

# CASOS DE USO

# BOCETOS DE USUARIO

# CASOS DE PRUEBA



Miguel Ángel Dorado Maldonado

Noel Gutiérrez Rubio

Pablo Gámez Guerrero

Salma Boulagna Moreno

Marta Vegas Cuevas

# 1ª iteración - Casos de uso, bocetos de usuario y casos de prueba

<b>Título</b>	Mostrar lista de productos
<b>Descripción</b>	Se mostrará una lista de productos con su nombre, atributos, y categorías a las que pertenece, de forma que pueda ver el usuario listados todos sus productos y editarlos o borrarlos, así como acceder a los detalles de los mismos posteriormente.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li><li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li></ol>
<b>Post-condición</b>	No habría post-condición.
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Miguel Ángel Dorado Maldonado, Salma Boulagna Moreno, Pablo Gamez Guerrero y Noel Gutiérrez Rubio
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario accede a la sección “Productos” de la página.</li><li>2. El sistema carga los productos de la base de datos.</li><li>3. El sistema muestra la lista de productos.</li></ol>	

### Escenario alternativo

2a El sistema no puede cargar productos porque no hay ningún producto en la base de datos.

2a.1. El sistema muestra una lista de productos vacía

2a.2. El sistema muestra un mensaje informando al usuario de que la lista de productos está vacía.

### Clases de análisis

~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada y una lista de productos no vacía.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario accede al apartado de productos.

**Then:** El sistema muestra una lista con los productos correspondientes junto a los atributos de estos.

EA2a

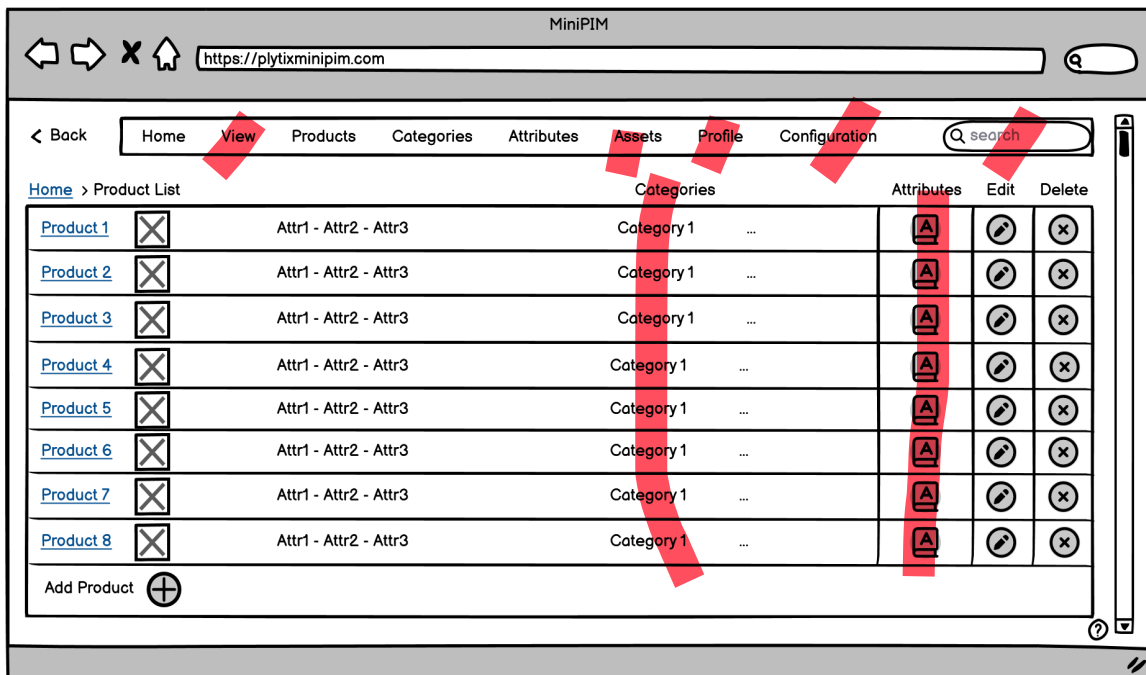
**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada y una lista de productos vacía

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario accede al apartado de productos.

**Then:** El sistema muestra una lista de productos vacía junto a un mensaje que informa al usuario de que la base de datos no contiene ningún producto.

## Maquetas de interfaz



<b>Título</b>	Creación de productos
<b>Descripción</b>	El usuario debe poder añadir productos a la lista rellenando ciertos campos obligatorios y añadiendo otra información si es requerida.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	El producto se guarda en la base de datos y aparece en la lista de productos. (Post-condición de éxito)
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Miguel Ángel Dorado Maldonado, Salma Boulagna Moreno, Pablo Gamez Guerrero y Noel Gutiérrez Rubio
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede al apartado productos.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de productos.</li> <li>3. El usuario pulsa el botón de añadir producto.</li> <li>4. El sistema muestra al usuario una ventana con los datos que debe rellenar.</li> <li>5. El usuario rellena los datos del producto.</li> <li>6. El sistema comprueba que los datos sean correctos.</li> <li>7. El sistema añade el producto a la base de datos.</li> <li>8. El sistema responde con un mensaje indicando que el producto ha sido creado.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	

5a. El sistema detecta que los datos introducidos son incorrectos.

5a.1. El sistema no añade el producto a la base de datos.

5a.2. El sistema responde con un mensaje indicando al usuario que los campos rellenos no son correctos.

### Clases de análisis

~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona la opción de añadir producto.

**And:** El usuario rellena los datos necesarios del producto correctamente.

**Then:** El sistema muestra la lista actualizada con el nuevo producto añadido.

EA4a

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona la opción de añadir producto.

**And:** El usuario no rellena los datos de forma correcta.

**Then:** El sistema muestra un error al añadir el producto.

EA6b

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona la opción de añadir producto.

**And:** El usuario rellena los datos necesarios del producto.

**Then:** El sistema muestra un error al añadir el producto.

## Maquetas de interfaz

The screenshot shows the MiniPIM web application interface. The browser address bar displays "https://plytixminipim.com". The application has a top navigation bar with links: Home, View, Products, Categories, Attributes, Assets, Profile, and Configuration. A search bar is located on the right of the navigation bar. Below the navigation bar, the breadcrumb trail reads "Home > Product List > New Product". A "Add Product" button is visible in the top right corner of the main content area.

The main content area is divided into three columns:

- Product Details:** Contains input fields for Name, SKU, GTIN, and Date (with a calendar icon). A note at the bottom states "All required fields must be completed."
- Attributes:** Contains a list of attributes: Attribute 1 (Text), Attribute 2 (Image), and Attribute 3 (Currency). Each attribute has edit and delete icons. There is a "New Attribute" button with a plus icon. A "Max. 5" label is at the bottom right of this section.
- Categories:** Contains a list of categories: Category 1 and Category 2, each with a delete icon. There is an "Add Category" button with a plus icon.

A large red diagonal line is drawn across the middle of the page, indicating an error or a warning.

<b>Título</b>	Eliminar un producto
<b>Descripción</b>	El usuario debe poder seleccionar el producto que desea eliminar dentro de la lista de productos, y necesitará aportar una confirmación si realmente quiere eliminar el producto.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	El producto se elimina tanto de la base de datos como de la lista de productos.(Post-condición de éxito)
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Miguel Ángel Dorado Maldonado, Salma Boulagna Moreno, Pablo Gamez Guerrero y Noel Gutiérrez Rubio



Control de cambios	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.		
Escenario principal			
<div>1. El usuario accede al apartado de productos</div> <div>2. El sistema muestra el listado de productos</div> <div>3. El usuario pulsa el botón de eliminar del producto correspondiente.</div> <div>4. El sistema le ofrece una ventana para confirmar o cancelar la eliminación.</div> <div>5. El usuario confirma la eliminación del producto seleccionado.</div> <div>6. El sistema borra el producto de la base de datos y de la lista de productos.</div> <div>7. El sistema muestra la lista de productos actualizada.</div>			
Escenario alternativo			
5a. El usuario cancela la eliminación del producto.			
Clases de análisis			
A. Clases de entidad		Cliente, Artículo, Pedido,...	
B. Clases de control		CtlPedidos...	
C. Clases de interfaz		ViewPedidos...	
Casos de prueba			
EP			
Given: Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.			

