

## PROGRAMA PARA CALCULAR EL ÁREA BAJO LA CURVA DE UNA FUNCIÓN

Documentación técnica

I.C. Miguel Ángel Mejía Ballina



#### **PROBLEMA**

Se requiere crear una gráfica de una función, y calcular el área bajo la curva de la misma.

### SOLUCIÓN

Se propone desarrollar un programa que grafique la función y que calcule el área bajo la curva per medio de la suma de Riemman.

### **ANÁLISIS**

#### Determinación de objetos.

Clase *cl\_sumaRiemman* en la Figura1.

#### cl\_sumaRiemman limiteInferior: REAL limiteSuperior: REAL funcion: cl\_plotreal numeroRectangulos: ENTERO areaRiemman: REAL areaintegral: REAL error: REAL rectangulo: cl\_plotrectangulo crear(xorig, yorig: ENTERO; limInf, limSup, areaAnalitica:REAL; noRectangulos, prec:ENTERO; salida: IMAGEN) setlimiteInferior(n: REAL) setlimiteSuperior(n: REAL) setfuncion(f: cl\_plotreal) setnumeroRectangulos(n: ENTERO) setareaRiemman(n: REAL) setareaIntegral(n: REAL) seterror(n: REAL) setRectangulo(r: cl\_plotrectangulo) aetlimiteInferior: REAL getlimiteSuperior: REAL getfuncion: cl\_plotreal getnumeroRectangulos: ENTERO getareaRiemman: REAL getareaintegral: REAL geterror: REAL getRectangulo: cl\_plotrectangulo calcularAreaRiemman: REAL calcularError: REAL

Figura 1



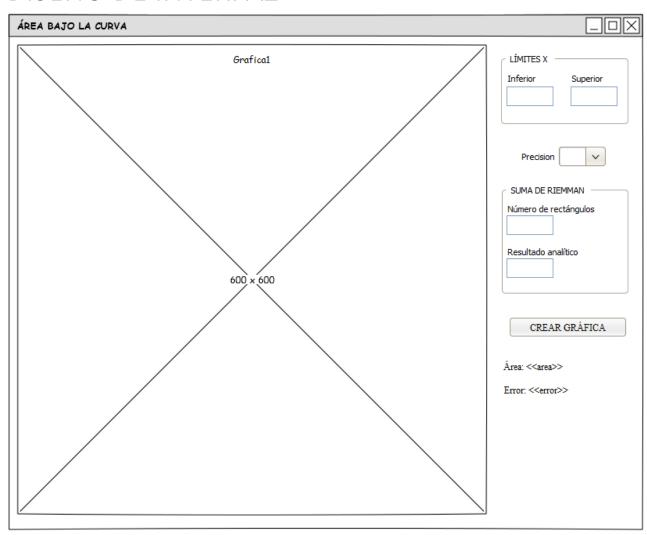




El cálculo del área bajo la curva será realizado por medio de suma de Riemman, representada de la siguiente manera:

