

Problemas de Programación 1 Tema 6. Enteros

Problemas con enteros

Problema 1.º - Números capicúas

Basándote en el código de la función imagen¹ del código del tema 6, escribe una función denominada esCapicua que devuelva el valor booleano *cierto* si y solo si el valor de su parámetro de tipo entero es un número capicúa. No olvides especificarla antes con su precondición y postcondición.

Problema 2.º - Números repitunos

Adaptación a C++ del problema 1.º del examen del 3-9-2014 (1 punto)

En matemáticas recreativas, un *número repituno* es un número formado exclusivamente con el dígito 1. Así, 1, 11, 111 y 1111 son ejemplos de números repitunos.

Se define el *orden* de un número repituno como el número de cifras que lo componen. Así, el orden de 11 es 2 y el orden de 111111 es 6.

Se debe escribir el código de la función ordenRepituno cuya especificación se muestra a continuación:

```
/*

* Pre: n > 0

* Post: Si «n» es un número repituno, ha devuelto el orden del mismo.

* En caso contrario, ha devuelto -1.

*/
int ordenRepituno(unsigned int n);
```

¹ https://github.com/prog1-eina/tema-06-enteros/blob/master/6-imagen.cpp



Problemas de Programación 1

Tema 6. Enteros

Problema 3.º - Eliminar cifras

Diseña la siguiente función:

```
/*
    * Pre: n ≥ 0 y 0 ≤ c ≤ 9
    * Post: Ha devuelto un entero que, escrito en base 10, equivale al resultado de
    * suprimir todas las ocurrencias de la cifra «c» en el entero «n» cuando se
    * escribe también en base 10.
    * Ejemplos:
    * quitarCifra(902037122, 0) = 9237122
    * quitarCifra(902037122, 1) = 90203722
    * quitarCifra(902037122, 2) = 900371
    * quitarCifra(902037122, 3) = 90207122
    * quitarCifra(902037122, 4) = 902037122
    * quitarCifra(902037122, 9) = 2037122
    */
unsigned int quitarCifra (unsigned int n, unsigned int c);
```

Problema 4.º - Permutar cifras

Diseña la siguiente función:

```
/*
 * Pre: n >= 0
 * Post: Ha devuelto un entero que, escrito en base 10, equivale al resultado de
 * permutar cada cifra significativa de «n» que ocupa una posición impar cuando
 * se escribe en base 10 con la cifra de posición par situada a su izquierda
 * (se permutan unidades con decenas, centenas con millares y, así
 * sucesivamente, las cifras significativas de «n»).
 * Ejemplos:
 * permutarCifras(12345678) = 21436587
 * permutarCifras(123456789) = 132547698
 * permutarCifras(10407) = 14070
 * permutarCifras(104073) = 10437
 */
unsigned int permutarCifras(unsigned int n);
```

Otros problemas de Project Euler²

Problema 2: Números de Fibonacci pares

Problema 5: Menor múltiplo

Problema 6: Suma de cuadrados vs. cuadrado de la suma

Problema 7: Diezmilésimo primer número primo

Problema 12: Números triangulares altamente divisibles

² https://projecteuler.net/archives