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona el botón de eliminar de un producto.

**And:** El usuario confirma la eliminación del producto.

**Then:** El sistema muestra la lista de productos actualizada al usuario.

EA3a

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

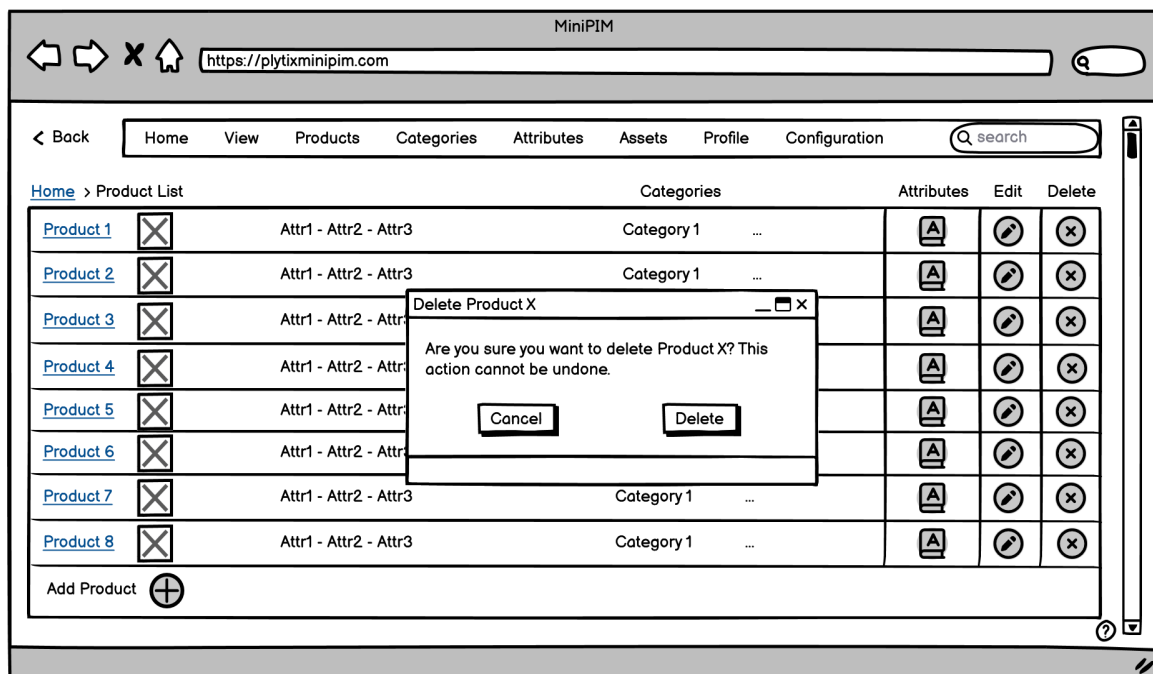
**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona el botón de eliminar de un producto.

**And:** El usuario cancela la eliminación del producto.

**Then:** El sistema muestra al usuario la lista de productos sin cambios.

## Maquetas de interfaz



<b>Título</b>	Consultar en Detalle un Producto
<b>Descripción</b>	El usuario debe poder seleccionar el producto del que desea ver sus atributos en detalle dentro de la lista de productos.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> <li>3. El usuario se encuentra en el apartado de "Lista de Productos".</li> <li>4. Existe al menos un producto creado.</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	No habrá post-condición
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Salma Boulagna Moreno y Noel Gutiérrez Rubio
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede al apartado de productos</li> <li>2. El sistema muestra el listado de productos</li> <li>3. El usuario pulsa en el producto existente del cual quiere ver los detalles.</li> <li>4. El sistema carga la información del producto de la base de datos.</li> <li>5. El sistema muestra al usuario una ventana con todos los detalles del producto.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	

2a. El sistema no encuentra el producto en la base de datos

2a.1. El sistema muestra un mensaje de error.

### Clases de análisis

~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona un producto de la lista de productos.

**Then:** El sistema muestra una nueva ventana con los detalles del producto.

EA2a

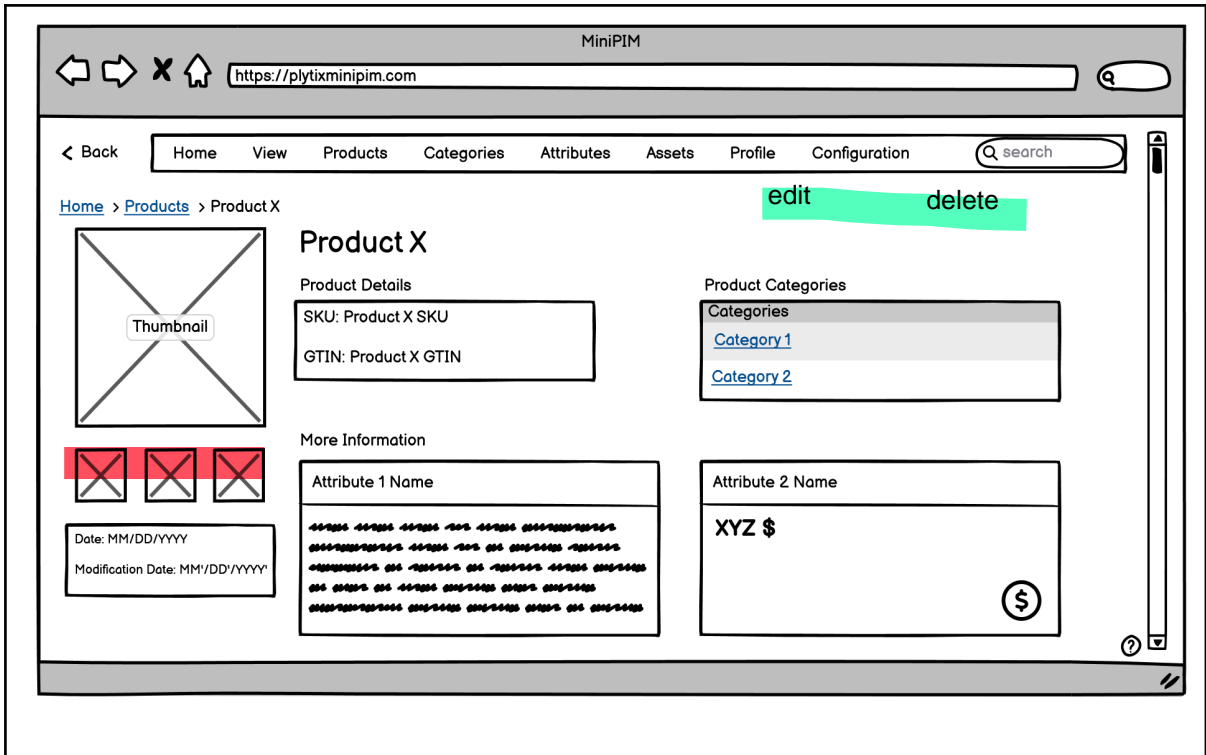
**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona la opción de editar producto, pero este no se encuentra en la base de datos.

**Then:** El sistema muestra un error.

### Maquetas de interfaz



<b>Título</b>	Editar un producto
<b>Descripción</b>	El usuario debe poder editar un producto ya existente modificando sus atributos.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> <li>3. El usuario se encuentra en el apartado de “Lista de Productos”.</li> <li>4. Hay al menos un producto creado.</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	El producto se guarda en la base de datos actualizado y aparece modificado en la lista de productos. (Post-condición de éxito)
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Salma Boulagna Moreno
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede al apartado productos.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de productos.</li> <li>3. El usuario pulsa el botón de editar un producto.</li> <li>4. El sistema muestra al usuario una ventana con los atributos que puede modificar.</li> <li>5. El usuario rellena los datos del producto que quiera modificar.</li> <li>6. El sistema comprueba que los datos sean correctos.</li> <li>7. El sistema añade el producto actualizado a la base de datos.</li> <li>8. El sistema responde con un mensaje indicando que el producto ha sido actualizado.</li> </ol>	

### Escenario alternativo

4a. El usuario rellena los datos de forma incorrecta.

