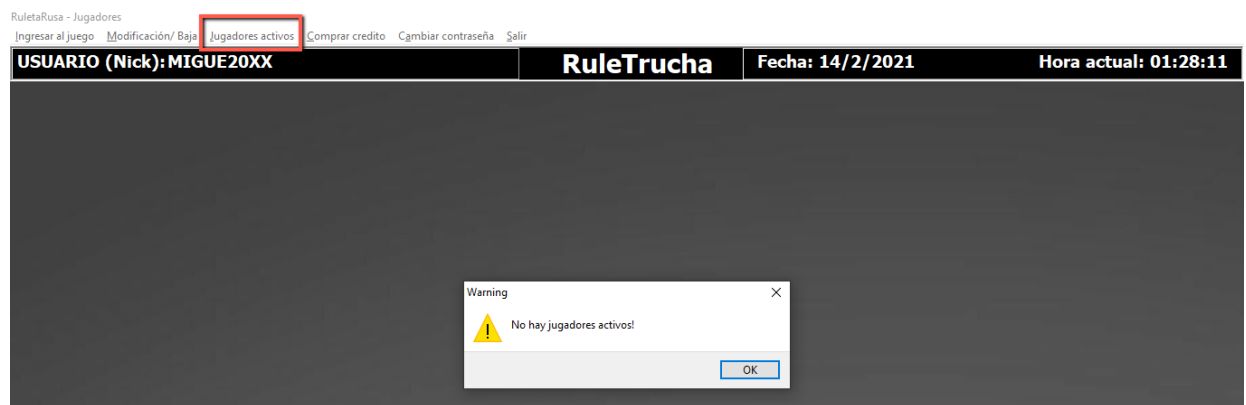
- 1- Modificación: Modificar datos personales (a excepción del Nick). Deberá asegurarse que todos los datos estén completados correctamente
- 2- Baja: Darse de baja en el juego. Una vez dado de baja será redirigido al formulario principal del juego (Login)



4.2 Jugadores activos

Al seleccionar la opción “Jugadores activos” del menú principal, se listarán todos los jugadores que se encuentran activos en ese momento.

En la siguiente captura, se seleccionó la opción al momento que no se encontraba ningún jugador activo.

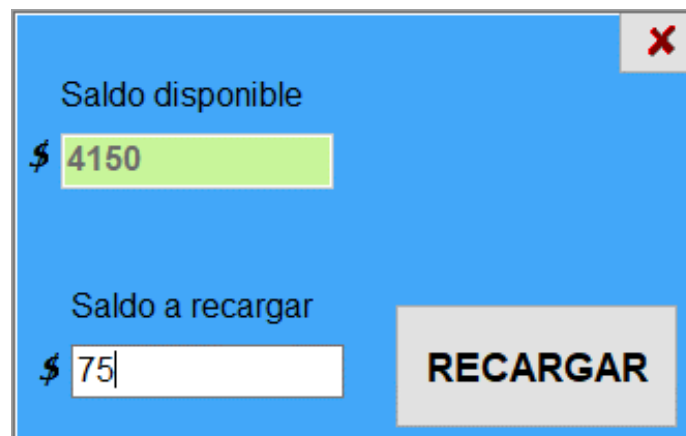


4.3 Comprar crédito

Al seleccionar la opción “Comprar crédito” del menú principal, se mostrará una ventana en donde verá saldo actual y una casilla donde deberá ingresar la cantidad de crédito a comprar.

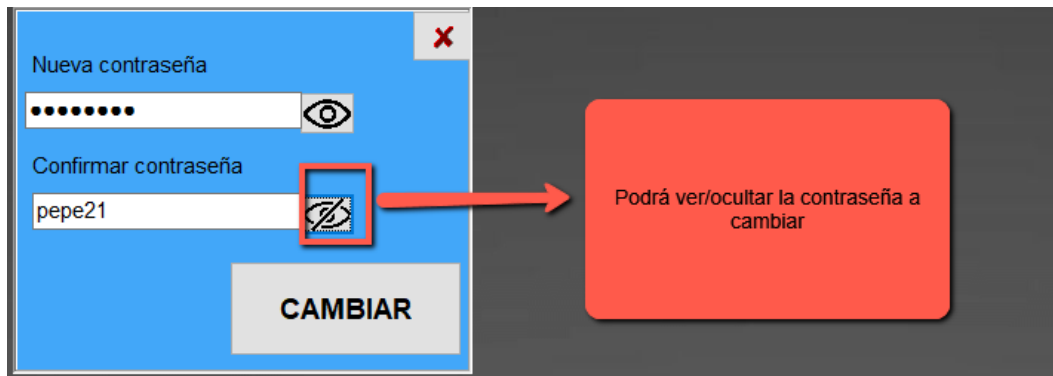
Tenga presente que el crédito mínimo a comprar debe ser de \$50 y el máximo permitido es de \$1000.

En la siguiente captura se puede ver que se va a comprar \$75 en crédito:



4.4 Cambiar contraseña

Al seleccionar la opción “Cambiar contraseña” del menú principal, se le mostrará la siguiente ventana:



Asegúrese de ingresar contraseñas idénticas. En la siguiente captura se quiere ingresar contraseñas no idénticas, por lo que saltará un mensaje de error:

