Programación 1 **Tema 11**

Registros



Escuela de Ingeniería y Arquitectura Universidad Zaragoza



Información sobre protección de datos de carácter personal en el tratamiento de gestión de grabaciones de docencia

Sesión con grabación







Tratamiento: Gestión de grabaciones de docencia

Finalidad: Grabación y tratamiento audiovisual de docencia y su evaluación

Base Jurídica: Art. 6.1.b), c) y d) Reglamento General de Protección de Datos

Responsable: Universidad de Zaragoza.

Ejercicio de Derechos de acceso, rectificación, supresión, portabilidad, limitación u oposición al tratamiento ante el gerente de la Universidad conforme a https://protecciondatos.unizar.es/procedimiento-sequir

Información completa en:

https://protecciondatos.unizar.es/sites/protecciondatos.unizar.es/files/users/lopd/gdocencia_extensa.pdf

Propiedad intelectual: Queda prohibida la difusión, distribución o divulgación de la grabación y particularmente su compartición en redes sociales o servicios dedicados a compartir apuntes. La infracción de esta prohibición puede generar responsabilidad disciplinaria, administrativa y de índole civil o penal.

Fuente de las imágenes: https://pixabay.com/es



Información sobre protección de datos de carácter personal en el tratamiento de gestión de grabaciones de docencia

Se recuerda que la grabación de las clases por medios distintos a los usados por el profesor o por personas diferentes al profesor sin su autorización expresa no está permitida, al igual que la difusión de esas imágenes o audios.



Índice

- Registros y campos
- Dominio de valores
- Representación externa
- Operaciones
- Problemas y ejemplos



Problema

- Gestionar información relativa a una persona:
 - Nombre
 - Apellidos
 - NIF
 - Fecha de nacimiento
 - Estado civil (casado, no casado)
 - Sexo



Registro

- □ Registro o tupla
 - Agrupan datos de igual o diferente naturaleza relacionados entre sí
- Para utilizarlos, hay que definir antes un tipo registro



Concepto de registro

En capítulos anteriores hemos trabajado con datos con estructura de tabla (vectores y matrices), datos agregados del mismo tipo a los que se accede a través de uno o más índices numéricos.

En este capítulo vamos a presentar un nuevo mecanismo de agregación de información que permite agrupar datos relacionados entre sí que pueden ser de igual o de diferente naturaleza. Los datos resultantes de esta agregación se denominan **registros** o **tuplas** de datos.

Sintaxis

```
* Definición de un nuevo tipo de dato con estructura de registro:
 */
struct NombreTipo {
    tipo 1 nombre campo 1;
    tipo_2 nombre_campo_2;
    tipo n nombre campo n;
};
 * Definición de datos, simples o estructurados, del tipo definido
  anteriormente:
NombreTipo reg1, reg2;
NombreTipo reg3;
NombreTipo vector[100];
```



Concepto de registro

El tipo de dato se identifica mediante un nombre (NombreTipo). Este nombre se utiliza posteriormente para declarar datos de ese tipo. Un registro agrupa tantos datos como sea necesario. cada uno de ellos se suele denominar campo del registro o, simplemente, campo. Cada campo de un registro se declara especificando el tipo de dato asociado (tipo 1, tipo 2, etc.) y el nombre que el programador da al campo (nombre_campo_1, nombre campo 2, etc.).



Ejemplos

Definición de un nuevo tipo de datos: Fecha

```
struct Fecha
      unsigned int dia, mes, agno;
               Nombre de
               la variable
    Tipo
                                              Declaración de una
Fecha
         hoy;
                                              variable de tipo Fecha
Fecha cumplesClase[80];
                                             Declaración de un vector
   Tipo base
               Nombre de
                             Dimensión
                                            de 80 componentes
               la variable de
                                            de tipo Fecha
               tipo vector
```

Representación gráfica

Tipo Fecha

Tipo Fecha

dia

mes

agno

dia

wes

agno

dia

mes

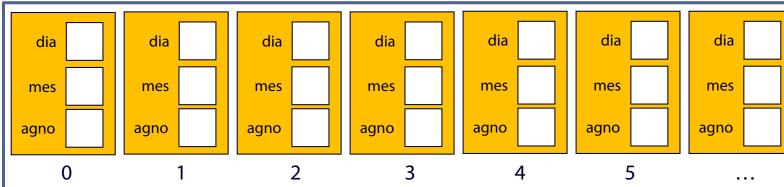
agno

dia

mes

agno

Vector cumplesClase





Ejemplos

```
struct Nif {
    unsigned int dni; // número del DNI
    char letra; // letra asociada al DNI
                 Tipo Nif
                        dni
                        letra
```