$$\sum_{i=inicio}^{i=fin} (x_i - x_{i-1}) * f(x_i)$$

### DISEÑO DE INTERFAZ

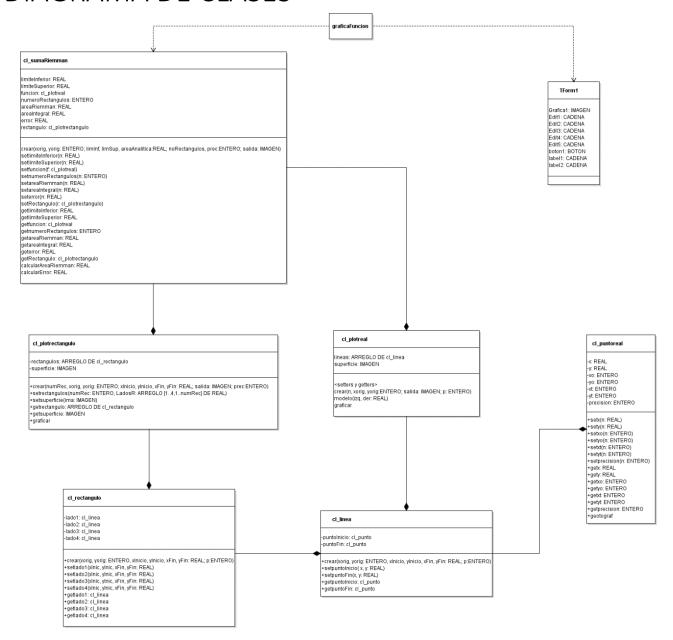


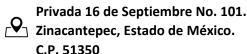




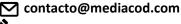


#### DIAGRAMA DE CLASES









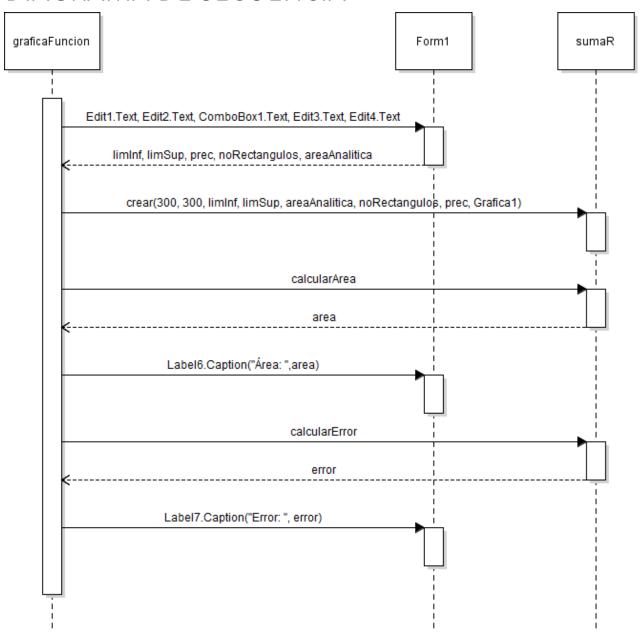








### DIAGRAMA DE SECUENCIA



### **PSEUDOCÓDIGO**

**CLASE** cl\_plotreal

INICIO

**ATRIBUTOS** 

lineas: ARREGLO DE cl\_linea





```
superficie: IMAGEN
      MÉTODOS
            MÉTODO cl_plotreal(n, xorig, yorig:ENTERO; salida:IMAGEN;
p:ENTERO)
            VARIABLES
                  i: ENTERO
            INICIO
                  superficie ← salida
                  PARA i ← 1 HASTA n HACER
                        lineas ← cl_linea.crear(xorig, yorig, 0, 0, 0, 0, p)
                  FIN PARA
            FIN MÉTODO cl_plotreal
            MÉTODO setlineas(n:ENTERO; ListaP: ARREGLO[1..4, 1..n] DE
REAL)
            VARIABLES
                  i: ENTERO
            INICIO
                  PARA i←1 HASTA n HACER
                        lineas[i].setpuntoInicio(ListaP[1,i], ListaP[2,i])
                        lineas[i].setpuntoFin(ListaP[3,i], ListaP[4,i])
                  FIN PARA
            FIN MÉTODO setlineas
            MÉTODO setsuperficie(ima: IMAGEN)
            INICIO
                  superficie←ima
            FIN MÉTODO setsuperficie
            MÉTODO getlineas: ARREGLO DE cl_linea
            INICIO
                  Regresa lineas
            FIN METODO getlineas
            MÉTODO getsuperficie: IMAGEN
            INICIO
                   Regresa superficie
```





FIN MÉTODO getsuperficie

```
MÉTODO modelo(izq, der: REAL)
      FUNCION f(n: REAL): REAL
      INICIO
             REGRESA <<expresion matemática>>
      FIN FUNCION f
VARIABLES
      i, c, p:ENTERO
      vx: REAL
INICIO
      c ← 0
      p ← lineas[1].getpuntolnicio.getprecision
      PARA i ← 1 HASTA 1+(der-izq)*p HACER
             vx \leftarrow izq + (i-1)/prec
            lineas[c].setpuntolnicio(vx, f(vx))
             lineas[c].setpuntoFin((izq+(i)/p), f(izq+(i)/p))
            c ← c+1
      FIN PARA
FIN MÉTODO modelo
MÉTODO graficar
VARIABLES
      i, n, alto, ancho, xCero, yCero: ENTERO
      cx, cy, cx1, cy1: ENTERO
INICIO
      alto ← superficie.alto
      ancho ← superficie.ancho
      xCero ← lineas[1].getpuntolnicio.getxo
      yCero ← lineas[1].getpuntolnicio.getyo
      DibujaLinea(0, yCero, ancho, yCero)
      DibujaLinea(xCero, 0, xCero, alto)
      n ← Tamaño(puntos)
      PARA i ← 1 HASTA n HACER
             cx ← lineas[i].getpuntolnicio.getxt
```





```
cy ← lineas[i].getpuntolnicio.getyt
                         cx1 ← lineas[i].getpuntoFin.getxt
                         cy1 ← lineas[i].getpuntoFin.getyt
                         DibujaLinea(cx,cy, cx1, cy1)
                  FIN PARA
            FIN MÉTODO graficar
FIN CLASE cl_plotreal
CLASE cl_puntoreal
INICIO
      ATRIBUTOS
            x: REAL
            y: REAL
            xo: ENTERO
            yo: ENTERO
            xt: ENTERO
            yt: ENTERO
            precision: ENTERO
      MÉTODOS
            MÉTODO setx(n:REAL)
            INICIO
                  x \leftarrow n
            FIN MÉTODO setx
            MÉTODO sety(n:REAL)
            INICIO
                  y \leftarrow n
            FIN MÉTODO sety
            MÉTODO setxo(n:ENTERO)
            INICIO
                  xo \leftarrow n
            FIN MÉTODO setxo
            MÉTODO setyo(n:ENTERO)
            INICIO
                  yo \leftarrow n
            FIN MÉTODO setyo
```







MÉTODO setxt(n:ENTERO)

INICIO

 $xt \leftarrow n$ 

FIN MÉTODO setxt

MÉTODO setyt(n:ENTERO)

INICIO

 $yt \leftarrow n$ 

FIN MÉTODO setyt

MÉTODO setprecission(n:ENTERO)

INICIO

precision ← n

FIN MÉTODO setprecission

MÉTODO getx: REAL

INICIO

Regresa x

FIN MÉTODO getx

MÉTODO gety: REAL

INICIO

Regresa y

FIN MÉTODO gety

MÉTODO getxo: ENTERO

INICIO

Regresa xo

FIN MÉTODO getxo

MÉTODO getyo: ENTERO

INICIO

Regresa yo

FIN MÉTODO getyo

MÉTODO getxt: ENTERO

INICIO

Regresa xt

FIN MÉTODO getxt

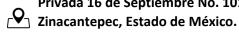


www.mediacod.com contacto@mediacod.com





```
MÉTODO getyt: ENTERO
             INICIO
                   Regresa yt
             FIN MÉTODO getyt
             MÉTODO getprecision: ENTERO
             INICIO
                   Regresa precision
             FIN MÉTODO getprecision
            MÉTODO geotograf
             INICIO
                   xt \leftarrow xo+(x*precision)
                   yt ← yo-(y*precision)
             FIN MÉTODO geotograf
             MÉTODOI cl_puntoreal(cx,cy: REAL; crx,cry,p:ENTERO)
             INICIO
                   X \leftarrow CX
                   y \leftarrow cy
                   xo \leftarrow crx
                   yo ← cry
                   precision ← p
             FIN MÉTODO cl_puntoreal
FIN CLASE cl_puntoreal
CLASE cl linea
      ATRIBUTOS
             puntolnicio: cl_puntoreal
             puntoFin: cl_puntoreal
      MÉTODOS
             MÉTODO cl_linea(xorig, yorig:ENTERO; xInicio, yInicio, xFin,
yFin:REAL; p:ENTERO)
             INICIO
                   puntolnicio ← cl puntoreal.crear(xInicio, yInicio, xorig, yorig,
                                                                     www.mediacod.com
                                                                     contacto@mediacod.com
                                                                        7226741918
```



**p**);

Privada 16 de Septiembre No. 101.

