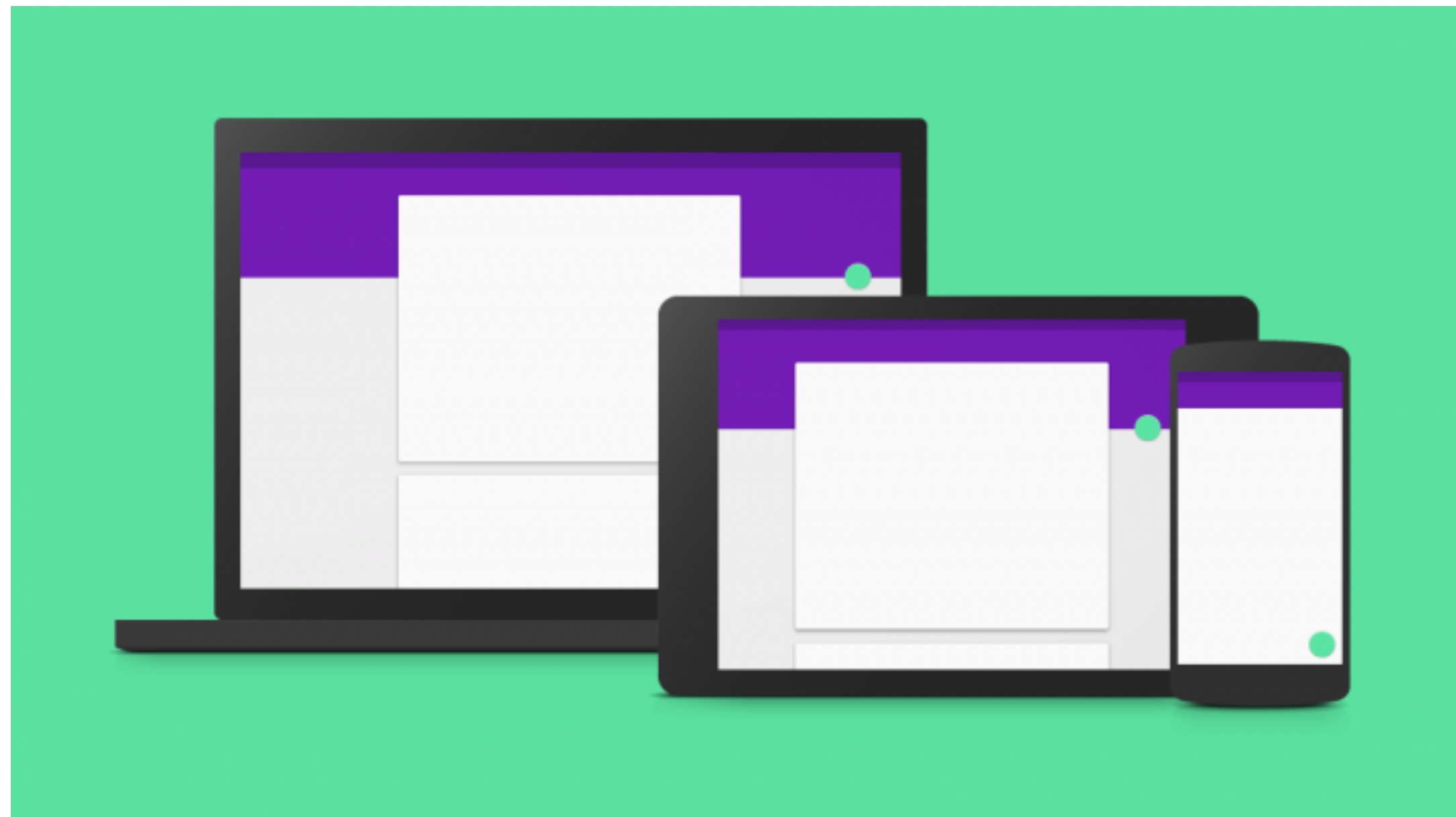




android

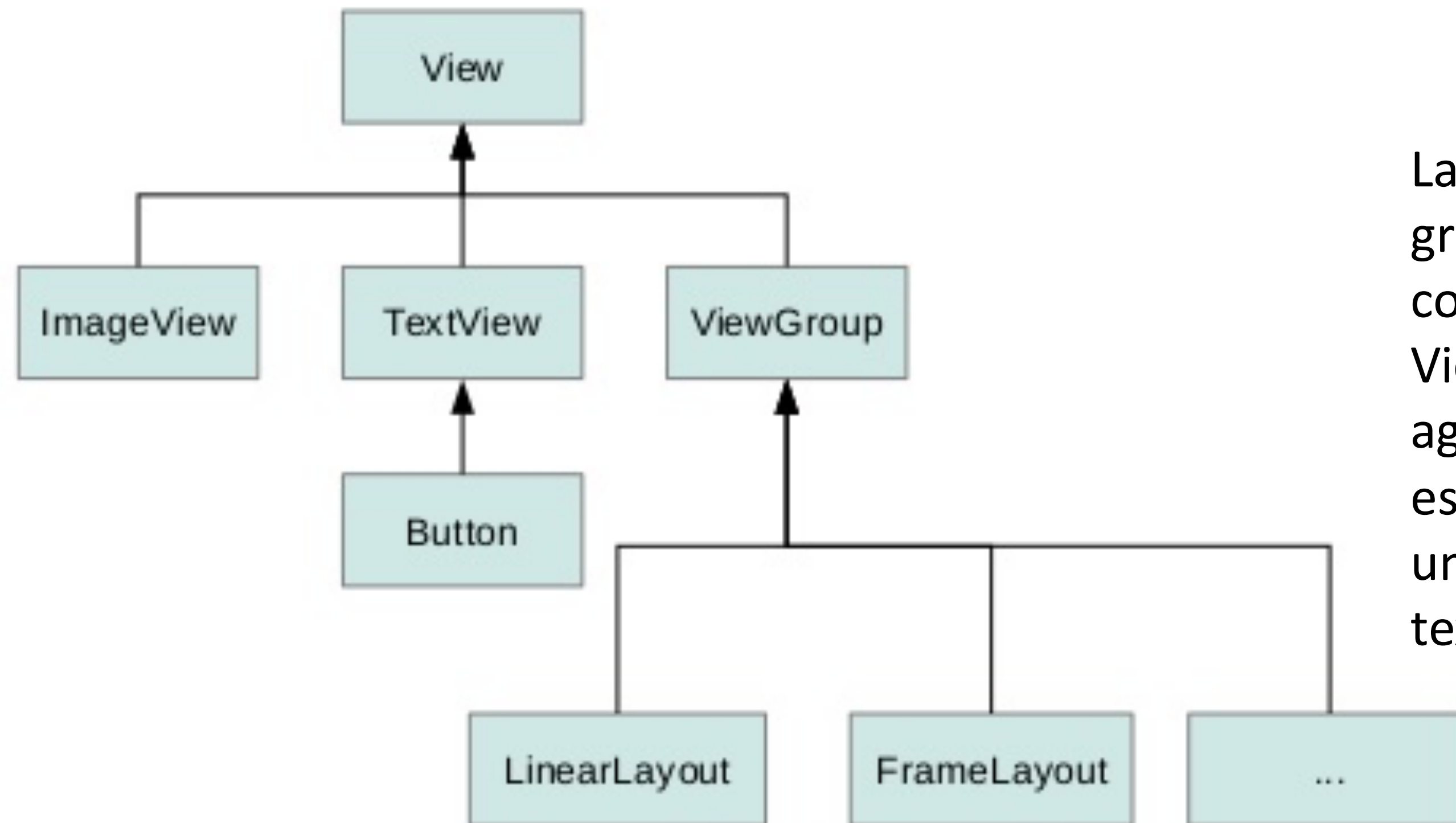
Desarrollo de  
Aplicaciones Móviles

# Diseño de Interfaces



Android usa una metáfora de diseño nueva inspirada en el papel y la tinta, que proporciona un sentido distendido de lo táctil. Esta metáfora incluye una guía integral para el diseño visual, de movimientos y de interacción en distintas plataformas y dispositivos, conocida como Material Design.

# View



Las Vistas son la base del desarrollo de interfaces gráficas en Android. Todos los elementos gráficos, comúnmente llamados widgets son subclases de `View`. Otros elementos más complejos, como agrupaciones de vistas o layouts también heredan de esta clase. Así pues, en Android, un botón será unavista, así como también un campo de edición de texto.

# View

---

## ViewGroup:

Los Grupos de Vistas son extensiones de la vista genérica. Subclases de ViewGroup, pueden contener múltiples vistas hijas.

## Layouts:

Los Layouts son medios por los que organizar vistas en la pantalla del dispositivo. Existen diferentes tipos de layout que nos permitirán disponer los elementos de la pantalla de diversas maneras.

