# Programación 1 Tema 12

# Algoritmos con vectores





#### Índice

- Algoritmos de recorrido
- Algoritmos de búsqueda
  - Secuencial
  - Binaria
- Algoritmos de distribución
- Algoritmos de ordenación
  - Por selección



#### Estructura de estas transparencias

- En clase
  - Ejemplo de los algoritmos con vectores de enteros
  - Algunos ejemplos con vectores de registros
- Adaptación de los apuntes del profesor Javier Martínez
  - Explicaciones textuales
  - Esquema genérico de los algoritmos
  - Ejemplo de los algoritmos con vectores de registros de tipo Persona



#### Índice

- □ Algoritmos de recorrido
- Algoritmos de búsqueda
  - Secuencial
  - Binaria
- Algoritmos de distribución
- Algoritmos de ordenación
  - Por selección

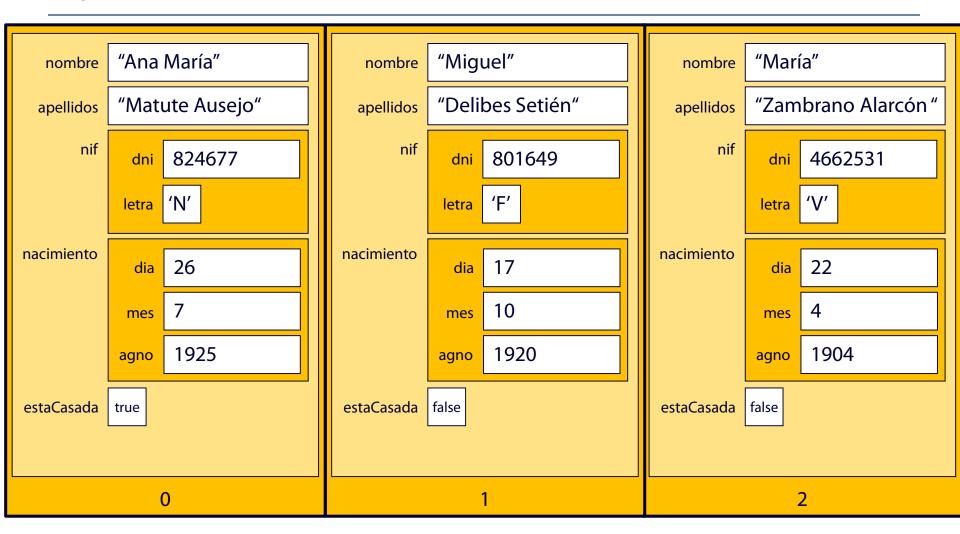


# Ejemplo de vector de enteros

0	1	2	3	4	5	6	7	8
3	0	5	-1	2	-6	-4	8	-9



## Ejemplo de vector de Personas





#### Escribir en pantalla

```
* Pre: «T» tiene al menos «n» componentes.
 * Post: Escribe en la pantalla un listado
         con los elementos de las primeras «n»
 *
 *
         componentes del vector «T», a razón
 *
         de un elemento por línea.
 */
void mostrar(const int T[], const unsigned n);
```



#### Escribir en pantalla

```
void mostrar(const int T[],
              const unsigned n) {
  for (unsigned i = 0; i < n; i++) {
    cout << T[i] << endl;</pre>
```



#### Contar negativos

```
«T» tiene al menos «n»
  Pre:
         componentes.
 * Post: Devuelve el número de
 *
         datos negativos de las
 *
         primeras «n» componentes del
 *
         vector «T».
 */
unsigned numNegativos(const int T[],
                       const unsigned n);
```



### Contar negativos

```
unsigned numNegativos(const int T[],
                       const unsigned n) {
    unsigned cuenta = 0;
    for (unsigned i = 0; i < n; i++) {</pre>
        if (T[i] < 0) {
             cuenta++;
    return cuenta;
```



#### Cálculo del máximo

```
/*
       «T» tiene al menos «n»
         componentes y «n» > 0.
  Post: Devuelve el máximo valor
 *
         de entre los de las primeras
         «n» componentes del vector «T».
*/
int maximo(const int T[],
           const unsigned n);
```



