



PROJETO DE UM SISTEMA DE VENDAS (SIMPLES)

LP2 – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO DOIS

PROFESSOR: RENATO

ALUNOS: JOSÉ MIGUEL DE ARAÚJO FILHO, SOLANGE GARCIA

Sistema de Gerenciamento de Venda para gerenciar lojas Documento de Visão.

Este documento é válido para a disciplina de (APS) Analise e Projeto de Sistemas e a disciplina de (LP2) Linguagem de Programação Dois.

Na disciplina de APS foi feito a levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais, criando o modelo de caso de uso.

Enquanto na disciplina LP2, foi feito a implementação na linguagem C#, criando um projeto **Asp.Net Core WebApi** que utilizará EF Core para acesso a dados para um SGBD SQL Server ou MySQL.

Versão 1.0.0

Histórico da Revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|------------|--------|---|------------------|
| 22/02/2019 | 0.1 | Versão preliminar do levantamento de requisitos funcionais e não funcionais e diagrama de caso de uso. | Miguel e Solange |
| 22/02/2019 | 0.1 | Complementação da versão preliminar do levantamento de requisitos funcionais e diagrama de caso de uso. | Miguel e Solange |
| 22/01/2019 | 0.1 | Complementação da versão preliminar do levantamento de requisitos funcionais e diagrama de caso de uso. | Miguel e Solange |

1. Introdução

O presente documento tem como objetivo detalhar as funcionalidades do sistema de gerenciamento de vendas.

1.1. Resumo

As práticas de venda, cadastro e gerenciamento de funcionários e de seus respectivos bancos de horas, são atividades que consomem muito tempo dos gerentes e que, muitas vezes não conseguem ser bem executadas. O nosso sistema propõe a facilitação de tais atividades, promovendo o acesso descentralizado e eficaz. A consulta de dos níveis de estoque e lista de fornecedores são algumas das funcionalidades que também estão presente no sistema.

1.2. Escopo

O sistema permitirá o gerenciamento das vendas realizadas pelo estabelecimento, cadastros dos funcionários, fornecedores e clientes, gerenciamento de produtos e estoque, movimento de caixa e banco de horas trabalhadas dos funcionários.

2. Requisitos

2.1. Requisitos Funcionais

| Cód. | Nome | Descrição | Categoria |
|------|----------------------------|---|-----------|
| F01 | Gerenciamento dos produtos | Os produtos são qualquer peça ou acessórios disponíveis na loja. Para cadastrar um novo produto, o usuário deverá informar o nome e o tipo do produto; Para consultar ou alterar as | Evidente |

