

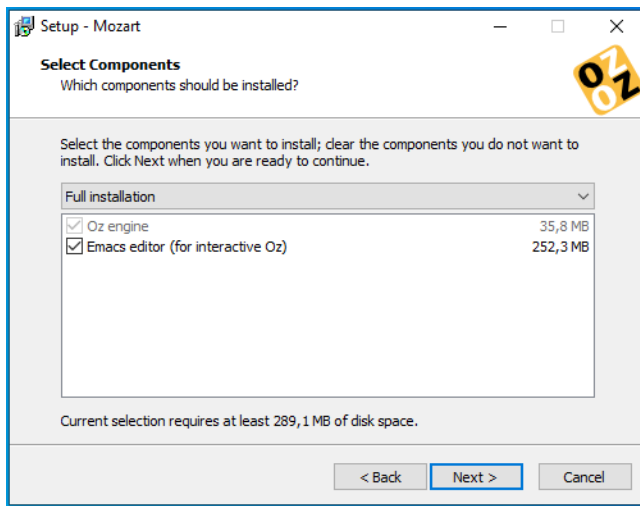
Configuration de Mozart sous Windows

1. Si cela n'est déjà pas fait, téléchargez et installez le binaire d'installation de Mozart à l'adresse suivante : <https://github.com/mozart/mozart2/releases/tag/v2.0.1>. Prenez le binaire correspondant à Windows, `mozart2-2.0.1-x86_64-windows.exe`.



Assets 7	
mozart2-2.0.1-Source.zip	5.64 MB
mozart2-2.0.1-x86_64-darwin.dmg	5.71 MB
mozart2-2.0.1-x86_64-linux.deb	5.75 MB
mozart2-2.0.1-x86_64-linux.rpm	3.24 MB
mozart2-2.0.1-x86_64-windows.exe	54.8 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

2. Lancez l'assistant d'installation et appuyez sur “suivant” pour toutes les fenêtres qui vont défiler sans changer les paramètres pré-remplis



3. Une fois l'installation de Mozart terminée, il faut installer cygwin, qui vous aidera à lancer le Makefile du projet. Rendez-vous sur <https://cygwin.com/install.html> pour récupérer le fichier d'installation.

Cygwin

Get that [Linux](#) feeling - on Windows

Installing and Updating Cygwin Packages

Installing and Updating Cygwin for 64-bit versions of Windows

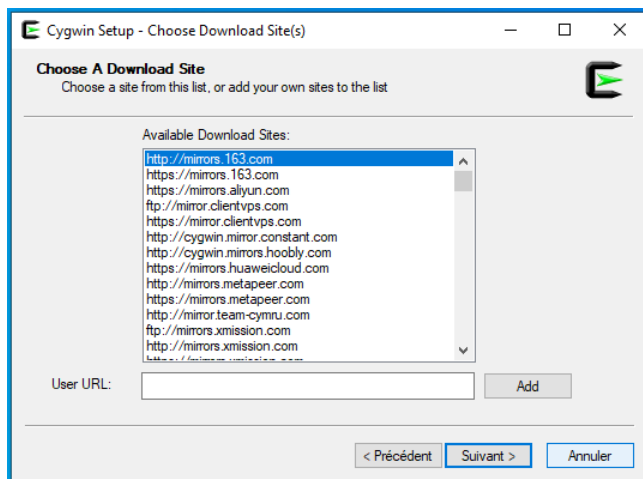
Run [setup-x86_64.exe](#) any time you want to update or install a Cygwin package for 64-bit windows. The [signature](#) for [setup-x86_64.exe](#) can be used to verify the validity of this binary.

