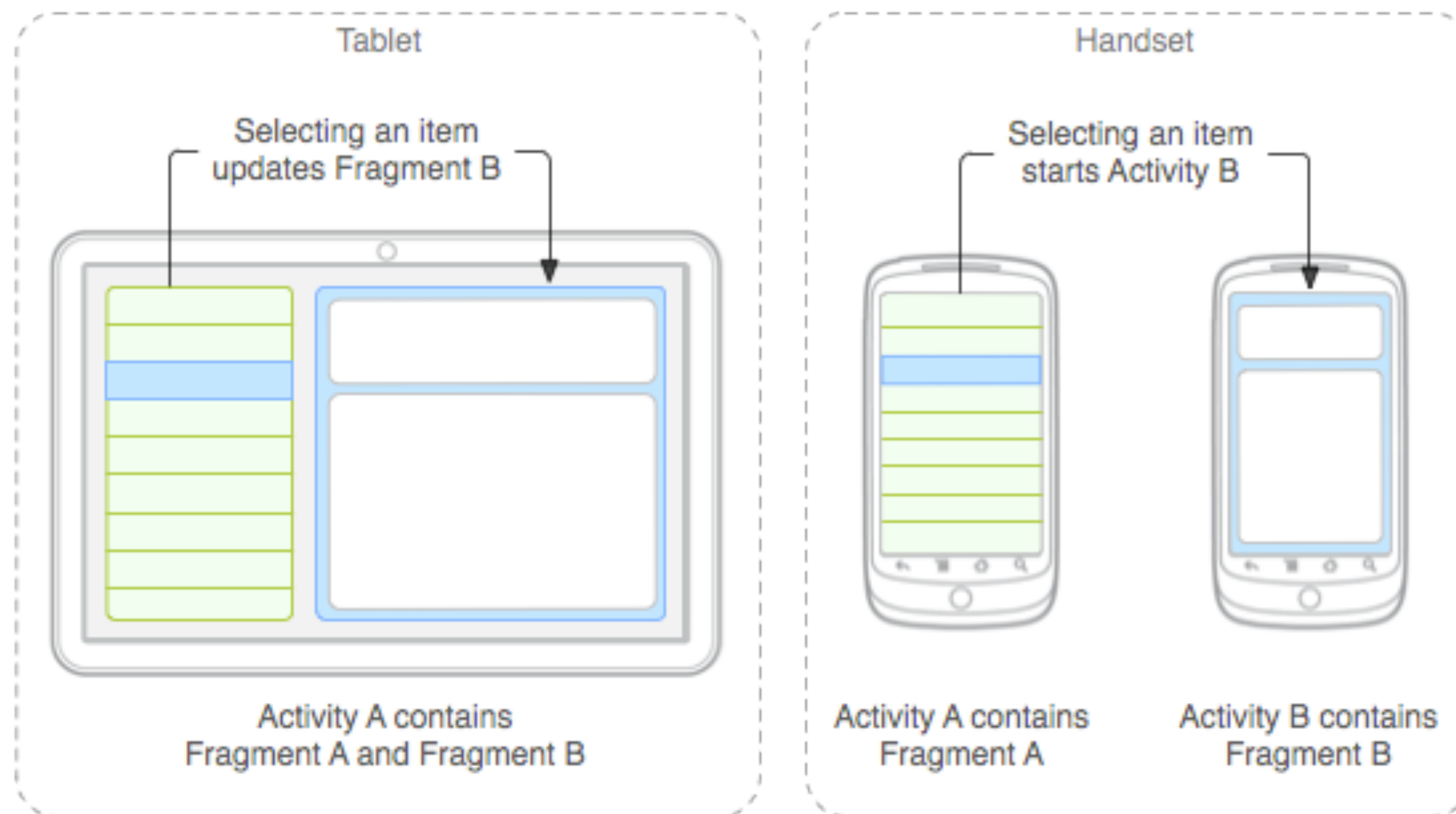




android

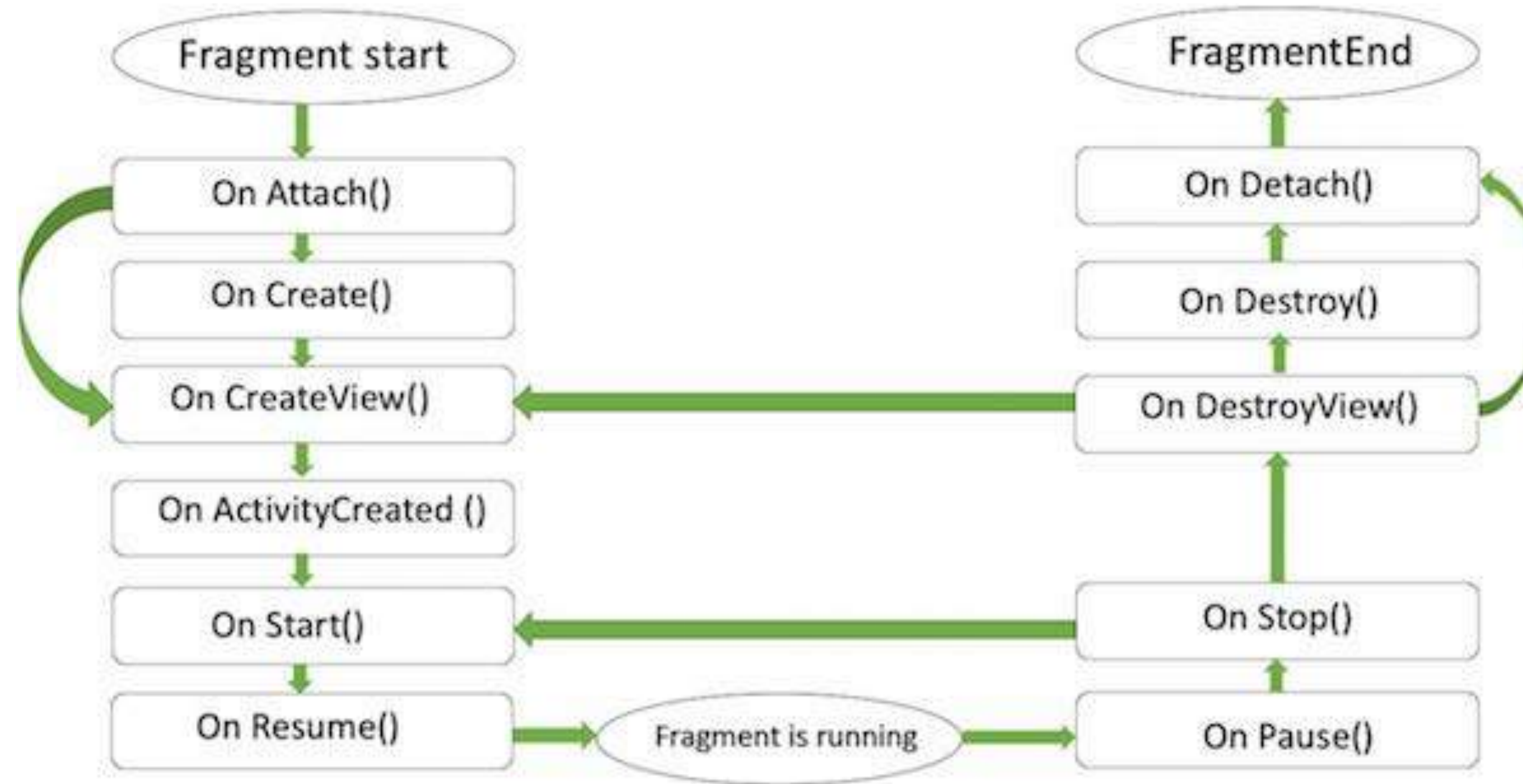
Desarrollo de  
Aplicaciones Móviles

# Fragmentos



Un Fragment representa un comportamiento o una parte de la interfaz de usuario en una Activity. Puedes combinar múltiples fragmentos en una sola actividad para crear una IU multipanel y volver a usar un fragmento en múltiples actividades. Puedes pensar en un fragmento como una sección modular de una actividad que tiene su ciclo de vida propio, recibe sus propios eventos de entrada y que puedes agregar o quitar mientras la actividad se esté ejecutando (algo así como una "subactividad" que puedes volver a usar en diferentes actividades).

# Ciclos de Vida



# Ciclos de Vida

---

`onAttach()`:

Este método es invocado cuándo el fragmento es introducido en la actividad, es decir cuándo el fragmento es asociado con su actividad.

`onCreate()`:

Este método es invocado en la creación inicial del fragmento.

`onCreateView()`:

Este método es invocado después de `onCreate()` y es el encargado de crear y retornar la jerarquía de vistas asociadas al fragmento.

# Ciclos de Vida

---

`onActivityCreated():`

El sistema llama a este método para indicarle al fragmento que la actividad ha concluido su propio método `onCreate()`;

`onStart():`

Este método es el encargado de hacer visible el fragmento al usuario.

`onResume():`

En este método el usuario ya puede empezar a interactuar con el fragmento, generalmente está ligado al método `onResume()` de la propia actividad.

# Ciclos de Vida

---

`onPause()`:

Cuando este método es invocado el fragmento ya no es accesible para interacción con el usuario dado que la actividad ha sido pausada.

`onStop()`:

Cuando este método es invocado el fragmento ya no es visible para el usuario dado que la actividad ha sido pausada.

`onDestroyView()`:

Este método es invocado para limpiar los recursos de vistas asociados a el.

# Ciclos de Vida

---

`onDestroy()`:

Este método es invocado después de `onDestroyView()` y es el último que realiza limpieza de los recursos asociados al fragmento.

`onDetach()`:

Este método es invocado después de `onDestroy()` y es el encargado de desasociar el fragmento de la actividad.