Programación 1 **Tema 5**





Escuela de Ingeniería y Arquitectura Universidad Zaragoza



Índice

- El tipo entero
 - Dominio de valores
 - Representación
 - Operaciones
 - Limitaciones
- Resolución de problemas iterativos con enteros
 - Relativos a cifras
 - Relativos a divisibilidad (tras ver funciones)

Tipos enteros

- Dominio de valores
 - Subconjunto de N o Z
 - necesidades de representación interna
- □ Representación externa en C++

 - <signo> := "+" | "-"
 - <dígito-no-nulo> ::=
 "1"|"2"|"3"|"4"|"5"|"6"|"7"|"8"|"9"
 - <dígito> ::= "0" | <dígito-no-nulo>



Tipos enteros

- Representación interna (en la memoria del computador)
 - Tipos sin signo: en binario
 - □ Tipos con signo: en binario con complemento a 2



Dominio de valores de tipos enteros en C++

- □ **short int** −32768..32767
 □ **int** -2147483648..2147483647
 - □ **long int** -2147483648 .. 2147483647
 - \square long long int $-9\times10^{18}...9\times10^{18}$
 - □ unsigned short int 0..65535
 - **□ unsigned int** 0..4294967295
 - □ unsigned long int 0..4294967295
 - \square unsigned long long int $0...18 \times 10^{18}$



Dominio de valores de tipos enteros en C++

short int -32768 .. 32767 int -2147483648 .. 2147483647 -2147483648 .. 2147483647 long int -9×10^{18} .. 9×10^{18} long long int unsigned short int 0..65535 0..4294967295 unsigned int unsigned long int 0..4294967295 $0...18\times10^{18}$ unsigned long long int



Dominio de valores de los tipos int y unsigned en C++

Codificación binaria	Como int	Como unsigned
000000000000000000000000000000000000000		0
000000000000000000000000000000000000000		1
000000000000000000000000000000000000000		2
000000000000000000000000000000011		3
		•••
011111111111111111111111111111		2 147 483 646
01111111111111111111111111111111		2 147 483 647
100000000000000000000000000000000000000		2 147 483 648
100000000000000000000000000000000000000		2 147 483 649
111111111111111111111111111111111111111		4 294 967 293
111111111111111111111111111111111111111		4 294 967 294
111111111111111111111111111111111111111		4 294 967 295



Dominio de valores de los tipos int y unsigned en C++

Codificación binaria	Como int	Como unsigned
000000000000000000000000000000000000000	0	0
000000000000000000000000000000000000000	1	1
000000000000000000000000000000000000000	2	2
000000000000000000000000000000011	3	3
•••	•••	•••
0111111111111111111111111111111	2 147 483 646	2 147 483 646
011111111111111111111111111111111111111	2 147 483 647	2 147 483 647
100000000000000000000000000000000000000	-2 147 483 648	2 147 483 648
100000000000000000000000000000000000000	-2 147 483 647	2 147 483 649
•••		•••
111111111111111111111111111111111111111	-3	4 294 967 293
111111111111111111111111111111111111111	-2	4 294 967 294
111111111111111111111111111111111111111	-1	4 294 967 295

Tipos enteros en C++

- Operadores asociados
 - Aritméticos
 - □ Binarios: +, -, *, /, %
 - □ Unarios: +, −
 - Relacionales
 - □ ==, !=
 - □ <, <=, >, >=

Desbordamiento

```
#include <iostream>
using namespace std;
 * Programa que muestra los efectos de un desbordamiento.
int main() {
                                   // factorial = 0!
  unsigned factorial = 1;
  for (unsigned i = 1; i <= 18; i++) {</pre>
     factorial = i * factorial;  // factorial = i!
     cout << i << "! = " << factorial << endl;</pre>
```



Desbordamiento

```
1!
   = 1
2!
   = 2
  = 6
  = 24
  = 120
   = 720
   = 5040
8!
   = 40320
9!
   = 362880
10! = 3628800
    = 39916800
11!
12!
    = 479001600
13!
    = 1932053504
    = 1278945280
14!
15!
    = 2004310016
16!
    = 2004189184
17!
    = 4006445056
                                                                   11
18!
    = 3396534272
```



Desbordamiento

```
1!
   = 1
2!
   = 2
  = 6
  = 24
   = 120
   = 720
   = 5040
8!
   = 40320
9!
   = 362880
10! = 3628800
    = 39916800
11!
12!
    = 479001600
    = 1932053504
    = 1278945280
14!
    = 2004310016
    = 2004189184
16!
    = 4006445056
                                                                    12
18!
    = 3396534272
```

Desbordamiento negativo

```
* Programa que muestra los efectos de un
 * desbordamiento negativo.
 */
int main() {
                              // 2^{31} - 1
    int i = 2147483647;
    i++;
    cout << i << endl;</pre>
```