INICIO



```
puntoFin ← cl puntoreal.crear(xFin, yFin, xorig, yorig, p);
            FIN MÉTODO cl linea
            MÉTODO setpuntolnicio(x, y:REAL)
            INICIO
                   puntolnicio.setx(x)
                   puntolnicio.sety(y)
                   puntolnicio.geotograf
            FIN MÉTODO setpuntolnicio
            MÉTODO setpuntoFin(x, y:REAL)
            INICIO
                   puntoFin.setx(x)
                   puntoFin.sety(y)
                   puntoFin.geotograf
            FIN MÉTODO setpuntoFin
            MÉTODO getpuntolnicio: cl_puntoreal
            INICIO
                   Regresa puntolnicio
            FIN MÉTODO getpuntolnicio
            MÉTODO getpuntoFin: cl_puntoreal
            INICIO
                   Regresa puntoFin
            FIN MÉTODO getpuntoFin
FIN CLASE cl_linea
CLASE cl_rectangulo
      ATRIBUTOS
            lado1: cl_linea
            lado2: cl_linea
            lado3: cl_linea
            lado4: cl_linea
      MÉTODOS
            MÉTODO cl_rectangulo(xorig, yorig:ENTERO; xInicio,
ylnicio, xFin, yFin: REAL; p: ENTERO)
```





INICIO



```
INICIO
                    lado1 ← cl linea.crear(xorig, yorig, xInicio, yInicio, xFin,
ylnicio, p)
                    lado2 ← cl linea.crear(xorig, yorig, xFin, ylnicio, xFin, yFin, p)
                    lado3 ← cl linea.crear(xorig, yorig, xFin, yFin, xInicio, yFin, p)
                    lado4 ← cl linea.crear(xorig, yorig, xInicio, yFin, xInicio,
ylnicio, p)
             FIN MÉTODO cl_rectangulo
             MÉTODO setlado1(xInic, yInic, xFin, yFin: REAL)
             INICIO
                    lado1.setpuntolnicio(xlnic, ylnic)
                    lado1.setpuntoFin(xFin, yInic)
             FIN MÉTODO setlado1
             MÉTODO setlado2(xInic, yInic, xFin, yFin: REAL)
             INICIO
                    lado2.setpuntolnicio(xlnic, ylnic)
                    lado2.setpuntoFin(xInic, yInic)
             FIN MÉTODO setlado2
             MÉTODO setlado3(xInic, yInic, xFin, yFin: REAL)
             INICIO
                    lado3.setpuntolnicio(xFin, yFin)
                    lado3.setpuntoFin(xInic, yFin)
             FIN MÉTODO setlado3
             MÉTODO setlado4(xInic, yInic, xFin, yFin: REAL)
             INICIO
                    lado4.setpuntolnicio(xlnic, yFin)
                    lado4.setpuntoFin(xInic, yInic)
             FIN MÉTODO setlado4
             MÉTODO getlado1: cl_linea
             INICIO
                    Regresa lado1
             FIN MÉTODO getlado1
```







```
MÉTODO getlado2: cl_linea
            INICIO
                  Regresa lado2
            FIN MÉTODO getlado2
            MÉTODO getlado3: cl_linea
            INICIO
                  Regresa lado3
            FIN MÉTODO getlado3
            MÉTODO getlado4: cl_linea
            INICIO
                  Regresa lado4
            FIN MÉTODO getlado4
FIN CLASE cl_rectangulo
CLASE cl_plotrectangulo
INICIO
      ATRIBUTOS
            rectangulos: ARREGLO DE cl_rectangulo
            superficie: IMAGEN
      MÉTODOS
            MÉTODO cl_plotrectangulo(numRec, xorig, yorig:ENTERO; xInicio,
yInicio, xFin, yFin:REAL; salida:IMAGEN; p:ENTERO)
            INICIO
                  superficie ← salida
                  PARA i ← 1 HASTA numRec HACER
                        rectangulos[i] ← cl_rectangulo.crear(xorig, yorig, xlnicio,
ylnicio, xFin, yFin, p)
                  FIN PARA
            FIN MÉTODO cl_plotRectangulo
            MÉTODO setrectangulos(n, LadosR: ARREGLO [1..4,1..n] DE REAL)
            VARIABLES
                  i: ENTERO
            INICIO
                  PARA i <- 1 HASTA n HACER
                                                                www.mediacod.com
```





```
rectangulos[i].setlado1(LadosR[i,1], LadosR[i,2],
LadosR[i,3], LadosR[i,4])
                         rectangulos[i].setlado2(LadosR[i,1], LadosR[i,2],
LadosR[i,3], LadosR[i,4])
                         rectangulos[i].setlado3(LadosR[i,1], LadosR[i,2],
LadosR[i,3], LadosR[i,4])
                         rectangulos[i].setlado4(LadosR[i,1], LadosR[i,2],
LadosR[i,3], LadosR[i,4])
                   FIN PARA
            FIN MÉTODO setrectangulos
            MÉTODO setsuperficie(ima: IMAGEN)
            INICIO
                   superficie ← ima
            FIN MÉTODO setsuperficie
            MÉTODO getrectangulos: ARREGLO DE cl_rectangulo
            INICIO
                   Regresa rectangulos
            FIN
            MÉTODO getsuperficie: IMAGEN
            INICIO
                   Regresa superficie
            FIN MÉTODO getsuperficie
            MÉTODO graficar
            VARIABLES
                   i: ENTERO
                   n: ENTERO
                   cy, cy, cx1, cy1: ENTERO
                   alto, ancho, xCero, yCero: ENTERO
            INICIO
                   alto ← superficie.alto
                   ancho ← superficie.ancho
                   xCero ← rectangulo[1].getlado1.getpuntolnicio.getxo
                   yCero ← rectangulo[1].getlado1.getpuntolnicio.getyo
                   DibujaLinea(0, yCero, ancho, yCero)
```





```
DibujaLinea(xCero, 0, xCero, alto)
                   n ← Tamaño(rectangulos)
                  PARA i ← 1 HASTA n HACER
                         cx ← rectángulo[i].getlado1.getpuntolnicio.getxt
                         cy ← rectángulo[i].getlado1.getpuntolnicio.getyt
                         cx1 ← rectángulo[i].getlado2.getpuntoFin.getxt
                         cy1 ← rectángulo[i].getlado2.getpuntoFin.getyt
                         DibujaRectangulo(cx,cy,cxq,cy1)
                  FIN PARA
            FIN MÉTODO graficar
FIN CLASE cl_plotrectangulo
CLASE cl_sumaRiemman
INICIO
      ATRIBUTOS
            limiteInferior: REAL
            limiteSuperior: REAL
            funcion: cl_plotreal
            numeroRectangulos: ENTERO
            areaRiemman: REAL
            areaIntegral: REAL
            error: REAL
            rectangulo: cl_plotrectangulo
      MÉTODOS
            MÉTODO cl_sumaRiemman(xorig, yorig:ENTERO; limlnf, limSup,
areaAnalitica:REAL; noRectangulos, prec:ENTERO; salida:IMAGEN)
            VARIABLES
                   numeroObjetos: ENTERO
            INICIO
                   limiteInferior ← limInf
                   limiteSuperior ← limSup
                   numeroRectangulos ← noRectangulos
                   areaIntegral ← areaAnalitica
                   numeroObjetos ← (limiteSuperior-limiteInferior)*prec + 1
                  funcion ← cl plotreal.crear(numeroObjetos, xorig, yorig, salida,
prec)
                                                                   www.mediacod.com
                                                                      contacto@mediacod.com
                                                                      7226741918
```







