

Programación 1

Desarrollo de proyectos de programación

Desarrollo de programas C++ que trabajan con números romanos



**Escuela de
Ingeniería y Arquitectura
Universidad Zaragoza**

Objetivo del proyecto

- Desarrollar una serie de programas que trabajen con **números romanos**:
 - Un primer programa que tenga el comportamiento de una **calculadora interactiva** que trabaje con números romanos
 - Un segundo programa que **procese** un fichero de texto en el cual hay escritas una secuencia de expresiones con números romanos
 - A los programas anteriores les pueden suceder **otros programas** que trabajen con números romanos

Metodología

- ❑ El diseño ha de ser modular y descendente
- ❑ Se ha de facilitar la reutilización de código
- ❑ El desarrollo del código debe venir precedido por una fase de análisis y una fase de diseño (arquitectura de los programas y especificación de las funciones de cada módulo): análisis → diseño → codificación

Comportamiento del primer programa

Expresión con romanos (FIN para acabar): MCDIX + CDLII

MCDIX + CDLII = MDCCCLXI

Expresión con romanos (FIN para acabar): M - IV

M - IV = CMXCVI

Expresión con romanos (FIN para acabar): XII x CIV

XII x CIV = MCCXLVIII

...

Comportamiento del primer programa

...

Expresión con romanos (FIN para acabar): MCC / LIV

MCC / LIV = XXII

Expresión con romanos (FIN para acabar): FIN



Comportamiento ante situaciones anómalas (uso de minúsculas):

Expresión con romanos (FIN para acabar): mcdix + cdlii
MCDIX + CDLII = MDCCCLXI

Expresión con romanos (FIN para acabar): M - iv
M - IV = CMXCVI

Expresión con romanos (FIN para acabar): Xii x CIv
XII x CIV = MCCXLVIII

Expresión con romanos (FIN para acabar): ...



Comportamiento ante situaciones anómalas (desbordamiento en el resultado):

Expresión con romanos (FIN para acabar): MMMCII + MMXII
 $\text{MMMCII} + \text{MMXII} = 5114$

Expresión con romanos (FIN para acabar): MMXII - MMMCII
 $\text{MMXII} - \text{MMMCII} = -1090$

Expresión con romanos (FIN para acabar): ...



Comportamiento ante situaciones anómalas (error en planteamiento de operación):

Expresión con romanos (FIN para acabar): XX & CIX

*** ERROR: operador & desconocido

Expresión con romanos (FIN para acabar): ...



Comportamiento del segundo programa

Nombre del fichero a procesar: expresiones01.txt

Nombre del fichero de resultados: resultados01.txt

Se han procesado 13 expresiones:

10 expresiones estaban bien formuladas

3 expresiones estaban mal formuladas

Contenidos del fichero a procesar y del fichero de resultados

M - I
I - M
XII x LXIII
xii x lxIII
DCCCIV / XVIII
DCCCIV % XVIII
MIX + XVI
CLV + LXXII
CLV - LXXII
CLV x LXXII
CLV / LXXII
CLV * LXXII
MCCXXIV \$ I

M - I = CMXCIX
I - M = -999
XII x LXIII = DCCLVI
XII x LXIII = DCCLVI
DCCCIV / XVIII = XLIV
*** ERROR: operador % desc..
MIX + XVI = MXXV
CLV + LXXII = CCXXVII
CLV - LXXII = LXXXIII
CLV x LXXII = 11160
CLV / LXXII = II
*** ERROR: operador * desc..
*** ERROR: operador \$ desc..

Análisis del problema

- Pregunta previa:
 - ¿Qué es lo que más os preocupa hasta el momento?
 - ¿Cómo se escribe un número romano?
 - Se analizó ayer
- Fases
 - Fijaremos los requisitos de los dos programas
 - Los analizaremos y diseñaremos
 - Analizaremos el problema de la notación romana



Requisitos

- ❑ Requisitos del primer programa (“calculadora”)
- ❑ Requisitos del segundo programa (“procesador”)