4a.1 El sistema detecta que los datos introducidos son incorrectos.

4a.2 El sistema no añade el producto a la base de datos porque no son correctos los datos añadidos.

4a.3 El sistema muestra un mensaje de error indicando los datos que son incorrectos.

### Clases de análisis

#### ~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

#### ~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

#### ~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona la opción de editar producto.

**And:** El usuario edita los datos que pretende modificar del producto correctamente.

**Then:** El sistema muestra la lista actualizada con el producto actualizado.

EA4a

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona la opción de editar producto.

**And:** El usuario rellena los datos de forma incorrecta.

**Then:** El sistema muestra un error al editar el producto.

## Maquetas de interfaz

MiniPIM

https://plytixminipim.com

< Back Home View Products Categories Attributes Assets Profile Configuration search

Home > Product List > Product X

**Edit Product**

**Product Details**

Name: Product X

SKU: Product X SKU

GTIN: Product X GTIN

Modification Date: MM/DD/YYYY

Save

All required fields must be completed.

**Attributes**

Attribute 1 (Text icon) [edit] [delete]

Attribute 2 (Image icon) [edit] [delete]

Attribute 3 (Price icon) [edit] [delete]

New Attribute (+) [Save]

Max. 5

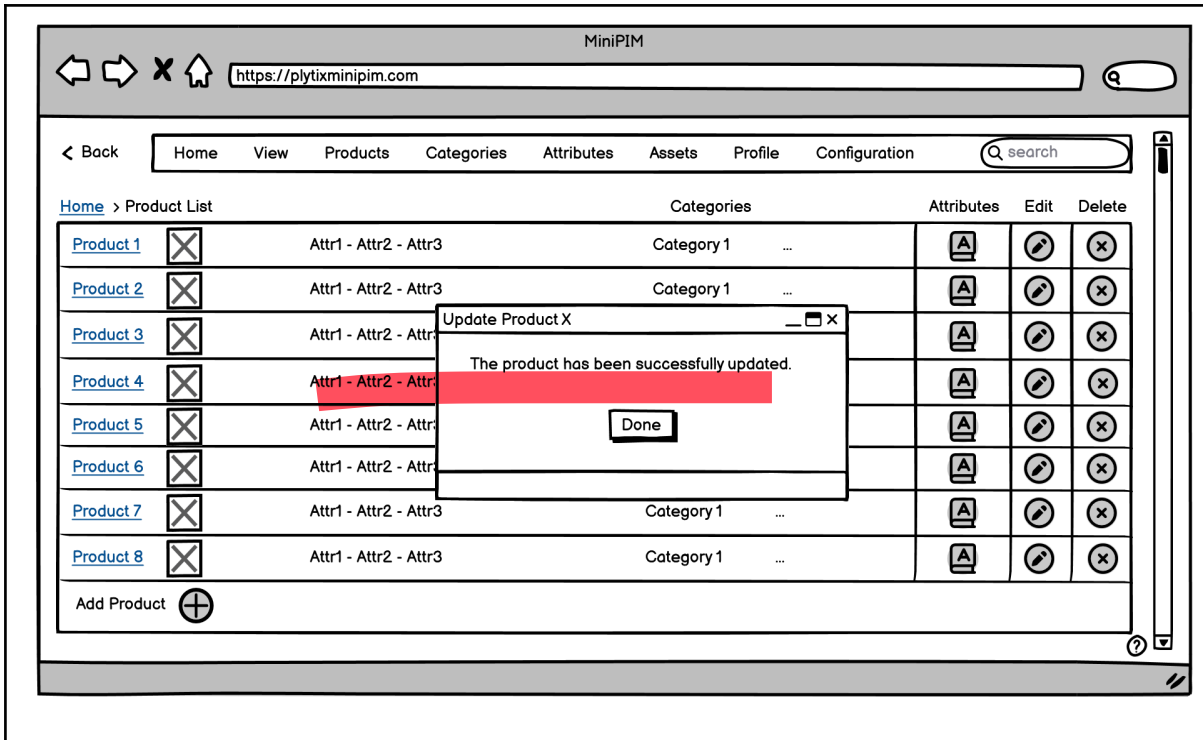
**Categories**

Category 1 [delete]

Category 2 [delete]

Add Category (+) [Save]





<b>Título</b>	Mostrar lista de Atributos
<b>Descripción</b>	Se mostrará una lista de atributos con su nombre y opciones para modificarlos o eliminarlos si es necesario.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	No habría post-condición.
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Autor(es)</b>	Noel Gutiérrez Rubio
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a la sección “Atributos” de la página.</li> <li>2. El sistema carga los atributos del usuario de la base de datos.</li> <li>3. El sistema muestra la lista de atributos.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	

2a. El sistema no puede cargar atributos porque no hay ningún atributo de usuario definido en la base de datos.

2a.1. El sistema muestra una lista de atributos vacía.

### Clases de análisis

~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**And:** La lista de atributos correspondiente al usuario no está vacía.

**When:** El usuario accede al apartado de atributos.

**Then:** El sistema muestra una ventana con la lista de atributos correspondientes.

EA2a

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

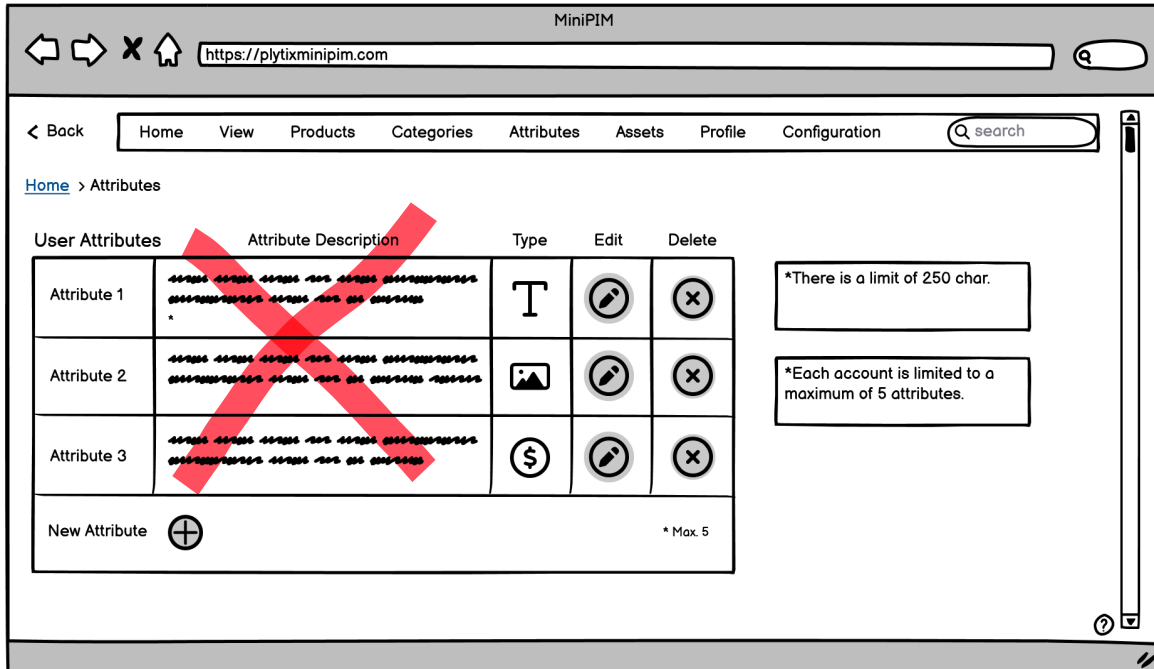
**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**And:** La lista de atributos correspondiente al usuario está vacía.

