

# PROYECTO 1 MANUAL USUARIO

## Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Miguel Adrian Tubac Agustin 202101927

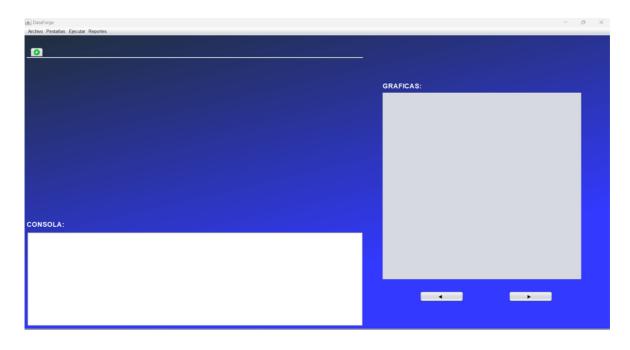
### Descripción general del programa



El programa resuelve el problema del analizador Léxico y Sintáctico, debido a que es capaz de realizar operaciones aritméticas y estadísticas, además de poder generar diversos gráficos a partir de una colección de datos ingresados por el usuario.

#### <u>Pasos para el uso del sistema</u>

#### Menú principal:

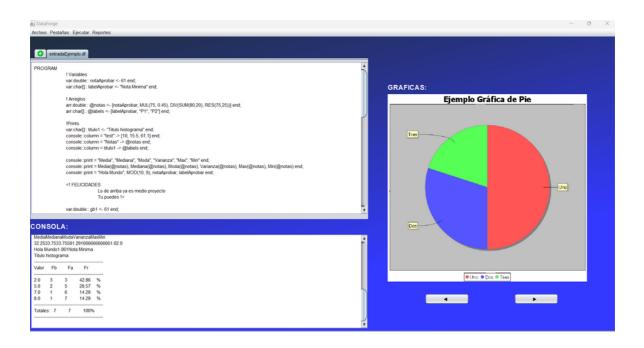


El menú principal cuenta con las siguientes funcionalidades, las cuales son:

- Archivo: en esta parte se puede abrir los archivos del sistema.
- Pestañas: elimina la pestaña seleccionada
- Ejecutar: ejecuta el programa y crea la salida en la consola
- Reporte: esta opción genera los reportes necesarios.

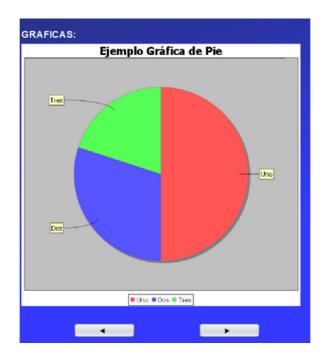
#### **Ejecutar:**

Esta opción permite el ingreso del texto a la función del análisis léxico y sintético y que posteriormente genera la salida a la consola e igualmente las gráficas necesarias



En la consola se muestra la salida del programa que debe de aparecer en esta parte, así mismo se muestran las gráficas.

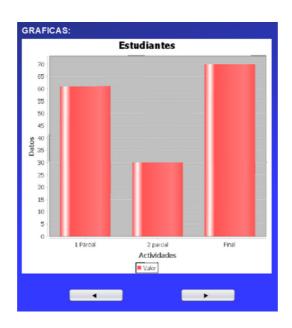
**Gráfica de Pie:** en parte se muestra un ejemplo de la grafica de pie:



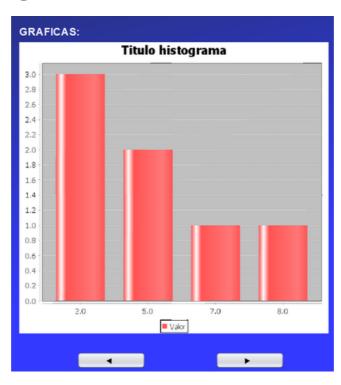
**Gráfica de Línea:** en esta parte se muestran la gráfica con formato de línea:



**Gráfica de Barras:** esta ventana se visualiza la gráfica de barras:



**Gráfica de Histogram:** esta ventana se visualiza la gráfica de Histogram:



**Reportes:** al seleccionarlo se muestra el mensaje indicando que se generaron las tablas de los reportes:



**Tabla de Tokens:** muestra los tokens reconocidos en el programa:

Tabla de Tokens

Número	Lexema	Tipo	Línea	Columna	
1	PROGRAM	Id	0	0	
2	asdfasd	String	2	0	
3	var	Id	3	1	
4	:	Simbolo	3	4	
5	double	Id	3	5	
6	::	Simbolo	3	11	
7	notaAprobar	String	3	14	
8	<	Simbolo	3	26	
9	-	Simbolo	3	27	
10	61	Int	3	29	
11	end	Id	3	32	
12	;	Simbolo	3	35	
13	var	Id	4	1	
14	:	Simbolo	4	4	

**Tabla de Errores:** muestra los errores reconocidos en el programa:

**Tabla de Errores** 

Núme	ero Tipo	Descripcion	Línea	Columna
1	Sintactico	Se encontro en: asdfasd no pertenece al lenguaje. Recuperado	2	0

**Tabla de Símbolos:** muestra los símbolos reconocidos en el programa:

#### Tabla de Simbolos

número	Nombre	Tipo	Valor	Línea	Columna
1	labelAprobar	Variable string	"Nota Minima"	4	30
2	@notas	Arreglo double	[notaAprobar, 33.75, 2.0]	7	25
3	@labels	Arreglo string	["Nota Minima", "P1", "P2"]	8	26
4	titulo1	Variable string	"Titulo histograma"	11	25
5	gb1	Variable double	61	24	21
6	gbt	Variable string	"Datos"	25	21