

# Problemas de Programación 1

6. Enteros

# Problemas con enteros

## Problema 1.º - Números capicúas

Basándote en el código de la función imagen¹ del código del tema 6, escribe una función denominada esCapicua que devuelva el valor booleano *cierto* si y solo si el valor de su parámetro de tipo entero es un número capicúa. No olvides especificarla antes con su precondición y postcondición.

### Problema 2.º - Números repitunos

Adaptación a C++ del problema 1.º del examen del 3-9-2014 (1 punto)

En matemáticas recreativas, un *número repituno* es un número formado exclusivamente con el dígito 1. Así, 1, 11, 111 y 1111 son ejemplos de números repitunos.

Se define el *orden* de un número repituno como el número de cifras que lo componen. Así, el orden de 11 es 2 y el orden de 111111 es 6.

Se debe escribir el código de la función ordenRepituno cuya especificación se muestra a continuación:

```
/*

* Pre: n > 0

* Post: Si «n» es un número repituno, ha devuelto el orden del mismo.

* En caso contrario, ha devuelto -1.

*/
int ordenRepituno(unsigned n);
```

 $<sup>^{1}\,</sup>https://github.com/prog1-eina/tema-06-enteros/blob/master/6-imagen.cpp$ 



# **Problemas de Programación 1**

6. Enteros

#### Problema 3.º - Eliminar cifras

Diseña la siguiente función:

```
/*
 * Pre: 0 ≤ c ≤ 9
 * Post: Ha devuelto un natural que, escrito en base 10, equivale al resultado de
 * suprimir todas las ocurrencias de la cifra «c» en el entero «n» cuando se
 * escribe también en base 10.
 * Ejemplos:
 * quitarCifra(902037122, 0) = 9237122
 * quitarCifra(902037122, 1) = 90203722
 * quitarCifra(902037122, 2) = 900371
 * quitarCifra(902037122, 3) = 90207122
 * quitarCifra(902037122, 4) = 902037122
 * quitarCifra(902037122, 9) = 2037122
 */
unsigned quitarCifra(unsigned n, unsigned c);
```

#### Problema 4.º - Permutar cifras

Diseña la siguiente función:

```
* Pre:
* Pre:
* Post: Ha devuelto un entero que, escrito en base 10, equivale al resultado de

* permutar cada cifra significativa de «n» que ocupa una posición impar cuando

* se escribe en base 10 con la cifra de posición par situada a su izquierda

* (se permutan unidades con decenas, centenas con millares y, así

* sucesivamente, las cifras significativas de «n»).

* Ejemplos:

* permutarCifras(12345678) = 21436587

* permutarCifras(123456789) = 132547698

* permutarCifras(10407) = 14070

* permutarCifras(104073) = 10437

*/
unsigned permutarCifras(unsigned n);
```

### Otros problemas de Project Euler<sup>2</sup>

Problema 2: Números de Fibonacci pares

Problema 5: Menor múltiplo

Problema 6: Suma de cuadrados vs. cuadrado de la suma

Problema 7: Diezmilésimo primer número primo

Problema 12: Números triangulares altamente divisibles

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://projecteuler.net/archives