



Problemas de Programación 1

Tema 5. Funciones

Problema 1.º

Diseña el código de la función `diasDelMes` cuya especificación se presenta a continuación:

```
/*  
 * Pre:   $1 \leq \text{mes} \leq 12$  y  $\text{agno} > 1582$ .  
 * Post: Devuelve el número de días que tiene el mes establecido por el parámetro  
 *       «mes» del año establecido por el parámetro «agno».  
 */  
unsigned diasDelMes(unsigned mes, unsigned agno) {  
    ...  
}
```

Puedes considerar que la función `esBisiesto` de la clase de problemas anterior ya está disponible:

```
/*  
 * Pre:   $\text{agno} > 1582$ .  
 * Post: Ha devuelto true si y solo si el año «agno» es bisiesto de acuerdo con el  
 *       calendario gregoriano.  
 */  
bool esBisiesto(unsigned agno);
```

Problema 2.º

Utiliza la función anterior para escribir un programa que tenga el siguiente comportamiento iterativo:

```
Escriba un mes y un año: 10 2019  
Este mes tiene 31 días.  
  
Escriba un mes y un año: 11 2019  
Este mes tiene 30 días.  
  
Escriba un mes y un año: 2 2019  
Este mes tiene 28 días.  
  
Escriba un mes y un año: 2 2100  
Este mes tiene 28 días.  
  
Escriba un mes y un año: 2 2020  
Este mes tiene 29 días.  
  
Escriba un mes y un año: 21 2019  
El mes tiene que estar comprendido entre 1 y 12.  
  
Escriba un mes y un año: 0 1992  
El mes tiene que estar comprendido entre 1 y 12.  
  
Escriba un mes y un año: -6 2008  
El mes tiene que estar comprendido entre 1 y 12.  
  
Escriba un mes y un año: 10 1492  
El año tiene que ser posterior a 1582.  
  
Escriba un mes y un año: 0 0
```

Como se puede comprobar en el ejemplo de ejecución, el programa pregunta repetidamente por un mes y un año. Si el mes está comprendido entre 1 y 12 y el año es posterior a 1582, el programa escribe en la pantalla el número de días que tiene el mes. En caso contrario, escribe un mensaje de error. El programa termina cuando el usuario escribe 0 tanto para el mes como para el año.



Problemas de Programación 1

Tema 5. Funciones

Problema 3.º

Diseña el código de una función denominada `diaSiguiente`, en la que puedes (y se recomienda), utilizar la función `diasDeIMes` del problema 1.º.

```
/*
 * Pre:   $1 \leq \text{dia} \leq 31$ ,  $1 \leq \text{mes} \leq 12$ ,  $\text{agno} > 1582$  y la fecha formada por
 *       «dia», «mes» y «agno» representan una fecha válida del calendario
 *       gregoriano.
 * Post: Tras la ejecución de la función, los parámetros «dia», «mes» y
 *       «agno» representan la fecha correspondiente al día siguiente al que
 *       representaban al iniciarse la ejecución de la función.
 *
 *       Por ejemplo, si  $d$ ,  $m$  y  $a$  son variables de tipo entero y  $d = 17$ ,  $m = 10$  y
 *        $a = 2019$ , tras la invocación diaSiguiente(d, m, a) los valores de las
 *       variables serían  $d = 18$ ,  $m = 10$  y  $a = 2019$ .
 *       Si los valores fueran  $d = 29$ ,  $m = 2$  y  $a = 2020$ , tras la invocación
 *       diaSiguiente(d, m, a) los valores serían  $d = 1$ ,  $m = 3$  y  $a = 2020$ .
 *       Si los valores fueran  $d = 31$ ,  $m = 12$  y  $a = 2022$ , tras la invocación
 *       diaSiguiente(d, m, a) los valores serían  $d = 1$ ,  $m = 1$  y  $a = 2023$ .
 */
void diaSiguiente(unsigned& dia, unsigned& mes, unsigned& agno) {
    ...
}
```

Problema 4.º

Escribe un programa completo que pida una el día, mes y año de una fecha al usuario y escriba en pantalla la fecha correspondiente al día siguiente, utilizando la función `diaSiguiente` del problema anterior.