



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

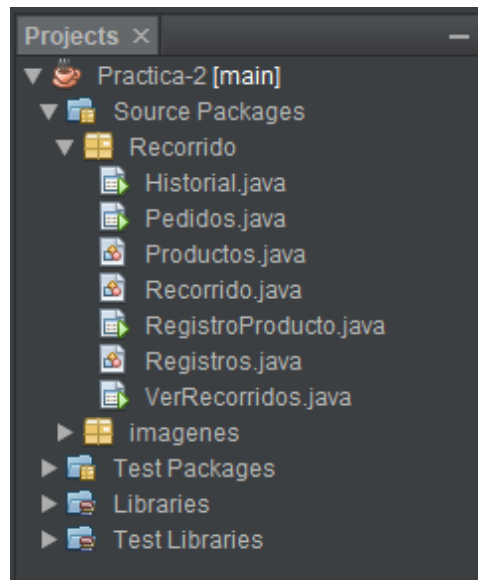
PRÁCTICA 2

MANUAL TÉCNICO

**Introducción a la
programación y
computación 1**

Miguel Adrian Tubac Agustin
202101927

Descripción de la solución



El programa resuelve el problema de un restaurante de comida rápida, que permita ingresar pedidos y supervisar su entrega en tiempo real, donde se visualizan los vehículos y su recorrido hasta su punto de entrega.

Requerimientos mínimos del entorno de desarrollo

[Ver información básica acerca del equipo](#)

Edición de Windows

Windows 10 Pro

© Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.



Sistema

Procesador: Intel(R) Core(TM) i5-6300U CPU @ 2.40GHz 2.50 GHz

Memoria instalada (RAM): 8.00 GB (7.68 GB utilizable)

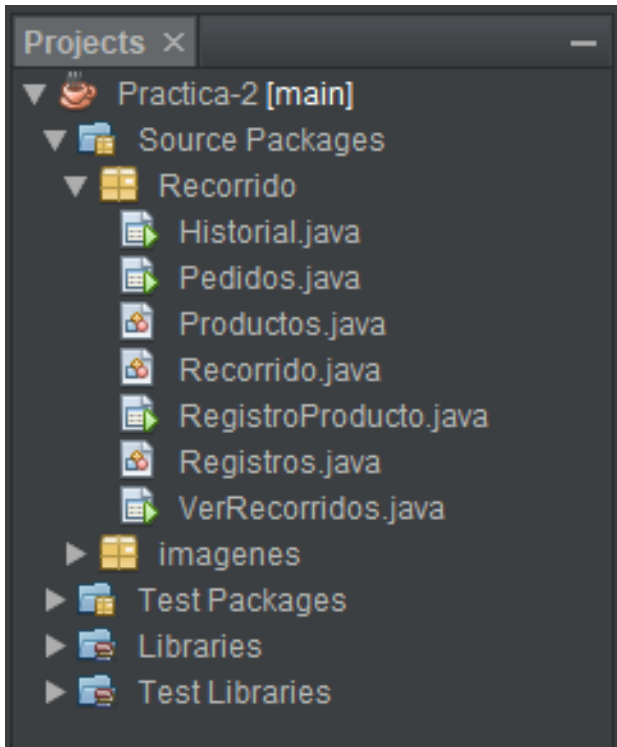
Tipo de sistema: Sistema operativo de 64 bits, procesador x64

Lápiz y entrada táctil: La entrada táctil o manuscrita no está disponible para esta pantalla

Los requerimientos necesarios para la edición y ejecución del programa de gestión de envíos deberán ser los siguientes para poder garantizar la correcta depuración del mismo:

- Modelo del procesador i5-6300U
- Procesador Intel® Core™ i5 de la sexta generación
- Capacidad de disco duro 250 GB
- Memoria RAM 8 GB
- Sistema Operativo Windows 10

Diccionario de clases



Productos: en esta clase se almacenan los datos correspondientes a los productos que se ingresen al sistema, este cuenta con los siguientes campos:

- public String precio;
- public String productos;

Recorrido: en esta clase se instancian los vehículos que se desean ver de manera gráfica, así mismo en esta clase se registran los tiempos de entrega

Registros: en esta clase se resguarda la información final que se mostrara en el tablero de historial, cuenta con los siguientes campos:

- public String vehiculo;
- public String entrega;
- public int distancia;
- public String productos;
- public double monto;
- public String creacion;



Diccionario de métodos

Historial:

En esta parte del sistema se realiza la actualización y visualización de los envíos realizados en el sistema.

```
package Recorrido;

import static Recorrido.Recorrido.creaR;
import static Recorrido.Recorrido.disR;
import static Recorrido.Recorrido.entregaR;
import static Recorrido.Recorrido.finalProR;
import static Recorrido.Recorrido.totalR;
import static Recorrido.Recorrido.veiR;
import java.awt.Color;
```

Pedidos:

```
public class Pedidos extends javax.swing.JFrame {

    public static int filaP;
    public static int pedidosFila=0;
    public static double total;
    public static int velocidad1;
    public static int velocidad2;
    public static int velocidad3;
    public static String vehiculo;
```

En esta parte del sistema se realiza la actualización de los envíos que se efectuaran y al mismo tiempo se visualizan la información que se ingrese.

RegistroProducto:

En esta parte del sistema se ingresan nuevos productos que podrán ser enviados al cliente y con el respectivo precio.

```
public class RegistroProducto extends javax.swing.JFrame {

    public static Productos[] productos=new Productos[100];

    //actualizacion de productos y datos:
    public static String precioR;
    public static String producR;
    public static int contadorPro=4;

    public static String[] prerespaldo;
    public static String[] productorespaldo;
```



VerRecorridos:

```
public class VerRecorridos extends javax.swing.JFrame {  
  
    /**  
     * Creates new form VerRecorridos  
     */  
    public VerRecorridos() {  
        initComponents();  
        jLabel3.setText(String.valueOf(i: velocidad1)+" km");  
        jLabel6.setText(String.valueOf(i: velocidad2)+" km");  
        jLabel9.setText(String.valueOf(i: velocidad3)+" km");  
    }  
}
```

En esta parte del sistema se muestran los diferentes envíos que se realizan y al mismo tiempo se puede realizar el envío de varios vehículos.