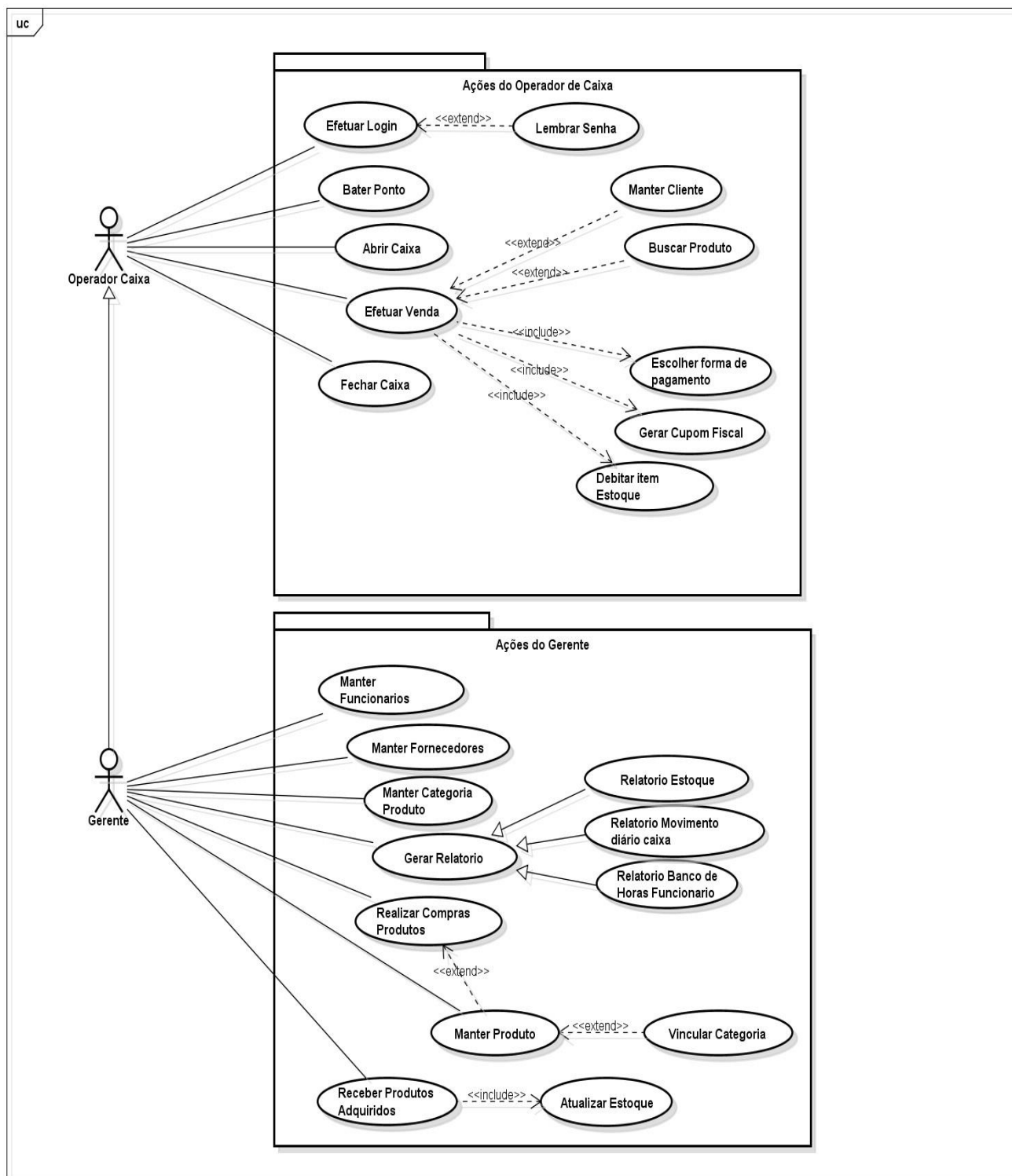
| | | | |
|-----|--|--|----------|
| | | informações de um produto, o usuário deverá informar o nome ou código do produto e em caso de atualização dos dados, preencher os campos do formulário relacionados às alterações desejadas; | |
| F02 | Gerenciamento das categorias de produtos | Os produtos cadastrados no sistema serão classificados em categorias as quais serão utilizadas para a distinção entre os mesmos; Para adicionar uma nova categoria de produto, o usuário deverá informar o nome e a descrição da nova categoria; | Evidente |
| F03 | Gerenciamento dos dados dos clientes | Os clientes serão todas as pessoas que adquirirem algum produto oferecido pela loja. O sistema permitirá o cadastro e a manutenção dos dados dos clientes a fim de manter informações a cerca das características e principais modalidades de compras do mesmo. | Evidente |
| F04 | Controle do estoque | O sistema gerenciará a quantidade de itens existentes no estoque para indicar a necessidade de complemento do mesmo e disposição de itens à venda. | Oculto |
| F05 | Controle do movimento de caixa | Ao início e fim de cada expediente, o sistema calculará os valores de entrada e saída para cálculo do movimento diário do caixa. | Evidente |
| F06 | Gerenciamento do banco de horas dos funcionários | O sistema capturará o horário em que o usuário “entrar” e “sair” do sistema, para formar a banco de horas do funcionário. | Oculto |
| F07 | Gerenciamento dos dados dos funcionários | O sistema permitirá o cadastro dos funcionários da loja a fim de controlar os dados dos mesmos. Para inserir um novo funcionário no sistema, o usuário deverá preencher o formulário de cadastro, informando os devidos campos. Para realizar a atualização dos dados, o usuário deverá localizar o funcionário através de sua | Evidente |

