Programación 1 Problemas tema 3

Expresiones en C++



Escuela de Ingeniería y Arquitectura Universidad Zaragoza



Expresiones



Expresiones

- Código que es <u>evaluado</u> para obtener un valor
- Combinación de constantes, variables, operadores y llamadas a funciones
 - **•** 0
 - grados
 - sqrt(2.0)
 - pesetas / PTAS_POR_EURO
 - sin(M_PI * grados / 180.0)



1. Expresión que determine el área de un rectángulo cuyos lados miden **x** e **y**.



Hoy, estamos interesados solo en <u>expresiones</u>...

X	*	У				



...no en programas completos

```
#include <iostream>
using namespace std;
 * Programa que solicita al usuario la longitud de los lados de
 * un rectángulo y escribe en la pantalla el área del mismo.
 */
int main() {
    cout << "Introduzca las longitudes de los lados de un "</pre>
         << "rectángulo: ";</pre>
    double x, y;
    cin >> x >> y;
    cout << "El área del rectángulo es: " << x * y << endl;
    return 0;
```



Ejercicios básicos en Moodle

https://moodle.unizar.es/add/mod/page/vie w.php?id=2504556

Programación 1 (2021/2022)

Área personal / Mis cursos / Prog1-2021-22 / Ejercicios básicos / Ejercicios básicos sobre expresiones numéricas (te...

Navegación

- Área personal
- ♠ Inicio del sitio
- > Páginas del sitio
- Mis cursos
- > Apovo Docente ADD
- → Prog1-2021-22
- > Participantes
- Insignias
- **Ⅲ** Calificaciones
- > General
- > Transparencias, planificación y código fuente
- Prácticas y trabajo obligatorio

Ejercicios básicos sobre expresiones numéricas (tema 3)

Si tienes problemas comprendiendo los primeros programas que se han realizado en clase, intenta desarrollar los que se proponen a continuación. Puedes realizarlos en un editor en línea (como cpp.sh) o en CodeLite. En este último caso, ubica los proyectos correspondientes a los programas solicitados en un área de trabajo denominada «ejercicios-basicos».

- 1. Escribe un programa que pida al usuario las longitudes de los dos lados de un rectángulo y muestre en la pantalla el valor del área de dicho rectángulo. Tienes una posible solución en la transparencia 4 de la presentación correspondiente a la clase de problemas sobre expresiones.
- 2. Escribe un programa que pida al usuario dos números enteros, siendo el primero menor o igual que el segundo, y escriba en la pantalla el número de enteros comprendidos entre ambos (inclusive). No es necesario que compruebes que el primero de los enteros introducidos por el usuario sea menor o igual que el segundo; basta con que le indiques esta restricción al usuario cuando se le soliciten.
- 3. Escribe un programa que pida al usuario la longitud del radio de una circunferencia y escriba en la pantalla la longitud de dicha circunferencia.
- 4. Escribe un programa que pida al usuario las dimensiones de una caja con forma de ortoedro (paralelepípedo ortogonal), que tendrán que ser todas ellas múltiplos de 10 cm. No es necesario que compruebes las dimensiones son múltiplos de 10 cm; basta con que le indiques esta restricción al usuario cuando se las solicites. El programa debe escribir luego en la pantalla el número de dados de lado 2 cm que pueden almacenarse en dicha caja.
- 5. Escribe un programa que escriba en la pantalla la la longitud de hipotenusa de un triángulo rectángulo cuyos catetos se le han pedido previamente al usuario.



- Expresión que determine el número de enteros comprendidos entre los enteros x e y, inclusive, siendo x ≤ y.
- 3. Expresión que determine la longitud de una circunferencia de radio **r**.