Requisitos del primer programa

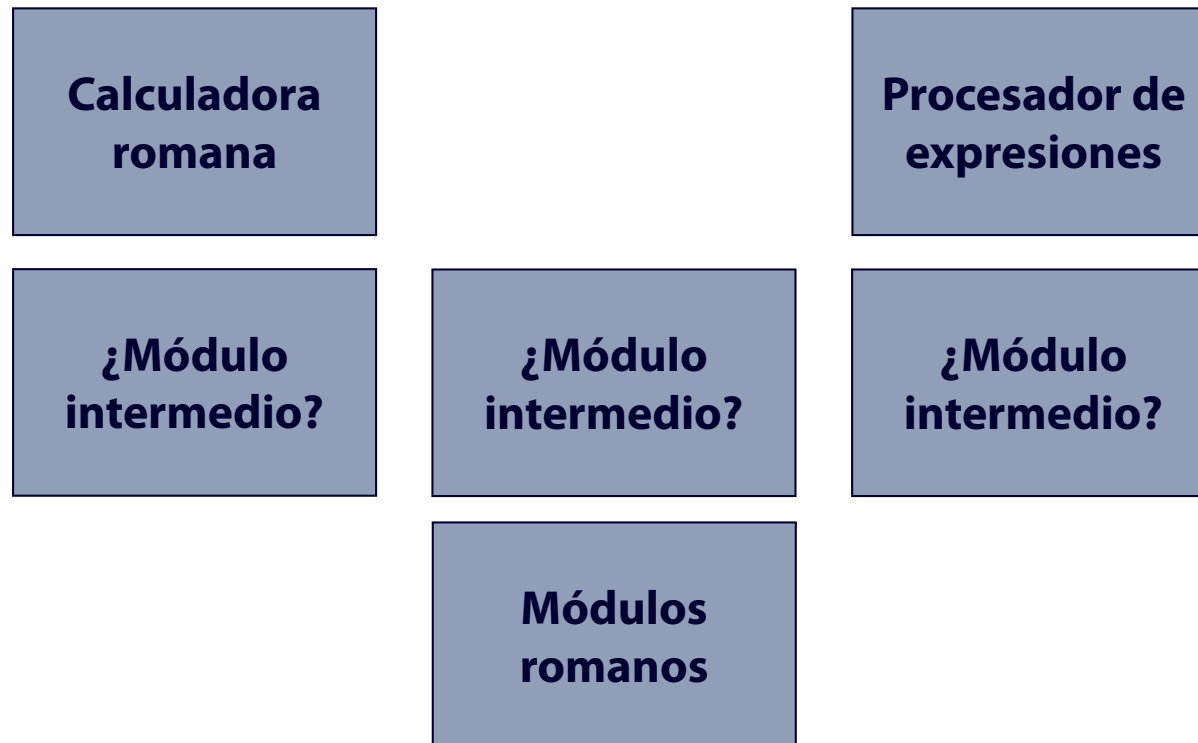
- ❑ Es interactivo.
- ❑ Es iterativo.
- ❑ Termina cuando se escribe "FIN".
- ❑ Pide y lee del teclado expresiones con operandos romanos.
- ❑ Escribe en la pantalla expresiones con operandos romanos y su resultado.
- ❑ Los operadores admitidos son «+» (suma), «-» (resta), «x» (multiplicación) y «/» (división).
- ❑ Los operadores están separados de los operandos al menos por un espacio en blanco.
- ❑ Es irrelevante que los operandos o la palabra "FIN" estén escritos en mayúsculas o minúsculas.
- ❑ Cuando un resultado no sea representable como número romano, se representará con números arábigos en base 10.
- ❑ Cuando se plantee una expresión con un operador erróneo, se escribirá un mensaje de error en la pantalla y el programa continuará con normalidad.

Requisitos del segundo programa

- ❑ Es interactivo.
- ❑ Pide y lee del teclado el nombre de un fichero de texto que contiene expresiones romanas, una por línea.
- ❑ Pide y lee del teclado el nombre de un fichero de texto en el que escribir los resultados.
- ❑ Lee del primer fichero de texto expresiones con operandos romanos.
- ❑ Escribe en el segundo fichero de texto expresiones con operandos romanos y su resultado.
- ❑ Los operadores binarios admitidos son «+» (suma), «-» (resta), «x» (multiplicación) y «/» (división).
- ❑ Los operadores están separados de los operandos al menos por un espacio en blanco.
- ❑ Es irrelevante que los operandos estén escritos en mayúsculas o minúsculas.
- ❑ Cuando un resultado no sea representable como número romano, se representará en números arábigos en base 10.
- ❑ Cuando se lea del primer fichero de texto una expresión con un operador erróneo, se escribirá un mensaje de error en el segundo fichero y el programa continuará con normalidad.
- ❑ Al terminar, informa del número de expresiones que se han procesado, indicando asimismo cuántas estaban bien formuladas y cuántas mal formuladas.