funcion.modelo(limiteInferior, limiteSuperior) rectangulo ← cl plotrectangulo.crear(numeroRectangulos, xorig, yorig, 0, 0, 0, 0, salida, prec)

FIN MÉTODO cl\_sumaRiemman

MÉTODO setLimiteInferior(n: REAL)

INICIO

limiteInferior ← n

FIN MÉTODO setLimiteInferior

MÉTODO setLimiteSuperior(n: REAL)

INICIO

limiteSuperior ← n

FIN MÉTODO setLimiteSuperior

MÉTODO setFuncion(f: cl\_plotREAL)

INICIO

funcion  $\leftarrow$  f

FIN MÉTODO setFuncion

MÉTODO setNumeroRectangulos(n: ENTERO)

INICIO

numeroRectangulos ← n

FIN MÉTODO setNumeroRectangulos

MÉTODO setAreaRiemman(n: REAL)

INICIO

areaRiemman ← n

FIN MÉTODO setAreaRiemman

MÉTODO setAreaIntegral(n: REAL)

INICIO

areaIntegral ← n

FIN MÉTODO setAreaIntegral

MÉTODO setError(n: REAL)

INICIO

error ← n

FIN MÉTODO setError



www.mediacod.com



MÉTODO setRectangulo(r: cl\_plotrectangulo)

INICIO

rectangulo ← r

FIN MÉTODO setRectangulo

MÉTODO getLimiteInferior: REAL

INICIO

Regresa limiteInferior

FIN MÉTODO getLimiteInferior

MÉTODO getLimiteSuperior: REAL

INICIO

Regresa limiteSuperior

FIN MÉTODO getLimiteSuperior

MÉTODO getFuncion: cl\_plotREAL

INICIO

Regresa funcion

FIN MÉTODO getFuncion

MÉTODO getNumeroRectangulos: ENTERO

INICIO

Regresa numeroRectangulos

FIN MÉTODO getNumeroRectangulos

MÉTODO getAreaRiemman: REAL

INICIO

Regresa areaRiemman

FIN MÉTODO getAreaRiemman

MÉTODO getAreaIntegral: REAL

INICIO

Regresa areaIntegral

FIN MÉTODO getAreaIntegral

MÉTODO getError: REAL

INICIO

Regresa error





```
FIN MÉTODO getError
            MÉTODO getRectangulo: cl_plotrectangulo
            INICIO
                  Regresa rectangulo
            FIN MÉTODO getRectangulo
            MÉTODO calcularArea: REAL
            VARIABLES
                  i, p, recFull, decimales: ENTERO
                  base, fx, xFin: REAL
                  linea: ARREGLO DE cl_linea
                  ladosRectangulo: ARREGLO[1..4, 1..numeroRectangulos] DE
REAL
            INICIO
rectangulo.getrectangulos.getlado1.getpuntolnicio.getprecision
                  EN CASO DE (p)
                  INICIO
                        Caso p = 1:
                        INICIO
                               decimales ← 0
                        FIN
                         Caso p = 10:
                        INICIO
                               decimales ← 1
                        FIN
                         Caso p = 100:
                        INICIO
                               decimales \leftarrow 2
                        FIN
                         Caso P = 1000:
                        INICIO
                               decimales ← 3
                        FIN
```







```
FIN CASO
```

base ← (limiteSuperior-limiteInferior)/numeroRectangulos recFull ← 1

linea ← funcion.getlineas

PARA i ← 1 Hasta 1+(limiteSuperior-limiteInferior)\*p HACER xFin ← linea[i].getpuntolnicio.getx