Constante M_PI

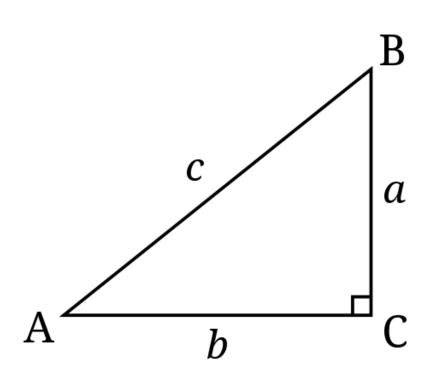
- □ <cmath>
 - const double M_PI
 = 3.14159265358979323846;
- □ No forma parte del estándar de C++
 - Está disponible en los compiladores GNU GCC Compiler y MinGW.
 - Podría ser que necesitáramos escribir antes #define _USE_MATH_DEFINES antes de #include <cmath>
 - En otros compiladores, podría ser que tuviéramos que definirla nosotros



- 4. Expresión que determine cuántos dados de lado 2 cm pueden almacenarse en una caja con forma de ortoedro (paralelepípedo ortogonal) cuyas dimensiones son *x*, *y*, *z*, todas ellas múltiplos de 10 cm.
- 5. Expresión que determine la longitud de hipotenusa de un triángulo rectángulo cuyos catetos miden **a** y **b**.



Triángulos rectángulos



$$\Box c^2 = a^2 + b^2$$

$$\Box$$
 $c = \sqrt{a^2 + b^2}$

Función sqrt

- □ <cmath>
- □ double sqrt (double x);
 - Compute square root
 - Returns the *square root* of x.
- Parameters
 - X
 - Value whose square root is computed.
 - □ If the argument is negative, a *domain error* occurs.
- Return Value
 - \square Square root of x.
- Fuente
 - http://www.cplusplus.com/reference/cmath/sqrt/



 Expresión que determine el valor de la suma de los enteros comprendidos en el intervalo [x, y], siendo x ≤ y.

- 7. Cuántos caramelos corresponden como máximo a cada uno de los **n** niños de un grupo, si repartimos un total de **t** caramelos entre ellos de modo equitativo.
- Cuántos caramelos sobrarían tras hacer el reparto anterior.





División entera

```
1 3 7 2 3 8
  5 6 2
               1 6 9 4
    7 6 3
```



Expresiones aritméticas en C++ con conversión de tipos

- 9. Expresión que determine el porcentaje de alumnos aprobados con respecto a los matriculados en una asignatura, siendo aprobados el número de alumnos aprobados y matriculados el número de alumnos matriculados en dicha asignatura. ¿Y la tasa de aprobados?
- 10. Expresión que redondee el valor de un dato real positivo **x** al entero más próximo.



- 11. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el valor de **x** es mayor o igual que el valor de **y**.
- 12. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el valor de **a** no es nulo.
- 13. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si los valores de **a** y **b** son iguales.



- 14. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el valor de **x** es estrictamente mayor que la suma de los valores de **a** y **b**.
- 15. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el valor de \mathbf{x} está comprendido en el intervalo $[\mathbf{a}, \mathbf{b}]$, con $\mathbf{a} \leq \mathbf{b}$.
- 16. Expresión cuyo valor sea cierto si y solo si el valor de x está fuera del intervalo [a, b], con a ≤ b.



- 17. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el valor de \mathbf{x} es par, sabiendo que $\mathbf{x} \ge 0$.
- 18. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el valor de b es impar, sabiendo que $b \ge 0$.
- 19. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el valor de *a* es múltiplo de 7, sabiendo que *a* ≥ 0.



- 20. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si el entero **d** es par y positivo que divide al entero **n**.
- 21. Expresión cuyo valor sea *cierto* si y solo si un triángulo cuyos lados miden *a*, *b* y *c*, con *a* > *b* y *b* ≥ *c* es un triángulo rectángulo.



Necesita la declaración previa de M_PI en la

biblioteca < cmath > o la siguiente declaración

const double M PI = 3.141592653589793;

Soluciones

- 1. x * y
- 2. y x + 1
- 3. 2.0 * M PI * r
- 4. (x * y * z) / 8
- 5. sqrt(a * a + b * b)
- 6. (y x + 1) * (x + y) / 2
- 7. t / n
- 8. t % n
- 9. Porcentaje: 100.0 * aprobados / matriculados
 Tasa: double(aprobados) / double(matriculados)

Soluciones

- 10. int(x + 0.5)
- 11. x >= y
- 12. a != 0
- 13. a == b
- 14. x > a + b
- 15. a <= x && x <= b
- 16. !(a <= x && x <= b)
 o, alternativamente: x < a || b < x
- 17. x % 2 == 0

Soluciones

- 18. b % 2 != 0
- 19. a % 7 == 0
- 20. (d % 2 == 0) && (d > 0) && (n % d == 0)
- 21. a * a == b * b + c * c