Diseño de los programas

- Arquitectura de los programas:
 - ¿Qué módulos los han de integrar?



Módulo «Calculadora romana»

- Función main que:
 - Repite hasta que se escribe FIN
 - Pide una expresión con romanos
 - Lee una expresión con romanos del teclado
 - Escribe la expresión y su resultado en la pantalla
 - Hasta que la expresión leída es FIN

Módulo «Procesador de expresiones»

- Función main que:
 - Pide el nombre de dos ficheros de texto
 - Repite hasta que se acaba el fichero:
 - Lee una expresión con romanos del primer fichero
 - Escribe la expresión y su resultado en el segundo fichero
 - Escribe en pantalla un resumen de las operaciones realizadas

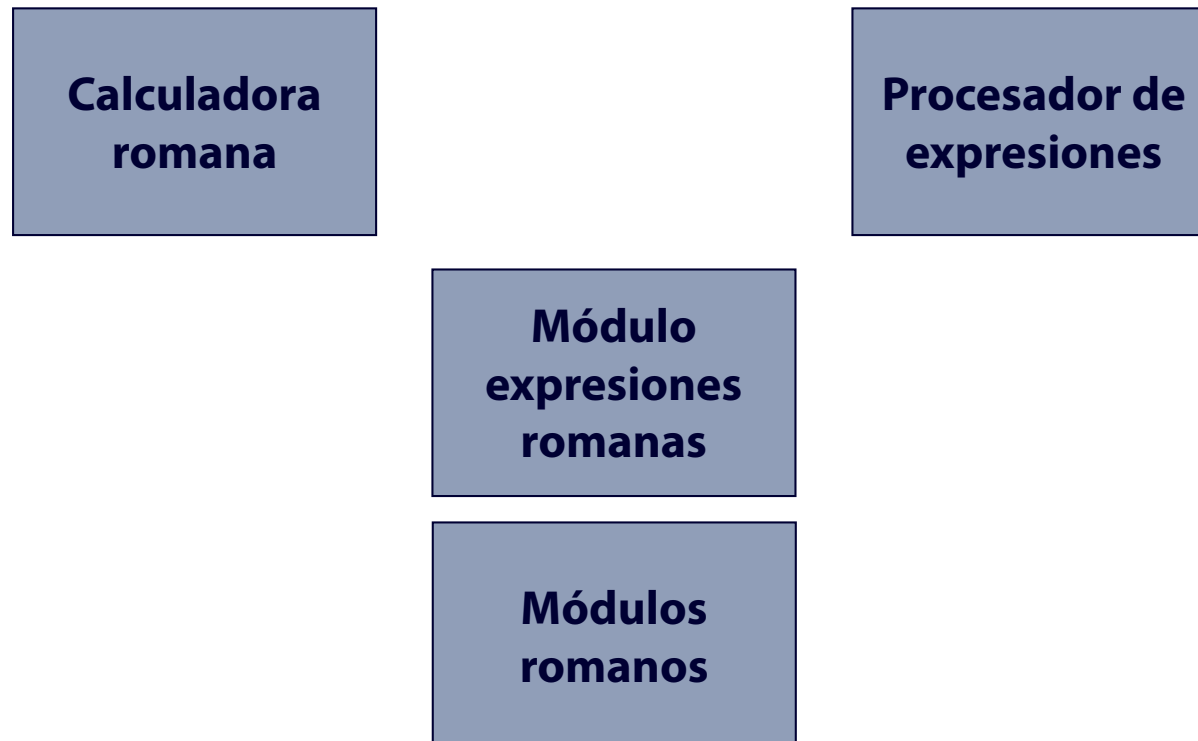


Similitudes módulos «Calculadora romana» y «Procesador de expresiones»

- Lee del teclado una expresión con romanos
- Escribe en la pantalla la expresión romana y su resultado
- Lee de un fichero una expresión con romanos
- Escribe en otro fichero la expresión romana y su resultado

Diseño de los programas

- Arquitectura de los programas:
 - Una posible solución



Módulo «Expresiones romanas»

- Función procesarExpresion que
 - Intenta leer una expresión con números romanos
 - Si la puede leer y es correcta:
 - Escribe la expresión y el resultado
 - Indica de algún modo que era correcta
 - Si la puede leer y no es correcta:
 - Escribe un mensaje de error
 - Indica de algún modo que no era correcta
 - Si no la puede leer o si la expresión es la orden "FIN"
 - Indica de algún modo que se hay que terminar