SI (REDONDEAR(xFin, decimales) = REDONDEAR(limiteInferior+(base\*recFull),decimales)) ENTONCES

fx ← linea[i].getpuntolnicio.gety

ladosRectangulo[1,recFull] ← xFin-base

ladosRectangulo[2,recFull] ← 0

ladosRectangulo[3,recFull] ← xFin

ladosRectangulo[4,recFull] ← fx

areaRiemman ← areaRiemman + (fx\*base)

recFull ← recFull + 1

FIN SI

**FIN PARA** 

rectangulo.setrectangulos(numeroRectangulos,

ladosRectangulo)

rectangulo.graficar funcion.graficar

Regresa areaRiemman FIN MÉTODO calcular Area

MÉTODO calcularError: REAL

INICIO

error ← |areaIntegral - areaRiemman|

Regresa error

FIN MÉTODO calcularError

FIN CLASE cl sumaRiemman





contacto@mediacod.com











```
Clase graficaFuncion
```

```
VARIABLES
      area, error, limInf, limSup, areaAnalitica: REAL
      prec, noRectangulos: ENTERO
      sumaR: cl_sumaRiemman
INICIO
      limInf ← Edit1.Text
      limSup ← Edit2.Text
      prec ← ComboBox1.Text
      noRectangulos \leftarrow Edit3.Text
      areaAnalitica ← Edit4.Text
      sumaR ← cl_sumaRiemman.crear(300, 300, limInf, limSup, areaAnalitica,
noRectangulos, prec, Grafica1)
      area ← sumaR.calcularArea
      Label6.Caption("Área: ", area)
      error ← sumaR.calcularError
      Label7.Caption("Error: ", error)
FIN Clase graficaFuncion
```