Installing and Updating Cygwin for 32-bit versions of Windows

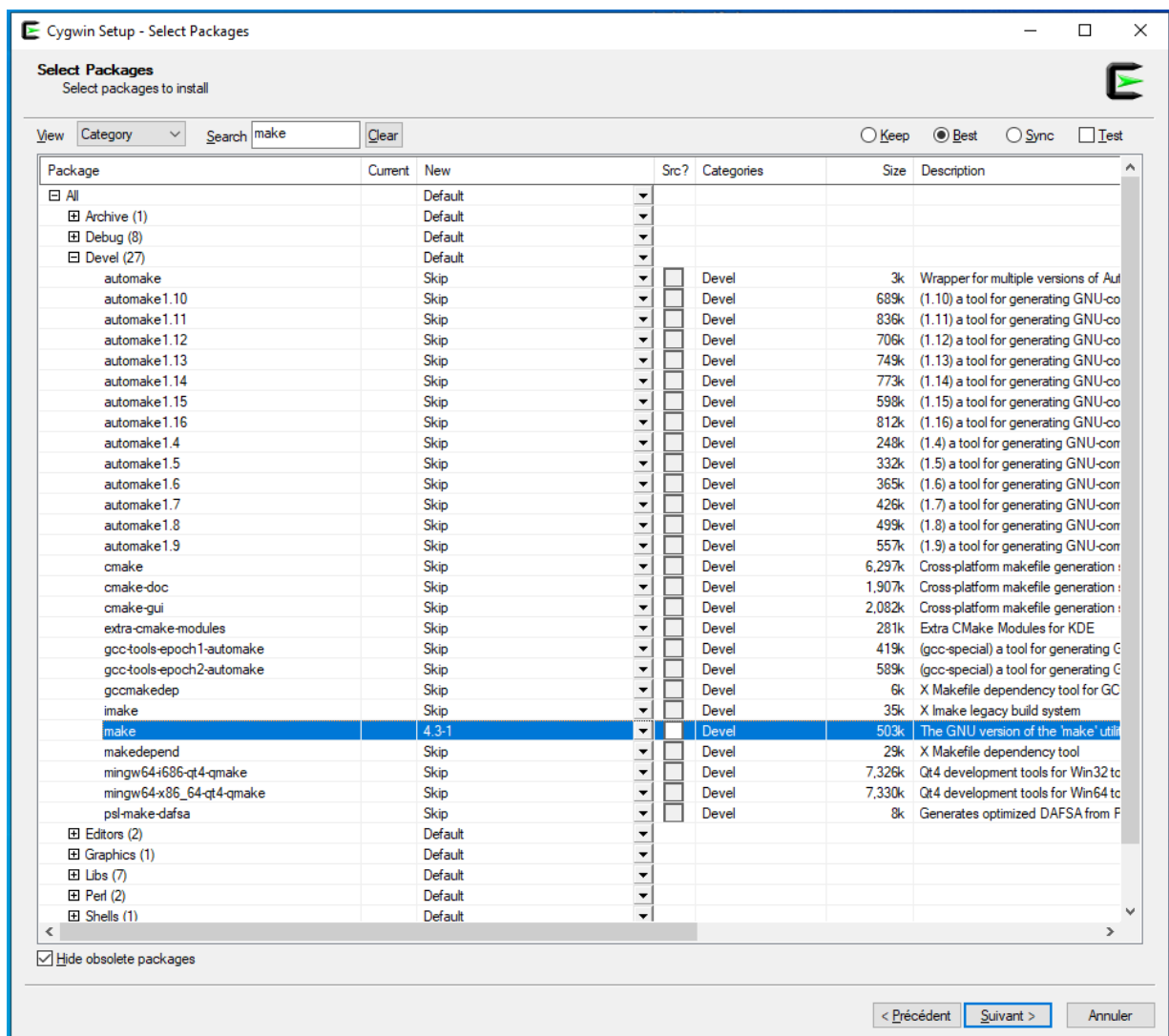
Run [setup-x86.exe](#) any time you want to update or install a Cygwin package for 32-bit windows. The [signature](#) for [setup-x86.exe](#) can be used to verify the validity of this binary.