| | | | |
|----|--|---|----------|
| F8 | Gerenciamento dos dados dos fornecedores | matrícula e preencher os campos dos dados a serem alterados. Os fornecedores dos produtos da loja poderão ser cadastrados no sistema para controle de entrada dos produtos, formas de contato e possíveis acarretamentos de responsabilidades. Para cadastrar um fornecedor, o gerente deverá preencher corretamente o formulário e confirmar a operação. | Evidente |
| F9 | Gerenciamento e controle das vendas | Os Operadores de Caixas cadastrados têm permissão para efetuar vendas de produtos oferecidos pela loja e disponíveis em estoque. Para efetuar uma venda, o operador deverá informar o(s) produto(s), confirmar o pagamento e efetuar o registro da venda. Toda venda realizada com sucesso será registrada na base de dados. | Evidente |

2.2. Requisitos Não Funcionais

| Cód. | Nome | Descrição | Categoria |
|------|-----------------------------------|---|-------------|
| NF01 | Plataforma | C# Asp.Net Core WebApi | Desejável |
| NF02 | SGBD | SQL SERVER | Desejável |
| NF03 | Segurança | O acesso ao sistema só poderá acontecer mediante a | Obrigatório |
| NF04 | Autenticação de usuários | autenticação do usuário. O sistema deverá conter conteúdos restritos que só poderão estar acessíveis aos usuários detentores de permissão. O sistema garantirá que somente pessoas previamente | Evidente |
| NF05 | Gerenciamento de níveis de acesso | cadastradas pelo gerente acessem ao sistema. O sistema garantirá que o seu conteúdo seja acessado de | Evidente |
| | | acordo com o nível de permissão do usuário, evitando que usuários comuns acessem conteúdo restrito. | |

2.4. Diagrama Geral de Caso de Uso



2.5. Casos de Uso

| Cód. Classificação | Caso de Uso | Descrição | |
|---------------------------|-----------------------------|--|------------|
| UCo1 | Efetuar login | O usuário informará o seu nome de usuário e senha para acessar o sistema. | Secundário |
| UCo2 | Lembrar senha | Caso o usuário não se lembre de sua senha, ele poderá recuperá-la. | Secundário |
| UCo3 | Manter cliente | O sistema permitirá que operador de caixa cadastre e atualize os dados dos clientes no sistema. | Terciário |
| UCo4 | Manter Categoria-produto | O sistema permitirá que o Gerente possa cadastrar uma nova categoria para um produto disponível na loja. | Terciário |
| UCo5 | Manter produto | O sistema permitirá que o operador de caixa possa cadastrar novos produtos no sistema, assim como atualizar a sua descrição. | Terciário |
| UCo6 | Vincular categoria | Cada produto deve estar relacionado a uma categoria. O operador deve vincular o produto que está cadastrando em uma categoria disponível. | Terciário |
| UCo7 | Efetuar venda | O operador poderá realizar a venda de qualquer produto que esteja disponível no estoque da loja. | Primário |
| UCo8 | Buscar produto | Em meio à venda, o operador poderá fazer uma busca pelo produto desejado pelo cliente. | Secundário |
| UCo9 | Debitar item estoque | Ao final da venda, sistema debita do estoque todo produto que for vendido. | Secundário |
| UC10 | Gerar cupom fiscal | Toda venda realizada deve, obrigatoriamente, gerar um cupom fiscal. | Primário |
| UC11 | Escolher forma de pagamento | Ao final da venda o operador solicitará ao cliente a forma com que desejará pagar a compra realizada: cartão, cheque, dinheiro. | Secundário |
| UC12 | Bater ponto | O usuário deverá registrar no sistema o momento de entrada e saída do expediente. | Terciário |
| UC13 | Abrir caixa | Antes de iniciar o expediente, o operador deverá informar os valores em caixa no momento que iniciou seu expediente e não poderá realizar a abertura de dois ou mais caixas simultâneos. | Terciário |
| UC14 | Fechar caixa | Ao final do expediente, o operador deverá informar os valores em caixa no momento em que encerrou suas atividades. | Terciário |
| UC15 | Manter funcionário | O gerente poderá manter os dados dos funcionários cadastrados e inserir novos | Secundário |