Sintaxis

```
<definiciónTipoRegistro>
  ::= "struct" <identificador> "{"
      { <definiciónCampo> }
"}" ":"
<definiciónCampo>
  ::= <tipo> <declaraciónSimple>
      { "," <declaraciónSimple> } ";"
<declaraciónSimple>
  ::= <nombreCampo> [ "=" <expresión> ]
```

Registros

- Dominio de valores
 - Producto cartesiano de los dominios de valores de los campos
- Representación externa
 - Listas
 - \Box **Fecha** hoy = {16, 11, 2020};
 - □ **Nif** rey = $\{15, 'S'\};$

Registros

- Operadores:
 - ".": operador de selección de campo
 - \square hoy.dia = 27;
 - □ hoy.dia++;
 - □ cout << rey.dni << "-" << rey.letra;
 - □ cumplesClase[0].mes = 8;
 - Asignación
- No son operaciones disponibles:
 - Comparación
 - Lectura de teclado o escritura en la pantalla

Selección de un campo de un registro

Para trabajar de forma individualizada con cada uno de los campos de un registro se ha de seleccionar el nombre del campo mediante el operador de selección «.» al que precede el nombre del registro y al que sigue el nombre del campo. Ejemplos:

- reg1.nombre_campo_3
- reg2.nombre_campo_1
- \blacksquare T[i + 1].nombre_campo_2



Metodología de trabajo con registros en módulos

- Fichero de interfaz del módulo
 - Definición del tipo registro
 - Declaraciones de funciones adicionales para trabajar con el tipo

- Fichero de implementación del módulo
 - Definiciones de las funciones declaradas en el fichero de interfaz
 - Definiciones de otras funciones auxiliares



Metodología de trabajo con registros en módulos

Cuando se define un nuevo tipo de dato se recomienda diseñar una colección de funciones básicas para facilitar el trabajo con los datos del nuevo tipo [...].

Desde un punto de vista metodológico conviene programar la definición de cada nuevo tipo y sus funciones básicas en un nuevo módulo. De esta forma se facilita la reutilización del nuevo tipo en todos los programas en los que sea necesario. La definición del nuevo módulo consta de dos ficheros:

- Fichero de interfaz del módulo. Contiene la definición del nuevo tipo de dato y los prototipos de las funciones básicas de carácter público que se ponen a disposición de los desarrolladores de otros módulos o programas.
- Fichero de **implementación** del módulo con el código de sus funciones básicas y, en su caso, con la definición de los elementos privados auxiliares que fueran necesarios.



Ejemplo. Representación de un número de identificación fiscal (NIF)

Para representar el número de identificación fiscal (NIF) de una persona se ha definido el tipo de datos Nif como un registro con dos campos. El campo dni corresponde a un entero que representa el número del documento nacional de identidad de la persona y el campo letra que representa la letra mayúscula asociada, por motivos de seguridad, al número de DNI anterior.

Observar que la definición de la estructura del tipo Nif viene precedida por un comentario que explica qué es lo que representa un dato de este tipo y, cada uno de sus dos campos, viene acompañado por un comentario que precisa el significado de la información almacenada en él.

Siempre que se defina un nuevo tipo de dato debe procederse de un modos similar, documentando adecuadamente el tipo definido y explicando los detalles de su representación interna.

[...]

En el caso del tipo **Nif** se ha optado por definir [dos] funciones básicas [...]:

- La función esValido(unNifAValidar) permite comprobar si la letra del dato unNif es la que corresponde a su número de DNI.
- [La función mostrar(unNifAEscribir) que permite escribir el dato unNifAEscribir en la pantalla, con un formato como «01234567-L».]

nif.hpp

```
* Definición del tipo de dato Nif que representa la
 * información del NIF (Número de Identificación
 * Fiscal) de una persona.
 */
struct Nif {
    unsinged int dni;
                            // número del DNI
                            // letra asociada al DNI
    char letra;
};
```



nif.hpp

```
* Pre:
 * Post: Ha devuelto «true» si y solo si
         «nifAValidar» define un NIF válido,
 *
         es decir, su letra es la que le corresponde
 *
         a su DNI.
 */
bool esValido(const Nif unNifAValidar);
```



nif.hpp

```
* Pre: El valor del parámetro
         «nifAEscribir» representa un NIF
         válido.
 *
  Post: Ha escrito «nifAEscribir» en la
         pantalla, con un formato como
 *
 *
         «01234567-L».
 * /
void mostrar(const Nif nifAEscribir);
```



La implementación de las funciones básicas especificadas anteriormente, en el fichero de interfaz, se muestra a continuación. La función letra(dni) es una función auxiliar invisible desde el exterior del módulo[, al igual que tampoco lo son las constantes NUM_LETRAS y TABLA_NIF].

