



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

# Tema 3 – Programación en el lado del servidor El lenguaje PHP

Este documento está protegido por la Ley de Propiedad Intelectual (<u>Real Decreto Ley</u> 1/1996 de 12 de abril).

Queda expresamente prohibido su uso o distribución sin autorización del autor.

© Javier Martínez Baena

jbaena@ugr.es

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial http://decsai.ugr.es



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

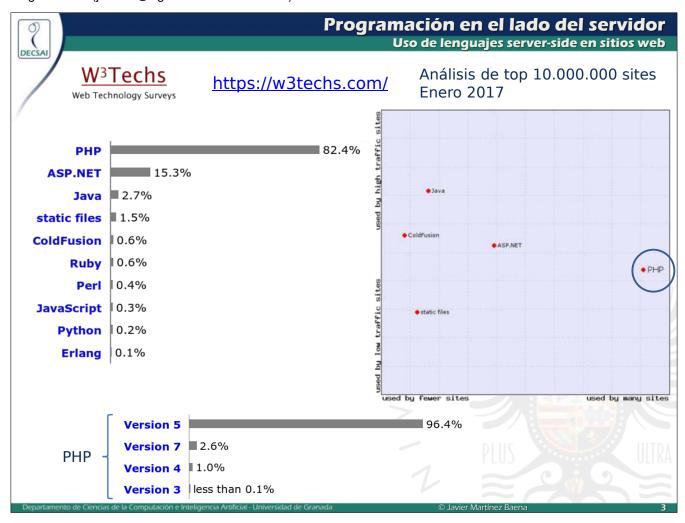
Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- **>>**
- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granac

○ Lavier Martínez Baena





# Programación en el lado del servidor

Historia de PHP

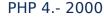
PHP = "PHP: Hypertext Preprocessor"
(inicialmente "Personal Home Page Tools")

Creado por Rasmus Lerdorf en 1994



- PHP 1.- 1995. Sale primera versión
- PHP 2.- 1997
- PHP 3.- 1998.

Renombrado a PHP: Hypertext Preprocessor. Parser reescrito por Zeev Suraski y Andi Gutmans. Zend Engine = núcleo del intérprete PHP



**PHP 5**.- 2004. Incluye POO

PHP 6.- Intento de dar soporte completo Unicode. Abandonado

PHP 7.- 2014. Mejoras de rendimiento. Poco extendido

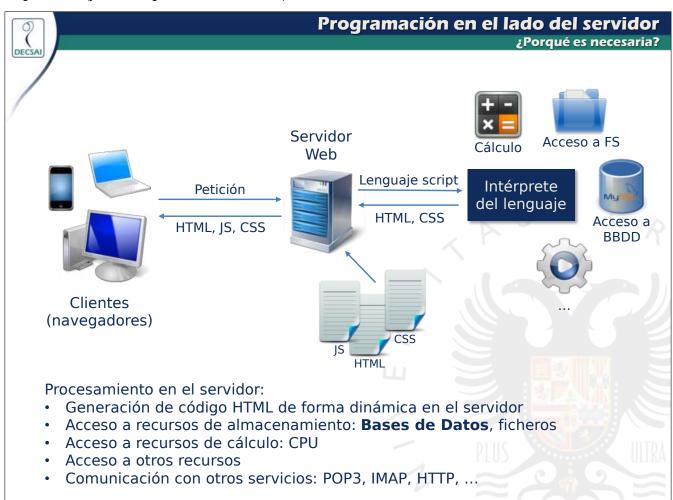
http://php.net/manual/es/history.php.php https://en.wikipedia.org/wiki/PHP

No hay una especificación formal Desarrollado por The PHP Group (<a href="http://www.php.net">http://www.php.net</a>)











Marcas de PHP

### Cómo escribir código PHP

- Fichero con extensión .php
- Inclusión de código entre las marcas <?php ??
- El fichero puede incluir HTML además de PHP

#### hola.php

```
<?php
echo "Hola mundo";
?>
```

#### hola2.php

#### Documento devuelto

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad

© Javier Martínez Baena



Inclusión de ficheros

#### Inclusión de código de otros ficheros

Hay dos instrucciones para incluir código de otros ficheros:

- require "fichero"
   Si el fichero no existe provoca error
- include "fichero" Si el fichero no existe provoca solo warning

Si se incluye un mismo fichero múltiples veces el código queda duplicado:

require\_once, include\_once (la segunda inclusión no tiene efecto)

get\_included\_files() devuelve un array con los ficheros incluidos

```
<?php include "header.html"; ?>
<h1>El título</h1>
<?php include "footer.html"; ?>
```

#### header.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body>
```

#### footer.html

```
<footer>
(C) Pepito Pérez
</footer>
</body>
</html>
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



## El lenguaje PHP

Inclusión de ficheros

## imain.php

```
<?php
require "ihtml.php";
htmlIni("Ejemplo");
echo "Hola mundo<br>";
htmlFin();
?>
```

#### ihtml.php

```
<?php

function htmlIni($titulo) {
   echo '<!DOCTYPE html> <html> <head> <meta charset="utf-8">';
   echo "<title>$titulo</title> </head> <body>";
}

function htmlFin() {
   echo '</body> </html>'
}

?>
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



Aspectos genéricos

#### Aspectos básicos

- Comentarios:
  - // (comentarios estilo C++)
    /\* \*/ (comentarios estilo C)
    # (comentarios estilo Perl)
- Usa punto y coma para separar instrucciones
- Case sensitive
  - Las variables son sensibles a mayúsculas
  - Las funciones, clases y palabras reservadas NO lo son

#### Mostrar mensajes en salida

- Instrucción echo (o print)
- Salto de línea: "\n" o PHP\_EOL
- printf()

```
<?php echo "Hola mundo", PHP_EOL;
    echo "Hola mundo\n";
    echo "Hola ", "mundo", PHP_EOL; // Múltiples argumentos
    print "Hola mundo\n"; // Solo un argumento
    echo("Hola mundo\n"); // También con paréntesis
    print("Hola mundo\n"); ?>
```

https://secure.php.net/manual/en/langref.php

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

9



# Tecnologías Web

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad

© Javier Martínez Baena



Variables y tipos

#### Variables y tipos

- · Tipificación débil
- Los nombres de las variables comienzan por \$
- Las variables son sensibles a mayúsculas

```
Tipos de datos:
                            <?php
    Escalares:
                              numero = 10;

    Enteros

                              $valor = "Cadena";
           Reales
                              NUMERO = 3.1415;
           Cadenas
           Booleanos
                              v4 = TRUE;
       Compuestos:
                              $v5 = true;

    Arrays

                              $vec = array("primero", "segundo", "tercero");
          Objetos
       Especiales:

    Resource

                              $vec = $valor;
```

epartamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

NULL

© Javier Martínez Baena

11



# Tipos de datos

Datos numéricos

#### Números en PHP

Los enteros están en el rango del tipo long de C
 -2.147.483.648 a 2.147.483.647 (para 32 bits)

?>

- Si se intenta asignar un valor fuera del rango de los enteros se convierte a floating-point automáticamente.
- Función is\_int() comprueba si el argumento es entero
- Función is\_float() comprueba si el argumento es real
- Función is\_real() comprueba si el argumento es real

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



#### Tipos de datos

Datos numéricos

#### Operadores aritméticos

- ++, --(pre/post incremento/decremento) \*, /, % (multiplicación, división, módulo)
- (suma, resta) +, -

#### Operadores a nivel de bit (también con otros tipos)

- Negación &, |, ^ Y, O, XOR
- <<, >> Desplazamiento de bits (inserta ceros)

#### Asignación (=)

- Devuelve el valor que ha asignado (asignaciones en cadena)
- Copy-on-write: las asignaciones entre variables son referencias. Cuando se hacen modificaciones se duplican.
- PHP tiene recolector de basura

### Asignaciones con operación

- +=, -=, \*=, /=, %=
- ^=, &=, |=



#### Tipos de datos Datos booleanos y NULL

#### Datos booleanos

- Literales: true, false (no es sensitivo a mayúsculas)
- Evalúan a falso estos valores:
  - False
  - 0
  - 0.0

  - "0"
  - Array con cero elementos
  - NULL
- Función is\_bool() comprueba si el argumento es booleano

#### El tipo NULL

- Solo existe un valor para este tipo: NULL
- Representa a una variable que no tiene valor
- Función is\_null() comprueba si el argumento es NULL



#### Tipos de datos

**Operadores relacionales y lógicos** 

#### Operadores relacionales (todos de igual prioridad)

- Igualdad/desigualdad de los valores ==, !=, <>
- <, >, <=, >= Orden
- Igualdad/desigualdad de los valores y del tipo ===, !==

```
2==2
             // true
             // true
2===2
             // true (hay conversión de tipos)
2==2.0
             // false
2===2.0
true==false
             // false
false==0
             // true (hay conversión de tipos)
false===0
             // false
```

## Operadores lógicos (ordenados por precedencia)

- [
- and, &&
- xor
- or, ||



# Tipos de datos

Información de variables

#### Información sobre variables

Muestra el tipo y valor de una expresión var\_dump(expr) Comprueba la existencia de una variable isset(\$v) Elimina una variable unset(\$v)

gettype(\$v) Devuelve el tipo de una variable (como cadena)

```
// bool(false)
v1 = 23;
                                        var_dump(isset($v));
var_dump($v1); // int(23)
                                        v = 23.12;
v2 = 17.56;
                                        var_dump(isset($v));
                                                              // bool(true)
var_dump($v2); // float(17.56)
                                        unset($v);
$v3 = true;
                                        var_dump(isset($v));
                                                              // bool(false)
var_dump($v3); // bool(true)
v4 = NULL;
var_dump($v4); // NULL
echo gettype($v1), PHP_EOL; // "integer"
                             // "double"
echo gettype($v2), PHP_EOL;
```

// "boolean"

echo gettype(\$v3), PHP\_EOL;



### Tipos de Datos

Constantes

#### Constantes

- Definición de constantes
  - define("NOMBRE", "VALOR"); Definición en tiempo de ejecución
  - const NOMBRE = VALOR; Definición en tiempo de compilación
- Recomendación: usar mayúsculas

Constantes predefinidas (*Magic constants*): tienen información sobre el código PHP (usadas para depurar):

```
__LINE__
__FILE__
__DIR__
__FUNCTION__
__CLASS__
__METHOD__
__NAMESPACE__
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

17



#### Tipos de Datos

Conversiones explícitas e implícitas

#### Conversiones implícitas

- Integer op float : se hace casting a float
- Número op string : el string se convierte a número

#### Conversiones explícitas

```
(int) (integer)
(bool) (boolean)
(float) (double) (real)
(string)
```

```
x = (int) 4.5; // asigna 4
 x = (int)(3 / 2); // asigna 1
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granadi

© Javier Martínez Baena



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



epartamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de

© Javier Martínez Baen



# Cadenas de caracteres

Cadenas y literales

#### Cadenas de caracteres

- Los literales pueden ir entre comillas:
  - " " Dobles: Se sustituye el valor de las variables incluidas y permite el uso de códigos de escape (\n, \t, \\, ...)
  - ' 'Simples: No se sustituye el valor de las variables incluidas
- Función is\_string() comprueba si el argumento es una cadena

Denastamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Deversidad de Granada

echo "El plural de \$palabra es {\$palabra}s", PHP\_EOL;

© Javier Martínez Baena



Comparación

#### Comparación de cadenas

- Operadores relacionales
  - === y !== no hacen conversión de tipos
  - El resto sí hacen conversión de tipos

```
// Comparación de cadenas con números

echo ("12"==12 ? "true" : "false"), PHP_EOL; // T Comparación numérica

echo ("12"=="12" ? "true" : "false"), PHP_EOL; // T Comparación numérica

echo ("12"=="12a" ? "true" : "false"), PHP_EOL; // F Comparación texto

echo (12=="12a" ? "true" : "false"), PHP_EOL; // T Comparación numérica

echo ("0"=="0.0" ? "true" : "false"), PHP_EOL; // T Comparación numérica

echo ("0"==="0.0" ? "true" : "false"), PHP_EOL; // F Comparación texto
```

#### Similaridad entre cadenas

- soundex, metaphone: se usan para buscar similaridades según la fonética de las cadenas
- similar\_text: cuenta el número de caracteres en común entre cadenas
- levenstein: cuenta el número de caracteres que habría que añadir, insertar o borrar para que coincidan dos cadenas

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

71



#### Cadenas de caracteres

Comparación

## Comparación de cadenas

- Comparación de cadenas: strcmp, strcasecmp
- Comparación natural de cadenas: strnatcmp, strnatcasecmp

```
// Comparación de cadenas de texto
$cad1 = "Javier";
$cad2 = "jaViER";
echo (strcmp($cad1,$cad2)==0 ? "true" : "false"), PHP_EOL; // false
echo (strcasecmp($cad1,$cad2)==0 ? "true" : "false"), PHP_EOL; // true
// Comparación "natural"
$cad1 = "fichero1.txt";
$cad2 = "fichero3.txt";
$cad3 = "fichero15.txt";
echo strcmp($cad1,$cad2), PHP_EOL; // <0
echo strcmp($cad2,$cad3), PHP_EOL; // <0
echo strnatcmp($cad1,$cad2), PHP_EOL; // <0
echo strnatcmp($cad2,$cad3), PHP_EOL; // <0</pre>
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad

© Javier Martínez Baena



Caracteres, concatenación

```
// Acceso a caracteres individuales
$nombre = "javier";
echo $nombre[0], $nombre[1], $nombre[2], PHP_EOL; // jav
// Y modificación
$nombre[0] = "J";
echo $nombre, PHP_EOL;
                         // Javier
// Longitud de la cadena
echo strlen($nombre), PHP_EOL;
                                  // 6
// Concatenación
$apellido1 = "Martinez";
$apellido2 = "Baena";
$completo = $nombre . ' ' . $apellido1;
                                          // Operador
$completo .= ' ' . $apellido2;
                                          // Operador .=
echo $completo, PHP_EOL;
                                          // Javier Martínez Baena
// Eliminar espacios (blanco, tab, enter, etc)
$cadena = " \t Javier Martinez
echo "cadena >", $cadena, "<", PHP_EOL;</pre>
echo "ltrim >", ltrim($cadena), "<", PHP_EOL; // "Javier Martínez</pre>
echo "rtrim >", rtrim($cadena), "<", PHP_EOL;</pre>
                                                              Javier Martínez
echo "trim >", trim($cadena), "<", PHP_EOL;</pre>
                                                // "Javier
                                                             Martinez"
```



#### Cadenas de caracteres

Extracción, conteo

```
// Conversión mayúsculas/minúsculas
$cadena = "jAVier MarTÍNEZ bAeNa";
echo "cadena : ", $cadena, PHP_EOL;
echo "strtolower: ", strtolower($cadena), PHP_EOL; // javier martĺnez baena
echo "strtoupper: ", strtoupper($cadena), PHP_EOL; // JAVIER MARTÍNEZ BAENA
echo "ucfirst : ", ucfirst($cadena), PHP_EOL;
                                                   // JAVier MarTÍNEZ bAeNa
echo "ucwords : ", ucwords($cadena), PHP_EOL;
                                                   // JAVier MarTÍNEZ BAeNa
echo "lcfirst : ", lcfirst($cadena), PHP_EOL;
                                                   // jAVier MarTÍNEZ bAeNa
// Extraer subcadenas
$cadena = "Ford Mustang";
echo substr($cadena,0,4), PHP_EOL; // Ford (inicio - longitud)
echo substr($cadena,5), PHP_EOL; // Mustang (inicio - hasta final)
// Si inicio es negativo: es relativo al final de la cadena
echo substr($cadena, -7), PHP_EOL; // Mustang
// Si longitud es negativo: quitar esos caracteres desde el final
echo substr($cadena,5,-2), PHP_EOL;
                                     // Musta
// Contar ocurrencias de una subcadena en otra
$cadena = "Juan Col y Col de la Col" ;
echo substr_count($cadena,"Col"), PHP_EOL;
echo substr_count($cadena, "Col", 8), PHP_EOL;
echo substr_count($cadena,"Col",8,9), PHP_EOL;
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad

© Javier Martínez Baena



Reemplazo

```
// Reemplazar subcadenas
$cadena = "Juan Garcia Sanchez";
echo substr_replace($cadena,"Cantalejo",5,6), PHP_EOL; // Juan Cantalejo Sanchez
echo substr_replace($cadena,"Cantalejo",5), PHP_EOL; // Juan Cantalejo
echo substr_replace($cadena, "Cantalejo", -7), PHP_EOL; // Juan Garcia Cantalejo
// Cuidado con caracteres UTF-8
$cadena = "Juan García Sánchez";
echo substr_replace($cadena, "López", 5,6), PHP_EOL; // Juan Lópeza Sánchez
echo substr_replace($cadena, "López", 5, 7), PHP_EOL; // Juan López Sánchez
// Para insertar/borrar una subcadena
$cadena = "Juan García Sánchez";
echo substr_replace($cadena,"Carlos ",5,0), PHP_EOL; // Juan Carlos García Sánchez
echo substr_replace($cadena,"",5,8), PHP_EOL;
                                                  // Juan Sánchez
// Reemplazo de múltiples ocurrencias
$cad = "Juan Col y Col de Tomate";
echo str_replace("Col","Apio",$cad,$num), PHP_EOL; // Juan Apio y Apio de Tomate
echo "Sustituciones: $num", PHP_EOL;
                                                   1/ 2
// No sensible a mayúsculas
echo str_ireplace("col","Apio",$cad,$num), PHP_EOL; // Juan Apio y Apio de Tomate
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

2



#### Cadenas de caracteres

Justificación, búsqueda

```
// Justificar cadenas
$cadena = "Ford Mustang";
echo ">",str_pad($cadena,20),"<",PHP_EOL;</pre>
                                                          // >Ford Mustang
echo ">",str_pad($cadena,20," ",STR_PAD_LEFT),"<",PHP_EOL; // >
                                                                     Ford Mustang<
echo ">",str_pad($cadena,20," ",STR_PAD_BOTH),"<",PHP_EOL; // > Ford Mustang
echo ">",str_pad($cadena,20,".",STR_PAD_RIGHT),"<",PHP_EOL; // >Ford Mustang.....
// Buscar primera ocurrencia de subcadena
$cadena = "Juan Col y Col de Tomate";
echo strpos($cadena, "Col"), PHP_EOL;
                                      // 5
echo strpos($cadena,"Col",6), PHP_EOL; // 11
echo stripos($cadena, "col"), PHP_EOL; // 5 (no sensible a M/m)
// Buscar última ocurrencia de subcadena
echo strrpos($cadena, "Col"), PHP_EOL; // 11
```

PHP trabaja constantemente con cadenas ... hay muchas más funciones: <a href="http://php.net/ref.strings">http://php.net/ref.strings</a>



Here documents

#### Heredoc

Simplifica la escritura de cadenas de varias líneas de texto (que, por ejemplo, puede ser código HTML)

<<< MARCADOR

•••

**MARCADOR** 

```
<?php
$palabra = <<< FinTexto
Esto es una cadena
   que ocupa varias líneas
        de texto llamada "here-doc"
Observe que se conservan caracteres
especiales, espacios, saltos de línea, etc.
FinTexto;
echo $palabra, PHP_EOL;

jbaena@void:~/public_html/</pre>
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

27



#### **Cadenas de caracteres**

Here documents

#### Heredoc y Nowdoc

Heredoc es a los strings con comillas dobles lo que Nowdoc es a los string con comillas simples

<?php

x=7;

\$palabra1 = <<< FinTexto</pre>

La variable x vale \$x

FinTexto;

echo \$palabra1, PHP\_EOL;

\$palabra2 = <<< 'FinTexto'</pre>

La variable x vale \$x

FinTexto;

echo \$palabra2, PHP\_EOL;

?>



Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Heversidad de Granada

© Javier Martínez Baena



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



epartamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



#### Arrays Arrays

#### Tipos de arrays

Colección de datos de cualquier tipo

- Indexados. La clave es un entero (comenzando en 0)
- Asociativos. La clave es un string
   Internamente se tratan todos como asociativos

El orden de almacenamiento es el orden de inserción

```
// Indexado
$notas = array(5.9, 8.3, 1.7);
$notas[] = 6.1; // Añadir elemento al final

$notas2 = [5.9, 8.3, 1.7]; // Sintaxis alternativa

// Indexado
$asig[0] = "MC";
$asig[5] = "FP";
$asig[2] = "RSC";
$asig[] = "DBA"; // Añade al final (elemento "6")