| | | | |
|--|----------------------------|--|------------|
| UC16 | Manter fornecedores | funcionários ao sistema. O gerente poderá manter os dados dos fornecedores cadastrados e inserir novos fornecedores ao sistema. | Secundário |
| UC17 | Gerar relatórios | O sistema permitirá ao gerente a emissão de relatórios específicos. | Primário |
| UC18 | Estoque | O sistema permitirá ao gerente, a emissão de relatório de níveis de produtos em estoque. | Secundário |
| UC29 | Movimento diário caixa | O sistema permitirá ao gerente, a emissão de relatório de movimentos diários de caixa. | Secundário |
| UC20 | Banco de horas funcionário | O sistema permitirá ao gerente, a emissão de relatório do banco de horas trabalhadas por determinado funcionário. | Secundário |
| UC21 | Realizar compras produtos | O sistema informará ao gerente o momento de realizar novas compras. | Secundário |
| UC22 | Atualizar estoque | Sempre que for realizada uma nova compra de produtos, o gerente deverá lançar no sistema para atualização dos níveis de estoque. | Terciário |
| * A ordem é definida a partir do caso de uso de alto risco (primário) até o caso de uso de baixo risco (quaternário) | | | |
| | | | |

2.6. Tabela de referência – Caso de Uso e Requisitos

| | F01 | F02 | F03 | F04 | F05 | F06 | F07 | F8 | F9 |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|
| UC01 | | | | | | | | | |
| UC02 | | | | | | | | | |
| UC03 | | | X | | | | | | |
| UC04 | X | | | | | | | | |
| UC05 | | | | | | | | | |
| UC06 | X | X | | | | | | | |
| UC07 | | | | | X | | | | X |
| UC08 | | | | | | | | | X |
| UC09 | | | | X | | | | | X |
| UC10 | | | | | | | | | X |
| UC11 | | | | | X | | | | X |
| UC12 | | | | | | | | | |
| UC13 | | | | | X | | | | |
| UC14 | | | | | X | | | | |
| UC15 | | | | | | | X | | |
| UC16 | | | | | | | | X | |
| UC17 | | | | | | | | | |
| UC18 | | | | X | | | | | |
| UC19 | | | | | | | | | |
| UC20 | | | | | | X | | | |
| UC21 | | | | | | | | | |
| UC22 | | | | X | | | | | |
| | | | | | | | | | |

2.7. Atores

| Ator | Descrição |
|-------------------|--|
| Gerente | O ator é responsável pelas atividades de nível administrativo, tais como: controle de funcionários, estoque e fornecedores, por isso possui nível de acesso alto. |
| Operador de Caixa | O ator é responsável pelas atividades de nível mais baixo na organização e por isso possui nível de acesso baixo. Ele é responsável pelas práticas de vendas, cadastramento de funcionários, produtos e suas categorias. |

Sistema de Gerenciamento de venda

Especificação de Caso de Uso – Efetuar Venda

Histórico da Revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|------------|--------|--|---------|
| 27/03/2019 | 1.0 | Versão preliminar da documentação das Especificações do Caso de uso Efetuar Venda. | Miguel |
| 27/03/2019 | 1.0 | Complementação da documentação das Especificações do Caso de uso Efetuar Venda. | Solange |

1. Resumo

Este caso de uso começa quando o cliente decidir que produtos oferecidos desejar comprar e se dirigir ao caixa para finalizar suas compras.

2. Atores

2.1. Gerente

Este ator representa os funcionários de nível mais alto na organização que realizam atividades de nível administrativo no sistema.

2.2. Operador de Caixa

Este ator representa os funcionários da loja que estão aptos a operar o sistema em seus níveis de acesso.

3. Pré-condições

3.1. Usuário Autenticado no Sistema

Para que a realização deste caso de uso seja possível, o usuário deverá estar Autenticado no sistema.

3.2. Produto Cadastrado

Para que a realização deste caso de uso seja possível, é necessário que o(s) produto(s) esteja(m) cadastrado(s) no sistema.