### IMPLEMENTACIÓN EN FREEPASCAL CON IDE **LAZARUS**

```
Nombre del proyecto: areaRiemman.lpi
Programa principal (Unit): areaRiemman_principal.pas
Número de formularios: 1
Programa para definición de objetos: Objetos.pas
******* DEFINICIÓN DE LA CLASE cl_puntoreal *************************
type
cl_puntoreal = class
 private
  x: real;
  y: real;
  xo: integer;
  yo: integer;
  xt: integer;
```









```
yt: integer;
  precision: integer;
 public
  procedure setx(n:real);
  procedure sety(n:real);
  procedure setxo(n:integer);
  procedure setyo(n:integer);
  procedure setxt(n:integer);
  procedure setyt(n:integer);
  procedure setprecision(n:integer);
  function getx: real;
  function gety: real;
  function getxo: integer;
  function getyo: integer;
  function getxt: integer;
  function getyt: integer;
  function getprecision: integer;
  procedure geotograf;
  constructor create(cx,cy: real; crx,cry,p:integer);
end:
******* DEFINICIÓN DE LA CLASE cl linea *********************
type
cl linea = class
 private
  puntolnicio: cl_puntoreal;
  puntoFin: cl_puntoreal;
 public
  procedure setpuntolnicio(x, y: real);
  procedure setpuntoFin(x, y: real);
  function getpuntolnicio: cl_puntoreal;
  function getpuntoFin: cl_puntoreal;
  constructor create(xorig, yorig:integer; xInicio, yInicio, xFin, yFin:real; p: integer);
end:
  *************************
      ************ DEFINICIÓN DE LA CLASE cl rectangulo
                                                                   www.mediacod.com
                                                                      contacto@mediacod.com
```





```
type
 cl_rectangulo = class
  private
    lado1: cl_linea;
    lado2: cl linea;
    lado3: cl_linea;
    lado4: cl linea;
  public
    procedure setlado1(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
    procedure setlado2(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
    procedure setlado3(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
    procedure setlado4(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
    function getlado1: cl_linea;
    function getlado2: cl_linea;
    function getlado3: cl_linea;
    function getlado4: cl_linea;
    constructor create(xorig, yorig:integer; xInicio, yInicio, xFin, yFin:real;
p:integer);
 end;
         ******* DEFINICIÓN DE LA CLASE cl_plotreal ******************}
type
PuntosL = array[1..4, 1..100] of real;
cl_plotreal = class
 private
  lineas: TObjectlist;
  superficie: TImage;
 public
  procedure setlineas(n:integer; ListaP:PuntosL);
       procedure setsuperficie(ima: Tlmage);
       function getlineas: TObjectlist;
       function getsuperficie: Tlmage;
  procedure modelo(izq, der: real);
  procedure graficar;
  constructor create(n, xorig, yorig:integer; salida:Tlmage; p:integer);
 end;
                                                                           🙀 www.mediacod.com
                                                                              contacto@mediacod.com
```





```
********************
      type
LadosRectangulo = array[1..4,1..600] of real;
 cl_plotrectangulo = class
  private
   rectangulos: TObjectlist;
   superficie: TImage;
  public
   procedure setrectangulos(n:integer; LadosR:LadosRectangulo);
   procedure setsuperficie(ima: Tlmage);
   function getrectangulos: TObjectList;
   function getsuperficie: TImage;
   procedure graficar;
   constructor create(numRec, xorig, yorig:integer; xInicio, yInicio, xFin, yFin: real;
salida: Tlmage;p:integer);
 end:
          ****************
type
 cl_sumaRiemman = class
  private
   limiteInferior: real;
   limiteSuperior: real;
   funcion: cl_plotreal;
   numeroRectangulos: integer;
   areaRiemman: real;
   areaIntegral: real;
   error: real;
   rectangulo: cl_plotrectangulo;
  public
   procedure setLimiteInferior(n: real);
   procedure setLimiteSuperior(n: real);
   procedure setFuncion(f: cl_plotreal);
   procedure setNumeroRectangulos(n: integer);
   procedure setAreaRiemman(n: real);
```







```
procedure setAreaIntegral(n: real);
    procedure setError(n: real);
   procedure setRectangulo(r: cl_plotrectangulo);
   function getLimiteInferior: real;
   function getLimiteSuperior: real;
   function getFuncion: cl_plotreal;
   function getNumeroRectangulos: integer;
   function getAreaRiemman: real;
   function getAreaIntegral: real;
   function getError: real;
   function getRectangulo: cl_plotrectangulo;
   function calcularArea: real;
   function calcularError: real;
   constructor create(xorig, yorig:integer;
limInf,limSup,areaAnalitica:real;noRectangulos, prec:integer; salida:Tlmage);
end:
implementation
****** MÉTODOS DE LA CLASE cl puntoreal *********************
procedure cl_puntoreal.setx(n:real);
begin
 x:=n;
end;
procedure cl_puntoreal.sety(n:real);
begin
 y:=n;
end;
procedure cl_puntoreal.setxo(n:integer);
begin
 xo:=n:
end;
procedure cl_puntoreal.setyo(n:integer);
begin
 yo:=n;
end;
```







```
procedure cl_puntoreal.setxt(n:integer);
begin
 xt:=n;
end:
procedure cl_puntoreal.setyt(n:integer);
begin
 yt:=n;
end;
procedure cl_puntoreal.setprecision(n:integer);
begin
 precision:=n;
end;
function cl_puntoreal.getx: real;
begin
 getx:=x;
end;
function cl_puntoreal.gety: real;
begin
 gety:=y;
end;
function cl_puntoreal.getxo: integer;
begin
 getxo:=xo;
end;
function cl_puntoreal.getyo: integer;
begin
 getyo:=yo;
end;
function cl_puntoreal.getxt: integer;
begin
 getxt:=xt;
```





```
end;
function cl_puntoreal.getyt: integer;
begin
 getyt:=yt;
end:
function cl_puntoreal.getprecision: integer;
begin
 getprecision:=precision;
end;
procedure cl_puntoreal.geotograf;
begin
 xt:=round(xo+(x*precision));
 yt:=round(yo-(y*precision));
end;
constructor cl_puntoreal.create(cx,cy: real; crx,cry,p:integer);
begin
 X:=CX;
 y:=cy;
 xo:=crx;
 yo:=cry;
 precision:=p;
end:
*********** MÉTODOS DE LA CLASE cl_linea **************************
procedure cl_linea.setpuntolnicio(x, y: real);
begin
   puntolnicio.setx(x);
   puntolnicio.sety(y);
   puntolnicio.geotograf;
end;
procedure cl_linea.setpuntoFin(x, y: real);
begin
   puntoFin.setx(x);
```







```
puntoFin.sety(y);
   puntoFin.geotograf;
end:
function cl_linea.getpuntolnicio: cl_puntoreal;
begin
 getpuntolnicio:= puntolnicio;
end;
function cl_linea.getpuntoFin: cl_puntoreal;
begin
 getpuntoFin:= puntoFin;
end;
constructor cl_linea.create(xorig, yorig:integer; xInicio, yInicio, xFin, yFin:real; p:
integer);
begin
  puntolnicio := cl_puntoreal.create(xlnicio, ylnicio, xorig, yorig, p);
  puntoFin := cl_puntoreal.create(xFin, yFin, xorig, yorig, p);
end;
           ****** MÉTODOS DE LA CLASE cl_ rectangulo
procedure cl_rectangulo.setlado1(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
begin
 lado1.setpuntolnicio(xlnic,ylnic);
 lado1.setpuntoFin(xFin,yFin);
end;
procedure cl_rectangulo.setlado2(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
begin
 lado2.setpuntolnicio(xlnic,ylnic);
 lado2.setpuntoFin(xFin,yFin);
end;
procedure cl_rectangulo.setlado3(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
begin
 lado3.setpuntolnicio(xlnic,ylnic);
 lado3.setpuntoFin(xFin,yFin);
```







