

Taller de Arquitecturas de Servidores de Aplicaciones, Meta protocolos de objetos, Patrón IoC, Reflexión

Miguel Rivera

February 2020

1. Introcción

En este taller, implementaremos una forma diferente de programar un framework, que integra las funcionalidades ya implementadas anteriormente, de tal manera, que va a haber un agente externo, que se encargará de realizar las conexiones necesarias entre las clases dependientes, este agente controlará el flujo de la aplicación, con el fin de desacoplar más el código.

2. Implementación

Para realizar dicha implementación, se añadió un paquete de servicios que se encarga de controlar las peticiones, dependiendo del recurso. Este paquete contiene las clases ImageServer, MainServer y JsServer, las cuales se encargan de atender ciertas peticiones devolviendo el recurso solicitado.

Por otro lado, se implentó una interface Web, la cual permite invocar los métodos de las clases mencionadas anteriormente mediante la anotación @Web.

Por último, se realizó una clase LoadAll, que permite cargar todos los métodos y poderlos usar, dependiendo de la petición que se haya hecho desde el navegador, clase es invocada desde la función principal de la aplicación y posee un método que permite extraer los recursos necesarios, haciendo uso de los métodos que están marcados con la etiqueta.