Prenez la version `setup-x86_64.exe` et téléchargez là. Exécutez le binaire en double-cliquant dessus.

4. Comme pour Mozart, laissez tous les paramètres par défaut en cliquant sur “Suivant”. Vous devriez arriver à la sélection d'un miroir pour récupérer les utilitaires liés à Cygwin. Prenez celui qui vous plait. Si vous vous apercevez que la connexion au miroir est lente lorsqu'il télécharge les données, vous pouvez en prendre un autre. Dans ce cas, il faudra quitter l'installateur et recommencer toutes les étapes à partir du 3. en changeant de Miroir.

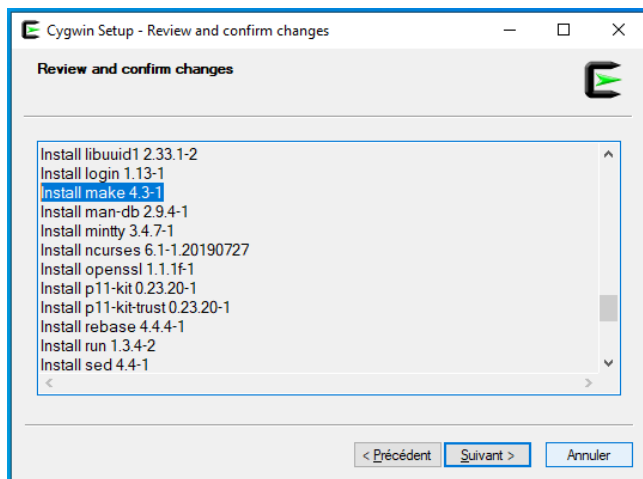


5. Vous devriez arriver sur une fenêtre “Select Package”.

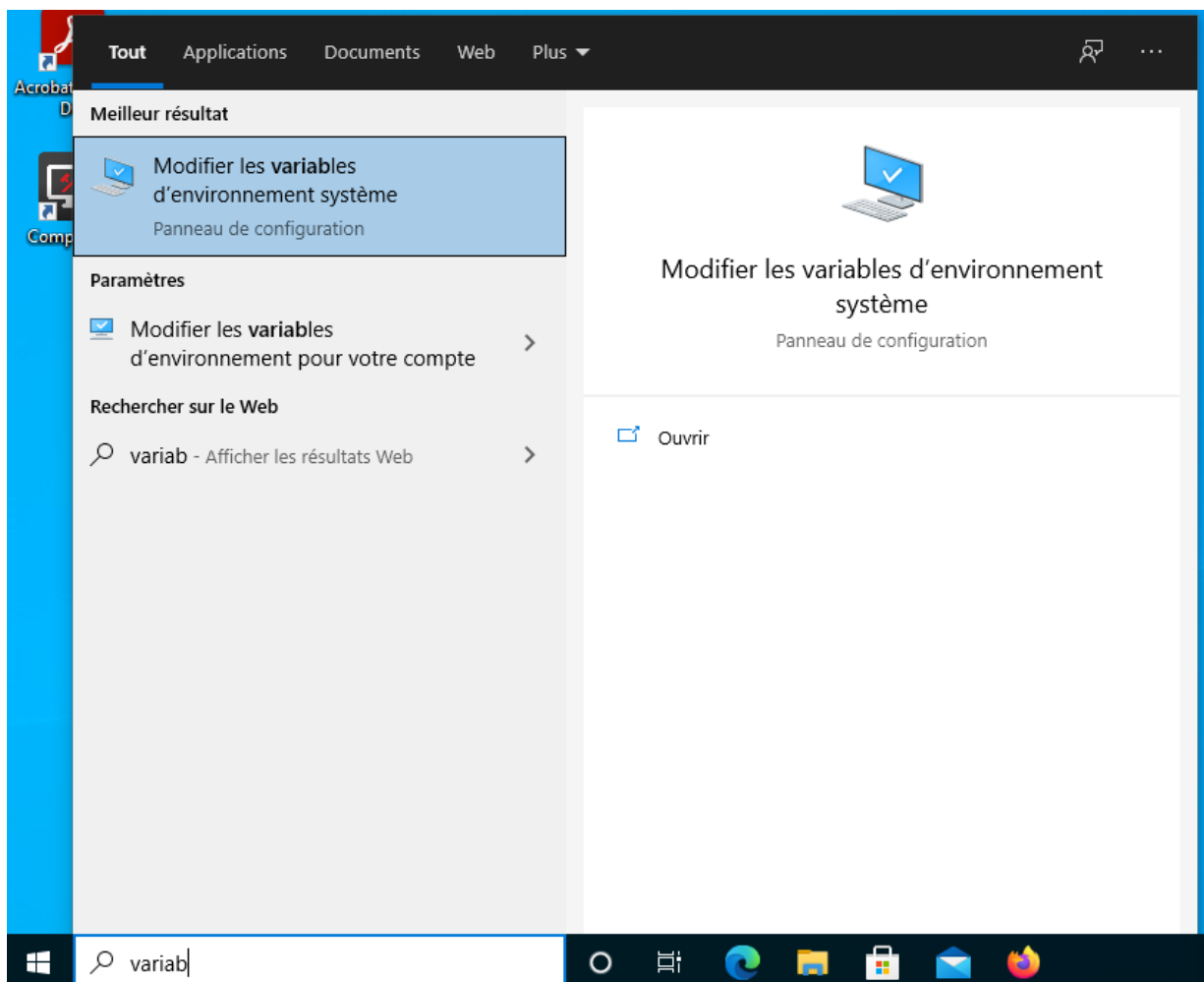


Dans la barre de recherche “Search”, tapez “make” et appuyer sur la touche “Enter”. Vous devriez voir dans la liste All -> Devel, le paquet nommé “make”. Sur sa colonne “New”, changez skip par la version 4.3-1 comme dans la capture d’écran.

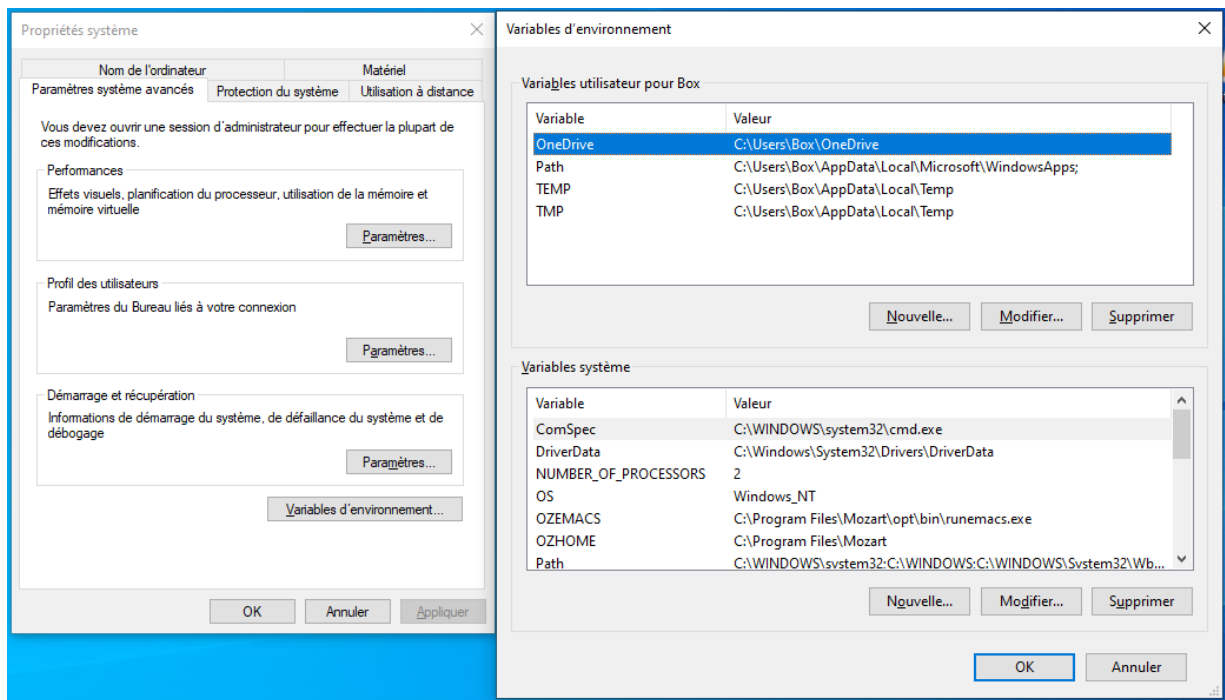
6. Appuyez sur “Suivant”. Assurez-vous bien de retrouver “make” dans la liste des paquets que l’installateur va installer.



