

# Programación 1

## Tema 14

---

### Ficheros de texto



Escuela de  
Ingeniería y Arquitectura  
**Universidad Zaragoza**





# Índice

---

- **Textos y ficheros de texto**
- **Herramientas** de C++ para trabajar con ficheros de texto
- Resolución de problemas básicos con ficheros de texto
  - **Recorrido de un fichero** con información textual
  - **Creación de un fichero** con información textual

# Texto

---

- Texto
  - Información estructurada mediante una secuencia de líneas (0, 1 o más líneas)
  - Cada línea está integrada por una secuencia de caracteres (0, 1 o más caracteres)
- Implementación
  - Secuencia de caracteres donde cada línea termina con uno o varios caracteres especiales
    - En C++ representaremos ese carácter o caracteres como ‘\n’ o endl, dependiendo del contexto
- Ejemplos
  - Teclado, pantalla, contenido de ficheros de texto

# Texto

Un soneto me manda hacer Violante  
que en mi vida me he visto en tanto aprieto;  
catorce versos dicen que es soneto;  
burla burlando van los tres delante.

Yo pensé que no hallara consonante,  
y estoy a la mitad de otro cuarteto;  
mas si me veo en el primer terceto,  
no hay cosa en los cuartetos que me espante.

Por el primer terceto voy entrando,  
y parece que entré con pie derecho,  
pues fin con este verso le voy dando.

Ya estoy en el segundo, y aun sospecho  
que voy los trece versos acabando;  
contad si son catorce, y está hecho.

# Ficheros de texto

- ❑ Texto almacenado en un fichero
- ❑ Interpretación de la secuencia de bytes de un fichero como caracteres

```
escalera.txt - Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

INSTRUCCIONES PARA SUBIR UNA ESCALERA
Julio Cortázar
-----

Nadie habrá dejado de observar que con frecuencia el suelo se pliega
de manera tal que una parte sube en ángulo recto con el plano del
suelo, y luego la parte siguiente se coloca paralela a este plano,
para dar paso a una nueva perpendicular, conducta que se repite en
espiral o en línea quebrada hasta alturas sumamente variables.
Agachándose y poniendo la mano izquierda en una de las partes
verticales, y la derecha en la horizontal correspondiente, se está en
posesión momentánea de un peldaño o escalón. Cada uno de estos
peldaños, formados como se ve por dos elementos, se situó un tanto
más arriba y adelante que el anterior, principio que da sentido a la
escalera, ya que cualquiera otra combinación producirá formas quizá
más bellas o pintorescas, pero incapaces de trasladar de una planta
baja a un primer piso.

Las escaleras se suben de frente, pues hacia atrás o de costado
resultan particularmente incómodas. La actitud natural consiste en
mantenerse de pie, los brazos colgando sin esfuerzo, la cabeza
erguida aunque no tanto que los ojos dejen de ver los peldaños
inmediatamente superiores al que se pisa, y respirando lenta y
regularmente. Para subir una escalera se comienza por levantar esa
parte del cuerpo situada a la derecha abajo, envuelta casi siempre en
cuero o gamuza, y que salvo excepciones cabe exactamente en el
escalón. Puesta en el primer peldaño dicha parte, que para abreviar
llamaremos pie, se recoge la parte equivalente de la izquierda
(también llamada pie, pero que no ha de confundirse con el pie antes
citado), y llevándola a la altura del pie, se le hace seguir hasta
colocarla en el segundo peldaño, con lo cual en éste descansará el
pie, y en el primero descansará el pie. (Los primeros peldaños son
siempre los más difíciles, hasta adquirir la coordinación necesaria.
La coincidencia de nombre entre el pie y el pie hace difícil la
explicación. Cuidese especialmente de no levantar al mismo tiempo el
pie y el pie).

Llegando en esta forma al segundo peldaño, basta repetir
alternadamente los movimientos hasta encontrarse con el final de la
escalera. Se sale de ella fácilmente, con un ligero golpe de talón
que la fija en su sitio, del que no se moverá hasta el momento del
descenso.
```