// Asociativo
$profes = array("TW" => "Javier", "MP" => "Antonio", "ED" => "Rosa");
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lienversidad de Granadi

© Javier Martínez Baena



## Arravs

```
Rangos, matrices
```

```
// Crear arrays con rangos de valores
v1 = range(2,7); // 2, 3, 4, 5, 6, 7
v2 = range("a", "f"); // a, b, c, d, e, f
v3 = range("z", "x"); // z, y, w, x
// Imprimir un array de forma sencilla
print_r($v1);
// Tamaño de un array
echo sizeof($v1), PHP_EOL;
echo count($v2), PHP_EOL;
// Crear un array con valores inicializados
a = array(2,4,3);
$b = array_pad($a, 6, 1); // 2, 4, 3, 1, 1, 1
$c = array_pad($a, 2, 1); // 2, 4, 3 ($a tiene m\u00e1s de 2 elementos)
d = array_pad(a, -6, 1); // 1, 1, 1, 2, 4, 3
// Matriz 2D
m = array(array(2,5,4,3),
           array(5,2,8,7),
           array(6,1,2,0));
echo "{$m[2][1]}", PHP_EOL; // Necesarias las llaves
```



# Arrays

```
Variables y arrays
// Copiar valores de un array en variables
$v = array("Javier", "TW", 3);
list($prof,$asig,$curso) = $v;
list($prof,$asig) = $v;
                                     // Solo se asignan los primeros
list($prof,$asig,$curso,$otro) = $v; // $otro=NULL
list($prof,,$curso) = $v;
                                      // Saltando algunos items del array
// Creando automáticamente variables a partir del array
$asoc = ["asig" => "TW", "profe" => "Javier", "curso" => 3];
extract($asoc);
echo "$asig, $profe, $curso", PHP_EOL;
// Idem pero añadiendo un prefijo a nombres de variables
extract($asoc, EXTR_PREFIX_ALL, "mivar");
echo "$mivar_asig, $mivar_profe, $mivar_curso", PHP_EOL;
// EXTR_SKIP Si existía la variable no modificarla
// EXTR_IF_EXISTS Reemplazar variable si existía
// ...
// Crear array asociativo a partir de variables
$ciudad = "Granada";
$pais = "España";
$continente = "Europa";
$geo = compact("ciudad", "pais", "continente");
```



# Arrays Claves y valores

```
// Extraer las claves de un array asociativo
$asoc = ["asig" => "TW", "profe" => "Javier", "curso" => 3];
$cla = array_keys($asoc); // "asig", "profe", "curso"
f = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10];
$cla = array_keys($f); // 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
// Extraer los valores de un array asociativo
$val = array_values($asoc); // "TW", "Javier", 3
// Comprobar si una clave existe en un vector
if (array_key_exists("asig",$asoc))
  echo "Existe la asignatura";
else
  echo "No existe la asignatura";
// Intercambiar claves por valores
$asoc = ["asig" => "TW", "profe" => "Javier", "curso" => 3];
$flip = array_flip($asoc); print_r($flip);
    // [ "TW"=>"asig", "Javier"=>"profe", "3"=>"curso" ]
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

33



# Arrays

Extracción, cadenas

```
// Extraer un subconjunto de elementos consecutivos de un array
$v1 = [2,3,4,5,6,7];
$sub = array_slice($v1, 2, 3); // 4, 5, 6

// Partir un array en arrays de menor tamaño
$f = range(1,10);
$trozos = array_chunk($f, 3); // [[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9], [10]]]

// División de cadenas
$cadena = "Javier Martínez Baena";
$palabras = explode(" ", $cadena); // ["Javier", "Martínez", "Baena"]
$palabras = explode(" ", $cadena, 2); // ["Javier", "Martínez Baena"]

// Unión de cadenas (join es un alias de implode)
echo implode(", ", ["Sal", "Tomate", "Col"]), PHP_EOL; // "Sal, Tomate, Col"
```



# Arrays Borrar, insertar, buscar

```
// Eliminar elementos de un vector
f = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10];
$borrados = array_splice($f, 2, 4);
                                    // 3, 4, 5, 6
print_r($borrados);
print_r($f);
                                    // 1, 2, 7, 8, 9, 10
// Sustituir elementos de un vector
f = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10];
$borrados = array_splice($f, 2, 4, [20,21]);
print_r($borrados); // 3, 4, 5, 6 (los que quita)
print_r($f);
                        // 1, 2, 20, 21, 7, 8, 9, 10
// Insertar elementos en un vector
f = range(1,10);
array_splice($f, 2, 0, [20,21]);
                        // 1, 2, 20, 21, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
print_r($f);
// Buscar un valor en un array
v = [3, 6, 2, 8, 9];
if (in_array(8,$v)) // Devuelve true/false
  echo "Lo he encontrado", PHP_EOL;
  echo "No lo he encontrado", PHP_EOL;
$c = array_search(8,$v);
                           // Devuelve la clave. Si no está devuelve false
echo "Resultado: $c", PHP_EOL; // $c=3
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

3!



#### Arrays Ordenación

```
Ordenación
// Ordenación de un vector (útil con vectores indexados)
v = [3, 6, 2, 8, 1, 5];
sort($v); // 1, 2, 3, 5, 6, 8
rsort($v); // 8, 6, 5, 3, 2, 1
// Ambas funciones reasignan los índices
// Ordenación por valor (mantiene los pares clave/valor) (útil con v. asociativos)
v = [3, 6, 2, 8, 1, 5];
asort($v); // "4"=>1, "2"=>2, "0"=>3, "5"=>5, "1"=>6, "3"=>8
arsort($v); // Idem pero descendente
// Ordenación por clave (mantiene los pares clave/valor) (útil con v. asociativos)
$v = ["jbaena"=>342, "agarrido"=>287, "jfv"=>186, "rosa"=>478];
ksort($v); // "agarrido"=>287, "jbaena"=>342, "jfv"=>186, "rosa"=>478
krsort($v); // Idem pero descendente
// Ordenación de cadenas numéricas
$v = ["fichero1.txt", "fichero12.txt", "fichero7.txt"];
sort($v); // fichero1.txt, fichero12.txt, fichero7.txt
natsort($v); // fichero1.txt, fichero7.txt, fichero12.txt
// Ordenación de cadenas numéricas no sensible a mayúsculas
$v = ["fichero1.txt", "ficHero12.txt", "Fichero7.txt"];
natsort($v); // Fichero7.txt, ficHero12.txt, fichero1.txt
natcasesort($v); // fichero1.txt, Fichero7.txt, ficHero7.txt
```



