Programación 1 **Tema 6**





Escuela de Ingeniería y Arquitectura Universidad Zaragoza



Índice

- El tipo entero
 - Dominio de valores
 - Representación
 - Operaciones
 - Limitaciones
- Resolución de problemas iterativos con enteros
 - Relativos a cifras
 - Relativos a divisibilidad

Tipos enteros

- Dominio de valores
 - Subconjunto de N o Z
 - necesidades de representación interna
- □ Representación externa en C++
 - <constanteEntera> ::= [<signo>] ("0" |
 (<dígitoNoNulo> {"0" | <dígitoNoNulo>}))
 - <signo> := "+" | "-"
 - <dígitoNoNulo> ::=
 "1"|"2"|"3"|"4"|"5"|"6"|"7"|"8"|"9"



Tipos enteros

- Representación interna (en la memoria del computador)
 - □ Tipos sin signo: en binario
 - □ Tipos con signo: en binario con complemento a 2



Dominio de valores de tipos enteros en C++

□ short

-32768 .. 32767

□ <mark>int</mark>

-2147483648 .. 2147483647

□ long

-2147483648 .. 2147483647

□ long long

 $-9\times10^{18}...9\times10^{18}$

unsigned short

0..65535

□ unsigned int

0..4294967295

unsigned long

0..4294967295

unsigned long long

 $0..18 \times 10^{18}$

El tipo int

- Operadores asociados
 - Aritméticos
 - □ Binarios: +, -, *, /, %
 - □ Unarios: +, −
 - Relacionales
 - □ ==, !=
 - □ <, <=, >, >=

Desbordamiento

```
#include <iostream>
using namespace std;
 * Programa que muestra los efectos de un desbordamiento.
int main() {
   unsigned int factorial = 1;
                                               // factorial = 0!
   for (unsigned int i = 1; i <= 18; i++) {</pre>
     factorial = i * factorial;
                                     // factorial = i!
     cout << i << "! = " << factorial << endl;</pre>
   return 1;
```



Desbordamiento

```
1!
   = 1
   = 2
  = 6
  = 24
   = 120
   = 720
   = 5040
   = 40320
   = 362880
10! = 3628800
    = 39916800
11!
12!
    = 479001600
13!
    = 1932053504
    = 1278945280
14!
15!
    = 2004310016
16!
    = 2004189184
17!
    = 4006445056
    = 3396534272
18!
```



Desbordamiento

```
1!
   = 1
   = 2
   = 6
  = 24
   = 120
   = 720
   = 5040
   = 40320
   = 362880
10! = 3628800
    = 39916800
11!
12!
    = 479001600
    = 1932053504
    = 1278945280
    = 2004310016
    = 2004189184
16!
      4006445056
                                                                    9
18!
    = 3396534272
```

Desbordamiento negativo

```
Programa que muestra los efectos de un
 * desbordamiento negativo.
 */
int main() {
    int i = 2147483647;
    i++;
    cout << i << endl;</pre>
    return 1;
```

Desbordamiento negativo

-2147483648



Problemas con enteros

- □ Tratamiento de cifras
 - Número de cifras
 - Suma de cifras
 - Cálculo de la i-ésima cifra
 - Imagen especular
- Divisibilidad
 - Primalidad
 - Máximo común divisor



```
* Pre:
 * Post:
unsigned int numCifras(int n) {
```



```
Pre:
 * Post: Ha devuelto el número de cifras
         de «n» cuando este número se
 *
         escribe en base 10.
 */
unsigned int numCifras(int n) {
```



n



n

14063



n

14063

1406





n	cuenta
14063	0
1406	1
140	2
14	3
1	4
0	5



```
* Pre: ---
* Post: Ha devuelto el número de cifras de «n» cuando este número se
        escribe en base 10.
unsigned int numCifras(int n) {
  unsigned int cuenta = 1;  // Lleva la cuenta de las cifras.
  n = n / 10; // Elimina la cifra menos significativa de «n».
  // Empezamos la cuenta en 1 y quitamos una cifra antes de entrar al
  // bucle para que numCifras(0) devuelva 1.
  while (n != 0) {
     // El valor de «cuenta» es igual al de cifras identificadas en «n»
                      // Cuenta la cifra menos significativa de «n»
     cuenta++;
     n = n / 10; // y la "elimina".
  return cuenta;
```



Problema: Suma de las cifras

```
Pre:
 * Post: Ha devuelto la suma de las
         cifras de «n» cuando «n» se
         escribe en base 10.
unsigned int sumaCifras(int n) {
```



n		
14063		
14063		
1406		
140		
14		
1		
0		22



n	n / 10		
14063			
14063	1406		
1406	140		
140	14		
14	1		
1	0		
0			



n	n / 10	n % 10
14063		
14063	1406	3
1406	140	6
140	14	0
14	1	4
1	0	1
0		



n	n / 10	n % 10		
14063				
14063	1406	3	3	
1406	140	6	3+6	
140	14	0	3+6+0	
14	1	4	3+6+0+4	
1	0	1	3+6+0+4+1	
0				25



n	n / 10	n % 10	suma	
14063				0
14063	1406	3	3	3
1406	140	6	3+6	9
140	14	0	3+6+0	9
14	1	4	3+6+0+4	13
1	0	1	3+6+0+4+1	14
0				14