# Ficheros de texto

Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter	Código	Carácter
0	NUL	16	DLE	32		48	0	64	@	80	P	96	`	112	p		
1	SOH	17	DC1	33	!	49	1	65	A	81	Q	97	a	113	q		
2	STX	18	DC2	34	"	50	2	66	B	82	R	98	b	114	r		
3	ETX	19	DC3	35	#	51	3	67	C	83	S	99	c	115	s		
4	EOT	20	DC4	36	\$	52	4	68	D	84	T	100	d	116	t		
5	ENQ	21	NAK	37	%	53	5	69	E	85	U	101	e	117	u		
6	ACK	22	SYN	38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v		
7	BEL	23	ETB	39	'	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w		
8	BS	24	CAN	40	(	56	8	72	H	88	X	104	h	120	x		
9	HT	25	EM	41	)	57	9	73	I	89	Y	105	i	121	y		
10	LF	26	SUB	42	*	58	:	74	J	90	Z	106	j	122	z		
11	VT	27	ESC	43	+	59	;	75	K	91	[	107	k	123	{		
12	FF	28	FS	44	,	60	<	76	L	92	\	108	l	124			
13	CR	29	GS	45	-	61	=	77	M	93	]	109	m	125	}		
14	SO	30	RS	46	.	62	>	78	N	94	^	110	n	126	~		
15	SI	31	US	47	/	63	?	79	O	95	_	111	o	127	DEL		

# Ficheros de texto

01001001	01001110	01010011	01010100
01010010	01010101	01000011	01000011
01001001	01001111	01001110	01000101
01010011	00100000	01010000	01000001
01010010	01000001	00100000	01010011
01010101	01000010	01001001	01010010
00100000	01010101	01001110	01000001
00100000	01000101	01010011	01000011
01000001	01001100	01000101	01010010
01000001			



# Ficheros de texto

73	78	83	84	82
85	67	67	73	79
78	69	83	32	80
65	82	65	32	83
85	66	73	82	32
85	78	65	32	69
83	67	65	76	69
82	65			





# Ficheros de texto

I  
U  
N  
A  
U  
U  
S  
R

N  
C  
E  
R  
B  
N  
C  
A

S  
C  
S  
A  
I  
A  
A

T  
I  
  
R  
  
L

R  
O  
P  
S  
  
E  
E



# Ficheros de texto

---

- ❑ Secuencias de *bytes* interpretadas como caracteres
- ❑ Estructurados en líneas

# Ficheros de texto

- ❑ Secuencias de *bytes* interpretados como caracteres
- ❑ Estructurados en líneas

```
pirata.txt - Bloc de notas
Archivo  Edición  Formato  Ver  Ayuda

CANCIÓN DEL PIRATA
José de Espronceda
-----

Con diez cañones por banda,
viento en popa, a toda vela,
no corta el mar, sino vuela
un velero bergantín.
Bajel pirata que llaman,
por su bravura, El Temido,
en todo mar conocido
del uno al otro confín.

La luna en el mar rielas
en la lona gime el viento,
y alza en blando movimiento
olas de plata y azul;
y va el capitán pirata,
cantando alegre en la popa
```

```
 analisisTranvia.cc - Bloc de notas
Archivo  Edición  Formato  Ver  Ayuda

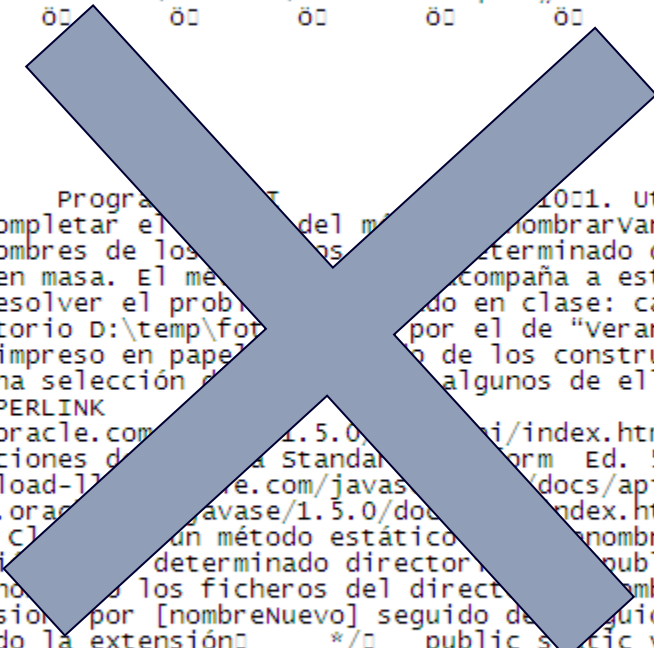
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cstring>                                // funciones strlen(...) y strcmp(...)

#include "..\Tranvia\tranvia.h"                   // módulo tranvia
#include "..\Operaciones\operaciones.h"           // módulo operaciones

using namespace std;

/*
 * Repertorio de códigos de órdenes válidas
 */
const char FIN[] = "FIN";
const char AYUDA[] = "AYUDA";
const char DATOS[] = "DATOS";
const char DIA[] = "DIA";
const char TOTAL[] = "TOTAL";
const char MIN[] = "MINIMO";
const char MAX[] = "MAXIMO";
const char VIAJEROS[] = "VIAJEROSDIA";
const char ACUMULADOS[] = "VIAJEROSACUMULADOS";
```