#### Arrays Ordenación

partamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

37



# Variables globales

Variables globales y superglobales

#### Variables globales

Cualquier variable definida fuera de una función

#### Variables superglobales: variables globales predefinidas

Variables globales predefinidas

\$GLOBALS

Incluye todas las variables globales del usuario

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Grana

□ Lavier Martínez Baena



#### Variables globales

Variables globales y superglobales

### Variables superglobales: variables globales predefinidas

Información sobre el servidor \$\_SERVER

- \$\_SERVER["HTTP\_HOST"]=> "localhost"
- \$\_SERVER["HTTP\_USER\_AGENT"]=> "Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86\_64; rv:52.0) Gecko/20100101 Firefox/52.0"
- \$\_SERVER["SERVER\_SIGNATURE"]=> "Apache/2.4.18 (Ubuntu) Server at localhost Port 80"
- \$\_SERVER["SERVER\_SOFTWARE"]=> "Apache/2.4.18 (Ubuntu)"
- \$\_SERVER["SERVER\_NAME"]=> "localhost"
- \$\_SERVER["SERVER\_ADDR"]=> "127.0.0.1"
- \$\_SERVER["SERVER\_PORT"]=> "80"
- \$\_SERVER["REMOTE\_ADDR"]=> "127.0.0.1"
- \$\_SERVER["DOCUMENT\_ROOT"]=> "/var/www/html"
- \$\_SERVER["REQUEST\_SCHEME"]=> "http"
- \$\_SERVER["SCRIPT\_FILENAME"]=> "/var/www/html/tw/php/superglobals.php"
- \$\_SERVER["SERVER\_PROTOCOL"]=> "HTTP/1.1"
- \$\_SERVER["REQUEST\_METHOD"]=> "GET"
- \$\_SERVER["QUERY\_STRING"]=> ""
- \$\_SERVER["REQUEST\_URI"]=> "/tw/php/superglobals.php"
- \$\_SERVER["SCRIPT\_NAME"]=> "/tw/php/superglobals.php"
- \$\_SERVER["PHP\_SELF"]=> "/tw/php/superglobals.php"

No está garantizado que cualquier servidor disponga de las mismas variables



#### Variables globales

Variables globales y superglobales

#### Variables superglobales: variables globales predefinidas

#### Variables globales predefinidas

\$\_GET Parámetros pasados al script con método GET \$\_POST Parámetros pasados al script con método POST \$\_REQUEST Incluye las variables de \$\_GET, \$\_POST y \$\_COOKIE

http://localhost/tw/php/superglobals.php?nombre=Pepito&ape=P%C3%A9rez

```
echo $_GET['nombre'];
                        // Pepito
echo $_GET['ape'];
                        // Pérez
echo $_REQUEST['nombre']; // Pepito
echo $_REQUEST['ape'];
                           // Pérez
```

\$\_FILES Ficheros subidos por HTTP POST (desde formularios) Variables pasadas al script mediante HTTP cookies \$\_COOKIE Variables de sesión disponibles

\$\_SESSION

Variables de entorno del intérprete de PHP \$\_ENV



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



the state of the s

e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baen



## Estructuras de control

Condicionales

#### Estructuras de control condicionales:

- If / else / elseif
- switch

```
<?php
$sistema = "Linux";
if ($sistema=="Linux") {
   echo "estás usando linux", PHP_EOL;
} elseif ($sistema=="Windows") {
   echo "estás usando windows", PHP_EOL;
} else {
   echo "estás usando otro sistema", PHP_EOL;
}
?>
```

```
<?php
$sistema = "Linux";
switch ($sistema) {
   case "Linux":
        echo "estás usando linux", PHP_EOL;
        break;
   case "Windows":
        echo "estás usando windows", PHP_EOL;
        break;
   default:
        echo "estás usando otro sistema", PHP_EOL;
}
?>
```



#### Estructuras de control

Iterativas

#### Tipos de bucles

- for
- while
- do-while
- foreach

```
$i = 1;
                       $i = 1;
                                                for ($i=1; $i<=10; $i++)
while ($i<=10) {
                                                  echo "$i ";
                       do {
  echo "$i ";
                         echo "$i ";
  $i ++;
                         $i ++;
}
                       } while ($i<=10);</pre>
$v1 = array("primero", "segundo", "tercero");
foreach ($v1 as $item)
  echo "$item ";
$v2 = array("primero" => "Sopa",
            "segundo" => "Solomillo",
            "tercero" => "Flan");
foreach ($v2 as $clave => $valor)
  echo "$clave : $valor ";
```

DECSAI

#### Estructuras de control

Iterativas

Foreach trabaja con una copia del vector para recorrerlo

```
foreach ($v as $clave => $valor) {
   echo "$clave => $valor", PHP_EOL;
   // Borra todos los elementos
   array_splice($v,0);
}
print_r($v);

foreach ($v as $clave => $valor) {
   echo "$clave => $valor", PHP_EOL;
   // Añade elemento
   $v["{$clave}_x"] = "procesado";
}
print_r($v);
```

```
jbaena@void: ~/public_html/test
jbaena@void:~/public_html/test$ php array4.php
ciudad => Granada
pais => España
continente => Europa
Аггау
                   jbaena@void: ~/public_html/test
jbaena@void:~/public_html/test$ php array4.php
ciudad => Granada
pais => España
continente => Europa
Array
    [cludad] => Granada
    [pais] => España
    [continente] => Europa
    [cludad_x] => procesado
    [pais_x] => procesado
    [continente_x] => procesado
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



#### Estructuras de control

**Iteradores sobre arrays** 

#### Iteradores sobre arrays

Cada array incluye un "puntero interno" que permite iterar sobre él

reset(\$a)
Pone iterador al principio y devuelve elemento
end(\$a)
Pone iterador al final y devuelve elemento
each(\$a)
Devuelve clave y elemento y avanza iterador
current(\$a)
Devuelve el elemento del iterador actual
key(\$a)
Devuelve la clave del iterador actual
next(\$a)
Avanza iterador y devuelve elemento
prev(\$a)
Retrocede iterador y devuelve elemento

```
reset($nom);
while ($v = next($nom))
    echo $v, PHP_EOL;
    reset($nom);
    while (list($k,$v) = each($nom))
    echo $k, ": ", $v, PHP_EOL;
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

45



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granac

© Javier Martínez Baena



Definición, anidamiento

#### **Funciones**

El nombre no es sensible a mayúsculas. Por convención las funciones intrínsecas se nombran siempre en minúsculas

```
function doble($x) {
  return 2*$x;
}
```

#### Anidamiento de funciones

Es posible definir una función dentro de otra aunque:

- La función interna se puede llamar desde fuera de la función externa
- La función interna no puede llamarse hasta que se haya llamado una vez a la función externa

```
function cuarta($x) {
   function cuad($y) {
     return $y*$y;
   }
   return cuad(cuad($x));
}
echo cuarta(2), PHP_EOL;
echo cuad(2), PHP_EOL;
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

47



#### **Funciones**

Ámbito y variables

#### Ámbito de variables

Las variables definidas fuera de las funciones:

- Tienen ámbito global
- Por defecto, no son accesibles dentro de las funciones, salvo que se declaren global

Las variables definidas dentro de las funciones:

• Tienen ámbito local a la función

Las variables superglobales:

- Tienen ámbito global y local a todas las funciones
- \$GLOBALS permite acceso a globales sin declararlas global

```
$x = 4;
function f() {
    global $x;
    echo $x; // Ok
}
echo $x; // Ok
f(); // Ok
```