Módulo «Expresiones romanas»

- **void** procesarExpresion(istream& entrada, ostream& salida, **bool&** correcta, **bool&** seguir):
 - Intenta leer de «entrada» una expresión con números romanos
 - Si la puede leer y es correcta:
 - Escribe en «salida» la expresión y el resultado
 - Asigna a «correcta» el valor «true»
 - Asigna a «seguir» el valor «true»
 - Si la puede leer y no es correcta:
 - Escribe en «salida» un mensaje de error
 - Asigna a «correcta» el valor «false»
 - Asigna a «seguir» el valor «true»
 - Si no la puede leer o si la expresión es la orden "FIN"
 - Asigna a «seguir» el valor «false»

Módulo «Expresiones romanas»

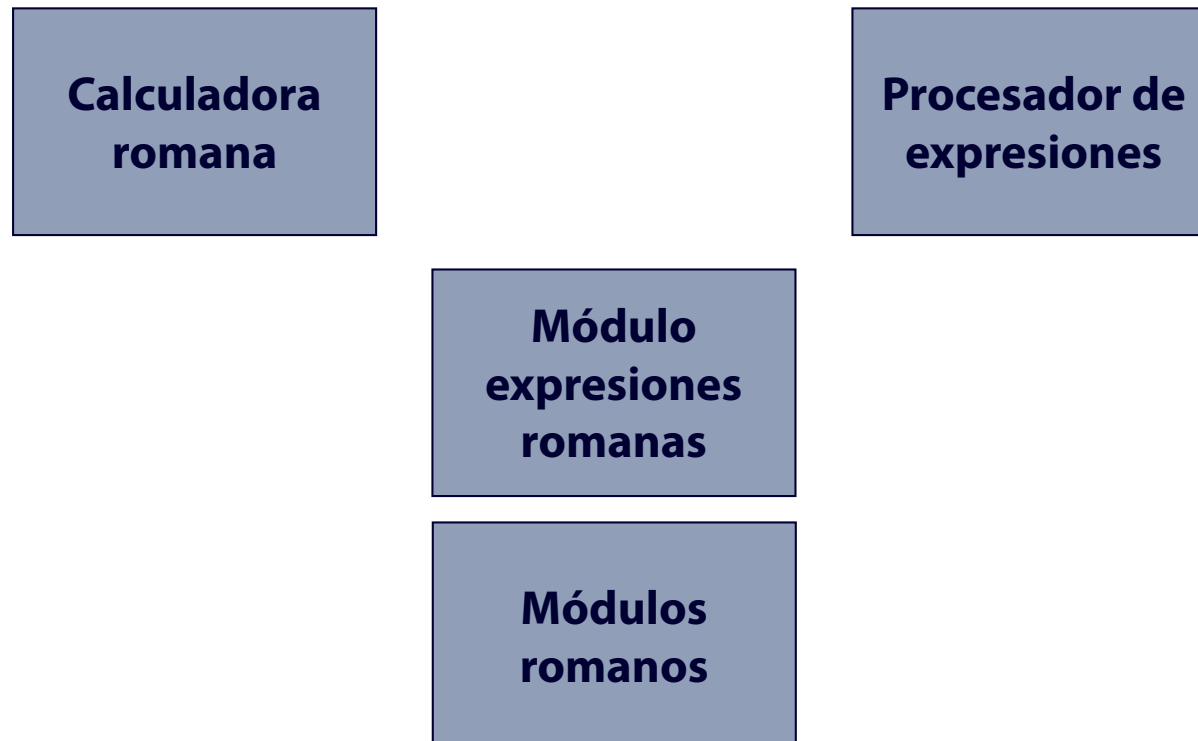
- **Leer de «entrada» una expresión con números romanos:**
 - Leer el primer operando romano y calcular su valor entero
 - Leer el operador
 - Si el operador es correcto:
 - Leer el segundo operando romano y calcular su valor entero
 - Escribe la expresión y el resultado en el segundo fichero
 - Asigna a «correcta» el valor «true»
 - Si el operador no es correcto
 - Escribe un mensaje de error en el segundo fichero
 - Asigna a «correcta» el valor «false»

Módulo «Expresiones romanas»

- **Escribir en «salida» la expresión y el resultado:**
 - Escribir el primero operando en notación romana
 - Escribir el operador
 - Escribir el segundo operando en notación romana
 - Escribir el signo «=»
 - Calcular el resultado
 - Escribir el resultado en notación romana

Diseño de los programas

- Arquitectura de los programas:
 - Una posible solución





Módulo «Romanos»

- ¿Representación de un número romano?
- ¿Funciones para trabajar con números romanos?

