Introducción al lenguaje de programación Python IES Ingeniero de la Cierva CFGS Administración de Sistemas Informáticos en Red (ASIR) CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) Curso 2012/2013

Práctica 01. Ejercicios básicos

Nota

Muchos de los ejercicios llevan un ejemplo de interacción con el programa, una ejecución en la que se introduce una entrada y el programa proporciona una salida. La entrada que introduce el usuario aparece subrayada.

Eiercicios

- 1.- Escribe un programa que muestre tu nombre en pantalla.
- 2.- Escribe un programa que pida una cadena y muestre una respuesta:

```
Estás bajo mi control, harás lo que yo te diga.
Sí...; oh gran maestro!! Espero tus órdenes...
```

3.- Escribe un programa que pregunte por tu nombre, por tu primer apellido y por tu segundo apellido.

A continuación imprimirá tu nombre de dos maneras:

```
¿Cuál es tu nombre? <u>José Antonio</u>
¿Y tu primer apellido? <u>Sánchez</u>
¿Y tu segundo apellido? <u>Pérez</u>
Te llamas: José Antonio Sánchez Pérez
En las listas aparecerías como: Sánchez Pérez, José Antonio
```

4.- Escribe un programa que pregunte por tu nombre y por tu edad, a continuación debe mostrar la siguiente cadena:

```
¿Cuál es tu nombre? Ana
¿Cuántos años tienes? 24
¡ Hola Ana, es un placer hablar contigo!
¡; Te conservas muy bien para tener solo 24 años!!
```

5.- Escribir un programa que pida un número de 2 cifras, a continuación debe mostrar el número al revés. Ejemplo:

```
Dame un número: <u>24</u>
El número al revés es: 42
```

6.- Mejora el programa para que no acepte ni números menores de 10 ni mayores de 99. Ejemplo:

```
Dame un número: 8 El número 8 no me sirve, tiene que ser mayor o igual que 10.
```

7.- Escribe un programa que pida una cantidad en euros, a continuación mostrará la cantidad en pesetas (recordamos que 1€ = 166'386 pesetas):

```
Dame una cantidad (en \in): \underline{20}
La peseta ha desaparecido :(, pero: 20 \in eran 3328 pesetas.
```

8.- Escribe un programa que calcule la superficie de un cuadrado, para ello tiene que pedir la longitud del lado:

```
Vamos a calcular la superficie de un cuadrado... ¿Cuánto mide el lado (en cm): \underline{20} La superficie del cuadrado es de 400 cm^2.
```

9.- Escribe un programa que calcule la superficie de un triángulo, para ello tiene que pedir la longitud de la base y de la altura:

```
Vamos a calcular la superficie de un triángulo... ¿Cuánto mide de base (en cm): \underline{21} ¿Cuánto mide de altura (en cm): \underline{17} La superficie del triángulo es de 178.5 cm^2.
```

10.- Escribe un programa que calcule potencias para un número dado. El programa debe pedir un número y a continuación calcular el cuadrado, el cubo, la potencia cuarta y la potencia quinta. En Python se puede calcular el cubo de un número de dos formas:

```
x * x * x
x ** 3

Ejemplo:
Dame un número: 3

3 ^ 2 = 9

3 ^ 3 = 27

3 ^ 4 = 81

3 ^ 5 = 243
```

11.- Escribe un programa que calcule la longitud de una circunferencia. El programa debe pedir el radio y a continuación calcular la longitud. Podemos tomar el valor de pi desde el módulo (librería) math. Así:

```
import math
...
    print math.pi

Ejemplo:
Dame el radio (en cm por favor): 3
La longitud de la O es: 18.8495559215 cm
```

12.- Escribe un programa que calcule el tiempo que se tarda en llegar a un sitio dada la velocidad y la distancia.

```
Me falla el GPS : (¿Dónde estamos? <u>Murcia</u>
¿A dónde vamos? <u>Madrid</u>
¿A qué velocidad? <u>100</u>
¿Te sabes la distancia? <u>398</u>
A 100 Km/h tardaríamos 3.98 horas
A 120 Km/h tardaríamos 3.32 horas, pero mejor no correr mucho :)
```