5. Pontos de Extensão

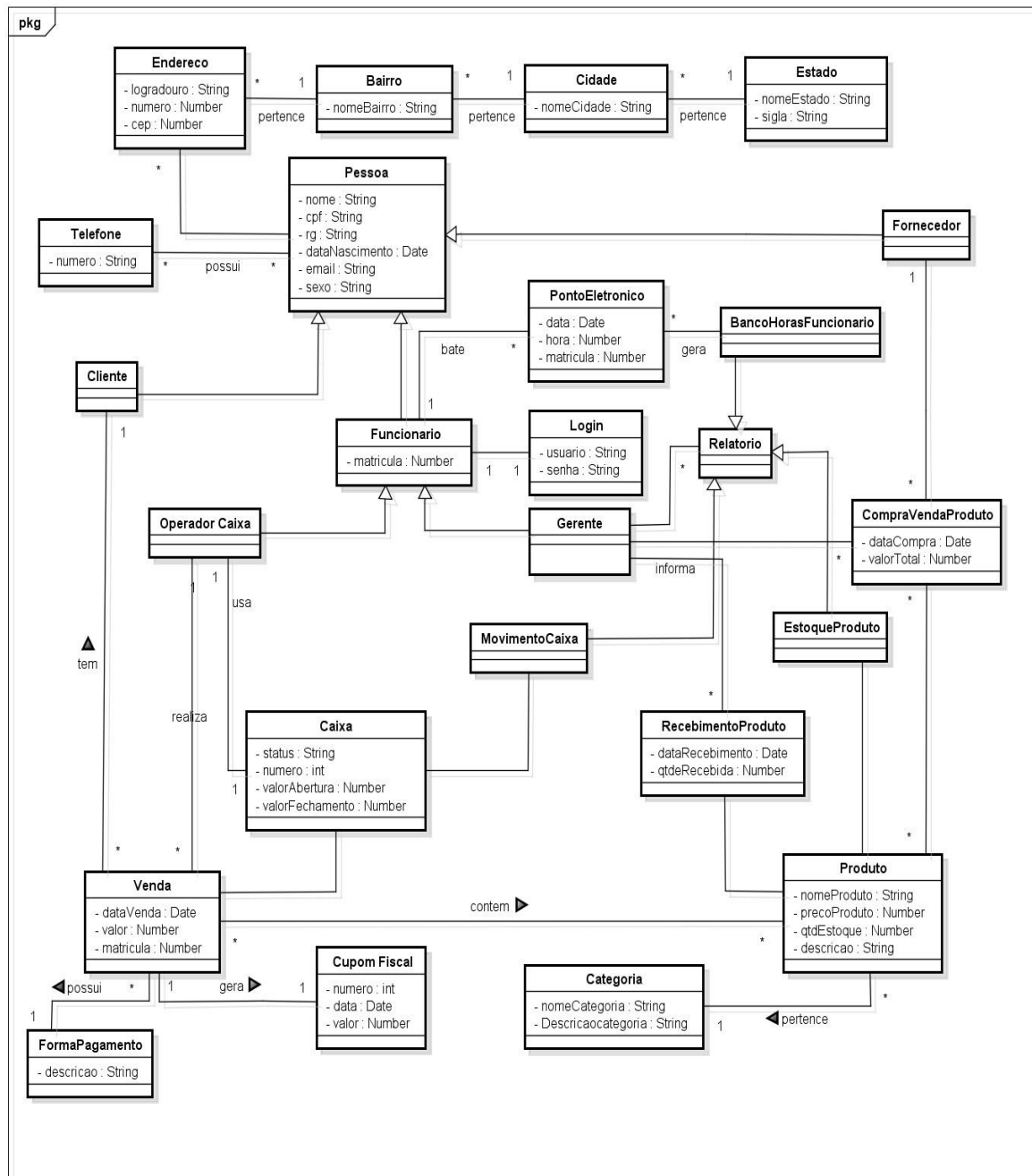
5.1. Buscar Produto

A tela de venda possui um botão que chama um pop-up onde é possível localizar um produto para adicionar ao carrinho de compra.

5.2. Buscar Cliente

A tela de venda possui um botão que chama um pop-up onde é possível localizar um cliente previamente cadastrado no sistema.

8. Diagrama de domínio do caso de uso – modelo conceitual



[illegible]

10. Diagrama(s) de sequencia do caso de uso