**When:** El usuario accede al apartado de atributos.

**Then:** El sistema muestra una ventana con la lista de atributos vacía.

## Maquetas de interfaz



<b>Título</b>	Añadir atributos
<b>Descripción</b>	El usuario podrá añadir atributos personalizados a su cuenta pero debido a una restricción, el sistema solo permitirá un máximo de 5 atributos por usuario. Esta funcionalidad ayuda a los usuarios a gestionar sus preferencias dentro de la plataforma.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> <li>3. El usuario debe estar en la página de atributos de su cuenta donde se visualizan los atributos asociados a su perfil</li> <li>4. El número de atributos existentes del usuario deben ser menor a 5</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si el número de atributos es menor a 5, el sistema añadirá el nuevo atributo a la cuenta del usuario (Post-condición de éxito).</li> <li>2. Si el número de atributos es igual a 5, el sistema mostrará un mensaje de error informando que no se pueden añadir más productos</li> <li>3. El sistema actualizará la lista de atributos y mostrará un mensaje de confirmación</li> </ol>
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Marta Vegas Cuevas
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	

1. El usuario accede a la página de configuración de atributos.
2. El sistema muestra la lista de atributos asociados a la cuenta del usuario
3. El usuario selecciona la opción de "Nuevo Atributo"
4. El sistema muestra un formulario con campos para introducir el nombre del atributo y su valor.
4. El usuario introduce los detalles del atributo
5. El usuario hace clic en "Guardar"
6. El sistema verifica si el número total de atributos es menor a 5
  - a. Si hay espacio disponible, el sistema añade el atributo y muestra un mensaje de confirmación
  - b. Si no hay espacio, el sistema muestra un mensaje de error informando que no se pueden añadir más atributos

### Escenario alternativo

5a. El número de atributos del usuario ya es 5

5a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden añadir más atributos, ya que se ha alcanzado el límite de 5

4a. El usuario no completa todos los campos obligatorios

4a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que todos los campos deben ser completados

### Clases de análisis

~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Un usuario con menos de 5 atributos asociados a su cuenta

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario accede a la página de configuración de atributos y selecciona "Nuevo Atributo"

**And:** El usuario ingresa correctamente el nombre y el valor del atributo

**Then:** El sistema añade el atributo a la cuenta del usuario y muestra una confirmación

EA5a

**Given:** Un usuario con 5 atributos asociados a su cuenta

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario intenta añadir un nuevo atributo

**Then:** El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se pueden añadir más atributos debido al límite de 5

EA4a

**Given:** Un usuario con menos de 5 atributos asociados a su cuenta

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario intenta añadir un atributo pero deja algún campo obligatorio vacío

**Then:** El sistema muestra un mensaje de error indicando que todos los campos deben ser completados

## Maquetas de interfaz

MiniPIM

←

→

✕

🏠

https://plytixminipim.com

🔍

← Back

Home

View

Products

Categories

Attributes

Assets

Profile

Configuration

🔍 search

[Home](#) > [Attributes](#) > New Attribute

New Attribute

Attribute Name

Name

Attribute Description

Description

Attribute Type

Types

Save

Add Attribute

\*There is a limit of 250 char.

\*Each account is limited to a maximum of 5 attributes.

MiniPIM

←

→

✕

🏠

https://plytixminipim.com

🔍

← Back

Home

View

Products

Categories

Attributes

Assets

Profile

Configuration

🔍 search

[Home](#) > Attributes

User Attributes

Attribute Description

Type

Edit

Delete

Attribute 1	*****	*****	*****	*****	*****
Attribute 2	*****	*****	*****	*****	*****
Attribute 3	*****	*****	*****	*****	*****
New Attribute	+	* Max. 5			

Attribute X Added

The attribute has been added successfully.

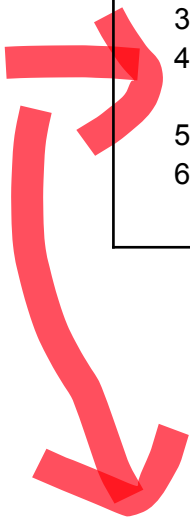
Done

\*There is a limit of 250 char.

\*Each account is limited to a maximum of 5 attributes.



<b>Título</b>	Eliminar atributos
<b>Descripción</b>	El usuario podrá eliminar atributos personalizados de su cuenta.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente</li> <li>3. El usuario debe estar en la página de atributos de su cuenta donde se visualizan los atributos asociados a su perfil</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema eliminará el atributo de la base de datos y actualizará la lista de atributos del usuario (Post-condición de éxito).</li> <li>2. El sistema mostrará un mensaje confirmando que el atributo ha sido eliminado correctamente</li> </ol>
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Marta Vegas Cuevas
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a la página de configuración de atributos.</li> <li>2. El sistema muestra la lista de atributos asociados a la cuenta del usuario</li> <li>3. El usuario selecciona el atributo que desea eliminar</li> <li>4. El sistema muestra un mensaje de confirmación preguntando si se desea eliminar el atributo</li> <li>5. El usuario confirma la eliminación</li> <li>6. El sistema elimina el atributo de la base de datos y actualiza la lista de atributos del usuario</li> </ol>	



7. El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario, indicando que el atributo ha sido eliminado

#### Escenario alternativo

5a. El usuario selecciona un atributo inexistente

5a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el atributo no existe o ya ha sido eliminado

4b. El usuario cancela la eliminación

4b.1. El sistema cancela la operación y no elimina el producto

#### Clases de análisis

~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

#### Casos de prueba

EP

**Given:** Un usuario con atributos asociados a su cuenta

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario accede a la página de atributos y selecciona un atributo para eliminar

**And:** El usuario confirma la eliminación

**Then:** El sistema elimina el atributo de la cuenta del usuario y muestra una confirmación

EA5a

**Given:** El usuario no tiene atributos asignados a su cuenta

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario intenta acceder a la página de atributos y seleccionar un atributo para eliminar

**Then:** El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se puede eliminar ningún atributo porque el usuario no tiene atributos asignados.

EA4b

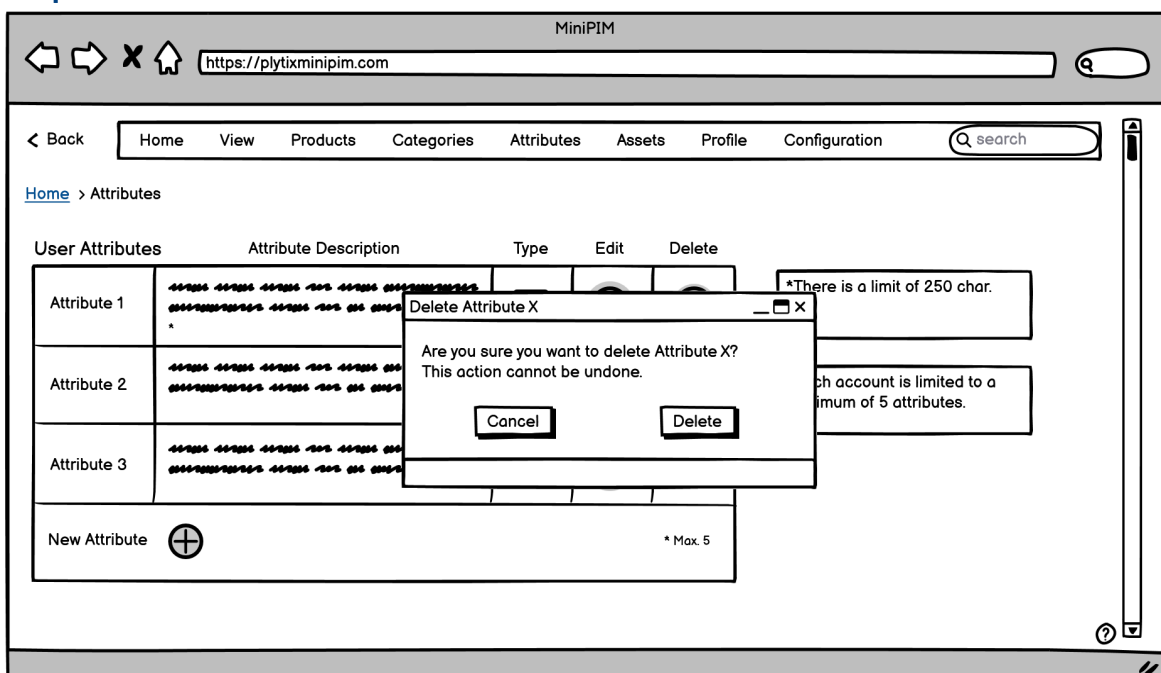
**Given:** Un usuario con atributos asociados a su cuenta