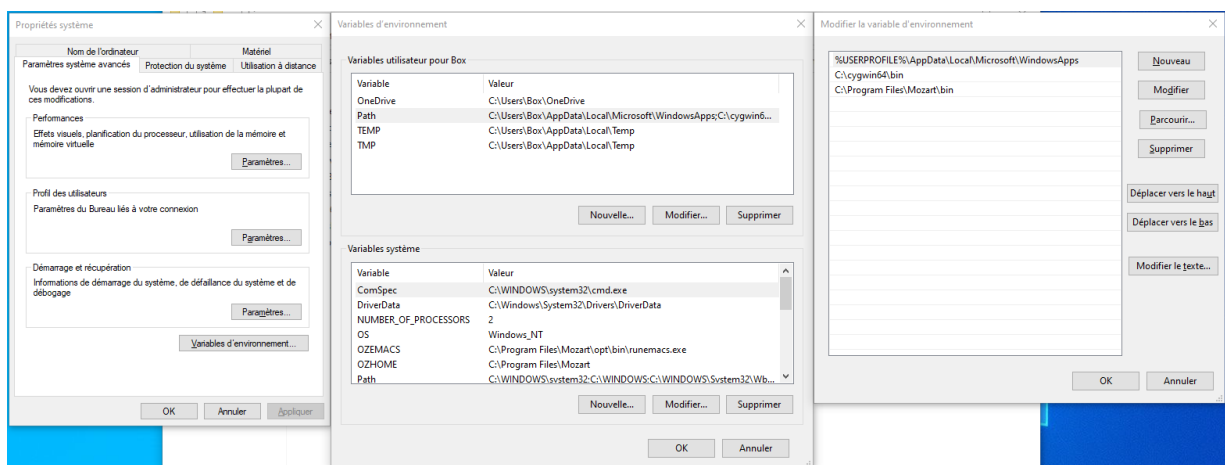
7. Appuyez sur Suivant et laissez l'installateur terminer son exécution.
8. Rendez vous dans le menu démarrer Windows et tapez "Modifiez les variables d'environnement système". Lancez le programme qui y est associé.