# Widgets

---

**TextView:** una etiqueta de sólo lectura. Permite texto multilínea, formateado de cadenas, etc.

**EditText:** una caja de texto editable. Permite texto multilínea, texto flotante, etc.

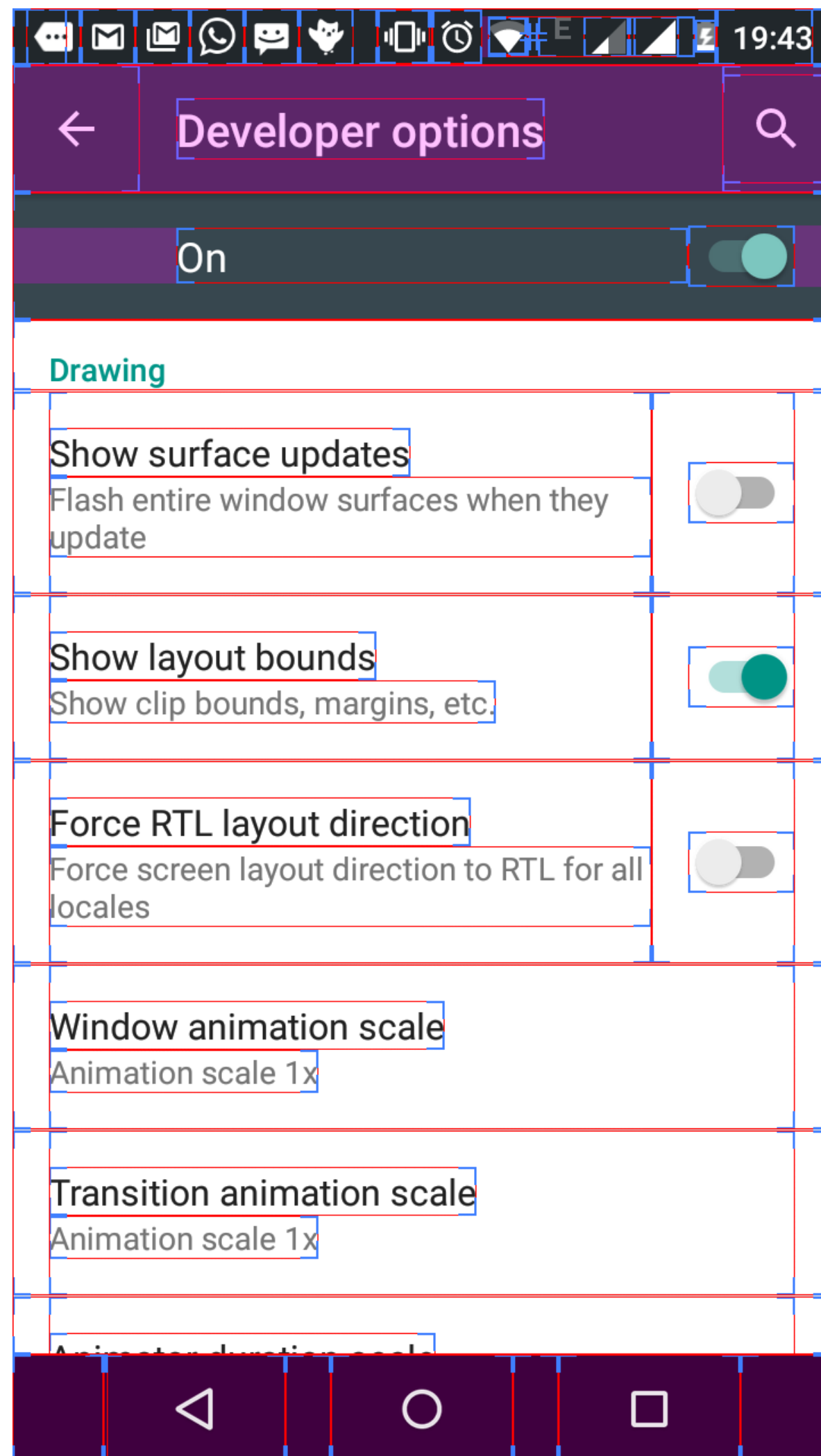
**Spinner:** un cuadro de selección que permite seleccionar un elemento de una lista de posibles opciones. Se muestra como un botón que al ser pulsado visualiza el listado de posibles opciones.

**Button:** un botón normal.

**CheckBox:** un botón con dos posibles estados representado por un recuadro que puede estar marcado o no.

**RadioButton:** un grupo de botones con dos posibles estados. Uno de estos grupos muestra al usuario un conjunto de opciones de las cuales sólo una puede estar activa simultáneamente.

