Práctica MC Lex

Miguel Ángel Cantarero López ().

TheOddShecker

TheOddShecker es una aplicación escrita en C utilizando Lex. Su objetivo es obtener las cuotas con mayor valor en los partidos de fútbol de una jornada a través del filtrado de un fichero en texto plano con los datos de estos encuentros.

El fichero con los datos lo obtenemos a través de la página web http://mismarcadores.com. El programa realiza un filtrado del fichero obteniendo las cuotas con valor en los partidos que se disputan esa jornada en un conjunto de ligas internacionales.

¿Qúe es una cuota con valor?

Las casas de apuestas asignan unas cuotas a los equipos según la información que ellos poseen para este partido. Dicha información es muy fiable ya que tienen macro algoritmos para calcularlas y además tienen expertos para asignarlas.

Ahora bien, una vez salen estas cuotas, los clientes comienzan a apostar según su creencia en el resultado del encuentro. Ahí es cuando pueden cambiar las cuotas, si muchos clientes apuestan al empate en un partido (por que saben que hay un jugador lesionado o el equipo necesita sólo el empate o cualquier otro motivo) , la casa de apuestas baja la cuota del empate, para asegurarse las ganancias en caso de que efectivamente se de dicho empate, al bajar la cuota del empate, sube las otras dos cuotas, y ahí es donde tenemos el valor de dichas cuotas, si la victoria del equipo local era la favorita 1, y salió a cuota 1.36 (bastante probable), con las apuestas al empate , la victoria de 1 sube a 1.50, sacando 0.14 puntos de beneficio y obteniendo así una cuota con valor.

Ejemplo: Cuotas iniciales: Cuotas actuales:	1 1.36	X 3.70	2 6.50

La cuota 1.36 que tenía el equipo 1 por su alta probabilidad de ganar pasa a 1.50, pero el equipo sigue teniendo la misma probabilidad de ganar, por tanto ahí podemos ganar dinero.

¿Cómo funciona el programa?

En el fichero de datos, los cambios de cuotas que sube son del tipo 1.36[u]1.50, y los equipos que tienen dichas cuotas van siempre precedidos por padl"<Equipo>.

```
away" title=";Haga click para detalles del partido!"><span class="padl">Manchester City</span>

td>-
<span class="up" alt="11.00[u]13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00">13.00 </10>>13.00 </10>>13.00 </10>
```

Pues bien, utilizando lex obtenemos el equipo visitante del partido en cuestión, y a continuación filtramos si hay alguna cuota del tipo [u], almacenamos en un string los equipos y en otro las cuotas.

Luego realizamos el algoritmo que nos dice si la cuota tiene valor, y en caso afirmativo nos recomienda realizar una apuesta en dicho encuentro.

Ejemplos de funcionamiento:

\$make

\$./oddshecker 5enero.txt

Ejemplo de ejecución con 5enero.txt (archivo adjunto)

```
***Cambio de cuotas con valor detectado****
En el partido que del : padl">JS Kabylie< ,
Cuota con valor inicial: 1.360000 ... Cuota con valor actual: 1.500000
El consejo del sistema es apostar sólo a dicha cuota 1 o 2
***Cambio de cuotas con valor detectado****
En el partido que del : padl">Leuven< ,
Cuota con valor inicial: 2.100000 ... Cuota con valor actual: 2.140000
El consejo del sistema es apostar a esa cuota junto al empate 1X o 2X
***Cambio de cuotas con valor detectado****
En el partido que del : padl">Treze< ,
Cuota con valor inicial: 2.000000 ... Cuota con valor actual: 2.040000
El consejo del sistema es apostar a esa cuota junto al empate 1X o 2X
***Cambio de cuotas con valor detectado****
En el partido que del : padl">Chennai City< ,
Cuota con valor inicial: 1.720000 ... Cuota con valor actual: 1.900000
El consejo del sistema es apostar a esa cuota junto al empate 1X o 2X
***Cambio de cuotas con valor detectado****
En el partido que del : padl">Padideh Khorasan< ,
Cuota con valor inicial: 2.000000 ... Cuota con valor actual: 2.040000
El consejo del sistema es apostar a esa cuota junto al empate 1X o 2X
***Cambio de cuotas con valor detectado****
En el partido que del : padl">Mthatha Bucks< ,
Cuota con valor inicial: 1.600000 ... Cuota con valor actual: 1.750000
El consejo del sistema es apostar sólo a dicha cuota 1 o 2
Mucha suerte y recuerde realizar un juego responsable(+18).
miguel@miguel-Lenovo-Z50-70:~/Documentos/PRACTICAMC$
```

Veámos los resultados:

En el partido del JS Kabylie recomienda apostar al 1.50



En el partido del Leuven recomienda apostar al 2.14 junto con empate



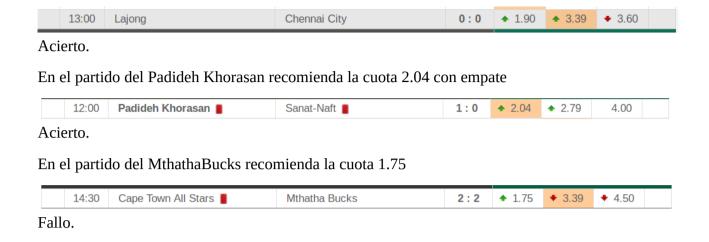
Acierto.

