## **EJERCICIOS PROPUESTOS**

# Ejercicio 1

Dibujar el **diagrama de flujo** del siguiente código y calcular su **complejidad ciclomática**. Realizar la **prueba de cubrimiento**, la **prueba de condiciones** y la **prueba de bucles**, suponiendo que los valores iniciales no pueden ser menores de 0.

```
i = i_ini;
while (i <= 6) {
    System.out.print("Ficha: ");
    j = j_ini;
    while (j <= i) {
        System.out.print("|" + i + ":" + j + "| ");
        j++;
    }
    System.out.print("\n");
    i++;
}</pre>
```

REPASO: ¿Qué muestra por pantalla este código si i\_ini=1 y j\_ini=1?

### Ejercicio 2

Considérese una aplicación bancaria, donde el usuario puede conectarse al banco por Internet y realizar una serie de operaciones bancarias. Una vez accedido al banco con las consiguientes medidas de seguridad (clave de acceso y demás), la información de entrada del procedimiento que gestiona las operaciones concretas a realizar por el usuario requiere la siguiente entrada:

#### **Especificación**

- **Código del banco**. En blanco o número de tres dígitos. En este último caso, el primero de los números tiene que ser mayor que 1.
- Código de sucursal. Un número de cuatro dígitos. El primero de ellos mayor de 0.
- Número de cuenta. Número de cinco dígitos.
- Clave personal. Valor alfanumérico de cinco posiciones.
- **Orden**. Este valor se introducirá según la orden que se desee realizar. Puede estar en blanco o ser una de las dos cadenas siguientes:
  - a. "Talonario". El usuario recibirá un talonario de cheques
  - b. "Movimientos". El usuario recibirá los movimientos del mes en curso.
  - c. En blanco. El usuario recibirá los dos documentos.

Realizar la prueba de clases de equivalencia de datos y la prueba de valores límite.

Entornos de Desarrollo Tema 3

## Ejercicio 3

Realizar las pruebas mediante JUnit de la siguiente clase **Mcd**:

 La clase Mcd.java tiene dos atributos de tipo int, dos setters para dichos atributos y un método llamado calculoMcd que devuelve el Máximo Común Divisor de los dos atributos por el algoritmo de Euclides.

- La clase **TestMcd.java** instancia un objeto de la clase **Mcd** y comprueba mediante un método llamado **testMcd** el funcionamiento correcto del método **calculoMcd**.
- Se debe probar mediante los assertEquals adecuados que funciona, es decir una prueba válida (por ejemplo que el Mcd de 72 y 16 vale 8) y otra no válida (por ejemplo que el Mcd de 72 y 16 vale 4).

### Algoritmo de Euclides:

- a. Se divide el número mayor por el menor.
- b. Si la división es exacta, el MCD es el divisor.
- c. Si la división no es exacta, se divide el divisor por el resto hasta obtener una división exacta
- d. El último divisor es el MCD.

## Ejercicios prácticos 6 y 7 de libro (página 69)

#### 6. Crea una clase de test en JUnit.

Dimas quiere realizar una clase que convierta grados Fahrenheit a Celsius, y viceversa. Conoce la fórmula y quiere implementar dos métodos en la clase fahrenheittocelsius() y celsiustofahrenheit() que conviertan grados de una unidad a otra, y viceversa.

Además, quiere testear que convierten los métodos correctamente los valores –5, 0, 15 y 32.

¿Puedes ayudarlo a crear la clase y el test con JUnit 4?

#### 7. Crea un conjunto de test o suite de test en JUnit.

Dimas se ha animado y, dentro del mismo proyecto, quiere realizar una clase que convierta números romanos a decimales, y viceversa (métodos roman2dec y dec2roman). Quiere realizar un par de test con JUnit para que testee los números XXI y 2016.

Además, cree que puede ser útil una segunda clase que convierta dólares a euros, y viceversa (métodos dollar2euro y euro2dollar), también con sus test en JUnit que testeen 10,5 dólares y 20,30 euros.

Por último, para no realizar los test por separado, lo que se propone es crear una suite de pruebas que testee las tres clases.