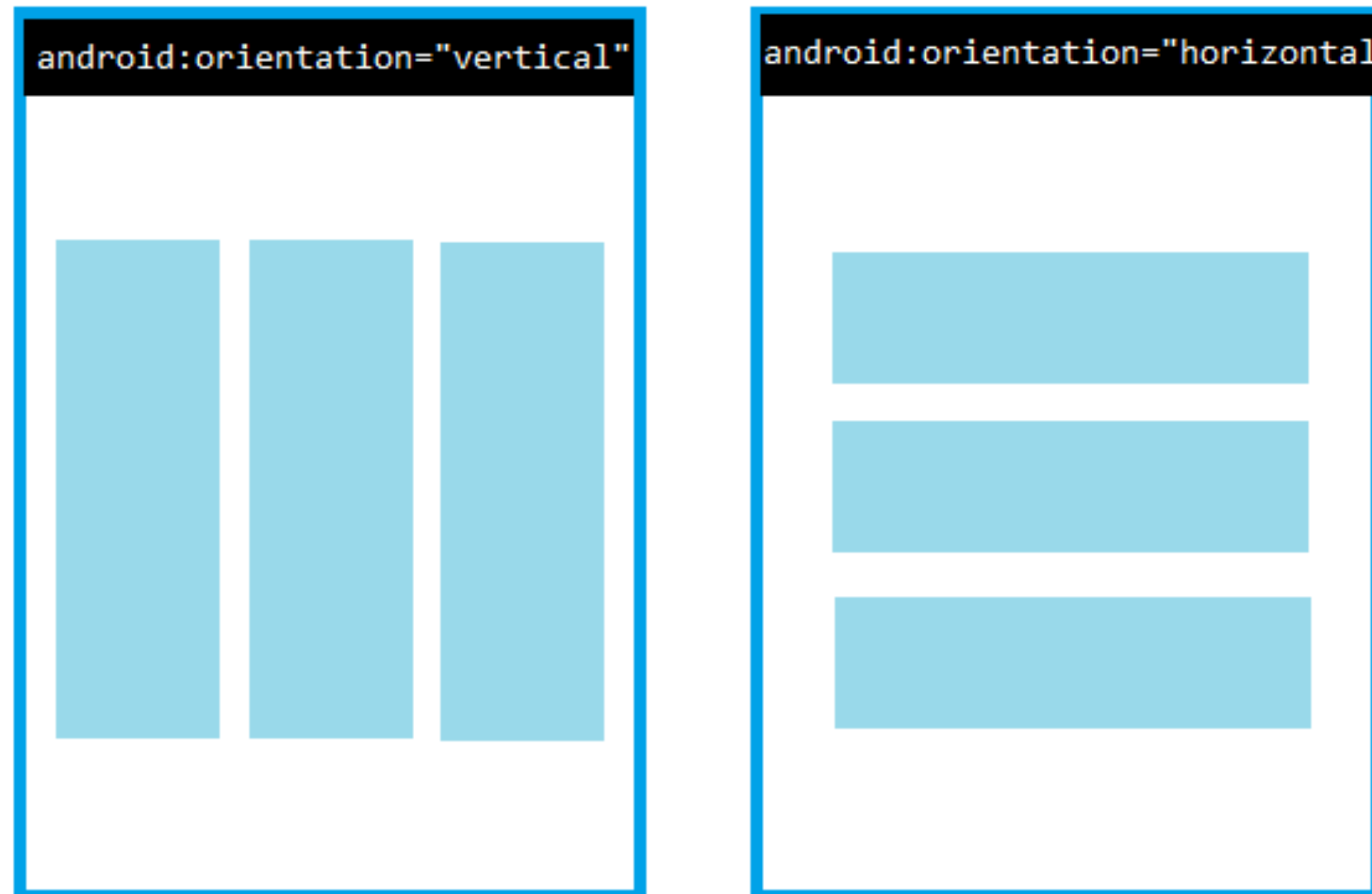
# Layout



Los layouts son subclases de ViewGroup utilizadas para posicionar diferentes vistas en nuestra interfaz gráfica. Los layouts se pueden anidar con el objetivo de conseguir crear layouts más complejos.

Algunos de los layouts disponibles en Android son:

# Linear Layout



Este layout alinea diferentes vistas ya sea en una línea horizontal o una línea vertical. Un `LinearLayout` vertical consiste en una columna de vistas, mientras que un `LinearLayout` horizontal no es más que una fila de vistas. Este layout permite establecer un peso mediante la propiedad `weight` a cada elemento, lo que controlará el tamaño relativo de cada elemento en la vista.