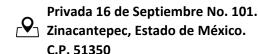
```
end;
procedure cl_rectangulo.setlado4(xlnic, ylnic, xFin, yFin:real);
begin
 lado4.setpuntolnicio(xlnic,ylnic);
 lado4.setpuntoFin(xFin,yFin);
end;
function cl_rectangulo.getlado1: cl_linea;
begin
 Result:=lado1;
end;
function cl_rectangulo.getlado2: cl_linea;
begin
 Result:=lado2;
end;
function cl_rectangulo.getlado3: cl_linea;
begin
 Result:=lado3;
end:
function cl_rectangulo.getlado4: cl_linea;
begin
 Result:=lado4:
end:
constructor cl_rectangulo.create(xorig, yorig:integer; xInicio, yInicio, xFin, yFin:real;
p:integer);
begin
  lado1 := cl_linea.create(xorig,yorig,xInicio,yInicio,xFin,yInicio, p);
  lado2 := cl_linea.create(xorig, yorig, xFin, yInicio, xFin, yFin, p);
  lado3 := cl_linea.create(xorig, yorig, xFin, yFin, xInicio, yFin, p);
  lado4 := cl_linea.create(xorig, yorig, xlnicio, yFin, xlnicio, ylnicio, p);
end:
```







```
procedure cl_plotreal.setlineas(n:integer; ListaP:PuntosL);
var
  i: integer;
begin
 for i:=1 to n do
 begin
   with lineas do
   begin
    (Items[i-1] as cl_linea).setpuntolnicio(ListaP[1,i], ListaP[2,i]);
    (Items[i-1] as cl_linea).setpuntoFin(ListaP[3,i], ListaP[4,i]);
   end;
 end;
end;
procedure cl_plotreal.setsuperficie(ima: Tlmage);
begin
   superficie:=ima;
end:
function cl_plotreal.getlineas: TObjectlist;
begin
   getlineas:=lineas;
end:
function cl_plotreal.getsuperficie: Tlmage;
begin
  getsuperficie:=superficie;
end;
procedure cl_plotreal.modelo(izq, der: real);
var
  i, c, p: integer;
  vx: real;
  function f(n: real):real;
  begin
    f:=1-power(n-1,3)-power(n-1,2); // 0 - 1 = 0.91666
    //f:=power(n,2);
                              // -1.5 - 1 = 1.4583
```





```
//f:=cos(n);
                               // -2.5 - 2.5 = 1.1969
    //f:=sin(n);
                              // -pi - pi = 2
                              // 1 - e (2.71.82) = 1
    //f:=In(n);
  end;
begin
   c:=0;
   with lineas do
   begin
     p := (Items[0] as cl_linea).getpuntolnicio.getprecision;
   end;
   for i:=1 to round(1+(der-izq)*p) do
   begin
      vx:=izq+(i-1)/p;
      with lineas do
      begin
        (Items[c] as cl_linea).setpuntolnicio(vx,f(vx));
        (Items[c] as cl_linea).setpuntoFin((izq+(i)/p),f(izq+(i)/p));
      end;
      c:=c+1;
   end;
end:
procedure cl_plotreal.graficar;
  i, n, alto, ancho, xCero, yCero: integer;
  cx,cy,cx1,cy1: integer;
begin
  alto:=600;
  ancho:=600;
  with lineas do
  begin
      xCero:=(Items[1] as cl_linea).getpuntolnicio.getxo;
      yCero:=(Items[1] as cl_linea).getpuntolnicio.getyo;
  end;
  superficie.Canvas.Pen.Color:=clGreen;
       superficie.Canvas.Line(0, yCero, ancho, yCero);
```





```
superficie.Canvas.Line(xCero, 0, xCero, alto);
      n:=lineas.count;
  superficie.Canvas.Pen.Color:=clBlack;
      for i:=1 to n do
  begin
    with lineas do
     begin
     cx := (Items[i-1] as cl_linea).getpuntolnicio.getxt;
     cy := (Items[i-1] as cl_linea).getpuntolnicio.getyt;
     cx1 := (Items[i-1] as cl_linea).getpuntoFin.getxt;
     cy1 := (Items[i-1] as cl_linea).getpuntoFin.getyt;
     end;
     superficie.Canvas.Line(cx,cy,cx1,cy1);
  end;
end;
constructor cl_plotreal.create(n, xorig, yorig:integer; salida: Tlmage; p:integer);
var
      i: integer;
begin
      superficie:=salida;
      lineas:=TObjectlist.Create();
      for i:=1 to n do
      begin
             lineas.Add(cl_linea.create(xorig,yorig,0,0,0,0,p));
      end:
end:
               **************
******* MÉTODOS DE LA CLASE cl_plotrectangulo ********}
procedure cl_plotrectangulo.setrectangulos(n:integer; LadosR:LadosRectangulo);
var
 i:integer;
begin
 for i:=1 to n do
 begin
     with rectangulos do
     begin
```





