Manual de Usuario

Simulador de Mercado de Acciones

By: Fitech Labs

Introducción

El **Simulador de Mercado de Acciones** permite a los usuarios crear órdenes de compra y venta de acciones de diferentes empresas y simular su ejecución. Las órdenes son procesadas en base a su prioridad de precio usando estructuras de datos llamadas montículos (heaps). Este simulador es una herramienta educativa que imita el funcionamiento de la bolsa de valores en un entorno controlado.

Requisitos

- Node.js instalado en tu equipo.
- Un entorno que soporte **TypeScript**.

Instrucciones de Instalación

- Descarga la carpeta comprimida llamada proyecto1_estructura_de_datosII de la rama principal del repositorio.
- 2. Descomprime la carpeta y abre el proyecto en tu entorno de desarrollo.
- 3. Compila el proyecto TypeScript
- 4. Ejecuta el simulador

Uso del Simulador

1. Insertar Órdenes de Compra y Venta

Puedes agregar órdenes de compra y venta a través del código en el archivo index.ts. Un ejemplo de cómo se añaden estas órdenes es el siguiente:

simulador.insertarOrdenCompra(new Orden('Empresa X', 100, 130, 'compra')); simulador.insertarOrdenVenta(new Orden('Empresa X', 300, 85, 'venta'));

Aquí:

- La orden de compra especifica que el usuario quiere comprar 100 acciones de "Empresa X" a un precio máximo de \$130.
- La orden de venta indica que el usuario está vendiendo 300 acciones de "Empresa X" con un precio mínimo de \$85.

2. Ejecutar la Simulación

Después de haber insertado las órdenes, el simulador puede ejecutar todas las transacciones. Solo debes correr la simulación con el siguiente comando en el código:

simulador.ejecutarSimulacion();

El simulador:

- Procesa automáticamente las órdenes de compra y venta, buscando coincidencias entre los precios.
- Si los precios de compra y venta son compatibles, realiza la transacción.
- Se muestra un historial de las transacciones realizadas en la consola.

3. Historial de Transacciones

El simulador registra todas las transacciones exitosas, incluyendo:

- Nombre de la empresa.
- Cantidad de acciones intercambiadas.
- Precio de la transacción.
- Fecha y hora de la transacción.

Al final de la simulación, el historial se muestra en la consola, y puedes revisarlo para ver cómo se ejecutaron las órdenes.

4. Resolución de Problemas

- Si no se procesan todas las órdenes, puede ser porque los precios de compra y venta no coinciden.
- Las órdenes no procesadas se almacenarán para futuras transacciones.
- Si necesitas cambiar los detalles de las órdenes, edita los valores en el archivo index.ts.

Ejemplo de Salida

Al ejecutar la simulación, verás algo similar a lo siguiente en la consola:
COMPAÑÍAS DISPONIBLES:
- Empresa X
- Empresa Y
- Empresa Z
■ PROCESANDO ÓRDENES DE COMPRA Y VENTA
Ocurre una transacción (Compra-Venta):
✓ Empresa: Empresa X
≜₂ Vendedor acepta por: \$85
Cantidad de acciones intercambiadas: 100
Precio de transacción: \$85
Transacción: Empresa X 100 acciones Precio: \$85 por acción.