

Résumé du Projet Professionnel

- Boutique en ligne -

Miguel MOLIA

Ce projet nous a été demandé par notre école LA PLATEFORME. Il consiste en la vente de vêtements et a été réalisé en groupe, composé de trois personnes: Aurélien GALLEA, Hugo CANOVAS et moi-même.

Pour sa réalisation, nous avons utilisé différentes technologies vues et apprises durant notre année de formation. Le front-end a été développé en utilisant HTML, CSS et JAVASCRIPT. Le back-end a été travaillé grâce à PHP et MySQL. Pour faciliter le développement du CSS, nous avons également eu recours aux frameworks TAILWINDCSS et FLOWBITE.

Pour l'organisation du projet, nous nous sommes servis d'une variété d'outils comme GIT pour le versionning, GITHUB pour l'hébergement, DISCORD pour le collaboratif, VISUAL STUDIO CODE pour l'environnement de développement intégré (IDE) et FIGMA pour s'occuper de la maquette.

Je me suis personnellement chargé de développer la partie catégorie de produit, avec le CRUD. Depuis le panel admin, l'administrateur peut ajouter/insérer, récupérer/afficher, mettre à jour/modifier ou supprimer un ou plusieurs produits, une ou plusieurs catégories. Côté utilisateur, il a fallu créer une barre de recherche, faire une page présentant tous les produits et catégories, un module d'inscription et de connexion, avec un espace dédié à la gestion du profil de l'utilisateur, une gestion pour confirmer son panier. Bien évidemment, une page d'accueil, pour un aspect global, et le responsive pour adapter à tous les écrans.

Ce travail m'a permis d'avoir une approche professionnelle, les contraintes de ce métier, le choix entre les différentes fonctionnalités, l'échange et le partage d'informations avec mes camarades, le travail d'équipe.