Lista de Exercícios de Estruturas de Dados e Algoritmos

Q1) Dada uma matriz quadrada de dimensão 9, com valores de 1 a 9 em suas posições, escreva um programa que verifique se esta matriz é uma solução válida para o *Sudoku* (isto é, uma solução é válida no *Sudoku* se cada linha, cada coluna e cada bloco contém os números de 1 a 9 somente uma vez).

6 1	7 9	2 8	1 3	9 4	5 2	9 3 5 	4 6	8 7
8 4 7	5 2 1	9 6 3	7 8 9	6 5 2	1 3 4	 4 7 8 	2 9 5	3 1 6
9 2	6 8	1 7	5 4	3 1	7 9	2 6 1	8 3	4 5

- Q2) Considere duas matrizes de inteiros de dimensões **m1**xn1 e **m2**xn2, onde m1 e n1 representam, respectivamente, o número de linhas e o número de colunas da primeira matriz, e m2 e n2 representam, respectivamente, o número de linhas e o número de colunas da segunda matriz. Escreva uma função que realize a multiplicação destas duas matrizes sem alterar nem a primeira e nem a segunda matriz: **int** mult (int m1, int n1, int **mat1, int m2, int n2, int **mat2)**
- Q3) A matriz de Hadamard H(N), usada em projetos de programas corretores de erros, é uma matriz N por N, onde N é potência de dois, de elementos booleanos (isto é, elementos 0 e 1) que satisfaz a seguinte propriedade: dadas duas linhas distintas i e j, onde $0 \le i \le N$ e $0 \le j \le N$, desta matriz, a quantidade de elementos distintos nestas linhas é sempre igual a N/2. Abaixo exemplica-se H(1), H(2) e H(4).

Para construir H(M), onde M = 2 * N, divide-se a matriz H(M) em quatro partes iguais, chamadas de quadrantes, repete-se três vezes a matriz H(N) nos quadrantes de menores índices, e no quadrante de maiores índices de H(M), inverte-se a matriz H(N). Implemente um programa que imprima a matriz H(N) na console. A dimensão desta matriz deve ser lida pelo seu programa.