```
$x = 4;
function f() {
   echo $GLOBALS['x']; // Ok
}
echo $x; // Ok
f(); // Ok
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad

© Javier Martínez Baena



Paso de parámetros

#### Paso de parámetros

- Por defecto, el paso de parámetros es por valor
- El paso por referencia se hace anteponiendo & al parámetro formal

```
function doble($x) {
    $x = 2*$x;
}

$y = 2;
doble($y);
echo $y, PHP_EOL; // 2
function dobleR(&$x) {
    $x = 2*$x;
}

$y = 2;
dobleR($y);
echo $y, PHP_EOL; // 2

function dobleR(&$x) {
    $x = 2*$x;
}

$y = 2;
dobleR($y);
echo $y, PHP_EOL; // 4
```

#### Valores por defecto

- Se pueden indicar en la declaración de la función
- Van al final de la lista de parámetros formales

```
function dobleD($x=10) {
   return 2*$x;
}
echo dobleD(4), PHP_EOL; // 8
echo dobleD(), PHP_EOL; // 20
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

49



#### **Funciones**

Paso de parámetros

#### Parámetros variables

El número de parámetros puede ser variable

```
function sumar() {
  $s=0;
  for ($i=0; $i<func_num_args(); $i++)</pre>
                                         // Número de argumentos
    $s += func_get_arg($i);
                                         // Argumento i-ésimo
  return $s;
                               // 17
echo sumar(2,5,4,6), PHP_EOL;
                               // 4
echo sumar(1,3), PHP_EOL;
echo sumar(), PHP_EOL;
                               // 0
function sumar() {
  $s=0;
  $a=func_get_args(); // Array con todos los argumentos
  for ($i=0; $i<func_num_args(); $i++)</pre>
    $s += $a[$i];
  return $s;
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



Paso de parámetros

### Omitir parámetros

Se pueden omitir parámetros en la llamada

```
function sumar3($a,$b,$c) {
    $s=0;
    if (isset($a))
        $s += $a;
    if (isset($b))
        $s += $b;
    if (isset($c))
        $s += $c;
    return $s;
}

echo sumar3(2), PHP_EOL;
echo sumar3(2,5,7), PHP_EOL;
echo sumar3(), PHP_EOL;
```

Departamento de Gencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

51



#### **Funciones**

Llamada a función

### Llamada previa a la definición

Se puede llamar a una función antes de definirla

```
echo sumar3(2), PHP_EOL;
echo sumar3(2,5,7), PHP_EOL;
echo sumar3(), PHP_EOL;

function sumar3($a,$b,$c) {
   $s=0;
   if (isset($a))
      $s += $a;
   if (isset($b))
      $s += $b;
   if (isset($c))
      $s += $c;
   return $s;
}
```



**Funciones variables** 

#### Funciones variables

La llamada a una función puede hacerse a través del valor de una variable

```
function suma($a,$b) {
                                      // Simplifica estructuras como esta
  return $a+$b;
                                     switch ($oper) {
                                       case "suma": echo suma(2,4), PHP_EOL;
function multi($a,$b) {
                                                    break;
                                       case "multi": echo multi(2,4), PHP_EOL;
  return $a*$b;
                                                     break;
                                     }
$oper = "suma";
echo $oper(2,4), PHP_EOL; // 6
                                     // Es conveniente comprobación previa
                                     if (function_exists($oper))
$oper = "multi";
                                       echo $oper(2,4), PHP_EOL;
echo $oper(2,4), PHP_EOL; // 8
```

No se puede usar para llamar construcciones del lenguaje

```
$oper = "echo";
echo $oper("Hola"); // ERROR
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

53



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad



## Gestión de errores

Depuración

#### Depuración de errores

- Configuración de PHP
- Uso de Magic Constants

Directivas accesibles desde PHP: <a href="http://www.php.net/manual/en/ini.list.php">http://www.php.net/manual/en/ini.list.php</a>

mostrar\_error("Se ha localizado el error XXXX", \_\_LINE\_\_, \_\_FUNCTION\_\_, \_\_FILE\_\_);

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

55



#### Gestión de errores

Supresión y generación de errores

#### Supresión de errores en expresiones

@ antepuesto a una expresión anula el posible mensaje de error

#### Generar un error en tiempo de ejecución

Ejemplo de uso: comprobación de parámetros correctos en una función

#### Finalizar ejecución de un script

```
die("He acabado");
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



#### Gestión de errores

Manejador de errores

#### Función manejadora de errores

```
function gestionError($err, $msg, $fi, $li, $sim) {
   echo 'Código de error: ', $err, '<br>';
   echo 'Descripción del error: ', $msg, '<br>';
   echo 'Fichero del error: ', $fi, '<br>';
   echo 'Línea del error: ', $li, '<br>';
   // sim contiene tabla de símbolos (variables, etc) en el momento del error
}

set_error_handler('gestionError');

$x = 4/0;

Código de error: 2

Descripción del error: Division by zero
Fichero del error: /home/jbaena/Documents/Docencia/TecnologiasWeb/php/debug1.php
Línea del error: 89
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

5



#### Gestión de errores

Excepciones

#### Excepciones

Excepciones predefinidas: <a href="http://php.net/manual/en/reserved.exceptions.php">http://php.net/manual/en/reserved.exceptions.php</a>

Lanzar una excepción:

```
throw new Error('hay un error');
```



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD



partamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad

© Javier Martínez Baen



# **Expresiones regulares**

Delimitadores y búsquedas

#### Uso de expresiones regulares

Buscar coincidencias de patrones Sustituir trozos de un texto Dividir un texto en trozos

Las expresiones regulares están delimitadas: /^([a-z]|[0-9])/
• Por un carácter cualquiera ~^([a-z]|[0-9])~
• Al principio y al final X^([a-z]|[0-9])X

(^([a-z]|[0-9]))
El delimitador también puede ser (), [], {} o <> {^([a-z]|[0-9])}

Los delimitadores son escapados si forman parte de la expresión: /http:\/\//
\*http://\*

#### Buscar una coincidencia

preg\_match(patrón, cadena)

Se busca el patrón en la cadena y devuelve true/false dependiendo de si hay emparejamiento o no

echo preg\_match('/a/','Hola'), PHP\_EOL; // True
echo preg\_match('/x/','Hola'), PHP\_EOL; // False
echo preg\_match('/ol/','Hola'), PHP\_EOL; // True
echo preg\_match('/lo/','Hola'), PHP\_EOL; // False

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



Caracteres especiales y metacaracteres

#### Caracteres especiales

```
\d Cualquier dígito \D Cualquier no dígito \S Espacio (blanco, tab, enter, ...) \S No espacio \W Ni letras, ni dígitos, ni _ Cualquier carácter
```

