# Manual de Usuario Aplicación TuristearCR

Elaborado por:

María Fernanda Fernández Miguel Angel González Gutiérrez

#### Perfil de Usuario

Esta aplicación está diseñada para que el usuario la puede accesar desde cualquier lugar en que se encuentre, siempre y cuando tenga acceso a internet, ya sea por datos móviles, red WI-FI o internet fijo. Los usuarios podrán consultar el manual muchas veces, con el propósito de entender el funcionamiento básico de la aplicación, la cual consiste en poder buscar información sobre lugares turísticos. Cuánta más experiencia tenga el usuarios con otros productos similares

Cuánta más experiencia tenga el usuarios con otros productos similares será de gran utilidad ya que facilitara su navegación por la aplicación.

# Cómo Empezar

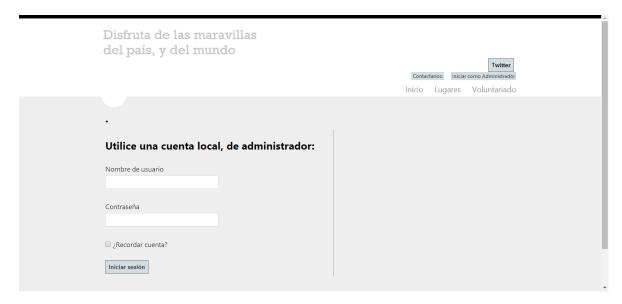
Este apartado incluye instrucciones básicas y lineales de las tareas más simples que se pueden hacer en la aplicación.

### 1. Página Principal



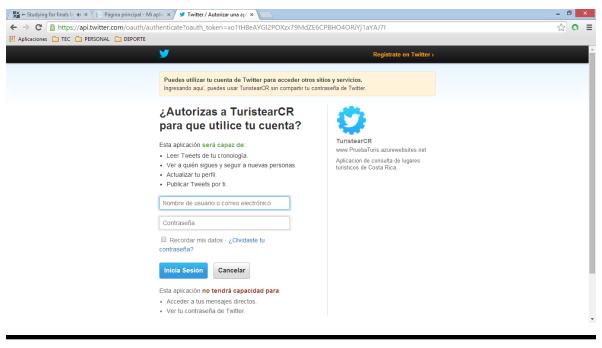
Esta es la página principal de la aplicación, en la cual se brinda una pequeña descripción sobre el país Costa Rica, y 5 de los destinos destacados a los que puede acceder el usuario. También puede visitar las pestañas llamadas: Contáctanos; la cual nos dará más información de los desarrolladores y como poder contactarlos, Lugares; en donde podemos elegir diferentes locaciones y ver la información relativa a cada una de ellas, Voluntariado; en esta pestaña se puede ver información relativa a voluntariados y como poder acceder a ellos, Iniciar como Administrador; la cual es única para el acceso de los administradores. Por otra parte, está el botón de iniciar sesión llamado Twitter, la cual nos va a permitir acceder con un usuario propio de Twitter.

#### 2. Inicio de Sesión



Cuando se procede a iniciar la sesión, hay dos formas de poder acceder a la aplicación, la primera es mediante el botón <u>Iniciar como</u> <u>administrador</u>, el cual mediante un usuario propio y una contraseña puede acceder. La segunda opción de acceder a la aplicación es mediante el botón <u>Twitter</u>, el cual hará la sincronización con alguna cuanta de la red social Twitter.