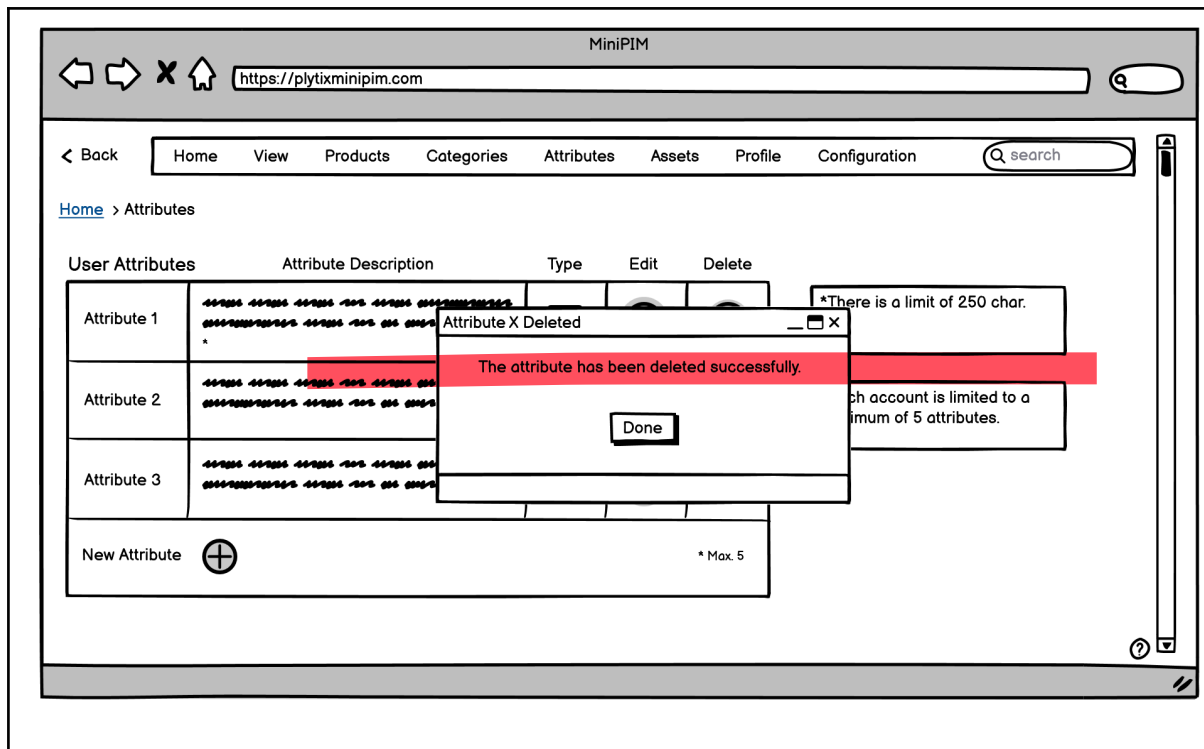
**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario selecciona un atributo para eliminar pero cancela la operación

**Then:** El sistema no elimina el atributo y el usuario sigue viendo el atributo en su configuración

## Maquetas de interfaz





<b>Título</b>	Actualizar/editar atributos
<b>Descripción</b>	El usuario podrá actualizar o editar atributos personalizados a su cuenta. El sistema permitirá modificar los atributos ya existentes.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> <li>3. El usuario debe estar en la página de atributos de su cuenta donde se visualizan los atributos asociados a su perfil</li> <li>4. El número de atributos existentes del usuario debe ser mayor a 1</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si el usuario edita un atributo, el sistema actualiza el atributo en la base de datos y muestra una confirmación</li> <li>2. El sistema verifica que el número de atributos, al menos sea uno</li> </ol>
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Autor(es)</b>	Marta Vegas Cuevas
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a la página de configuración de atributos.</li> <li>2. El sistema muestra la lista de atributos asociados a la cuenta del usuario</li> <li>3. El usuario selecciona el atributo que desea actualizar</li> <li>4. El sistema muestra un formulario con los detalles actuales del atributo</li> <li>5. El usuario edita los valores del atributo</li> <li>6. El usuario guarda los cambios</li> </ol>	

7. El sistema actualiza el atributo y muestra una confirmación de los cambios realizados	
<b>Escenario alternativo</b>	
<p>4a. El usuario no completa todos los campos obligatorios al editar el atributo</p> <p>4a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que todos los campos deben ser completados</p>	
<b>Clases de análisis</b>	
<del>A. Clases de entidad</del>	<del>Cliente, Artículo, Pedido,...</del>
<del>B. Clases de control</del>	<del>CtlPedidos...</del>
<del>C. Clases de interfaz</del>	<del>ViewPedidos...</del>
<b>Casos de prueba</b>	
<p>EP</p> <p><b>Given:</b> Un usuario con como máximo 5 atributos asociados a su cuenta</p> <p><b>And:</b> El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.</p> <p><b>When:</b> El usuario accede a la página de configuración de atributos y selecciona un atributo para editar</p> <p><b>And:</b> El usuario edita el atributo correctamente y guarda los cambios</p>	

**Then:** El sistema actualiza el atributo a la cuenta del usuario y muestra una confirmación  
EA4a

**Given:** Un usuario con como máximo 5 atributos asociados a su cuenta

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**When:** El usuario edita un atributo pero deja algún campo obligatorio vacío