# Relative Layout

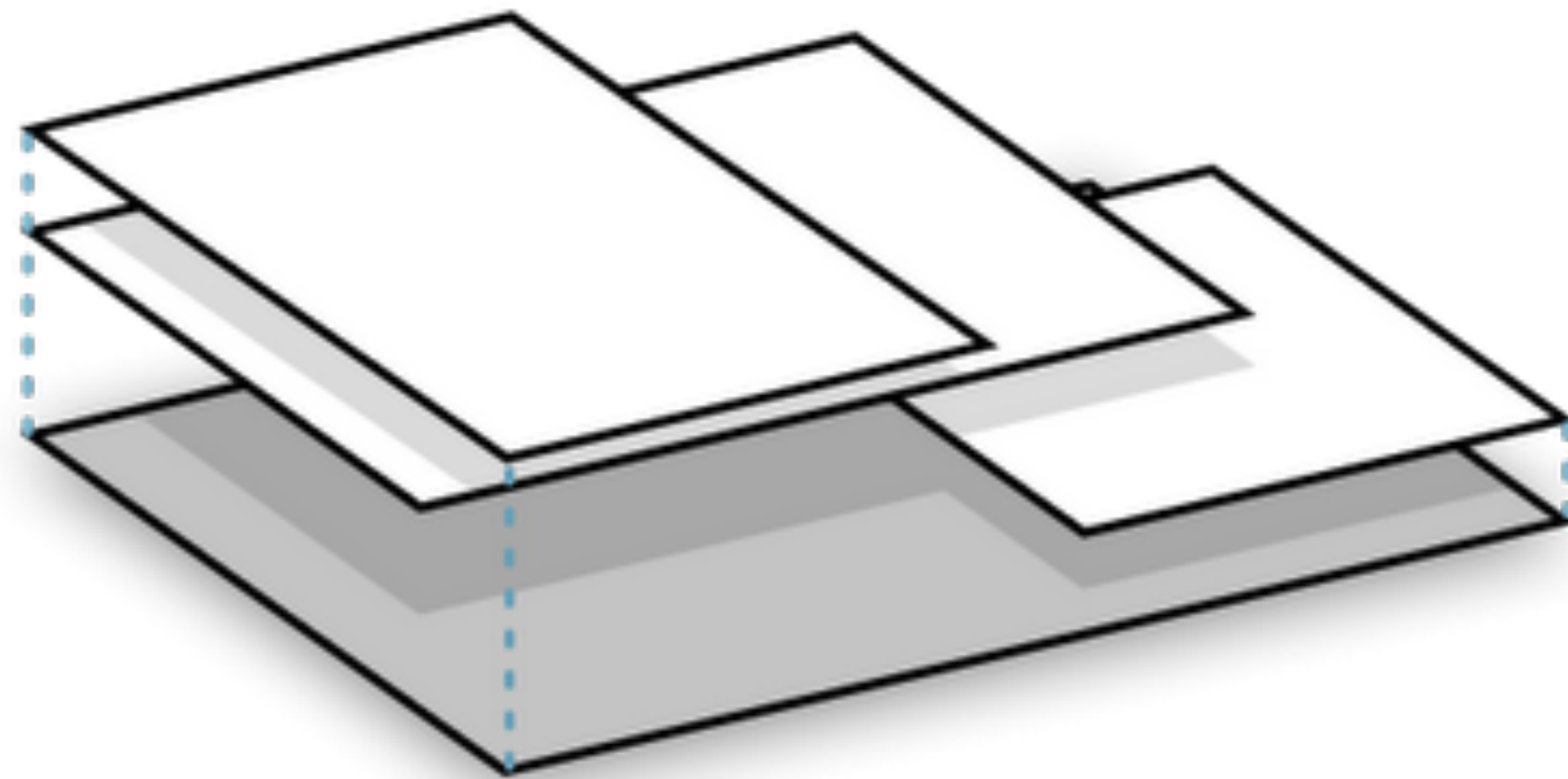


Es el layout nativo más flexible, permitiendo definir la posición de cada una de sus vistas de manera relativa a la posición de los demás o a los bordes de la pantalla.



# Frame Layout

---



Uno de los layouts más simples, si se añaden varias vistas se van colocando una encima de la otra, de tal forma que las vistas superiores ocultan a las inferiores.