#### Cálculo del máximo

```
int maximo(const int T[],
           const unsigned n) {
    unsigned indMayor = 0;
    for (unsigned i = 1; i < n; i++) {</pre>
        if (T[i] > T[indMayor]) {
             indMayor = i;
    return T[indMayor];
```



#### Índice

- Algoritmos de recorrido
- Algoritmos de búsqueda
  - Lineal o secuencial
  - Binaria o dicotómica
- Algoritmos de distribución
- Algoritmos de ordenación
  - Por selección



# Algoritmos de búsqueda.

### Búsqueda secuencial

```
* Pre: «T» tiene al menos «n» componentes.
  Post: Si entre los datos almacenados en las
 *
         primeras «n» componentes del vector
         «T» hay uno cuyo valor es igual a
 *
         «datoBuscado», entonces devuelve el
 *
         índice de dicho elemento en el vector; si
 *
         no lo hay, devuelve un dato negativo.
 */
int buscar(const int T[], const unsigned n,
           const int datoBuscado);
```



### Ejemplo de vector

0	1	2	3	4	5	6	7	8
3	0	5	-1	2	-6	-4	8	-9

buscar(v, 9, -4) 
$$\rightarrow$$
 6  
buscar(v, 9, 7)  $\rightarrow$  -1



# Algoritmos de búsqueda. Búsqueda secuencial

```
int buscar(const int T[], const unsigned n, const int datoBuscado) {
    unsigned i = 0;
    bool encontrado = false;
    while (!encontrado && i < n) {</pre>
        if (T[i] == datoBuscado) {
            encontrado = true;
        else {
            i = i + 1;
    } // encontrado || i ≥ n
    if (encontrado) {
        return i;
    else {
        return -1;
```

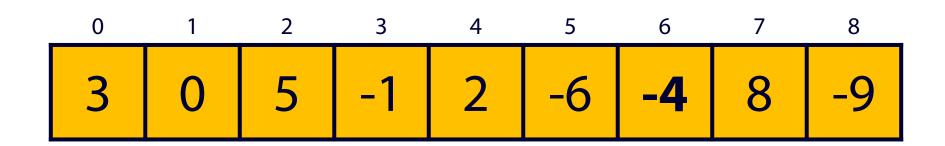


# Algoritmo de búsqueda. Búsqueda con garantía de éxito

```
/*
 * Pre: «T» tiene al menos «n» componentes y <u>en al</u>
         menos una de ellas se encuentra «datoBuscado».
 *
  Post: Si entre los datos almacenados en las
         primeras «n» componentes del vector
 *
         «T» hay uno cuyo valor es igual a
 *
         «datoBuscado», entonces devuelve el
         índice de dicho elemento en el vector; si no
 *
         lo hay, devuelve un dato negativo.
 */
unsigned buscarGarantizado(const int T[],
                            const int datoBuscado);
```



# Ejemplo de búsqueda con garantía de éxito



buscarGarantizado(v, -4)  $\rightarrow$  6



## Algoritmo de búsqueda.

#### Búsqueda con garantía de éxito

```
unsigned buscarGarantizado(const int T[],
                       const int datoBuscado) {
    unsigned i = 0;
    /* Búsqueda */
    while (T[i] != datoBuscado) {
        i++;
    } // T[i] == datoBuscado
    return i;
```



# Algoritmo de búsqueda. Búsqueda dicotómica

```
Pre: «T» tiene al menos «n» componentes, y los
         elementos de las primeras «n» componentes del vector
         «T» están ordenados por valores crecientes.
  Post: Si entre las personas almacenadas en las primeras «n»
         componentes del vector «T» hay una cuyo valor es igual
         a «datoBuscado», entonces devuelve el índice de
         dicho elemento en el vector; si no lo hay, devuelve
         un valor negativo.
 */
int buscarDicotomico(const int T[], const unsigned n,
                     const int datoBuscado);
```



0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-6	-4	-1	0	2	3	5	8

buscar(v, 9, -4) 
$$\rightarrow$$
 2  
buscar(v, 9, 7)  $\rightarrow$  -1



#### Búsquedas en vectores ordenados

- □ Adivinar un número del 1 al 10000
- Preguntas disponibles:
  - ¿Es el número i?, con  $i \in \mathbb{N}$



#### Búsquedas en vectores ordenados

- □ Adivinar un número del 1 al 10000
- Preguntas disponibles:
  - ¿Es el número i?
  - ¿Es mayor que *i*?
  - ¿Es menor que i?