¶ @mediacod



```
(Items[i-1] as
cl_rectangulo).setlado1(LadosR[1,i],LadosR[2,i],LadosR[3,i],LadosR[4,i]);
        (Items[i-1] as
cl_rectangulo).setlado2(LadosR[1,i],LadosR[2,i],LadosR[3,i],LadosR[4,i]);
        (Items[i-1] as
cl_rectangulo).setlado3(LadosR[1,i],LadosR[2,i],LadosR[3,i],LadosR[4,i]);
        (Items[i-1] as
cl_rectangulo).setlado4(LadosR[1,i],LadosR[2,i],LadosR[3,i],LadosR[4,i]);
  end:
end;
procedure cl_plotrectangulo.setsuperficie(ima: Tlmage);
begin
superficie := ima;
end;
function cl_plotrectangulo.getrectangulos: TObjectlist;
begin
getrectangulos := rectangulos;
end;
function cl_plotrectangulo.getsuperficie: Tlmage;
begin
getsuperficie := superficie;
end;
procedure cl_plotrectangulo.graficar;
alto, ancho, xCero, yCero, n: integer;
x, y, x1, y1, i: integer;
begin
alto := 300;
ancho := 300;
with rectangulos do
begin
  xCero := (Items[0] as cl_rectangulo).getlado1.getpuntolnicio.getxo;
  yCero := (Items[0] as cl_rectangulo).getlado1.getpuntolnicio.getyo;
```







```
end;
superficie.Canvas.Pen.Color := clGreen;
superficie.Canvas.Line(0, yCero, ancho, yCero);
superficie.Canvas.Line(xCero, 0, xCero, alto);
n:=rectangulos.Count;
superficie.Canvas.Pen.Color := clskyblue;
for i:= 1 to n do
begin
   with rectangulos do
   begin
     x := (Items[i-1] as cl_rectangulo).getlado1.getpuntolnicio.getxt;
     y := (Items[i-1] as cl_rectangulo).getlado1.getpuntolnicio.getyt;
     x1 := (Items[i-1] as cl_rectangulo).getlado2.getpuntoFin.getxt;
     y1 := (Items[i-1] as cl_rectangulo).getlado2.getpuntoFin.getyt;
   end;
   superficie.Canvas.Rectangle(x, y, x1, y1);
end;
end:
constructor cl_plotrectangulo.create(numRec, xorig, yorig:integer; xInicio, yInicio,
xFin, yFin: real; salida: Tlmage; p:integer);
var
i: integer;
begin
superficie := salida;
rectangulos:=TObjectlist.Create();
for i:=1 to numRec do
begin
  rectangulos.Add(cl_rectangulo.create(xorig, yorig, xInicio, yInicio, xFin, yFin, p));
end:
end;
     ****** MÉTODOS DE LA CLASE cl_sumaRiemman ********}
procedure cl_sumaRiemman.setLimiteInferior(n: real);
begin
  limiteInferior:=n;
end;
                                                                         📢 www.mediacod.com
```





```
procedure cl_sumaRiemman.setLimiteSuperior(n: real);
begin
  limiteSuperior:=n;
end:
procedure cl_sumaRiemman.setFuncion(f: cl_plotreal);
begin
 funcion:=f;
end;
procedure cl_sumaRiemman.setNumeroRectangulos(n: integer);
begin
 numeroRectangulos:=n;
end;
procedure cl_sumaRiemman.setAreaRiemman(n: real);
begin
   areaRiemman:=n;
end:
procedure cl_sumaRiemman.setAreaIntegral(n: real);
begin
 areaIntegral:=n;
end:
procedure cl_sumaRiemman.setError(n: real);
begin
   error:=n;
end;
procedure cl_sumaRiemman.setRectangulo(r: cl_plotrectangulo);
begin
  rectangulo:=r;
end;
function cl_sumaRiemman.getLimiteInferior: real;
begin
  Result:=limiteInferior;
```





```
end:
function cl_sumaRiemman.getLimiteSuperior: real;
 Result:=limiteSuperior;
end:
function cl_sumaRiemman.getFuncion: cl_plotreal;
begin
 Result:=funcion;
end:
function cl_sumaRiemman.getNumeroRectangulos: integer;
begin
 Result:=numeroRectangulos;
end;
function cl_sumaRiemman.getAreaRiemman: real;
begin
 Result:=areaRiemman;
end:
function cl_sumaRiemman.getAreaIntegral: real;
begin
 Result:=areaIntegral;
end:
function cl_sumaRiemman.getError: real;
begin
 Result:=error;
end;
function cl_sumaRiemman.getRectangulo: cl_plotrectangulo;
begin
 Result:=rectangulo
end:
function cl_sumaRiemman.calcularArea: real;
var
```







```
i,p,recFull: integer;
 base, fx, xFin: real;
 recs, linea: TObjectlist;
 ladosRectangulo: array[1..4,1..600] of real;
 decimales: integer;
begin
 recs := rectangulo.getrectangulos;
 with recs do
 begin
  p := (Items[0] as cl_rectangulo).getlado1.getpuntolnicio.getprecision;
 end;
 case p of
   1: decimales:=0;
   10: decimales:=-1;
   100: decimales:=-2;
   1000: decimales:=-3;
 end;
 base:=(limiteSuperior-limiteInferior)/numeroRectangulos;
 recFull:=1;
 linea:=funcion.getlineas;
 for i:=1 to round(1+(limiteSuperior-limiteInferior)*p) do
 begin
  with linea do
  begin
    xFin := (Items[i-1] as cl_linea).getpuntolnicio.getx;
  end;
  if roundto(xFin,decimales) = roundto(limiteInferior+(base*recFull),decimales)
then
  begin
    with linea do
    begin
     fx := (Items[i-1] as cl_linea).getpuntolnicio.gety;
    end;
```







```
ladosRectangulo[1,recFull]:= xFin-base;
   ladosRectangulo[2,recFull]:= 0;
   ladosRectangulo[3,recFull]:= xFin;
   ladosRectangulo[4,recFull]:= fx;
   areaRiemman:=abs(areaRiemman+(fx*base));
   recFull:=recFull+1;
  end;
 end;
 rectangulo.setrectangulos(numeroRectangulos, ladosRectangulo);
 rectangulo.graficar;
 funcion.graficar;
 result:=roundto(areaRiemman,-4);
end;
function cl_sumaRiemman.calcularError: real;
begin
 error:=abs(roundto(areaIntegral,-4)-roundto(areaRiemman,-4));
 result:=roundto(error,-4);
end;
constructor cl_sumaRiemman.create(xorig, yorig:integer;
limInf,limSup,areaAnalitica:real;noRectangulos, prec:integer; salida:Tlmage);
var
  numeroObjetos: integer;
begin
 limiteInferior:=limInf;
 limiteSuperior:=limSup;
 numeroRectangulos:=noRectangulos;
 areaIntegral:=areaAnalitica;
 numeroObjetos:=round(((limiteSuperior-limiteInferior)*prec)+1);
 funcion := cl_plotreal.create(numeroObjetos,xorig,yorig,salida,prec);
 funcion.modelo(limiteInferior,limiteSuperior);
 rectangulo :=
cl_plotrectangulo.create(numeroRectangulos,xorig,yorig,0,0,0,0,salida,prec);
end;
end.
```





#### **CLASE** graficaFuncion

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
 area, error, limInf, limSup, areaAnalitica: real;
 prec, noRectangulos: integer;
 sumaR: cl sumaRiemman;
begin
 Grafica1.Canvas.FillRect(1,1,600,600);
 limInf:=strtofloat(Edit1.Text);
 limSup:=strtofloat(Edit2.Text);
 prec:=strtoint(ComboBox1.Text);
 noRectangulos:=strtoint(Edit3.Text);
 areaAnalitica:=strtofloat(Edit4.Text);
 sumaR :=
cl_sumaRiemman.create(300,300,limInf,limSup,areaAnalitica,noRectangulos,prec,
Grafica1);
 area := sumaR.calcularArea;
 Label6.Caption:=Concat('Área: ',floattostr(area),' u2');
 error:=sumaR.calcularError;
 Label7.Caption:=Concat('Error: ',floattostr(error));
 sumaR.Destroy;
end;
```