Desbordamiento negativo

-2147483648

Aritmética de enteros con y sin signo

```
* Programa que muestra resultados de una suma y una
  multiplicación utilizando enteros con y sin
 * signo.
 */
int main() {
    int a = -8;
    unsigned b = 3;
              Suma a + b: " << a + b << endl;
    cout << "
    cout << "Producto a * b: " << a * b << endl;</pre>
```



Aritmética de enteros con y sin signo

Suma a + b: 4294967291

Producto a * b: 4294967272

Aritmética de enteros con y sin signo

```
* Programa que muestra resultados más lógicos de una suma
 * y una multiplicación utilizando enteros con y sin
 * signo.
 */
int main() {
    int a = -8;
    unsigned b = 3;
    cout << " Suma a + int(b): " << a + int(b) << endl;</pre>
    cout << "Producto a * int(b): " << a * int(b) << endl;</pre>
```



Problemas con enteros

- □ Tratamiento de cifras
 - Número de cifras
 - Suma de cifras
 - Cálculo de la i-ésima cifra
 - Imagen especular
- Divisibilidad
 - Primalidad
 - Máximo común divisor



Escriba un número entero: <u>14063</u> El número 14063 tiene 5 cifras.

Escriba un número entero: <u>-984</u> El número -984 tiene 3 cifras.

Escriba un número entero: <u>0</u>
El número 0 tiene 1 cifras.



n



n

14063



n

14063

1406





n	cuenta
14063	0
1406	1
140	2
14	3
1	4
0	5



```
#include <iostream>
using namespace std;
 * Programa que pide un número entero e informa sobre el número de cifras que
 * tiene este.
int main() {
   // Petición del dato
   // Cálculo del número de cifras
    // Escritura del resultado
```



```
int main() {
    // Petición del dato
    cout << "Escriba un número entero: ";</pre>
    int numero;
    cin >> numero;
```



```
int main() {
    // Cálculo del número de cifras
    unsigned cuenta = 1;
    int n = numero / 10;
    while (n != 0) {
        cuenta++;
        n = n / 10;
```



```
int main() {
    // Escritura del resultado
    cout << "El número " << numero
         << " tiene " << cuenta
         << " cifras." << endl;</pre>
```



Escriba un número entero: <u>14063</u> Las cifras de 14063 suman 14.

Escriba un número entero: <u>-984</u> Las cifras de -984 suman 21.

Escriba un número entero: <u>0</u>
Las cifras de 0 suman 0.



n		
14063		
14063		
1406		
140		
14		
1		
0		



n	n / 10		
14063			
14063	1406		
1406	140		
140	14		
14	1		
1	0		
0			



n	n / 10	n % 10
14063		
14063	1406	3
1406	140	6
140	14	0
14	1	4
1	0	1
0		



n	n / 10	n % 10		
14063				
14063	1406	3	3	
1406	140	6	3+6	
140	14	0	3+6+0	
14	1	4	3+6+0+4	
1	0	1	3+6+0+4+1	
0				



n	n / 10	n % 10	suma	
14063				0
14063	1406	3	3	3
1406	140	6	3+6	9
140	14	0	3+6+0	9
14	1	4	3+6+0+4	13
1	0	1	3+6+0+4+1	14
0				14



```
#include <iostream>
using namespace std;
 * Programa que pide un número entero e informa sobre la suma de las cifras
 * que lo componen.
int main() {
    // Petición del dato
    // Cálculo de la suma de las cifras
    // Escritura del resultado
    . . .
```



```
int main() {
    // Petición del dato
    cout << "Escriba un número entero: ";</pre>
    int numero;
    cin >> numero;
```



```
int main() {
   // Cálculo de la suma de las cifras
   int n = numero;
    if (n < 0) {
                               // si «n» es negativo, le cambia el signo
       n = -n;
    unsigned suma = 0;
                               // suma de las cifras eliminadas de «n»
   while (n != 0) {
       suma = suma + n % 10; // suma La cifra menos significativa de «n»
       n = n / 10;
                               // y la elimina de «n»
```



```
int main() {
    // Cálculo de la suma de las cifras
    int n = numero;
    if (n < 0) {
        n = -n;
    unsigned suma = 0;
    while (n != 0) {
        suma = suma + n \% 10;
        n = n / 10;
                                                      38
```



```
int main() {
    // Escritura del resultado
    cout << "Las cifras de "
         << numero << " suman
         << suma << "." << endl;
```



¿Cómo se puede estudiar este tema?

- Repasando estas transparencias
- Trabajando con el código de estas transparencias
 - https://github.com/prog1-eina/tema-05-enteros
- Leyendo el material adicional dispuesto en Moodle:
 - Capítulo 6 de los apuntes del profesor Martínez
 - Enlaces al tutorial de Tutorials Point
- Realizando los problemas de los temas 4, 5 y 6
- □ Realizando las prácticas 2 y 3