```
echo preg_match('/\d\dx/','23x'), PHP_EOL;
echo preg_match('/\d\dx/','23xabc'), PHP_EOL;
                                                    // True
                                                   // True
echo preg_match('/\D\d\d/','x23'), PHP_EOL;
                                                    // True
echo preg_match('/\D\d\d/','123'), PHP_EOL;
                                                    // False
echo preg_match('/x\sx/','x x'), PHP_EOL;
                                                    // True
echo preg_match('/x\sx/',"x\tx"), PHP_EOL;
                                                    // True
echo preg_match('/../','Hola'), PHP_EOL;
                                                    // True (3 coincidencias)
echo preg_match('/Ho.a/','Hola'), PHP_EOL;
                                                    // True
echo preg_match('/Ho.a/', 'Hoka'), PHP_EOL;
                                                    // True
echo preg_match('/..l./', 'Hola'), PHP_EOL;
                                                    // True
```

#### Metacaracteres

Tienen significado especial. Para que sean parte del patrón buscado hay que escaparlos

```
echo preg_match('/150$/',"150$"), PHP_EOL; // False
echo preg_match('/150\$/',"150$"), PHP_EOL; // True
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

61



## **Expresiones regulares**

Clases de caracteres y alternativas

#### Clases de caracteres

[ ] Definen conjuntos de caracteres de un tipo

```
echo preg_match('/P[aeiou]/',"Hola Pepe"), PHP_EOL; // True
echo preg_match('/P[aeiou]/',"Hola Lepe"), PHP_EOL; // False
echo preg_match('/c[aeiou]s/',"la casa es una cosa"), PHP_EOL; // True (2)
echo preg_match('/c[aeiou]s/',"esto es un caos"), PHP_EOL; // False
```

Metacaracteres dentro de []: ^ (negación), - (rango)

#### **Alternativas**

Elegir entre 2 o más alternativas

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



Repeticiones

#### Repeticiones

```
? 0 o 1 vez
```

- \* 0 o más veces
- + 1 o más veces
- {n} n veces
- {n,m} Entre n y m veces (incluidos)
- {n,} Al menos n veces

```
echo preg_match('/Ma+carena/', 'Maaaaacarena'), PHP_EOL; // True
      echo preg_match('/Ma+carena/', 'Mcarena'), PHP_EOL;
                                                                    // False
      echo preg_match('/Ma?carena/', 'Mcarena'), PHP_EOL;
                                                                   // True
      echo preg_match('/Ma?carena/','Maacarena'), PHP_EOL;
                                                                    // False
      echo preg_match('/Ma*carena/','Mcarena'), PHP_EOL;
                                                                    // True
      echo preg_match('/Ma*carena/', 'Maaacarena'), PHP_EOL;
                                                                    // True
      echo preg_match('/Ma{3}carena/','Maaacarena'), PHP_EOL; // True
echo preg_match('/Ma{3}carena/','Maaaacarena'), PHP_EOL; // False
echo preg_match('/\+[0-9]{2} [0-9]{3} [0-9]{6}/','+34 958 123456'), PHP_EOL;
                                                                                            // True
echo preg_match('/\+[0-9]{2} [0-9]{3} [0-9]{6}/','+34 958123456'), PHP_EOL;
                                                                                            // False
echo preg_match('/\+[0-9]{2} *[0-9]{3} *[0-9]{6}/','+34 958123456'), PHP_EOL;
                                                                                            // True
echo preg_match('/\(\+[0-9]{2}\) [0-9]{3} [0-9]{6}/','(+34) 958 123456'), PHP_EOL;
                                                                                            // True
echo preg_match('/\(\+[0-9]{2}\) +[0-9]{3} +[0-9]{6}/','(+34) 958 123456'), PHP_EOL; // True
echo preg_match('/\(\+[0-9]{2}\)\s*[0-9]{3}\s*[0-9]{6}/','(+34) 958123456'), PHP_EOL; // True
echo preg_match('/\(\+[0-9]{2}\)?\s*[0-9]{3}\s*[0-9]{6}/','958123456'), PHP_EOL;
                                                                                            // False
```

DECSAI

### **Expresiones regulares**

**Agrupamientos** 

#### Agrupamientos o subpatrones

( ) Define un grupo dentro de una expresión

#### Metacaracteres de inicio/fin de expresión

- Debe emparejar al comienzo de la cadena
- \$ Debe emparejar al final de la cadena

```
echo preg_match('/^(\(\+[0-9]{2}\))?\s*[0-9]{3}\s*[0-9]{6}$/','958123456'), PHP_EOL; // True
echo preg_match('/^(\(\+[0-9]{2}\)))?\s*[0-9]{3}\s*[0-9]{6}$/','(+34) 958 123456'), PHP_EOL; // True
echo preg_match('/^(\(\+[0-9]{2}\))?\s*[0-9]{3}\s*[0-9]{6}$/','s(+34) 958 123456'), PHP_EOL; // False
echo preg_match('/^(\(\+[0-9]{2}\))?\s*[0-9]{3}\s*[0-9]{6}$/','(+34) 958 123456v'), PHP_EOL; // False
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



Extracción de coincidencias

#### Obtener la(s) coincidencia(s) encontrada(s)

preg\_match(patrón, cadena, matches)

```
preg_match('/c[^aeiou]p/',"c3po es un robot",$patron);
print_r($patron);  // Array ( [0] => c3p )

preg_match('/c[aeiou]s/',"la casa es una cosa",$patron);
print_r($patron);  // Array ( [0] => cas )  ... solo la primera
```

El elemento [0] es la coincidencia completa encontrada Cada [i] siguiente es la coincidencia de cada agrupamiento

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

65



## **Expresiones regulares**

Extracción de coincidencias

#### Obtener la coincidencia encontrada en cada grupo

preg\_match(patrón, cadena, matches)

?: permite omitir algunos grupos

#### Referencias a patrones previos

```
\1 \2 \3 ...
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



Extracción de coincidencias y sustitución

#### Obtener todas las coincidencias encontradas

preg\_match\_all(patrón,cadena,matches)

```
preg_match('/c[aeiou]s/',"la casa es una cosa",$patron);
print_r($patron); // cas (la primera)

preg_match_all('/c[aeiou]s/',"la casa es una cosa",$patron);
print_r($patron); // cas cos (todas)
```

#### Sustituir coincidencias encontradas

```
preg_replace(patrón, sustitución, cadena)
```

\w = caracteres para formar palabras [0-9a-zA-Z] u: considerar caracteres unicode

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

67



## **Expresiones regulares**

Separación de cadenas

#### Separación de cadena por patrones

preg\_split(patrón,cadena)

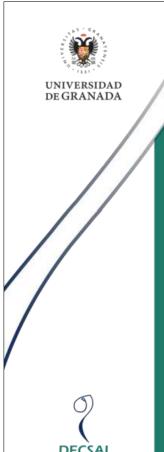
```
$trozos = preg_split('/\s/', 'Antonio Pérez García');
print_r($trozos); // "Antonio", "Pérez", "García"
```

