

Ejercicio clases

Realizar una aplicación que efectúe las siguientes operaciones:

1.- Crear la siguiente clase :

CLASE ARTÍCULO:
codigoArticulo (int) – el constructor crea el código de forma automática y lo va incrementando
nombreArticulo(string)
categoriaArticulo(string): Informática, Imagen, Telefonía, Sonido
precioArticulo(decimal)
existenciasArticulo(int)

2.- Para la clase crear un constructor sin argumentos y otro donde le pasemos por argumento todas las propiedades. Crear los get y set para cada propiedad para acceder a ellas.

3.- Definir el método **actualizarExistencias**. Recibe como argumento la **cantidadPedido**, compruebe si hay suficientes existencias, en caso afirmativo actualizará las existencias restándose el valor del pedido y nos mostrará en un MessageBox el importe del pedido. En caso negativo nos informa de que no hay suficientes existencias. En ambos casos nos informará de las existencias que quedan.

4.- Sobreescribir el método **ToString()** para que nos muestre todos los datos del objeto y será al que llamaremos a la hora de hacer los listados.

5.- **Alta** de Artículo. Introducir los datos a través de teclado. Haremos depuración de datos antes de guardarlos en un LIST, repetir hasta que ya no se quieran introducir mas artículos.

6.- **Consulta** un artículo determinado, podrá ser por código o nombre. Se accederá al artículo, si existe se visualizarán los datos de ese artículo, si no existe se informará de ello.

7.- **Listar**. Se podrán mostrar los siguientes listados. En todos los casos se imprimirá cada linea del pedido llamando al método **ToString()** (implementado en punto 4):

- Todos** los artículos .
- Artículos **en mínimos**, que serán aquellos artículos que tengan menos de 10 artículos en existencias.
- Artículos **por categoría**, se introducirá la categoría por consola y se listarán todos los artículos de esa categoría.

8. Definir el método **Pedido** que recibe como argumentos codigoArticulo y cantidadPedido y una vez comprobado que existe el artículo se ejecutará el método **actualizarExistencias**.