**Then:** El sistema muestra un mensaje de error indicando que todos los campos deben ser completados

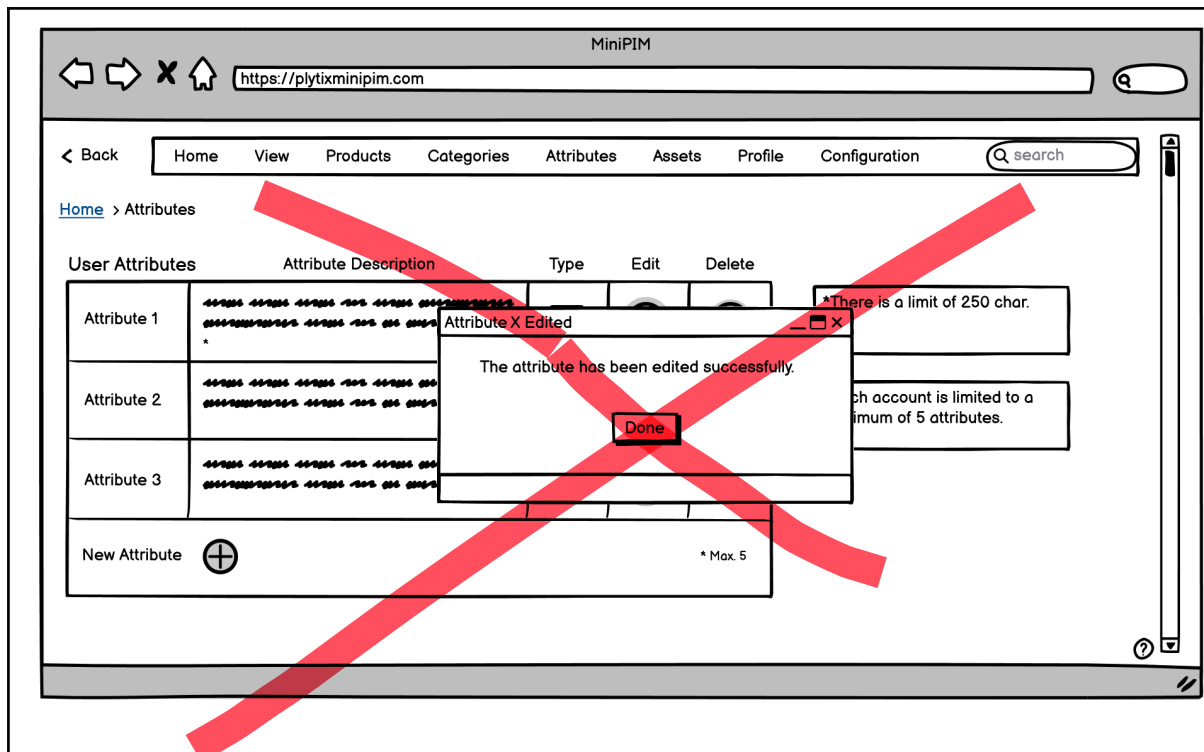
## Maquetas de interfaz

The wireframe shows a web browser window titled "MiniPIM" with the URL "https://plytixminipim.com". The browser's address bar and search bar are visible. Below the browser, a navigation menu includes links for Home, View, Products, Categories, Attributes, Assets, Profile, and Configuration, along with a search bar. The breadcrumb trail is "Home > Attributes > Attribute X". The main content area is titled "New Attribute" and contains a form with three fields: "Attribute Name" (containing "Attribute X"), "Attribute Description" (containing a long string of asterisks), and "Attribute Type" (a dropdown menu with "Types" selected). To the right of the form are two informational boxes: "\*There is a limit of 250 char." and "\*Each account is limited to a maximum of 5 attributes." Below the form are "Save" and "Edit Attribute" buttons. A vertical scrollbar is on the right side of the page.

New Attribute	
Attribute Name	<input type="text" value="Attribute X"/>
Attribute Description	<input type="text" value="*****"/>
Attribute Type	<input type="text" value="Types"/>

Save Edit Attribute

\*There is a limit of 250 char.  
\*Each account is limited to a maximum of 5 attributes.





<b>Título</b>	Mostrar lista de Categorías
<b>Descripción</b>	Se mostrará una lista de categorías con su nombre y opciones para modificarlas o eliminarlas si es necesario. También se mostrarán los productos pertenecientes a cada categoría.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	No habría post-condición.
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Autor(es)</b>	Noel Gutiérrez Rubio
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a la sección “Categorías” de la página.</li> <li>2. El sistema carga las categorías de la cuenta de la base de datos.</li> <li>3. El sistema muestra la lista de categorías y sus productos asociados.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	

2a. El sistema no puede cargar la lista de categorías porque no existe ninguna categoría en la base de datos.

2a.1. El sistema muestra una lista de categorías vacía.

### Clases de análisis

~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**And:** La lista de categorías correspondiente al usuario no está vacía.

**When:** El usuario accede al apartado de categorías.

**Then:** El sistema muestra una ventana con la lista de categorías y sus productos asociados.

EA2a

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

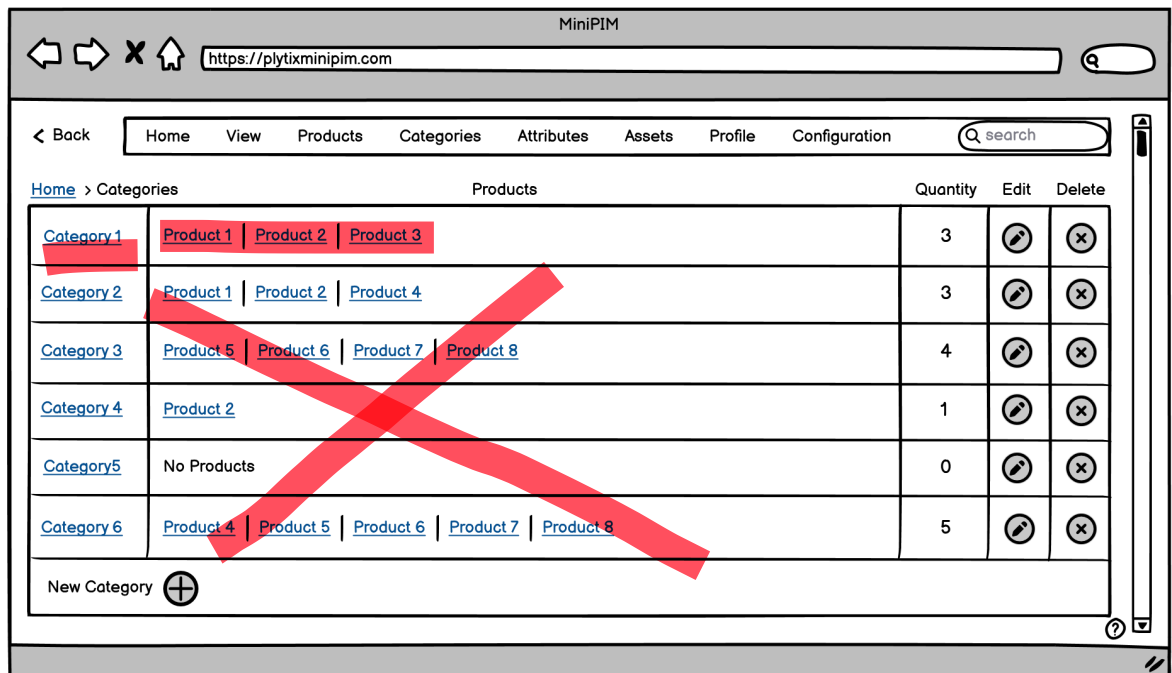
**And:** El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.

**And:** La lista de categorías correspondiente al usuario está vacía.

**When:** El usuario accede al apartado de categorías.

**Then:** El sistema muestra una ventana con la lista de categorías vacía.

## Maquetas de interfaz



<b>Título</b>	Añadir una categoría.
<b>Descripción</b>	El usuario debe poder añadir categorías a los productos de la cuenta.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> <li>3. El usuario debe estar en el apartado de "Categories".</li> <li>4. El número actual de categorías creadas debe ser inferior a 3</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	El número de categorías creadas aumenta en 1. Los productos asociados a esa nueva categoría se actualizan mostrando ahora esa información. (post-condición de éxito)
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Autor(es)</b>	Miguel Ángel Dorado Maldonado
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón "New Category" en la sección "Categories" de la página.</li> <li>2. El sistema muestra la ventana de creación de categorías.</li> <li>3. El usuario rellena los campos name, products y quantity.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón "Add Category".</li> <li>5. El sistema informa al usuario con un popup de que la categoría ha sido creada con éxito.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	

3a. El sistema informa al usuario con un popup de que la categoría no ha sido creada con éxito debido a campos inválidos.

1b. El usuario pulsa el botón “New Category” pero el máximo de categorías creadas ha sido excedido.

1b.1. El sistema muestra un mensaje por pantalla informando al usuario de que no puede crear más categorías.

5c. El sistema informa al usuario de que no ha sido posible crear la nueva categoría debido a problemas internos.

### ~~Clases de análisis~~

#### ~~A. Clases de entidad~~

~~Cliente, Artículo, Pedido,...~~

#### ~~B. Clases de control~~

~~CtlPedidos...~~

#### ~~C. Clases de interfaz~~

~~ViewPedidos...~~

### Casos de prueba

EP

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**When:** El usuario pulsa el botón “New Category” en la sección “Categories”

**And:** El usuario rellena los detalles de la categoría de forma correcta.

**And:** El usuario pulsa el botón “Add Category”

**Then:** El sistema crea la nueva categoría y la añade a la base de datos, actualizando los productos asociados.

EAa

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**When:** El usuario pulsa el botón “New Category” en la sección “Categories”

**And:** El usuario rellena los detalles de la categoría de forma incorrecta.

**And:** El usuario pulsa el botón “Add Category”

**Then:** El sistema informa al usuario de que los campos introducidos no son válidos.

EAb

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**And:** El número de categorías ya creadas es igual a 3.

**Then:** El sistema informa al usuario de que no es posible añadir ninguna categoría más.

EAc

**Given:** Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.

**When:** El usuario pulsa el botón “New Category” en la sección “Categories”

**And:** El usuario rellena los detalles de la categoría de forma correcta.

**And:** El usuario pulsa el botón “Add Category”

**Then:** El sistema informa al usuario de un error interno ocurrido a la hora de crear la nueva categoría. Sugiere intentarlo de nuevo más tarde.

