

Miguel Angel Lillo

Desarrollador de Software

📞 +56 9 45979218

@ miguelc12vm@gmail.com

🌐 [linkedin.com/in/miguel-angel-lillo-cabrera](https://www.linkedin.com/in/miguel-angel-lillo-cabrera) 🌐 <https://miguel-saiph.github.io/miguelsph/>

📍 Santiago, Chile

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador de software

Cangrejo Ideas

📅 12/2021 - 03/2024

- Desarrollo de **aplicaciones web/móviles** en todas sus etapas (desde el prototipo y modelado hasta el lanzamiento final) para Cartoon Network USA y UK. La programación se hizo principalmente en **TypeScript**.
- Desarrollo de **herramientas (en Node y TypeScript)** para facilitar el trabajo de los game designers, según los requerimientos de cada proyecto.
- Implementación de **APIs externas y SDK** (logros, analíticas, desbloqueo de contenido, guardado de progreso).
- **Investigación y documentación** de nuevas herramientas y tecnologías para mejorar los procesos del área de Desarrollo.

Desarrollador Front End

Adaptativamente

📅 10/2019 - 05/2021

- **Diseño y programación de ejercicios interactivos (en JS y Node)** para una Plataforma de enseñanza de matemáticas. Trabajo en conjunto con un **equipo multidisciplinario** de profesores, programadores y diseñadores gráficos.
- Desarrollo de una librería personalizada de **JavaScript**.
- Participación en **design sprints** realizados para mejorar la gamificación de una nueva plataforma web/móvil.

Técnico de desarrollo y soporte informático

Cumbre Group

📅 04/2018 - 10/2019

- Encargado de brindar soporte y desarrollar mejoras a **plataformas web (JS, React, PHP)**.
- Desarrollo de **Bases de datos (MySQL, MongoDB)** y **APIs Rest (Node.js con Express)**.
- Desarrollo de **plugins en JavaScript**.

EDUCACIÓN

Analista Programador Computacional

Duoc UC

📅 03/2016 - 06/2018 📍 Santiago, Chile

LOGROS



Proyectos internacionales

Realicé más de 12 productos para clientes internacionales. Lideré el desarrollo de 7 de esos proyectos.



Proactividad

Tomé la iniciativa para agilizar ciertos procesos creando documentación y/o herramientas que aceleraron el desarrollo de algunas tareas comunes.



Jugador de equipo

Estuve a cargo de organizar actividades semanales online para mejorar la relación entre los distintos miembros del equipo.



Trabajo en código ajeno

Trabajé sobre muchos proyectos ya establecidos agregando funcionalidades y corrigiendo errores en código escrito por distintos desarrolladores.

SKILLS

TypeScript	JavaScript	C#
React	React Native	Node.js
Express	Nest.js	MySQL
Git		
Patrones de diseño		Inglés: B2