En el partido del Treze recomienda apostar al 2.04 junto con empate



Acierto.

En el partido del Chenai City recomienda apostar al 1.90 junto con empate



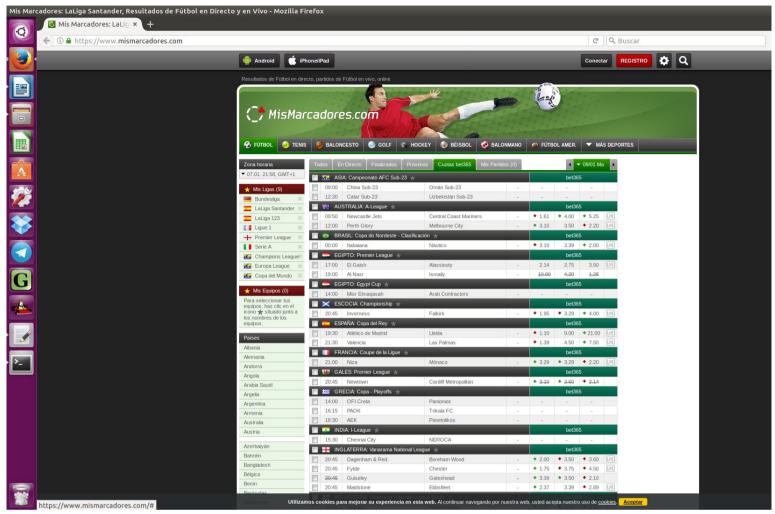
De 7 recomendaciones, 6 aciertos y 1 fallo.

Ventajas del sistema

Quizás podríamos obtener unos resultados similares realizando el procedimiento de forma manual mirando todos los partidos uno a uno en las jornadas que no haya muchos encuentros, pero realizar esto todos los días, y aún más días en los que se llegan a jugar 100 partidos, resulta una tarea imposible. Para ello nos sirve el programa lex, para obtener las expresiones regulares que nos dan esta información.

Hay .txt adjuntos de varios días de este mes, pero se pueden obtener los ficheros de una forma fácil y rápida.

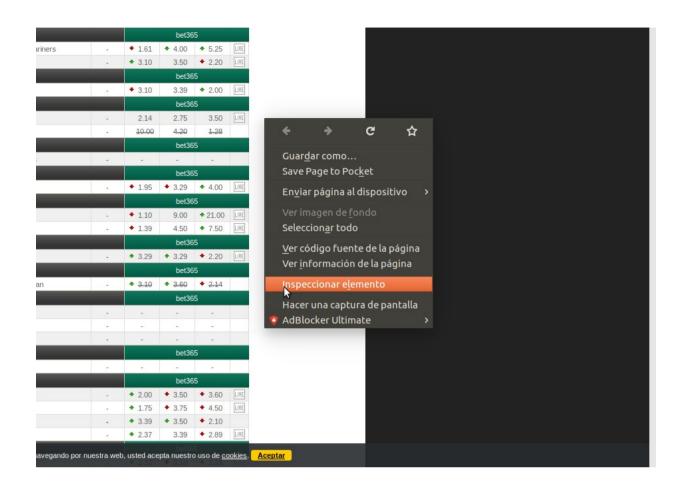
¿Cómo obtenemos dichos datos?



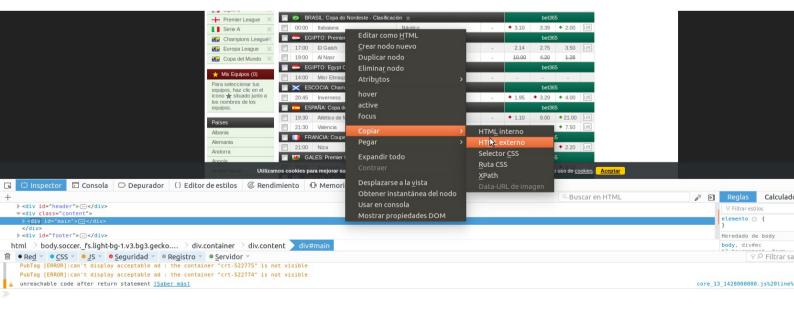
Para obtener el fichero con todos los datos, debemos abrir en el navegador http://mismarcadores.com y seleccionar en la cabecera con los partidos "Cuotas Bet365"



Una vez aquí hacemos click derecho en el panel con las cuotas, y seleccionamos "inspeccionar elemento"



A continuación situamos el cursor en la ventana con el código de la página y hacemos click derecho >> copiar >> html externo



Pegamos la información en un archivo de texto plano.

**No he encontrado manera de realizar este proceso de forma automática, y en el código html de la página no sale esta información de las cuotas. En los archivos adjuntos hay varios ficheros con los datos de varios días.