 $con i \in \mathbb{N}$ 



#### Búsquedas en vectores ordenados

```
[1, 10000]
¿Es mayor que 5000? No
                                     \rightarrow [1, 5000]
¿Es mayor que 2500? Sí
                                     \rightarrow [2501, 5000]
¿Es mayor que 3750? Sí
                                    \rightarrow [3751, 5000]
¿Es mayor que 4375? Sí
                                    \rightarrow [4376, 5000]
¿Es mayor que 4688? Sí
                                    \rightarrow [4689, 5000]
                                    \rightarrow [4845, 5000]
¿Es mayor que 4844? Sí
                                    \rightarrow [4845, 4922]
¿Es mayor que 4922? No
¿Es mayor que 4883? No
                                    \rightarrow [4845, 4883]
¿Es mayor que 4864? Sí
                                     \rightarrow [4865, 4883]
¿Es mayor que 4874? No
                                    \rightarrow [4865, 4874]
¿Es mayor que 4869? Sí
                                    \rightarrow [4870, 4874]
¿Es mayor que 4872? No
                                    \rightarrow [4870, 4872]
¿Es mayor que 4871? No
                                    \rightarrow [4870, 4871]
¿Es mayor que 4870? No
                                    \rightarrow [4870, 4870]
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-6	-4	-1	0	2	3	5	8







0			3					
-9	-6	-4	-1	0	2	3	5	8







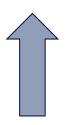
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-6	-4	-1	0	2	3	5	8





0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-6	-4	-1	0	2	3	5	8



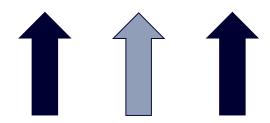




0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-6	-4	-1	0	2	3	5	8











# Algoritmo de búsqueda.

#### Búsqueda dicotómica

```
int buscarDicotomico(const int T[], const unsigned n,
                      const int datoBuscado) {
    if (n > 0) {
        unsigned inf = 0;
        unsigned sup = n - 1;
        while (inf < sup) {</pre>
            unsigned medio = (inf + sup) / 2;
            if (datoBuscado > T[medio]) {
                 inf = medio + 1;
            else {
                 sup = medio;
                                                            32
```



# Algoritmo de búsqueda.

#### Búsqueda dicotómica

```
int buscarDicotomico(const int T[], const unsigned n,
                     const int datoBuscado) {
        if (T[inf] == datoBuscado) {
            return inf;
        else {
            return -1;
    else { // n == 0
        return -1;
```

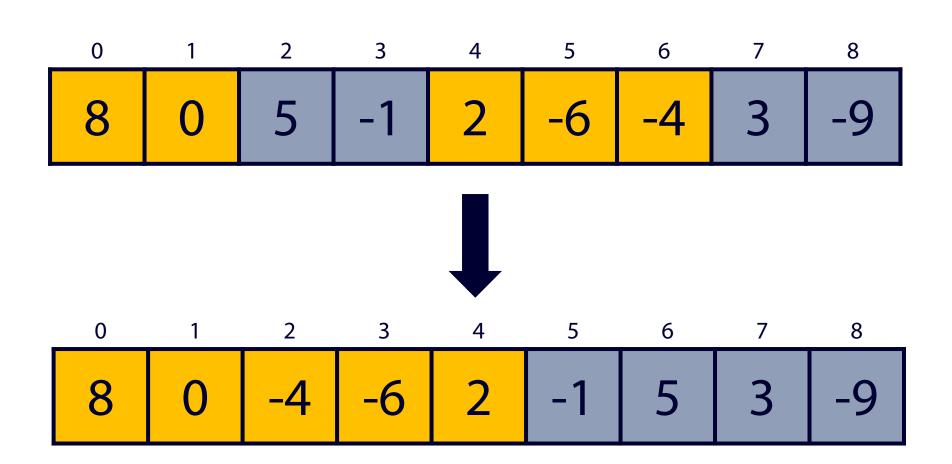


#### Índice

- Algoritmos de recorrido
- Algoritmos de búsqueda
  - Secuencial
  - Binaria
- Algoritmos de distribución
- Algoritmos de ordenación
  - Por selección



# Distribución Pares vs. impares



#### Distribución