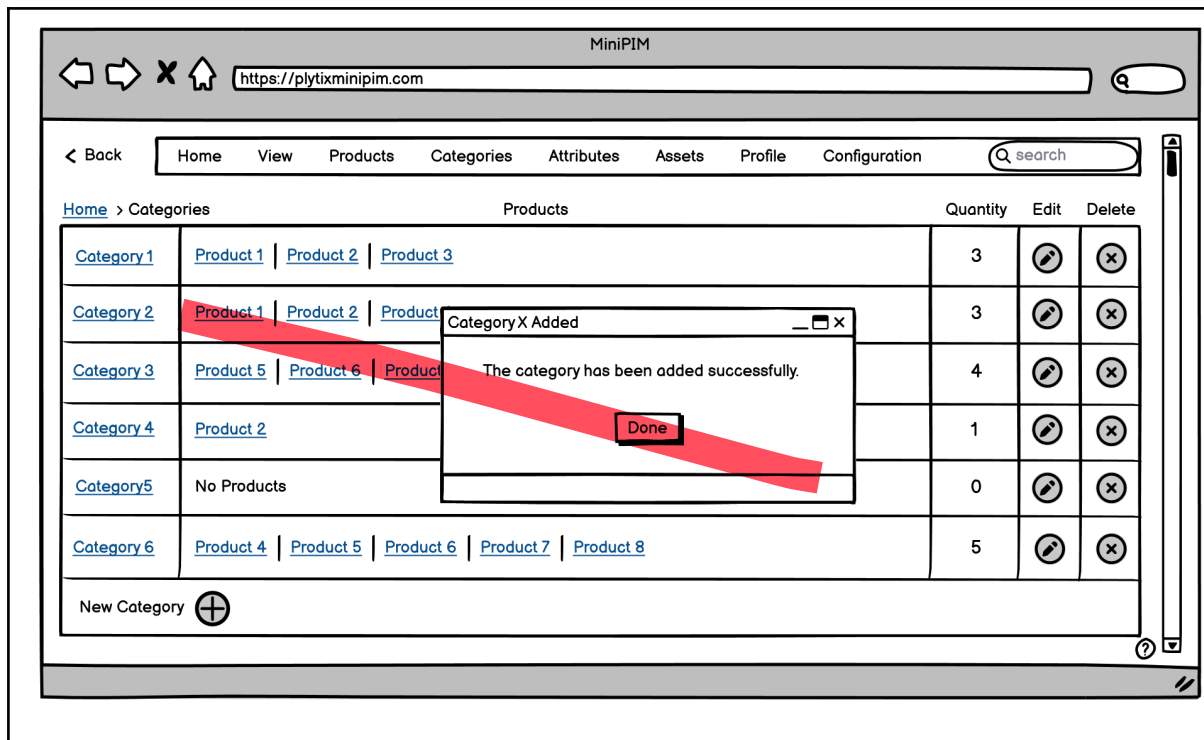
## Maquetas de interfaz

The wireframe shows a web browser window titled "MiniPIM" with the URL "https://plytixminipim.com". The navigation bar includes links: < Back, Home, View, Products, Categories, Attributes, Assets, Profile, Configuration, and a search bar. The breadcrumb trail is "Home > Categories > New Category".

The main content area is divided into three sections:

- Product Details:** A form with a "Name" field containing "Category Name", a "Save" button, and a message: "All required fields must be completed."
- Products:** A list with "Product 1" and "Product 2", each with a delete icon (x). Below the list is an "Add Product" button with a plus icon and a "Save" button.
- Quantity:** A field containing the number "2", a message: "Products can also be added or removed from the category after creation.", and an "Add Category" button.

Red diagonal lines are drawn across the "Products" and "Quantity" sections, indicating they are not to be used for this specific test scenario.



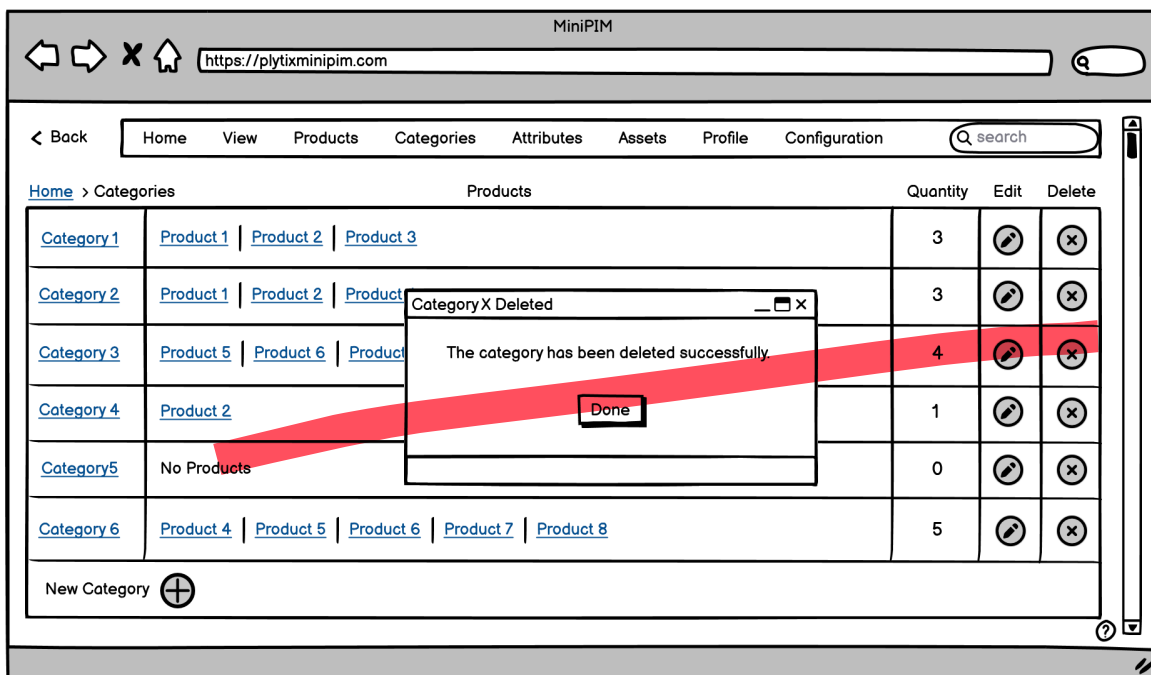
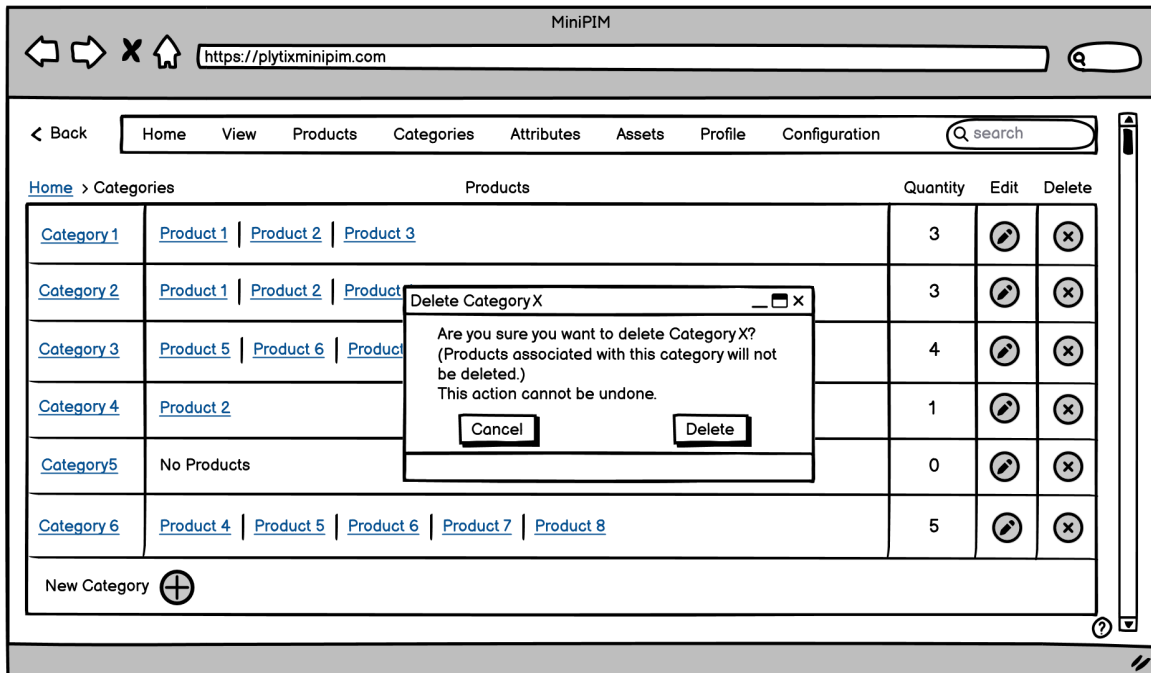
<b>Título</b>	Eliminar una categoría.
<b>Descripción</b>	El usuario debe poder eliminar las categorías asociadas a la cuenta.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> <li>3. El usuario debe estar en el apartado de "Categories".</li> <li>4. Se requiere un mínimo de 1 categoría creada en la cuenta para poder eliminarla.</li> </ol>