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <cctype>
#include "nif.hpp"
using namespace std;
const unsigned int NUM LETRAS = 23;
const string TABLA NIF
        = "TRWAGMYFPDXBNJZSQVHLCKE";
```

```
Pre:
   Post: Ha devuelto la letra del número
         de identificación fiscal que
         corresponde a un número de
         documento nacional de identidad
 *
         iqual a «dni».
 */
char letra(unsigned int dni) {
   return TABLA NIF.at(dni % NUM LETRAS);
```



```
* Pre:
  Post: Ha devuelto «true» si y solo si
         «nifAValidar» define un NIF
 *
         válido, es decir, su letra es la
 *
         que le corresponde a su DNI.
bool esValido(const Nif nifAValidar) {
    return letra(nifAValidar.dni)
           == toupper(nifAValidar.letra);
```

```
* Pre: El valor del parámetro «nifAEscribir» representa
         un NIF válido.
 * Post: Ha escrito «nifAEscribir» en pantalla, con un
         formato como «01234567-L». También ha modificado
         el carácter de relleno que utiliza el manipulador
         «setw», estableciendo el espacio en blanco.
 */
void mostrar(const Nif nifAEscribir) {
    cout << setfill('0');</pre>
    cout << setw(8) << nifAEscribir.dni << "-"</pre>
         << nifAEscribir.letra;
    cout << setfill(' ');</pre>
```



Número de identificación fiscal. Ejemplo de uso

```
Nif n;
n.dni = 1234567;
n.letra = 'L';
if (esValido(n)) {
    mostrar(n);
    cout << endl;</pre>
```



Número de identificación fiscal. Ejemplo de uso

```
Nif n = \{1234567, 'L'\};
if (esValido(n)) {
    mostrar(n);
    cout << endl;</pre>
```



Personas

- ☐ Gestionar información relativa a personas:
 - Nombre
 - Apellidos
 - NIF
 - Fecha de nacimiento
 - Estado civil (casado, no casado)
 - Sexo

Representación de personas

A continuación se presentan los ficheros de interfaz e implementación del módulo persona en el que se define el tipo Persona y un conjunto de funciones básicas para trabajar con los datos de ese tipo.

En el siguiente capítulo se trabajará en la resolución de diversos problemas planteados sobre tablas cuyos elementos son datos del tipo Persona.

Para representar la información de una persona, se ha definido el tipo de dato Persona como un registro que agrupa sus datos más relevantes: su nombre y apellidos, su [NIF], su fecha de nacimiento, su sexo (hombre o mujer) y su estado civil (soltero o casado).

Para trabajar con datos de tipo Persona se ha optado por definir [dos] funciones básicas [...]:

- [La función nombreCompleto(p), que facilita el nombre completo de la persona p.
- La función mostrar(p), que escribe en la pantalla los datos de la persona p.]

persona.hpp

```
#include <string>
#include "nif.hpp"
#include "fecha.hpp"
using namespace std;
 * Definición del tipo de dato Persona que representa información
 * de una persona: nombre y apellidos, número de identificación fiscal, fecha
 * de nacimiento, estado civil y sexo
 */
 struct Persona {
     string nombre, apellidos;
     Nif nif;
     Fecha nacimiento;
     bool estaCasado;
     bool esMujer;
};
```

Representación gráfica

Tipo Persona

nombre		
apellidos		
nif	dni	
	letra	
nacimiento	dia	
	mes	
	agno	
estaCasado		
esMujer		

persona.hpp

```
* Pre:
  Post: Ha devuelto una cadena que
         representa el nombre completo de
         la persona «p».
string nombreCompleto(const Persona p);
 * Pre:
  Post: Ha mostrado los datos de la
         persona «p» en la pantalla.
void mostrar(const Persona p);
```



persona.hpp

```
Pre:
  Post: Ha devuelto «true» si y
 *
         solo si la fecha de
         nacimiento de «persona1»
         es estrictamente anterior a
 *
         la fecha de nacimiento de
 *
         «persona2».
bool esMayorQue(
             const Persona personal,
             const Persona persona2);
```

persona.cpp

```
#include <iostream>
#include "persona.hpp"
using namespace std;
 * Pre:
  Post: Ha devuelto una cadena que representa el
 *
         nombre completo de la persona «p».
 */
string nombreCompleto(const Persona p) {
    return p.nombre + " " + p.apellidos;
```



persona.cpp