Módulo Romanos

- Una posible solución
 - Representación: cadenas de caracteres acabadas en ‘\0’
- ¿Funciones para trabajar con números romanos?
 - Calcular el valor entero de un número romano
 - Convertir un número entero en número romano

Módulo Romanos

□ Representación

- **const int** MAX_LONG_ROMANO = 16;
- **char** romanoEjemplo[MAX_LONG_ROMANO];

□ Funciones

- **int** valorDeRomano(**const char** romano[]);
- **void** convertirARomano(**const int** valor, **char** romano[]);

Módulo Romanos. Cabecera

```
const int MAX_LONG_ROMANO = 16;

/*
 * Pre: «romano» corresponde a un número
 *      romano correcto.
 * Post: Ha devuelto el valor entero
 *       equivalente al número romano
 *       representado por «romano».
 */
int valorDeRomano(const char romano[]);
```

Módulo Romanos. Cabecera

```
/*  
 * Pre: 1 ≤ valor ≤ 3999  
 * Post: Ha asignado a «romano» La  
 * secuencia de caracteres que  
 * definen un número romano  
 * equivalente a «valor».  
 */  
void convertirARomano(const int valor,  
                      char romano[]);
```

Números romanos

□ Entero en base 10

- 1
- 4
- 9
- 90
- 99
- 149
- 1008
- 2854
- 3709
- 3999
- 4120

□ Entero en notación romana

- I
- IV
- IX
- XC
- XCIX
- CXLIX
- MVIII
- MMDCCCLIV
- MMMDCCIX
- MMMCMXCIX
- ***

Números romanos. Reglas

I	1
V	5
X	10
L	50
C	100
D	500
M	1000

- **Regla de adición:** Las cifras romanas se escriben generalmente en orden de valores descendente
 - Un símbolo menor o igual a la derecha de otro mayor, suma su valor a este
- **Regla de sustracción:** un símbolo menor a la izquierda de otro mayor, resta su valor a este
 - I va solo a la izquierda de V o X
 - X va solo a la izquierda de L o C
 - C va solo a la izquierda de D o M
 - No se pueden anteponer los símbolos V, L y D
- **Principio de economía en la repetición:** se pueden repetir hasta tres veces los símbolos I, X, C, M y sus valores se suman
 - La aplicación de este principio es opcional y da lugar a la escritura de números romanos con el menor número posible de cifras

Números romanos

Número	Unidades	Decenas	Centenas	Millares
0				
1	I	X	C	M
2	II	XX	CC	MM
3	III	XXX	CCC	MMM
4	IV	XL	CD	
5	V	L	D	
6	VI	LX	DC	
7	VII	LXX	DCC	
8	VIII	LXXX	DCCC	
9	IX	XC	CM	

Números romanos

Cómo se escribe en romanos el 2086:

Número	Unidades	Decenas	Centenas	Millares
0				
1	I	X	C	M
2	II	XX	CC	MM
3	III	XXX	CCC	MMM
4	IV	XL	CD	
5	V	L	D	
6	VI	LX	DC	
7	VII	LXX	DCC	
8	VIII	LXXX	DCCC	
9	IX	XC	CM	

Números romanos

Cómo se escribe en romanos el 2086:

Número	Unidades	Decenas	Centenas	Millares
0				
1	I	X	C	M
2	II	XX	CC	MM
3	III	XXX	CCC	MMM
4	IV	XL	CD	
5	V	L	D	
6	VI	LX	DC	
7	VII	LXX	DCC	
8	VIII	LXXX	DCCC	
9	IX	XC	CM	

Números romanos

I	1
V	5
X	10
L	50
C	100
D	500
M	1000

- ¿Cuál es el entero representado por MCMIV?
 - **Regla de adición:** Un símbolo menor o igual a la derecha de otro mayor, suma su valor a este
 - **Regla de sustracción:** un símbolo menor a la izquierda de otro mayor, resta su valor a este
- $MCMIV = M - C + M - I + V =$
 $= 1000 - 100 + 1000 - 1 + 5 = 1904$