<b>Post-condición</b>	El número de categorías asociado a la cuenta disminuye en 1. Los productos asociados a esa categoría se desvinculan. (Post-condición de éxito)
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Autor(es)</b>	Miguel Ángel Dorado Maldonado
<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario pulsa el icono de borrar asociado a la categoría que quiere eliminar.</li><li>2. El sistema informa de que los cambios son irreversibles y de que los productos asociados a la categoría no se borrarán.</li><li>3. El usuario pulsa el botón "Delete" en el popup.</li><li>4. El sistema borra la categoría de la base de datos y actualiza los productos asociados.</li><li>5. El sistema muestra un popup informando al usuario del resultado exitoso de la acción.</li></ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
<p>5a. El sistema no es capaz de borrar la categoría por problemas internos y la base de datos no es modificada.</p> <p>5a.1. El sistema muestra un popup informando del error ocurrido sugiriendo que se vuelva a intentar más tarde.</p> <p>3b. El usuario pulsa el botón "Cancel" en vez de "Delete".</p> <p>3b.1. El sistema cierra el popup y no elimina la categoría.</p>	



<b>Clases de análisis</b>	
<b>A. Clases de entidad</b>	Cliente, Artículo, Pedido,...
<b>B. Clases de control</b>	CtlPedidos...
<b>G. Clases de interfaz</b>	ViewPedidos...
<b>Casos de prueba</b>	
<p>EP</p> <p><b>Given:</b> Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.</p> <p><b>When:</b> El usuario pulsa el icono de borrar asociado a la categoría que quiere eliminar.</p> <p><b>And:</b> El usuario pulsa el botón “Delete” dentro del popup.</p> <p><b>Then:</b> El sistema elimina la categoría de la base de datos y actualiza los productos que estaban asociados a esta.</p> <p>EAa</p> <p><b>Given:</b> Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.</p> <p><b>When:</b> El usuario pulsa el icono de borrar asociado a la categoría que quiere eliminar.</p> <p><b>And:</b> El usuario pulsa el botón “Delete” dentro del popup.</p> <p><b>Then:</b> El sistema no es capaz de eliminar la categoría de la base de datos, debido a problemas internos, informando al usuario de esto.</p> <p>EAb</p> <p><b>Given:</b> Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.</p> <p><b>When:</b> El usuario pulsa el icono de borrar asociado a la categoría que quiere eliminar.</p> <p><b>And:</b> El usuario pulsa el botón “Cancel” dentro del popup.</p> <p><b>Then:</b> No se elimina la categoría de la base de datos y se vuelve a mostrar la lista de categorías.</p>	

## Maquetas de interfaz



<b>Título</b>	Modificar una categoría.
<b>Descripción</b>	El usuario debe poder modificar los detalles de una categoría que contiene productos, permitiéndole actualizar su nombre, descripción y sus asociaciones con productos.
<b>Pre-condición</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener sesión iniciada.</li> <li>2. El usuario debe tener el rol de User, Owner o Agente.</li> <li>3. La categoría que se desee modificar debe existir en la base de datos.</li> </ol>
<b>Post-condición</b>	Los cambios realizados a la categoría se guardarán en la base de datos y se actualizarán en todos los productos asociados con ella. (Post-condición de éxito)
<b>Prioridad</b>	Alta.
<b>Autor(es)</b>	Pablo Gámez Guerrero.

<b>Control de cambios</b>	No se han realizado cambios al tratarse de la primera iteración.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a la sección “Categorías” de la página.</li> <li>2. El sistema carga la lista de categorías de la base de datos.</li> <li>3. El usuario selecciona una categoría existente que desea modificar.</li> <li>4. El sistema muestra una ventana con los detalles actuales de la categoría y permite editarlos.</li> <li>5. El usuario modifica los detalles de la categoría.</li> <li>6. El sistema valida que los datos ingresados sean correctos.</li> <li>7. El sistema guarda los cambios en la base de datos y actualiza la información de los productos asociados.</li> <li>8. El sistema muestra un mensaje indicando que la categoría ha sido actualizada.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
<p>6a. El sistema detecta que los datos introducidos son incorrectos.</p> <p>6a.1 El sistema no guarda los cambios de la categoría a la base de datos.</p> <p>6a.2 El sistema muestra un mensaje de error indicando que los datos son incorrectos.</p> <p>7b. El sistema no guarda los cambios de la categoría a la base de datos por fallos del servidor.</p> <p>7b.1 El servidor muestra un mensaje de error por fallo del servidor.</p>	
<b>Clases de análisis</b>	
<b>A. Clases de entidad</b>	Cliente, Artículo, Pedido,...
<b>B. Clases de control</b>	CtrlPedidos...

C. <del>Clases de interfaz</del>	ViewPedidos...
Casos de prueba	
<p>EP</p> <p><b>Given:</b> Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.</p> <p><b>And:</b> El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.</p> <p><b>When:</b> El usuario selecciona una categoría que quiere editar.</p> <p><b>And:</b> El usuario edita los detalles de la categoría de forma correcta.</p> <p><b>Then:</b> El sistema guarda los cambios en la base de datos y actualiza los productos asociados, mostrando una confirmación al usuario.</p> <p>EA6a</p> <p><b>Given:</b> Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.</p> <p><b>And:</b> El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.</p> <p><b>When:</b> El usuario selecciona una categoría que quiere editar.</p> <p><b>And:</b> El usuario modifica la categoría con datos inválidos o incompletos.</p> <p><b>Then:</b> El sistema no guarda los cambios en la base de datos ni actualiza los productos asociados, mostrando un error al editar la categoría.</p> <p>EA7b</p> <p><b>Given:</b> Una cuenta con una sesión correctamente iniciada.</p> <p><b>And:</b> El usuario tiene asignado un rol de User, Owner o Agente.</p> <p><b>When:</b> El usuario selecciona una categoría que quiere editar.</p> <p><b>And:</b> El usuario edita los detalles de la categoría de forma correcta.</p> <p><b>Then:</b> El sistema no añade el producto a la base de datos y muestra un error por fallo del servidor.</p>	

## Maquetas de interfaz

MiniPIM

https://plytixminipim.com

< Back

Home View Products Categories Attributes Assets Profile Configuration

Q search

Home > Categories > Category X

Product Details

Name

Category X

Save

All required fields must be completed.

Products

Product 1

Product 2

Add Product

Save

Quantity

2

Edit Category

MiniPIM

https://plytixminipim.com

< Back

Home View Products Categories Attributes Assets Profile Configuration

Q search

Home > Categories

Products

Quantity Edit Delete

Category 1	Product 1   Product 2   Product 3	3		
Category 2	Product 1   Product 2   Product 3	3		
Category 3	Product 5   Product 6   Product 7	4		
Category 4	Product 2	1		
Category 5	No Products	0		
Category 6	Product 4   Product 5   Product 6   Product 7   Product 8	5		

New Category

Category X Edited

The category has been edited successfully.

Done