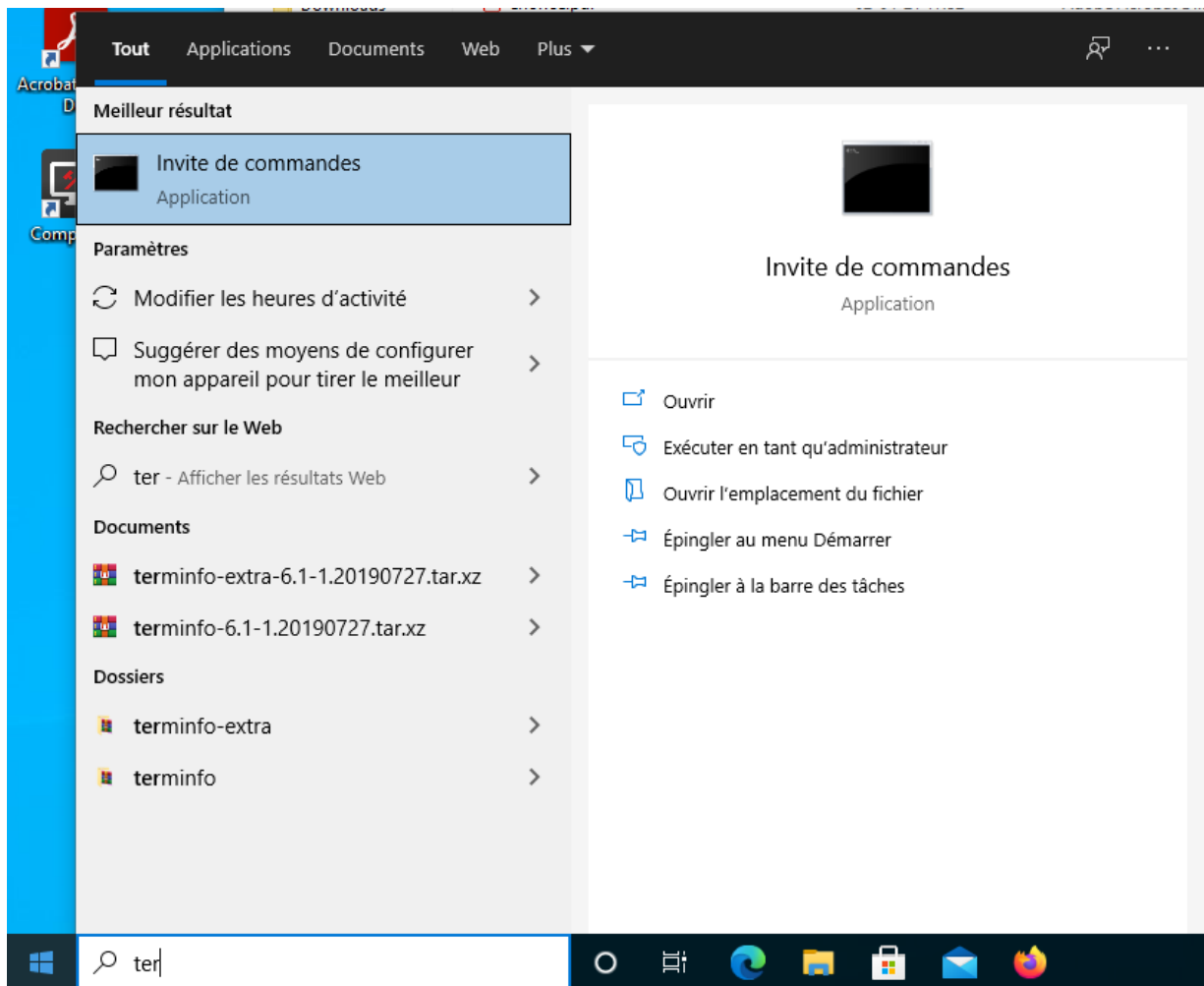
9. Vous devriez avoir une fenêtre "Propriété Système". Sous l'onglet "Paramètre système avancé", tout en bas à droite il y a un bouton "Variable d'environnement". Cliquez dessus. Une nouvelle fenêtre "Variable d'environnement" apparaîtra.