#### Para obtener la posición de cada trozo separado

#### Para obtener también los separadores

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



# **Tecnologías Web**

Grado en Ingeniería Informática

Programación en el lado del servidor – Lenguaje PHP

- 1. El lenguaje PHP
  - 1. Introducción
  - 2. Variables y tipos
  - 3. Cadenas
  - 4. Arrays
  - 5. Estructuras de control
  - 6. Funciones
  - 7. Gestión de errores
  - 8. Expresiones regulares
  - 9. Ficheros
- 2. PHP y aplicaciones web
- 3. PHP y conexión con BBDD

DECSAI

epartamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granad

© Javier Martínez Baena



#### **Ficheros**

**Operaciones** básicas

#### Apertura de un fichero

\$f=fopen(\$fnombre,\$modo)

Si hay éxito devuelve un recurso asociado al fichero y si no FALSE

\$fnombre: nombre del fichero, puede ser una URL

#### Modos de apertura habituales

- r Lectura (puntero al comienzo)
- r+ Lectura/escritura (ptr al comienzo)
- w Escritura. Crea o trunca fichero si existe (ptr al comienzo)
- w+ Lectura/escritura. Crea o trunca fichero si existe (ptr al comienzo)
- a Escritura (ptr al final). Si no existe se crea
- a+ Lectura/Escritura (ptr al final). Si no existe se crea

#### Cierre de un fichero

fclose(\$f)

#### Comprobaciones

file\_exists(\$fnombre) Comprueba existencia

is\_readable(\$fnombre) Comprueba si existe y es legible is\_writable(\$fnombre) Comprueba si existe y es escribible

feof(\$f) Comprueba si ptr está al final del archivo

Denartamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena



## **Ficheros**

Lectura de datos

#### Lectura de datos

<?php

```
Lee una línea completa
fgets($f)
                Lee un carácter
fgetc($f)
fread($f,$tam) Lee un número de bytes
```

```
// Abrir fichero
$f = fopen("datos.txt","r") or die("Error en apertura");
while (!feof($f)) {
  $cad = fgets($f);
  echo "L (", strlen($cad), "): ", $cad;
}
fclose($f);
?>
```

datos.txt

Linea 1 Línea 2 Línea 3



L (8): Linea 1 L (9): Línea 2

L (8): Línea 3



# **Ficheros**

Lectura de datos

#### Lectura de datos

```
$cad = file_get_contents($fnombre)
```

Carga el contenido el fichero y lo devuelve como una cadena El nombre puede ser una URL

Si falla la lectura devuelve FALSE

```
$cad = file_get_contents("datos.txt") or die("Error en apertura");
echo "Tamaño: ", strlen($cad), PHP_EOL;
echo "Cadena: ", $cad, PHP_EOL;
```

```
$vec = file($fnombre)
```

Carga el contenido el fichero y lo devuelve como un vector de cadenas. Cada elemento del vector es una línea del fichero. Si falla la lectura devuelve FALSE

```
$cads = file("datos.txt") or die("Error en apertura");
foreach ($cads as $c)
  echo "L (", strlen($c), "): ", $c;
```



#### Ficheros Lectura de datos

#### Lectura de datos

readfile(\$fnombre)

Lee el contenido el fichero y lo envía a la salida

El nombre puede ser una URL

Devuelve el número de bytes leídos o FALSE

#### hola.html

```
<!DOCTYPE html>
<html> <head>
<meta charset="utf-8">
<title>Tecnologías Web</title>
</head> <body>
<h1>Hola mundo</h1>
</body> </html>
```

```
readfile("hola.html") or die("Error en apertura");

// ... o bien ...
$cad = file_get_contents("hola.html") or die("Error en apertura");
echo $cad;
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

7



## **Ficheros**

Escritura de datos

#### Escritura de datos

fwrite(\$f,\$cad)

Escribe el contenido de \$cad en el fichero

file\_put\_contents(\$fnombre,\$cad)

Escribe el contenido de \$cad en el fichero. Por defecto sobreescribe

file\_put\_contents(\$fnombre,\$cad,FILE\_APPEND)

En este caso añade contenido al fichero

```
$f = fopen("salida.txt", "w") or die("Error en apertura");
fwrite($f,"Linea 1\n");
fwrite($f,"Linea 2\n");
fwrite($f,"Linea 3");
fclose($f);

file_put_contents("salida.txt", "Linea 1\nLinea 2\nLinea 3");
```

file\_put\_contents equivale a fopen + fwrite + fclose



#### **Ficheros**

Bloqueo de ficheros

#### Bloqueo de acceso concurrente

flock(\$f,\$modo) Establece el modo de bloqueo de un fichero

#### Modos de bloqueo:

```
LOCK_SH Bloqueo compartido (lectura)
LOCK_EX Bloqueo exclusivo (escritura)
```

LOCK\_UN Desbloqueo

LOCK\_NB Modo no-bloqueante. Se combina con los anteriores

Si un fichero está bloqueado: flock espera hasta que se desbloquee

```
if (flock($f, LOCK_EX | LOCK_NB)) {
// adquirir un bloqueo exclusivo, si no se puede continua la ejecución
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

7



# **Ficheros**

Otras operaciones

#### Más operaciones sobre ficheros

copy Copia un fichero en otro

rename Cambia el nombre de un fichero

unlink Borra un fichero

is\_file Comprueba si es un fichero

is\_dir Comprueba si es un directorio

mkdir Crea un directorio

filesize Devuelve tamaño de un fichero

fseek Posiciona el puntero del fichero

ftell Devuelve la posición del puntero del fichero

tmpfile Crea un archivo temporal y lo abre

tempnam Crea un archivo temporal en una carpeta especificada

http://php.net/manual/es/ref.filesystem.php



#### **Ficheros**

Ficheros con formato CSV

#### CSV: Comma separated values

Útiles para proceso de datos por lotes, backups, etc.

fgetcsv Lee una línea y devuelve los campos en un array de cadenas fputcsv Almacena un array en una línea con formato CSV

str\_getcsv

Convierte un string a un array de strings

```
<?php
$f=fopen("datos.csv","r") or die("Error en apertura");
if ( ($cab=fgetcsv($f,0,';')) != FALSE) {
  $dat = [];
  while ( ($d=fgetcsv($f,0,';')) != FALSE) {
    // Añadimos a array
    $dat[] = $d;
    // ... o cualquier otro tipo de procesamiento
  }
                                              Nombre; Apellidos; DNI
print_r($cab);
                                              Pepe; Pérez Martín; 12312312Q
print_r($dat);
                                              Ana; González Pérez; 21212121R
fclose($f);
                                              Juan María; Gómez Moral; 32132132W
?>
                                              José; Aranda Garrido; 54345434T
```

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Universidad de Granada

© Javier Martínez Baena

77



## El lenguaje PHP

Bibliografía



Kevin Tatroe, Peter MacIntyre, Rasmus Lerdorf **Programming PHP** *O'Reilly. 2013* 



Robin Nixon
Learning PHP, MySQL, & JavaScript (4th ed)
O'Reilly. 2014

http://lpmj.net/



David Sklar Learning PHP. A gentle introduction to the web's most popular language O'Reilly. 2016