



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico Superior de Jerez – ITSJ

Estudiante: Miguel Angel Bazán garduño.

mabg211299@hotmail.com

4to Semestre Carrera: Ingeniería en sistemas
computacionales (ISC).

Materia: Tópicos avanzados De Programación.

Actividad: Mapa Conceptual.

Docente: I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Jerez de García Salinas Zacatecas

1. Dispositivo móvil:

- Aparato de pequeño tamaño, con algunas capacidades de procesamiento, con conexión permanente o intermitente a una red, con memoria limitada, que ha sido diseñado específicamente para una función, pero que puede llevar a cabo otras funciones más generales.

2. Tipos de dispositivos móviles:

- Dispositivo Móvil de Datos Limitados (Limited Data Mobile Device): teléfonos móviles clásicos. Se caracterizan por tener una pantalla pequeña de tipo texto. Ofrecen servicios de datos generalmente limitados a SMS y acceso WAP.
- Dispositivo Móvil de Datos Básicos (Basic Data Mobile Device): se caracterizan por tener una pantalla de mediano tamaño, menú o navegación basada en iconos, y ofrecer acceso a emails, lista de direcciones, SMS, y, en algunos casos, un navegador web básico. Un típico ejemplo de este tipo de dispositivos son los teléfonos inteligentes ("Smartphone").
- Dispositivo Móvil de Datos Mejorados (Enhanced Data Mobile Device): se caracterizan por tener pantallas de medianas a grandes (por encima de los 240 x 120 píxeles), y que ofrecen las mismas características que el "Dispositivo Móvil de Datos Básicos" más aplicaciones nativas como aplicaciones de Microsoft Office Mobile (Word, Excel, PowerPoint) o similares y aplicaciones corporativas usuales, en versión móvil, portales intranet, etc. Este tipo de dispositivos incluyen los S.O. como Windows Mobile, Android o iOS iPhone. Entre estos dispositivos portátiles podemos encontrar las PDA, PC Ultra Móvil, tabletas, e incluso computadoras portátiles.

Teléfonos inteligentes y Tablet.

Relojes inteligentes

Agendas digitales

Calculadoras

Videoconsolas portátiles

Reproductores digitales

Cámaras fotográficas digitales

Cámaras de video digitales

Robots

Tarjetas inteligentes

3. Sistemas Operativos para dispositivos móviles:

- ANDROID
- IOS,
- SYMBIAN
- WINDOWS PHONE
- BLACKBERRY

4. Tecnologías inalámbricas que permite utilizar un dispositivo móvil:
BLUETOOTH.

WI-FI

GPRS/G, 2G, 3G, 4G.