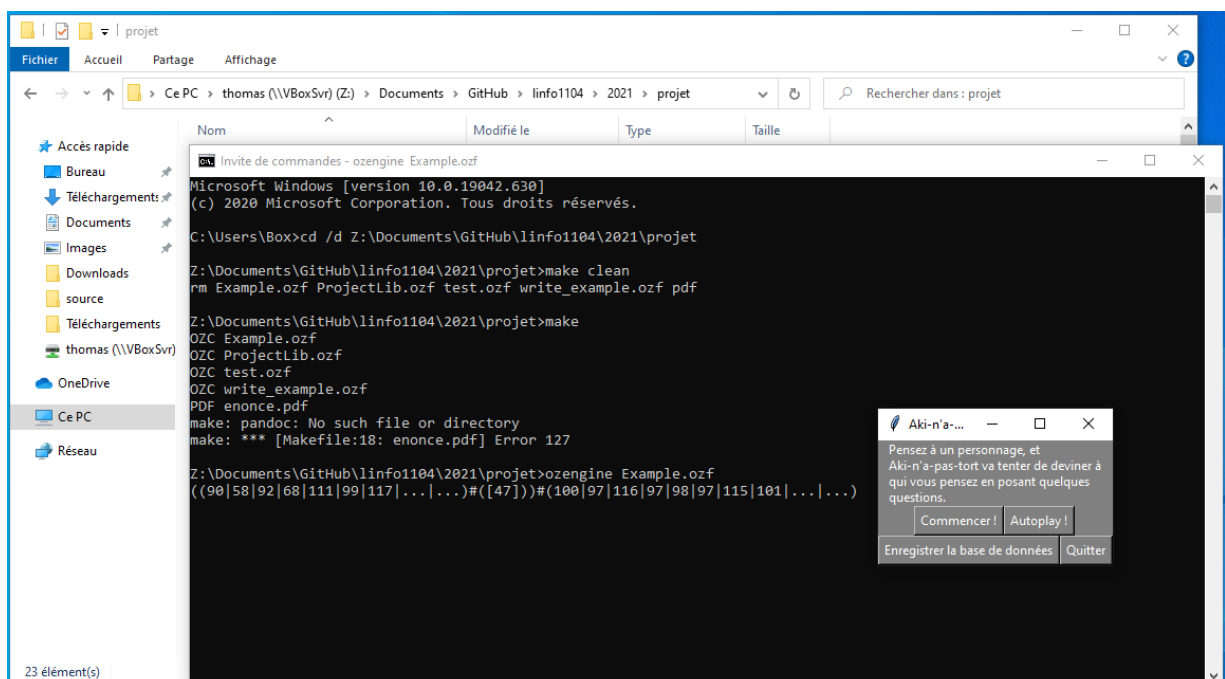
- Sélectionnez la variable "Path" de l'encadré "variable utilisateur pour <nom_d'utilisateur>" et appuyez sur "Modifier. . ." Une nouvelle fenêtre "Modifier la variable d'environnement" s'affiche. Comme sur la capture d'écran, ajoutez deux chemins "C:\cygwin64\bin" et "C:\Program Files\Mozart\bin" en appuyant sur "Modifier". Si vous avez choisi d'installer cygwin et Mozart dans des dossiers différents, adaptez les deux chemins pour qu'ils correspondent à ceux de votre système de fichier.



- Sauvegardez vos modifications en appuyant sur "ok" pour toutes les fenêtres.
- Lancez un nouveau "terminal"



13. Une fois la fenêtre de terminal lancée, rendez vous sur le dossier où se trouve votre projet (et donc où le Makefile se trouve) en utilisant la commande `cd`. Dans ma machine virtuelle, le projet se trouve dans "`Z:\Documents\GitHub\linfo1104\2021\projet`". Donc il faut taper `cd /d Z:\Documents\GitHub\linfo1104\2021\projet`. L'option `/d` permet simplement de dire à Windows d'autoriser le changement de lecteur (i.e de `C:` vers `Z:`). Si votre projet se trouve dans `C:`, il n'y a pas besoin de spécifier l'option `/d`



De ce dossier, vous pouvez entrer `make` pour compiler les fichiers sources `.oz` en `.ozf`. `make run` permet de lancer `Example.ozf` avec `ozengine`. En réalité `make run` lance la commande `ozengine Example.ozf`.