## Ficheros de te



# Problema 1

```
/*  
 * Pre: «nombreFichero» es el nombre de un  
 * fichero de texto válido listo para su  
 * inspección.  
 * Post: Ha asignado a «nLineas» el número de  
 * líneas del fichero y a «nCaracteres» el  
 * número de caracteres del mismo.  
 */  
void contabilizar(const char nombreFichero[],  
                  int& nLineas, int& nCaracteres);
```

# Una solución

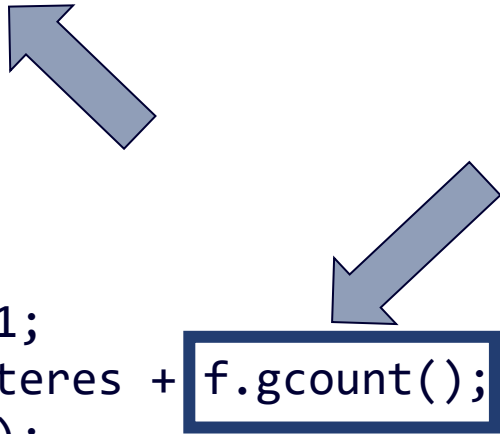
```
void contabilizar(const char nombreFichero[],
                  int& nLineas, int& nCaracteres) {
    nLineas = 0;
    nCaracteres = 0;
    ifstream f;
    f.open(nombreFichero);
    if (f.is_open()) {
        ...
        f.close();
    }
    else {
        cerr << "No se ha podido leer del fichero \""
              << nombreFichero << "\"." << endl;
    }
}
```

# Una solución, carácter a carácter

```
void contabilizar(const char nombreFichero[],  
                 int& nLineas, int& nCaracteres) {  
  
    ...  
    char c;  
    f.get(c);  
    while (!f.eof()) {  
        nCaracteres++;  
        if ('\n' == c) {  
            nLineas++;  
        }  
        f.get(c);  
    }  
    ...  
}
```

# Una solución, leyendo línea a línea

```
void contabilizar(const char nombreFichero[],  
                 int& nLineas, int& nCaracteres) {  
    ...  
    // Máxima longitud estimada de una línea  
    const int MAX = 1024;  
    char linea[MAX];  
    f.getline(linea, MAX);  
  
    while (!f.eof()) {  
        nLineas = nLineas + 1;  
        nCaracteres = nCaracteres + f.gcount();  
        f.getline(linea, MAX);  
    }  
    ...  
}
```





# Ficheros de NIF

```
struct Nif {  
    int dni;  
    char letra;  
};  
  
...  
  
const int MAX_NUM_NIF = 700000;  
Nif vector[MAX_NUM_NIF];  
int n;
```