```
* Pre:
 * Post: Ha mostrado los datos de la persona «p» en la pantalla.
 */
void mostrar(const Persona p) {
    char genero = 'o';
    if (p.esMujer) {
        genero = 'a';
    cout << "Persona: " << nombreCompleto(p) << endl;</pre>
    cout << "NIF: "; mostrar(p.nif); cout << endl;</pre>
    cout << "Nacid" << genero << " el ";</pre>
    mostrar(p.nacimiento); cout << endl;</pre>
    if (p.estaCasado) {
        cout << "Casad" << genero << endl;</pre>
    else {
        cout << "Solter" << genero << endl;</pre>
```

persona.cpp

```
Pre:
  Post: Ha devuelto «true» si y solo si la
         fecha de nacimiento de «persona1»
         es estrictamente anterior a la fecha de
         nacimiento de «persona2».
 *
 * /
bool esMayorQue(const Persona persona1,
                const Persona persona2) {
    return esAnterior(persona1.nacimiento,
                      persona2.nacimiento);
```



```
Persona rey;
rey.nombre = "Felipe";
rey.apellidos = "Borbón Grecia";
rey.nif.dni = 15;
rey.nif.letra = 'S';
rey.nacimiento.dia = 30;
rey.nacimiento.mes = 1;
rey.nacimiento.agno = 1968;
rey.esMujer = false;
rey.estaCasado = true;
mostrar(rey); cout << endl;</pre>
```



```
Persona reinaEmerita
         = { "Sofia", "Grecia Dinamarca",
             \{11, 'B'\}, \{2, 11, 1938\},
             true, true
           };
mostrar(reinaEmerita);
cout << endl;</pre>
```

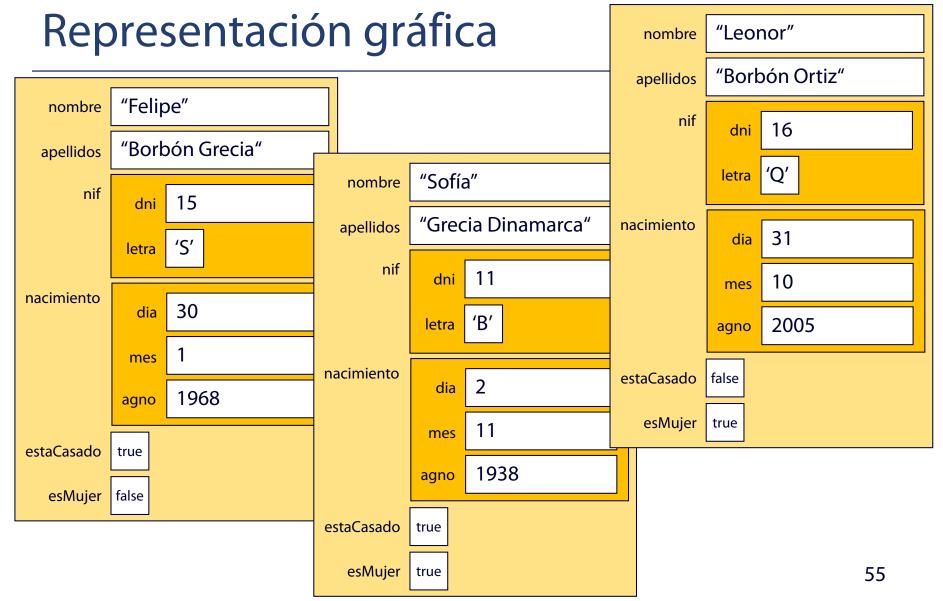


```
Persona reinaEmerita
        = { "Sofia", // nombre
            "Grecia Dinamarca", // apellidos
            {11, 'B'}, // NIF
            {2, 11, 1938}, // fecha nacimiento
                          // esMujer
            true,
                          // estaCasada
            true
mostrar(reinaEmerita);
cout << endl;</pre>
```



```
Persona princesa = {"Leonor",
                     "Borbón Ortiz"};
princesa.nif = {16, 'Q'};
princesa.nacimiento = {31, 10, 2005};
princesa.esMujer = true;
princesa.estaCasado = false;
mostrar(princesa);
cout << endl;</pre>
```







¿Cómo se puede estudiar este tema?

- Repasando estas transparencias
- Trabajando con el código de estas transparencias
 - https://github.com/prog1-eina/tema-11-registros
- Leyendo
 - «Data structures». Cplusplus.com. 2000–2017
 - Excepto la sección «Pointers to structures»
 - http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/structures/
- Resolviendo los problemas de la clases de problemas
- Programando las soluciones a los problemas de la práctica 5