#### 3. Inicio de Sesión mediante Twitter



Disfruta de las maravillas del país, y del mundo

Inicio Lugares Voluntariado		
Registrar con su cuenta Twitter migue9210.		
Se ha autenticado con Twitter como migue9210. Especifique un nombre de usuario a continuación para el sitio actual y haga dic en el botón Iniciar sesión.		
Nombre de usuario		
migue9210		
Iniciar sesión Cancelar		
© - Proyecto Final de Diseño de Software		

Contactanos: Iniciar como Admin

Cuando el usuario desea acceder a la aplicación mediante el inicio de sesión <u>Twitter</u>, se desplegara una ventana en la cual se debe de ingresar el <u>Nombre de usuario o correo electrónico</u> con el cual se inicia sesión en Twitter normalmente, además de su <u>Contraseña</u>. Esta ventana básicamente lo que hace es poderle brindarle autorización a la aplicación para que pueda acceder a información básica del usuario, excluyendo los mensajes directos y la contraseña. Posteriormente, se mostrara una ventana de confirmación del registro, con el cual nos permite poner un <u>Nombre de usuario</u> para utilizar en la aplicación y acceder a la aplicación clickeando el botón <u>Iniciar Sesión</u>.

## 4. Ingreso Exitoso



Si nuestro inicio de sesión fue exitoso, el nombre del usuario se desplegara en la parte superior, indicándonos que la sesión se encuentra abierta. Y como consecuente, cuando el usuario desee desconectarse de la aplicación, bastaría solamente clickear el botón <u>Cerrar Sesión</u>.

### 5. Ingreso a Destinos Destacados



Cuando se ingresa a la pestaña llama <u>Inicio</u>, se mostrarán los <u>Destinos</u> <u>destacados</u>, cuales aparecerán por su nombre en conjunto con un botón de <u>Visita</u>, si se accede a ellos, se desplegara una ventana en la cual se va a mostrar el nombre del destino, así como la ubicación del mismo, y aun lado de mostrará información relacionada al lugar, así como un lugar de recomendación para visitar, el cual nos dirigirá a la página web del lugar de hospedaje recomendado.

## 7. Ingreso a Lugares



Cuando el Usuario accede a la pestaña <u>Lugares</u>, se va mostrar una Ubicación; el cual será el país, un botón llamado <u>Información</u>; el cual si clickleamos vamos a ver como muestra en una lista los respectivos destinos asociados, en conjunto con cada una de sus descripciones, horarios y precios de acceso.

## 8. Comentar un Lugar





Cuando se selecciona el botón llamado <u>Comentar</u>, se va direccionar a una ventana en la cual se puede seleccionar el destino, escribir un comentario y además brindar una calificación. También si se desea hacer un Twitt sobre el destino, basta seleccionar el botón llamado <u>Twittear</u>, el cual nos abrirá una nueva ventana en donde podemos hacer el Twitt en nuestro perfil.

#### 8. Realizar un Voluntariado

Disfruta de las maravillas del país, y del mundo	Bienvenido, <u>migue9210</u> Cerrar sesión  Contactanos Administrador  Inicio Lugares Voluntariado
Destino: Parque Nacional Volcan Irazu  Tipo de voluntariado: Ecologico  Voluntariados Disponibles  Realizar la inscripción	
© - Proyecto Final de Diseño de Software	
Disfruta de las maravillas del país, y del mundo	Twitter  Contactanos: Iniciar como Administrador Inicio Lugares Voluntariado
Complete el siguiente formulario  Destino: Parque Nacional Volcan Irazu  Tipo de voluntariado: Ecologico  Disponibilidad:  Detalles:	and Eugered Countries

Cuando el usuario accede a la pestaña llamada <u>Voluntariado</u>, se desplegara información sobre los lugares que poseen voluntariados disponibles, además del tipo de voluntariado que ofrecen, el botón llamado <u>Voluntariados Disponibles</u>; va a mostrar los Destinos que posean algún tipo de Voluntariado. Así posteriormente el usuario puede seleccionar el voluntariado e inscribirse en el mismo, mediante la opción de <u>Realizar la Inscripción</u>, aquí se desplegara otra ventana, en donde se seleccionara el Destino, el Tipo de Voluntariado, se debe ingresar la Disponibilidad para realizar el voluntariado, y detalles que el usuario crea importantes agregar, completando la información, se puede realizar la inscripción en el botón <u>Inscripción</u>.