```
* Pre: «T» tiene al menos «n» componentes.
 * Post: Las primeras «n» componentes del
         vector «T» son una permutación de los
 *
         datos iniciales de «T» en la que
 *
 *
         todos los datos pares tienen un
 *
         índice en el vector menor que
 *
         cualquiera de los impares.
 */
void distribuir(int T[],
                const unsigned n);
```



#### Distribución

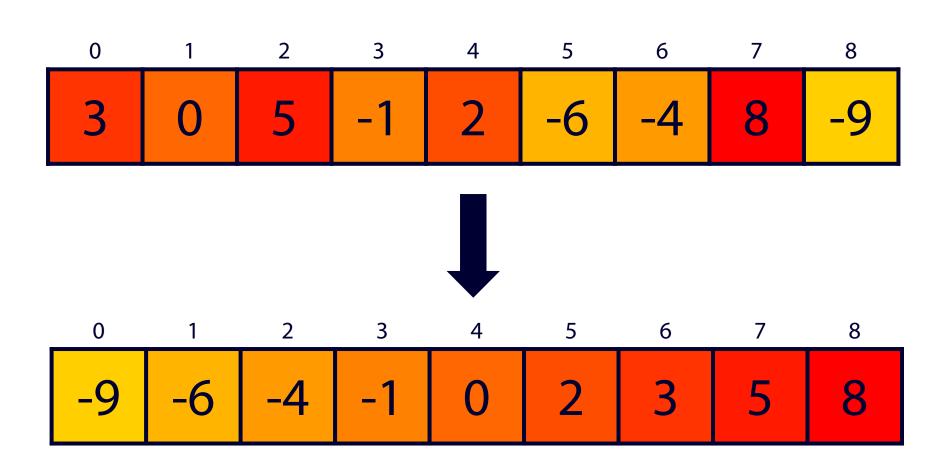
```
void distribuir(int T[], const unsigned n) {
    int inf = 0;
    int sup = n - 1;
    while (inf < sup) {</pre>
        if (T[inf] % 2 == 0) {
            inf = inf + 1;
        else if (T[sup] % 2 != 0) {
            sup = sup - 1;
        else {
            permutar(T[inf], T[sup]);
            inf = inf + 1;
            sup = sup - 1;
```



#### Índice

- Algoritmos de recorrido
- Algoritmos de búsqueda
  - Secuencial
  - Binaria
- Algoritmos de distribución
- Algoritmos de ordenación
  - Por selección

#### Ordenación



#### Ordenación

```
* Pre: «T» tiene al menos «n» componentes.
  Post: El contenido de las primeras «n»
         componentes del vector «T» es una
 *
         permutación del contenido inicial de
 *
 *
         «T» en la que todos ellos están
         ordenados de forma que tienen valores
 *
 *
         del DNI crecientes.
 * /
void ordenar(int T[], const unsigned n);
```

#### Ordenación

```
void ordenar(int T[], const unsigned n) {
    if (n != 0) {
        for (unsigned i = 0; i < n - 1; i++) {
            unsigned iMenor = i;
            for (unsigned j = i + 1; j < n; j++) {
                if (T[j] < T[iMenor]) {
                    iMenor = j;
            permutar(T[i], T[iMenor]);
```



### Algoritmo de ordenación por selección

- Select-sort with Gypsy folk dance
  - Extraído de l Programmer

http://www.i-programmer.info/news/150-training-a-education/2255-sorting-algorithms-as-dances.html



#### Índice

- Algoritmos de recorrido
- Algoritmos de búsqueda
  - Secuencial
  - Binaria
- Algoritmos de distribución
- Algoritmos de ordenación
  - Por selección