Problema: Suma de las cifras

```
/*
 * Pre:
 * Post: Ha devuelto la suma de las cifras de «n» cuando «n» se escribe
        en base 10.
 */
unsigned int sumaCifras(int n) {
   if (n < 0) {
       n = -n; // cambia el signo de «n», si es preciso, para que sea positivo
   unsigned int suma = 0; // valor de la suma de las cifras "eliminadas" de «n»
                           // (inicialmente 0)
   while (n != 0) {
       suma += n % 10; // suma la cifra menos significativa de «n»
      n = n / 10; // y la "elimina" de «n»
   return suma;
```



```
Pre:
 * Post: Ha devuelto «true» si y solo si
 *
         «n» es un número primo.
 */
bool esPrimo(unsigned int n) {
```



Número primo

 Número natural mayor que 1 que tiene únicamente dos divisores distintos: él mismo y el 1

Número compuesto

- Número natural que tiene algún divisor natural aparte de sí mismo y del 1
- □ **El número 1**, por convenio, no se considera ni primo ni compuesto.



Análisis

- \blacksquare n < 0
- \blacksquare n=0
- \blacksquare n=1
- n=2
- \blacksquare n > 2
 - ☐ Hay un número en el intervalo [2, \sqrt{n}] que divide a $n \rightarrow n$ no es primo
 - □ No hay ningún número en [2, \sqrt{n}] que divide a $n \rightarrow n$ es primo

 $\rightarrow n$ no es primo

 $\rightarrow n$ no es primo

 $\rightarrow n$ no es primo

 $\rightarrow n$ es primo



- **Análisis** (distinguiendo pares e impares)
 - n < 0
 - \blacksquare n=0
 - \blacksquare n=1
 - n=2
 - n > 2
 - *n* par
 - \rightarrow *n* no es primo
 - *n* impar y hay otro impar en el intervalo $[3, \sqrt{n}]$ que divide a n $\rightarrow n$ no es primo
 - n impar y no hay otro impar en el intervalo $[3, \sqrt{n}]$ que divide a n $\rightarrow n$ es primo

- $\rightarrow n$ no es primo
- $\rightarrow n$ no es primo
- $\rightarrow n$ no es primo
- $\rightarrow n$ es primo



```
* Pre:
 * Post: Ha devuelto «true» si y solo si
 *
         «n» es un número primo.
 */
bool esPrimo(unsigned int n) {
```



¿Es 437 primo?

- □ Mayor que 2 e impar
 - ¿Es divisible por 3? No
 - ¿Es divisible por 5? No
 - ¿Es divisible por 7? No
 - ¿Es divisible por 11? No
 - ¿Es divisible por 13? No
 - ¿Es divisible por 17? No
 - ¿Es divisible por 19? Sí No es primo

¿Es 437 primo?

- Mayor que 2 e impar
 - ¿Es 3 primo? Sí. ¿Es divisible por 3? No
 - ¿Es 5 primo? Sí. ¿Es divisible por 5? No
 - ¿Es 7 primo? Sí. ¿Es divisible por 7? No
 - ¿Es 9 primo? No
 - ¿Es 11 primo? Sí. ¿Es divisible por 11? No
 - ¿Es 13 primo? Sí. ¿Es divisible por 13? No
 - ¿Es 15 primo? No
 - ¿Es 17 primo? Sí. ¿Es divisible por 17? No
 - ¿Es 19 primo? Sí. ¿Es divisible por 19? Sí → No es primo

¿Es 437 primo?

- Mayor que 2 e impar
 - ¿Es divisible por 3? No
 - ¿Es divisible por 5? No
 - ¿Es divisible por 7? No
 - ¿Es divisible por 9? No
 - ¿Es divisible por 11? No
 - ¿Es divisible por 13? No
 - ¿Es divisible por 15? No
 - ¿Es divisible por 17? No
 - ¿Es divisible por 19? Sí → No es primo

¿Es 443 primo?

- □ Mayor que 2 e impar
 - ¿Es divisible por 3? No
 - ¿Es divisible por 5? No
 - ¿Es divisible por 7? No
 - ¿Es divisible por 9? No
 - ¿Es divisible por 11? No
 - ¿Es divisible por 13? No
 - ¿Es divisible por 15? No
 - ¿Es divisible por 17? No
 - ¿Es divisible por 19? No
 - Es divisible por 21? No → Es primo



```
bool esPrimo(unsigned int n) {
  if (n == 2) {
     return true;
                     // «n» es igual a 2, luego es primo
  else if (n < 2 | | n % 2 == 0) {
     return false; // «n» es menor que 2 o divisible por 2
  else {
                 // Se buscan posibles divisores impares de «n»
     bool encontrado = false;
      unsigned int divisor = 3; // 1.er divisor impar a probar
     while (!encontrado && divisor * divisor <= n) {</pre>
        encontrado = n % divisor == 0;
        divisor = divisor + 2;
     return !encontrado;
                                                               37
```



¿Cómo se puede estudiar este tema?

- Repasando estas transparencias
- Trabajando con el código de estas transparencias
 - https://github.com/prog1-eina/tema-06-enteros
- Leyendo el capítulo 6 de los apuntes del profesor Martínez
 - Disponible en Moodle
- Realizando los problemas asociados a los temas 4 y 5
- □ Realizando las prácticas 2 y 3