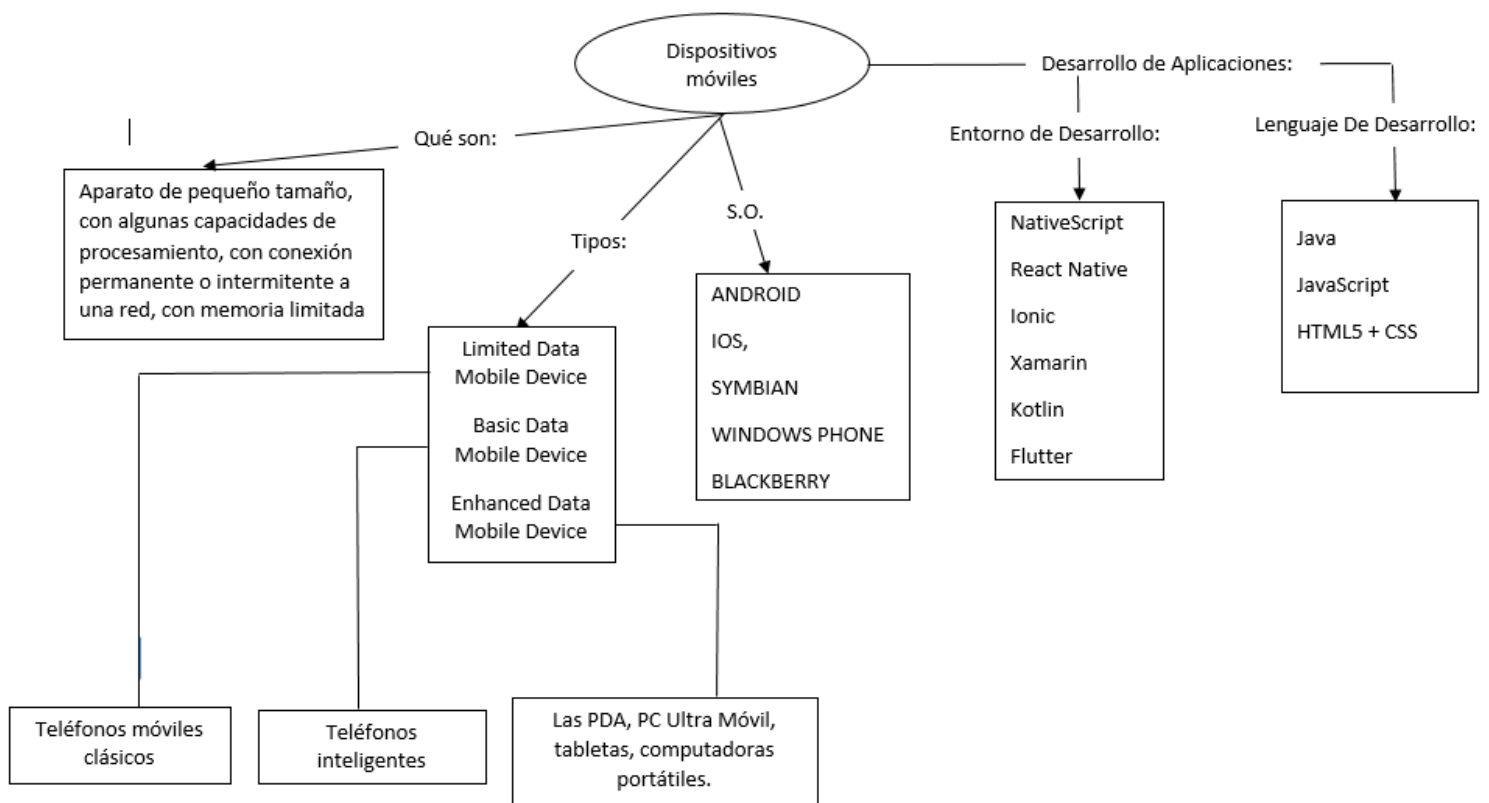
5. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (con lenguaje NATIVO):

- NativeScript
- React Native
- Ionic
- Xamarin
- Kotlin
- Flutter

6. Lenguajes de programación para móviles (lenguaje NATIVO):

- Java
- JavaScript
- HTML5 + CSS

7. Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (independientes del lenguaje o CROSS PLATFORMS)



(Marcia, //) (B, 2016) (ablopz, 2011) (Muñoz, 2015) (Alvarado, 2019)

Bibliografía

ablopz. (13 de 06 de 2011). *slideshare*. Obtenido de Tecnologías inalámbricas móviles:
<https://es.slideshare.net/ablopz/tecnologias-inalambricas-moviles>

Alvarado, I. (10 de 10 de 2019). *CERO IDEAS*. Obtenido de Los 3 principales lenguajes para programar aplicaciones en Android: <https://www.deustoformacion.com/blog/desarrollo-apps/lenguajes-para-programar-aplicaciones-android>

B, J. J. (16 de 09 de 2016). *LOS SISTEMAS OPERATIVOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES Y PARA PC*. Obtenido de Dispositivos Móviles: <https://lossoparads.wordpress.com/2016/09/23/los-sistemas-operativos-para-dispositivos-moviles/>

Marcia, A. D. (// de // de //). *Informacion Joven*. Obtenido de Dispositivos móviles:
http://www.informajoven.org/info/informacion/i_12_4.asp

Muñoz, B. V. (11 de 02 de 2015). *Dispositivos móviles: lenguajes y entornos de desarrollo en Android*. Obtenido de <https://blog.inerciadigital.com/2015/02/11/dispositivos-moviles-lenguajes-y-entornos-de-desarrollo-en-android/>