# Ficheros de NIF

---

- Se desea dar persistencia a vectores de datos de tipo Nif:
  - Definición de la sintaxis de un fichero de texto que almacena NIF
  - Diseño del código de dos funciones
    - Una función lea los datos de los NIF y almacene en un vector aquellos que sean válidos (su letra se corresponde con su DNI)
    - Otra función que escriba en un fichero los NIF presentes en un vector

# Ficheros de NIF

## Sintaxis

```
<fichero-nif> ::= { <nif> }  
<nif> ::= <dni> <separador> <letra> fin_línea  
<dni> ::= literal_entero  
<separador> ::= { " " }  
<letra> ::= "A" | "B" | "C" | "D" | ...  
           | "X" | "Y" | "Z"
```



# Ficheros de NIF

## Ejemplo

23087654 R

23208481 D

...

82413711 L

82534538 G

# Ficheros de NIF

## Escritura

```
/*  
 * Pre: n ≥ 0  
 * Post: Crea un fichero de texto de nombre  
 * «nombreFichero» en el que almacena los NIF de las  
 * primeras «n» componentes de «T», a razón de un  
 * NIF por línea, separando el número de DNI de la  
 * letra mediante un espacio en blanco. Si el  
 * fichero no se ha podido escribir, ha escrito un  
 * mensaje de error en «cerr».  
 */  
void escribirFicheroNif(const char nombreFichero[],  
                       const Nif T[], const int n);
```

# Ficheros de NIF

## Escritura

```
void escribirFicheroNif(const char nombreFichero[],
                      const Nif T[], const int n) {
    ofstream f;
    f.open(nombreFichero);
    if (f.is_open()) {
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            f << T[i].dni << " " << T[i].letra << endl;
        }
        f.close();
    }
    else {
        cerr << "No se ha podido escribir el fichero \""
              << nombreFichero << "\"." << endl;
    }
}
```

# Ficheros de NIF

## Lectura

```
/*  
 * Pre: El contenido del fichero de nombre «nombreFichero»  
 * sigue la sintaxis de la regla <fichero-nif>  
 * presentada anteriormente y el número de NIF  
 * almacenados en el fichero «nombreFichero» es menor  
 * o igual a la dimensión del vector «T».  
 * Post: Ha asignado a «nDatos» el número de NIF válidos  
 * del fichero y ha almacenado en las primeras  
 * «nDatos» componentes del vector «T» la información  
 * de los NIF válidos almacenados en el fichero. A  
 * «nErroneos» le ha asignado el número total de NIF  
 * del fichero no válidos. Si el fichero no se ha  
 * podido abrir, ha asignado -1 tanto a «nDatos» como  
 * «nErroneos» y ha escrito un mensaje de error.  
 */  
void leerFicheroNif(const char nombreFichero[], Nif T[],  
                   int& nDatos, int& nErroneos);
```

# Ficheros de NIF

## Lectura

```
void leerFicheroNif(const char nombreFichero[], Nif T[],
                   int& nDatos, int& nErroneos) {
    ifstream f;
    f.open(nombreFichero);
    if (f.is_open()) {
        ...
        f.close(); }
    else {
        cerr << "No se ha podido leer del fichero \""
              << nombreFichero << "\"" << endl;
        nDatos = -1;
        nErroneos = -1;
    }
}
```



# Ficheros de NIF

## Lectura

```
void leerFicheroNif(const char nombreFichero[],  
                  Nif T[], int& nDatos, int& nErroneos) {  
    ...  
    nDatos = 0;  
    nErroneos = 0;  
    f >> T[nDatos].dni >> T[nDatos].letra;  
    while (!f.eof()) {  
        // Última lectura correcta, no se ha acabado el fichero  
        if (esValido(T[nDatos])) {  
            nDatos++;  
        }  
        else {  
            nErroneos++;  
        }  
        f >> T[nDatos].dni >> T[nDatos].letra;  
    }  
    ...  
}
```