



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico Superior de Jerez – ITSJ

Estudiante: Miguel Angel Bazán garduño.

No. Crl: S18070179

4to Semestre Carrera: Ingeniería en sistemas
computacionales (ISC).

Materia: Principios Eléctricos y Aplicaciones
Digitales.

Actividad: Investigación.

Docente: Manuel De Jesús Hernández Casas

Jerez de García Salinas Zacatecas

27/01/2020

1. ¿Qué es Java SWING y para que fue creado?

Swing es un toolkit para Java. Es parte de Sun Microsystems ' Java Foundation Classes (JFC) - un API para proporcionar una interfaz gráfica de usuario (GUI) para programas de Java.

2. ¿Qué es Java FX y para qué sirve?

Es la apuesta actual de Oracle para construir interfaces gráficas de usuario multi-dispositivo.

La tendencia actual en la construcción de interfaces gráficas de usuario es mantener la misma calidad, y riqueza de componentes, tanto si el cliente es de escritorio, como un navegador, un dispositivo móvil, la televisión, etcétera.

3. ¿Qué es C# y para qué sirve?

Es un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft, orientado a objetos, que ha sido diseñado para compilar diversas aplicaciones que se ejecutan en .NET Framework. Se trata de un lenguaje simple, eficaz y con seguridad de tipos

4. ¿Qué necesito instalar para poder utilizarlos?

Para usar JAVAFX debe tener Java Runtime Environment (JRE) y JavaFX Runtime instalados en su equipo.

Para poder utilizar c# es necesario instalar visual studio

5. Código de ejemplo sencillo de cada uno (consola)

Swing:

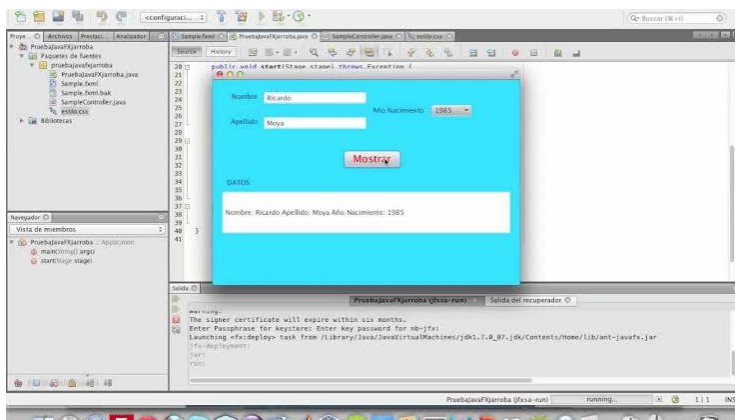
```
1. import javax.swing.*;
2.
3. public class SwingDemo {
4.
5.     SwingDemo(){
6.
7.         // Crea un nuevo contenedor JFrame.
8.         JFrame jfrm=new JFrame("Una simple aplicación Swing");
9.
10.        // Se le da al cuadro un tamaño inicial.
11.        jfrm.setSize(475,200);
12.
13.        // Termine el programa cuando el usuario cierre la aplicación.
14.        jfrm.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
15.
16.        // Crea una etiqueta basada en texto.
17.        JLabel jLabel= new JLabel("Programación GUI con Swing.");
18.
19.        // Agregue la etiqueta al panel de contenido (content pane).
```

```

20.
21.
22.
23. jfrm.add(jLabel);
24.
25. // Visualiza el marco.
26. jfrm.setVisible(true);
27. }
28.
29. public static void main(String[] args) {
30. SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
31. public void run() {
32. new SwingDemo();
33. }
34. });
35. }

```

JavaFx:



C#:

```

class2_operadores_estructuras_arreglos.saludo
Main(string[] args)
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5
6 namespace clase2_operadores_estructuras_arreglos
7 {
8     class saludo
9     {
10         static void Main(string[] args)
11         {
12             System.Console.WriteLine("Primer Programa en C#");
13             System.Console.WriteLine("Creando programa saludo!");
14             System.Console.ReadKey();
15         }
16     }
17 }
18

```

6. Código de ejemplo sencillo de cada uno (GUI)
7. ¿Cómo se puede programar GUI's en PYTHON?

```
from tkinter import *
```

```
from tkinter import ttk
```

```
raiz = Tk()
```

```
raiz.geometry('300x200')  
  
raiz.configure(bg = 'beige')  
  
raiz.title('Aplicación')  
  
ttk.Button(raiz, text='Salir', command=quit).pack(side=BOTTOM)  
  
raiz.mainloop()
```

(Belmontez, //) (Latorre, 2010) (NGuerrero, 2015) (Delgado, 2017)

Bibliografía

- Belmontez, O. (// de // de //). *Programacion Avanzada*. Obtenido de "":
<http://www3.uji.es/~belfern/Docencia/Presentaciones/ProgramacionAvanzada/Tema3/swing.html#18>
- Delgado, D. O. (29 de 03 de 2017). *Open Webinars*. Obtenido de ¿Que es el C#?:
<https://openwebinars.net/blog/que-es-c-introduccion/>
- Latorre, G. (20 de 04 de 2010). *Programacion II*. Obtenido de ¿Qué es el Swing?: <https://gl-epn-programacion-ii.blogspot.com/2010/04/que-es-swing.html>
- NGuerrero. (08 de 06 de 2015). *Programacion en linea*. Obtenido de Que es el JavaFx:
<https://programaenlinea.net/que-es-javafx/>

