



1ADS-A SPRINT3

TEMA: MÚSICA É VIDA!

Miguel Igor Frino dos Santos RA: 01252122
São Paulo, 2025

CONTEXTO E TEMA DO PROJETO

A música dispensa apresentações: ela está em tudo e é tudo — arte, cultura, religião, dinheiro, sentimento, tecnologia e muito mais. Todos os anos, muitas pessoas tentam aprender música e acabam frustradas por não encontrarem na internet recursos que ensinem de forma divertida e satisfatória, como ela realmente é. Por isso, desenvolvi o projeto “**MUSIV..**” (onde “..” representa a letra I em código Morse), um site criado para introduzir as pessoas nesse universo maravilhoso da música de maneira simples, fluída e descontraída.

A música foi um divisor de águas na minha vida, pois me tornou uma pessoa mais expressiva e sociável. Estar inserido nesse universo me permitiu fazer novos amigos, ganhar um hobbie maravilhoso que me ajuda a expressar meus sentimentos mais fortes e crescer muito como pessoa, desenvolvendo disciplina, paciência e confiança.

Com o **MUSIV..**, espero tornar a experiência de aprender música mais acessível e acolhedora para iniciantes. A intenção é criar um ambiente digital que incentive, inspire e mantenha os estudantes de música motivados. Busco mostrar que aprender música pode ser simples e prazeroso quando o conteúdo é organizado e apresentado da forma certa.

OBJETIVO

Desenvolver uma plataforma digital que facilite o aprendizado musical para iniciantes, oferecendo conteúdos simples, claros e interativos, de forma a tornar o processo mais motivador, acessível e prazeroso.

ESCOPO

Ao término do projeto, espera-se que o **MUSIV..** já seja um projeto capaz de ensinar conceitos básicos de teoria musical, contendo exercícios e uma dashboard mostrando toda a evolução do usuário de acordo com o seu desempenho.

REQUISITOS DO PROJETO

Site: O site será feito utilizando HTML, CSS e JavaScript, com página home, Login/Cadastro, módulos para estudo com quizzes e dashboards para análise de desempenho.

API: A API utilizada será a **web-data-viz**. Ela será responsável por operações como cadastro e login de usuários, registro das respostas dos quizzes.

Banco de Dados: No Banco serão desenvolvidas tabelas para login e cadastro dos usuários, as perguntas e respostas dos quizzes e o DER, que torna a estrutura mais visual.

Conteúdos Acadêmicos Aplicados:

Em **TI**, serão utilizados Trello e GitHub para organização do projeto e também será feita a documentação;

Em **Banco de Dados**, serão aplicados os conceitos de modelo lógico e relacionamentos entre as tabelas;

Em **Algoritmos**, serão usadas variáveis, funções, condicionais, repetições e vetores;

Em **Arquitetura Computacional**, pequenos cálculos serão aplicados nos indicadores;

Em **Introdução a Sistemas Operacionais**, será utilizada a VM Linux com o MySQL;

Em **Pesquisa e Inovação**, será construída a dashboard com indicadores retirados dos quizzes;

E na área **Socioemocional**, serão alinhados ao projeto os objetivos de desenvolvimento sustentável.

JUSTIFICATIVA

A música realmente é algo que eu acredito que possa mudar uma vida. Seja trazendo um passa tempo novo para alguém, aliviando ansiedade, ou aproximando pessoas, a música é um recurso capaz de melhorar a qualidade de vida de quem está inserido nesse universo divertido e único. Porém, muitas pessoas que tentam aprender música acabam se frustrando, principalmente por não encontrarem conteúdos simples e organizados. Grande parte do material disponível é técnico demais, pouco didático ou não conversa com iniciantes. Por isso o Musiv é importante, para conectar as pessoas ao universo da música de maneira mais fluída, sem a impressão de que só se encontrará um bom conteúdo para estudar dentro de um conservatório.