

# Escuela Colombiana de Ingenieria Julio Garavito

Miguel Rivera

January 2020

## 1. Descripción del diseño del proyecto

Para este proyecto, se implementó una aplicación, usando el framework Spark, además se implemento en un proyecto de maven, que hace uso de ciertos complementos o dependencias para realizar varios tipos de trabajos, por otro lado, se implementó en el lenguaje de programación java y por último se usó git como sistema de control de versiones. Se implementaron 3 clases (Operations, LinkedList, Node), las cuales tienen cierta jerarquía en el diseño, siendo Operations la clase encargada de hacer las reglas de negocio o la lógica del programa, seguidamente va la clase LinkedList, cuyo objetivo es la de almacenar los datos que el usuario ingresa y por último esta la clase Node, que hace parte de LinkedList y es necesaria para que esta cumpla su rol. A continuación, se mostrará el diagrama de clases que detalla el diseño de la aplicación.

